

Design



ME-UG-702A
Revision 4 (2026.09)
SW version 2.1.8

Satura rādītājs

Medit Design

Simboli	4
Pārskats un vispārīga informācija	6
Pārskats	6
Paredzētais lietojums	6
Lietošanas indikācijas	7
Kontrindikācijas	7
Paredzētā lietotāja profils	7
Paredzētā pacientu populācija	7
Pacientu drošības brīdinājums	7
Drošības risku pārvaldība un kļūdu apstrāde	7
Sistēmas prasības	8
Tīkla prasības	9
Drošības prasības	9
Kiberdrošības informācija	9
IT tīkla piesardzības pasākumi	10
Instalācijas rokasgrāmata	11
Datu pārvaldība	14
Datu sagatavošana	14
3D datu vadība	14

Datu saglabāšana	15
Lietotāja saskarne	19
Nosaukuma josla	20
Datu koks	21
Darbību vadības pogas	22
Sānu rīkjosla	22
Skata kubs	25
 Darbplūsma	
Darbplūsma	26
Režīmi	26
Pārskata režīms	28
Izlīdzināšanas režīms	30
Novirzes attēlošanas režīms	34
Raupjuma mērīšanas režīms	38
Izliekuma attēlošanas režīms	39
Transformācijas režīms	40
Mērīšanas režīms	45
Rediģēšanas režīms	53
 Pielikums	
Paziņojums par nevēlama notikuma ziņojumu	99
Kļūdu un brīdinājumu ziņojumi	101

Simboli

Nr.	Simbols	Definīcija
1		Skatiet lietošanas instrukciju tīmekļa vietnē*
2		Skatiet lietošanas instrukciju vai elektronisko lietošanas instrukciju
3		Uzmanību
4		Brīdinājums
5		Tikai pēc receptes (ASV)
6		Ražošanas datums
7		Ražotājs
8		Padomi
9		Pilnvarotais pārstāvis Eiropas Kopienā/Eiropas Savienībā
10		Medicīniska ierīce
11		Sērijas numurs

Nr.	Simbols	Definīcija
12		Šī sistēma atbilst Medicīnisko ierīču regulas 2017/745 normatīvajām prasībām attiecībā uz medicīniskām ierīcēm.
13		Pilnvarotais pārstāvis Šveicē
14		Ražotājvalsts: Korejas Republika
15		Importētājs

*Ja nepieciešama drukāta lietotāja rokasgrāmatas versija papīra formātā, tā tiks nodrošināta bez maksas pēc pieprasījuma, izmantojot ražotāja kontaktinformāciju, kas norādīta pēdējā lappusē. Lietotāja rokasgrāmata papīra formātā tiks nodrošināta ne vēlāk kā 7 dienu laikā pēc lietotāja pieprasījuma saņemšanas.

Pārskats un vispārīga informācija

Pārskats

Medit Design ir daudzfunkcionāla lietotne, kas var analizēt, izlīdzināt, mērīt (tostarp attālumu, laukumu, garumu un leņķi) un salīdzināt 3D datus. Tā nodrošina dažādus rīkus, piemēram, “Boolean,” “Offset,” “Smooth Surface,” “Sculpting,” “Mirroring” un daudzus citus, lai palīdzētu sasniegt vēlamos rezultātus. Katru soli pavada viegli saprotami skaidrojumi un norāžu ziņojumi.

Produkta nosaukums	CAD/CAM programmatūra
Tirdzniecības nosaukums	Medit Design
Modeļa nosaukums	MA-ADS
UDI DI	(01)08800026700159
UDI PI	(10)2.1.8
Pamata UDI-DI	88000267MA-ADS8Z

Paredzētais lietojums

Medit Design ir programmatūra, kas paredzēta, lai palīdzētu analizēt 3D datus, tostarp skenēšanas datus, veikt papildu uzdevumus un salīdzināt vairākas datu kopas gan atsevišķi, gan kopumā. Pateicoties intuitīvai lietotāja saskarnei un dažādiem rīkiem, gan iesācēji, gan pieredzējuši lietotāji var ātri un efektīvi veikt mērījumus (tostarp laukuma, garuma un leņķa mērījumus), transformācijas un datu analīzes uzdevumus. Lietotne var darboties arī kā papildu CAD dizaina rīks protēžu izgatavošanai.

Lietotājs uzņemas visu atbildību un risku, strādājot ar Medit Design. Lūdzam ņemt vērā, ka lietotnes ģenerētie rezultāti var nebūt precīzi vai uzticami, un tos drīkst izmantot tikai saziņas nolūkos. Medit neuzņemas atbildību par jebkādiem pārpratumiem vai saziņas kļūdām, kas rodas rezultātu interpretācijas laikā vai pēc tās. Medit nav atbildīgs par lēmumiem vai darbībām, kas veiktas, pamatojoties uz programmatūras sniegto informāciju, kā arī par jebkādiem izrietošiem, īpašiem vai līdzīgiem zaudējumiem.

Programmu nedrīkst izmantot citiem mērķiem, kas nav aprakstīti tās paredzētajā lietojumā.

Lietošanas indikācijas

Medit Design ir izmantojams dažādu uzdevumu veikšanai, piemēram, 3D datu transformēšanai, analīzei, izlīdzināšanai, salīdzināšanai un mērīšanai. Pateicoties pieejamajiem rīkiem, tā var kalpot arī kā papildu CAD programma protēžu dizaina darbam.

Kontrindikācijas

Nav konkrētu kontrindikāciju.

Paredzētā lietotāja profils

Programmatūra ir paredzēta lietošanai zobārstniecības speciālistiem, kuriem ir pamatzināšanas par zobārstniecības procedūrām un terminoloģiju, lai to efektīvi lietotu un interpretētu tās sniegtos rezultātus. Tas ietver, bet neaprobežojas ar zobārstiem, zobārstniecības higiēnistiem un zobu tehniķiem

Paredzētā pacientu populācija

Paredzētā pacientu populācija ietver pacientus, kuriem nepieciešama zobārstniecības analīze, mērīšana, salīdzināšana vai protēžu dizaina atbalsts, pamatojoties uz 3D zobārstniecības datiem.

Pacientu drošības brīdinājums

Ja lietotājs neprecīzi izstrādā 3D datus, iegūtais ārstēšanas plāns var novest pie nevajadzīgām procedūrām vai neparedzētiem rezultātiem. Turklāt izgatavotā protēze var neatbilstoši pieguļot pacienta mutei vai izraisīt funkcionālas komplikācijas.

Tomēr visi lēmumi jāpieņem kvalificētam un pieredzējušam zobārstniecības speciālistam, kurš pārbauda programmatūras veikto datu interpretāciju un ārstēšanas lēmumu pieņemšanas procesu. Protēžu dizaina kontekstā katrā ārstēšanas posmā ir vairākas iespējas izlabot kļūdas, pirms rodas nopietnas nevēlamas sekas. Šie posmi ir rūpīgi jāuzrauga kvalificētam medicīnas speciālistam, kurš izmanto programmatūru.

Galīgo dizainu vienmēr pārskata un koriģē kvalificēts ārsts pirms tā piemērošanas pacientam, tādējādi samazinot faktisko klīnisko risku.

Drošības risku pārvaldība un kļūdu apstrāde

Pēc problēmas novēršanas, ja nepieciešams atjaunināt programmu, piemēram, izlaižot jaunu instalācijas failu vai piemērojot ielāpu failus, tas tiek oficiāli izplatīts, izmantojot galvenā biroja pārdošanas/SE personālu, kopā ar lietotnes lietošanas norādēm, korporācijas atbildīgajai personai vai problēmas rašanās vietai.

Nepieciešamības gadījumā atbildes uz drošības problēmām var tikt papildus publicētas tīmekļa vietnē.

Problēmas apstrādes un atgūšanas procesa laikā var rasties pagaidu darbības ierobežojumi, lai nodrošinātu sistēmas stabilitāti un datu integritāti:

- Pacientu dati var būt īslaicīgi nepieejami, līdz tiek pabeigts atgūšanas process.
- Klīniskās darbplūsmas var tikt pārtrauktas; normāla darbība tiks atsākta pēc administratīvo darbību pabeigšanas. Šī procesa laikā pacientu dati netiks automātiski dzēsti.
- Tiks parādīts brīdinājuma ziņojums, un papildu datu ievade būs ierobežota, līdz problēma tiks atrisināta.
- Lietotāju sesijas var tikt automātiski atslēgtas, lai novērstu nesankcionētu piekļuvi.

Drošības reaģēšanas procedūra

1. Drošības problēmu ziņošana
2. Sākotnējo analīzes rezultātu un progresu nodošana
3. Problēmas nodošana
4. Problēmas reaģēšanas plāns / nodošana
5. Problēmas reaģēšanas plāns / rezultātu nodošana

Sistēmas prasības

Windows

Procesors	Intel Core i5 2.6 GHz vai jaudīgāks
RAM	16 GB vai vairāk
Videokarte	NVIDIA GeForce GT 1060 (2 GB) vai jaudīgāka
Operētājsistēma	Windows 10 64 bitu, Windows 11 64 bitu

macOS

Procesors	8 kodoli vai vairāk
-----------	---------------------

RAM	16 GB vai vairāk
Mikroshēma	M1/M2 vai jaudīgāka
Operētājsistēma	Sonoma 14 vai jaunāka

Tīkla prasības

1. Tīkla veids: vadu LAN vai Wi-Fi (WPA2 vai jaunāks)
2. Joslas platums: minimums 100 Mbps (ieteicams 1 Gbps)
3. Protokols: IPv4
4. Ports: TCP 443
5. Latentums: vidēji zem 50 ms

Drošības prasības

1. Autentifikācija: parolei jābūt 8-16 rakstzīmju garai, ietverot vismaz trīs no šādām kategorijām: burti, cipari un īpašās rakstzīmes. Paroles tiek pieņemtas tikai angļu valodā.
2. Šifrēšana: TLS 1.2 vai jaunāks, HTTPS pārraide
3. Antivīruss un ielāpi: uzturiet operētājsistēmu un antivīrusa programmatūru atjauninātu

Šī programmatūra nepārtraukti uzrauga drošības notikumus, piemēram, nesankcionētu piekļuvi, manipulāciju mēģinājumus un datu integritātes kļūdas.

Nesankcionētas piekļuves novēršana:

Piekļuve pacientu informācijai un iekšējiem serveriem ir pieejama tikai personām, kurām Medit Link ir piešķirtas administratora konta tiesības. Reģistrācijas procesa laikā katram lietotājam tiek piešķirtas konta atļaujas, lai pārvaldītu un novērstu nesankcionētu piekļuvi.

Kiberdrošības informācija

Medit Design nepieklūst nekādu pacienta PII/PHI informācijai no Medit Link. Šajā sistēmā saziņā un API apmaiņā tiek izmantoti skenēšanas datu faili, kas identificēti tikai ar pacienta lietas ID (Case ID), nevis ar jebkādu PII/PHI informāciju.

Sagatavošanās un rīcība pirms ierīces lietošanas un tās laikā

- Produkta instalēšanas procedūra: tiek pārvaldīta, izmantojot mākonī
- Obligāta lietotāja validācija, veidojot Medit Link kontu:

- Lietotāja konta izveide Medit Link
- Lietotāja validācijas e-pasta nosūtīšana
- Lietotājs apstiprina validāciju
- Lietotājs pieslēdzas
- Problēmu novēršanas rokasgrāmata: <https://support.medit.com/hc/en-us>

Nepieciešamās iekārtas, apmācība un lietotāju kvalifikācija

- Vietējā tīkla administratoriem/operatoriem jābūt IT zināšanām (tīkla, servera, OS drošības konfigurācijas jomā).
- Mākoņpakalpojumus AWS vidē pārvalda Medit administratori (sertificēti AWS jomā).

Informācija pareizas instalācijas un drošas darbības pārbaudei

- Medit Design atjauninājumi
 - Atjaunināšana, izmantojot App Box sadaļu Medit Link. (Tiks lejupielādēts un instalēts jaunākais Medit Design instalācijas fails.)
 - Palaidiet Medit Design, lai pārbaudītu instalēto versiju.
 - Ja nepieciešami ar drošību saistīti atjauninājumi, instalējiet atjaunināto Medit Design versiju tādā pašā veidā.
- Mākoņpakalpojumi: tiek pārvaldīti un uzraudzīti, izmantojot AWS Trusted Advisor, ar regulāriem atjauninājumiem, lai piemērotu nepieciešamos drošības pasākumus.
- Datu un iestatījumu dublēšana/atjaunošana
 - Dati tiek pārvaldīti lokāli, izmantojot Medit Link, un tiek dublēti mākonī.
 - Dublēšanu/atjaunošanu var veikt, pēc nepieciešamības lejupielādējot datus.
 - Oriģinālie IOSC faili tiek glabāti ne ilgāk kā 6 mēnešus.
 - Lietotāju žurnāli tiek glabāti 3 mēnešus, un tos var manuāli dzēst.
 - Saglabātos datus var dzēst no Case Box sadaļas Medit Link, un atbildība par šādu dzēšanu gulstas uz lietotāju, kurš to veic.
 - Lietas var pārsūtīt, izmantojot Case Converting Tool rīku Medit Link iestatījumu izvēlnē.
 - Kad lietotāja konts tiek dzēsts, visi lietotāja dati (piemēram, personas informācija, lietošanas žurnāli, tostarp pieteikšanās un funkciju lietošanas dati) un datubāzes dati tiek neatgriezeniski dzēsti un tos nav iespējams atjaunot.
- Programmatūras drošības ielāpu integritāte un pārbaude
 - Medit Design izpildāmais fails instalācijas un pārbaudes laikā tiek automātiski digitāli parakstīts, tāpēc lietotājiem nav jāveic nekādas papildu darbības.

IT tīkla piesardzības pasākumi

Vadlīnijas

Veselības aprūpes programmatūras darbība IT tīklā var radīt iepriekš neidentificētus riskus pacientiem, lietotājiem vai trešajām personām. Atbildīgajai organizācijai ir ieteicams identificēt, analizēt, novērtēt un kontrolēt šos riskus.

Bīstamas situācijas

- Vienmēr pārliedzinieties, ka jūsu sistēma ir aizsargāta ar jaunāko antivīrusa programmatūras versiju un aktīvu ugunsdrošību.
- Tīkla pievienošana jebkurai citai ierīcei, kas nav Medit Design, var izraisīt iespējamu vīrusu inficēšanos vai datu manipulāciju. Pirms turpināšanas pārliedzinieties, ka tīkls darbojas atbilstošas administratīvās kontroles apstākļos.
- Pat ja ir konfigurēta automātiskā dublēšana, dublēšana netiks veikta, ja programmatūra nedarbojas vai norādītā dublēšanas atrašanās vieta nav pieejama.

Turpmākas izmaiņas IT tīklā var radīt jaunus riskus un var būt nepieciešama papildu analīze. Šādas izmaiņas ietver:

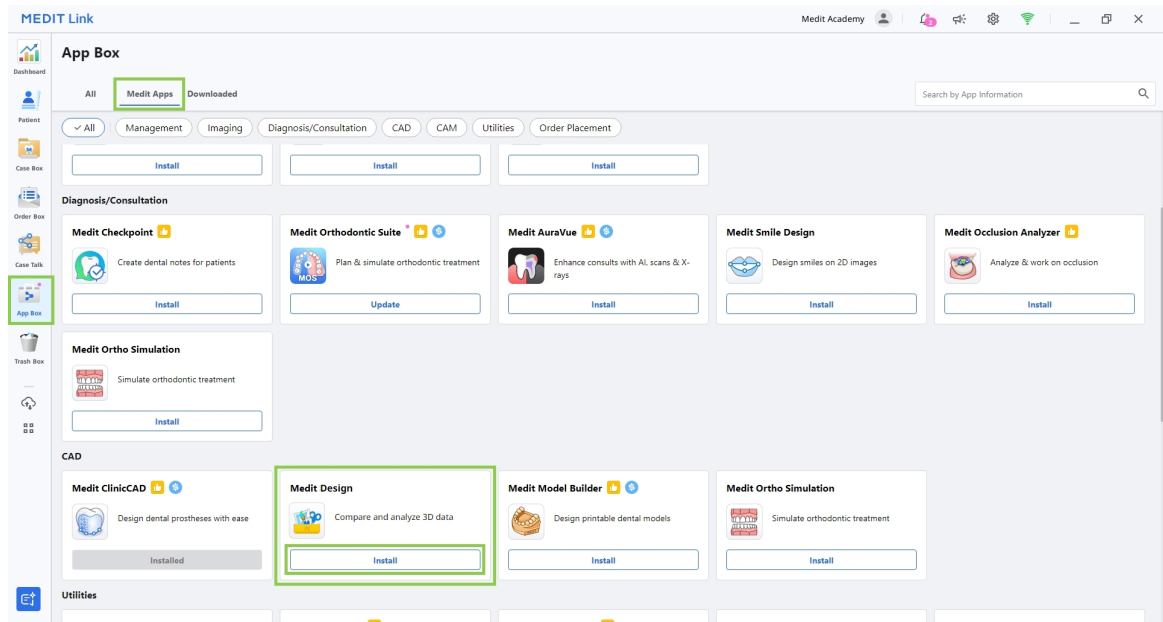
1. IT tīkla konfigurācijas izmaiņas.
2. Vienību (aparātūras, programmatūras platformu vai programmatūras lietotņu) pievienošana IT tīklam.
3. Vienību noņemšana no IT tīkla.
4. Programmatūras lietotņu atjaunināšana IT tīklā.
5. Programmatūras platformu vai programmatūras lietotņu jaunināšana IT tīklā

Kiberdrošības incidenta gadījumā, ja kiberdrošības noteikšanas programmatūra identificē draudu, lietotājam par to jāziņo ražotājam un dalībvalsts kompetentajai iestādei.

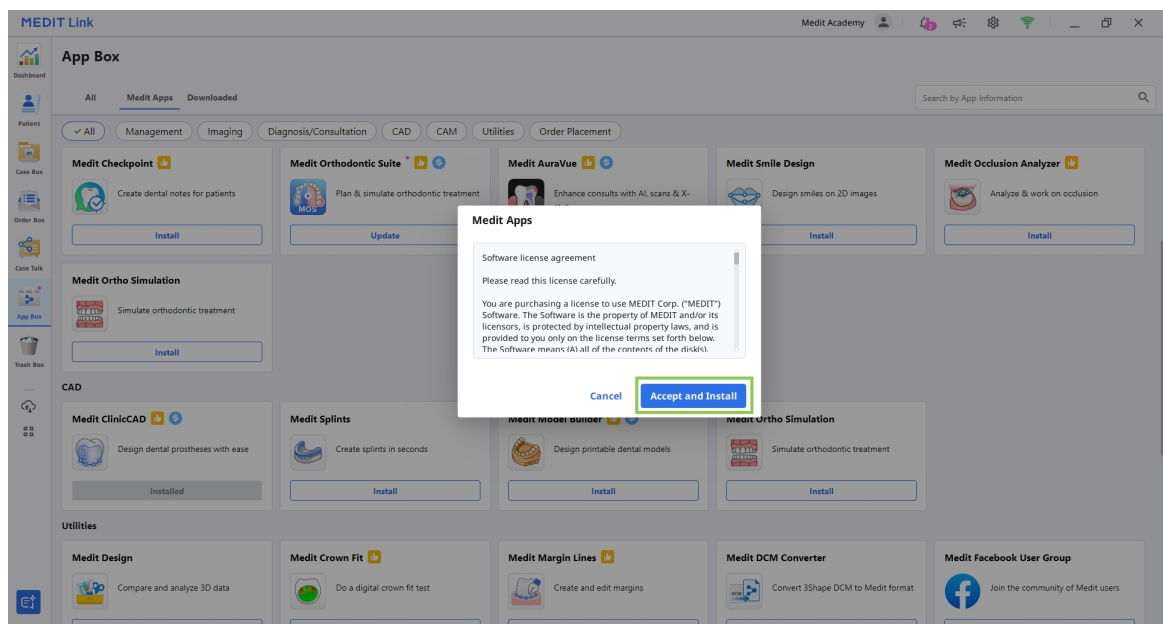
Instalācijas rokasgrāmata

1. Pieslēdzieties savam Medit Link kontam un dodieties uz App Box kreisajā izvēlnē.

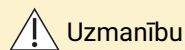
2. Cilnē Medit Apps atrodi lietotni Medit Design un noklikšķiniet uz "Install."



3. Izlasiet programmatūras licences līgumu un apstipriniet lietotnes instalēšanu, noklikšķinot uz "Accept and Install."

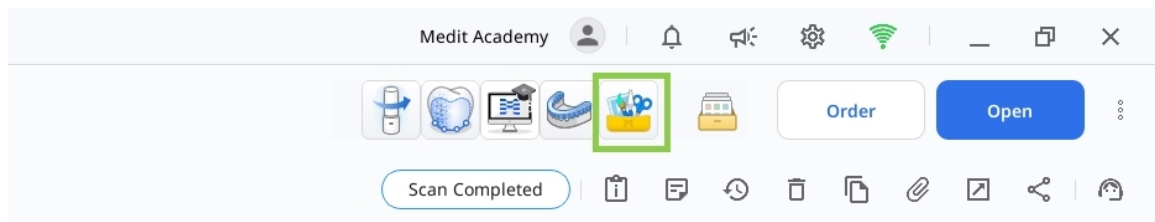


4. Lietotne tiks lejupielādēta un instalēta automātiski. Var paiet vairākas minūtes, lai pabeigtu instalēšanas procesu.



Instalēšanas procesa laikā neizslēdziet datoru un neaizveriet Medit Link.

5. Kad lietotne ir instalēta, to var palaist no jebkuras lietas Medit Link, noklikšķinot uz lietotnes ikonas Case Detail loga augšējā labajā stūrī.



6. Lai atinstalētu programmu, atveriet App Box un atrodiet lietotni Medit Design. Atlasiet lietotnes karti, lai atvērtu tās informācijas lapu, pēc tam noklikšķiniet uz "Uninstall."

Datu pārvaldība

Datu sagatavošana

Ir trīs veidi, kā sagatavot un importēt 3D datus lietošanai Medit Design:

1. Skenēšanas dati programmā Medit Scan for Clinics vai Labs

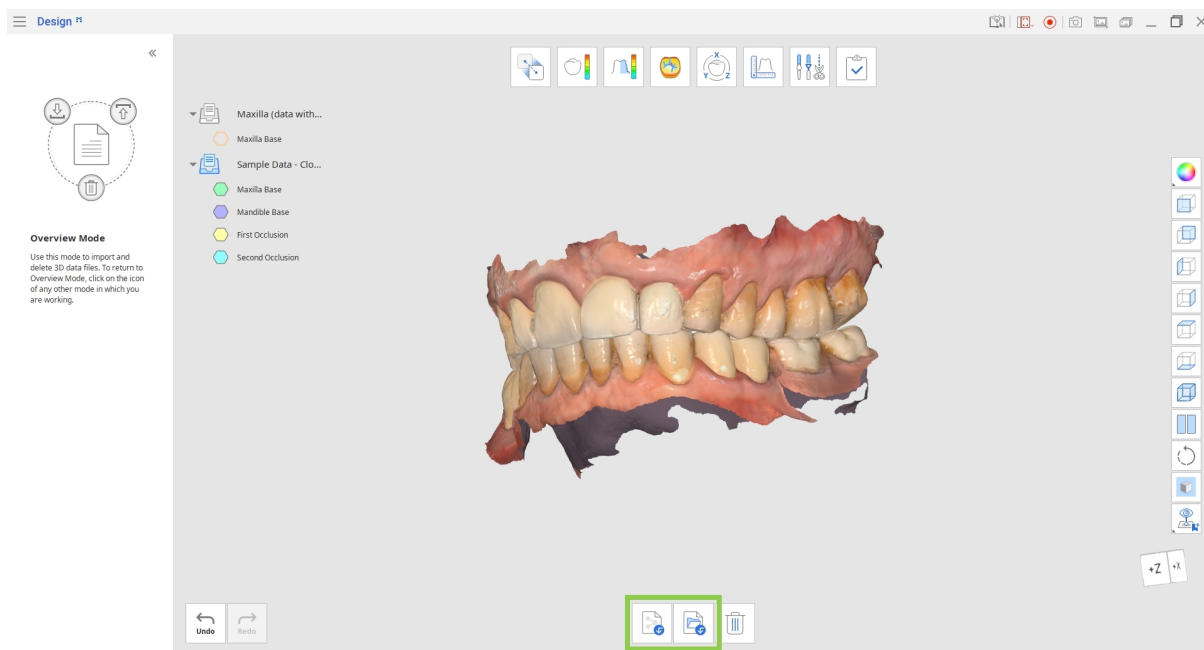
Pēc nepieciešamo skenējumu pabeigšanas skenēšanas dati tiek automātiski saglabāti pacienta lietā Medit Link. Kad lietotne ir atvērta, datus var importēt, izmantojot "Import Medit Link Files."

2. 3D datu pievienošana Medit Link lietai

Lai importētu 3D datus, kas nav skenēti ar Medit Scan, dati vispirms jāpievieno lietai Medit Link. Pēc tam tos var importēt Medit Design, izmantojot "Import Medit Link Files."

3. Lokālo datu importēšana

3D datu failus (meditMesh, .obj, .ply, .stl), kas saglabāti datorā, var tieši importēt, pēc lietotnes atvēršanas noklikšķinot uz "Import Local Files".



3D datu vadība

Lietotāji var vadīt 3D datus, izmantojot tikai peli vai gan peli, gan tastatūru.

3D datu vadība, izmantojot peli

Tālumaizveide	Ritiniet peles ritenīti.	
---------------	--------------------------	--

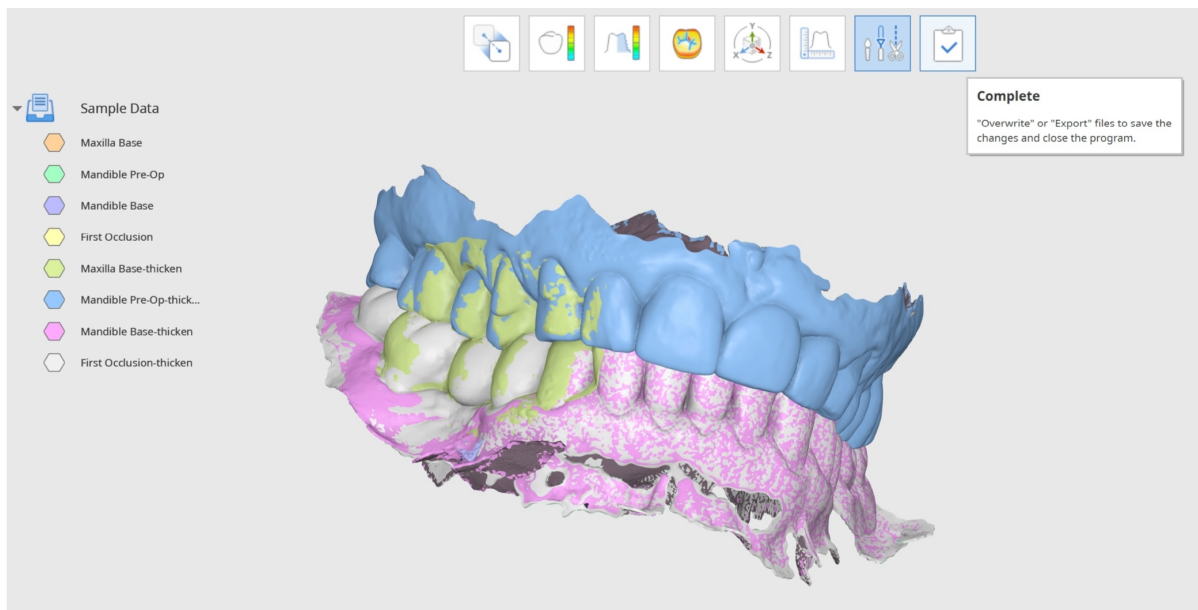
Fokusa tālummaiņa	Veiciet dubultklikšķi uz datiem.	
Ietilpināšana skatā	Veiciet dubultklikšķi uz fona.	
Pagriešana	Ar peles labo pogu noklikšķiniet un velciet.	
Skata pārvietošana	Turiet nospiestas abas pogas (vai ritenīti) un velciet.	

3D datu vadība, izmantojot peli un tastatūru

	Windows	macOS
Tālummaiņa		
Pagriešana		
Skata pārvietošana		

Datu saglabāšana

Pēc izmaiņu veikšanas esošajā tīklā projektu var pabeigt, noklikšķinot uz "Complete."



Padoms

Strādājot varat arī eksportēt un pārrakstīt atsevišķus failus, izmantojot Datu koku. Ar peles labo pogu noklikšķiniet uz datiem, lai izvēlētos "Export to Medit Link" vai "Overwrite File in Medit Link".

Lietotājam ir pieejamas vairākas opcijas pabeigto failu saglabāšanai logā "Save 3D Data".

Šeit lietotāji var izvēlēties starp pabeigto failu pārrakstīšanu un eksportēšanu, un izvēlēta opcija tiks piemērota visiem failiem. Izmantojot "Advanced Options," pārrakstīšanu vai eksportēšanu var piešķirt arī atsevišķi katram failam.

Save 3D Data

How would you like to save the files?

Overwrite

Overwrite existing data in Medit Link, replacing existing files.
Note that if there is no preexisting file to overwrite, we will export the data as a new file.

Export

Export files to Medit Link, saving the changes as new files.

Advanced Options

Select individual overwrite or export options.

Cancel

Pārrakstīšana	Ja tiek izvēlēta pārrakstīšana, esošie dati Medit Link tiks pārrakstīti, un esošie faili tiks aizstāti. Ja pārrakstīšana tiek izvēlēta failam, kuram nav iepriekš eksistējošas versijas, dati tā vietā tiks eksportēti kā jauns fails.
Eksportēšana	Ja tiek izvēlēta eksportēšana, faili tiks eksportēti uz Medit Link, un izmaiņas tiks saglabātas kā jauni faili.
Papildu opcijas	Ja tiek izvēlēts "Advanced Options", tiks parādīts cits logs, un katram failam būs pieejamas pārrakstīšanas un eksportēšanas opcijas.



Piezīme

Lietotāji var saglabāt sava darba progresu nepabeigtam projektam, pat ja viņi pārtrauc programmas darbību pirms pēdējā darbplūsmas soļa sasniegšanas.

Exit Options

Exit Program After Saving

Save all current progress and terminate the program.

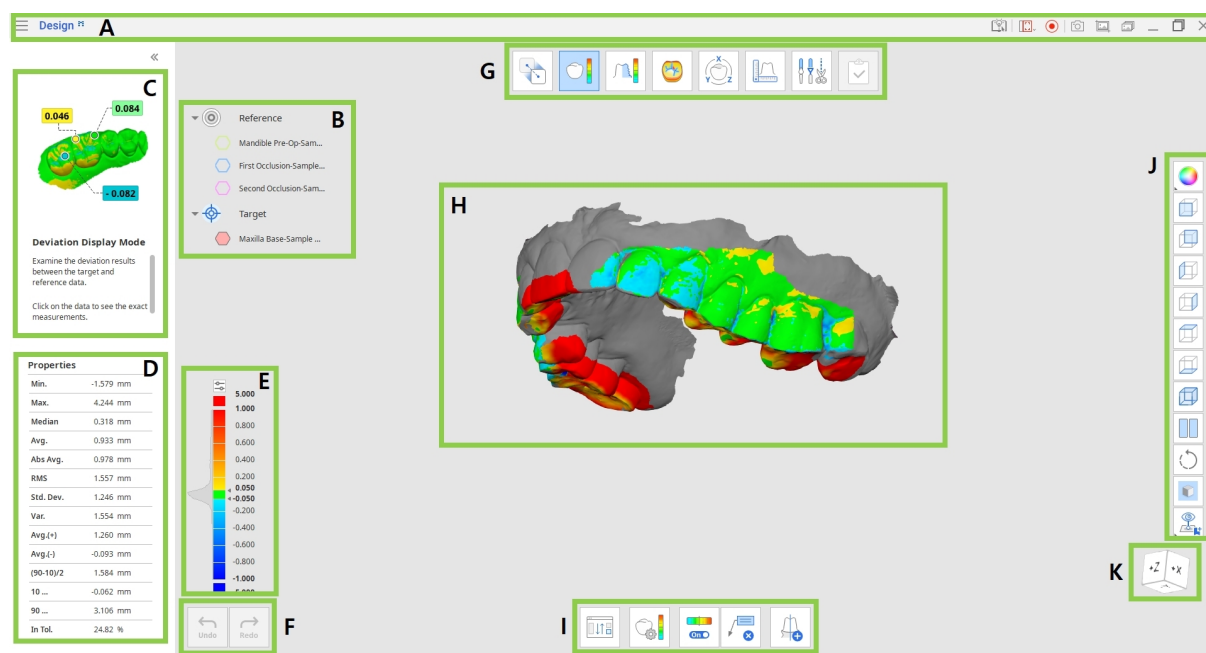
Exit Program Without Saving

Terminate the program without saving any of the current progress.

Cancel

Lietotāja saskarne

Lietotāja saskarne īsumā



A	Nosaukuma josla
B	Datu koks
C	Norāžu ziņojumu panelis
D	Datu īpašības (pieejamas noteiktos režīmos)
E	Krāsu josla (pieejama noteiktos režīmos)
F	Darbību vadības pogas
G	Darbplūsma
H	3D dati
I	Rīku panelis
J	Sānu rīku panelis
K	Skata kubs

Nosaukuma josla

Nosaukuma josla ir lente lietotnes loga augšpusē, kas satur pamata vadīklas labajā pusē un programmas izvēlni kreisajā pusē.

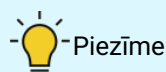
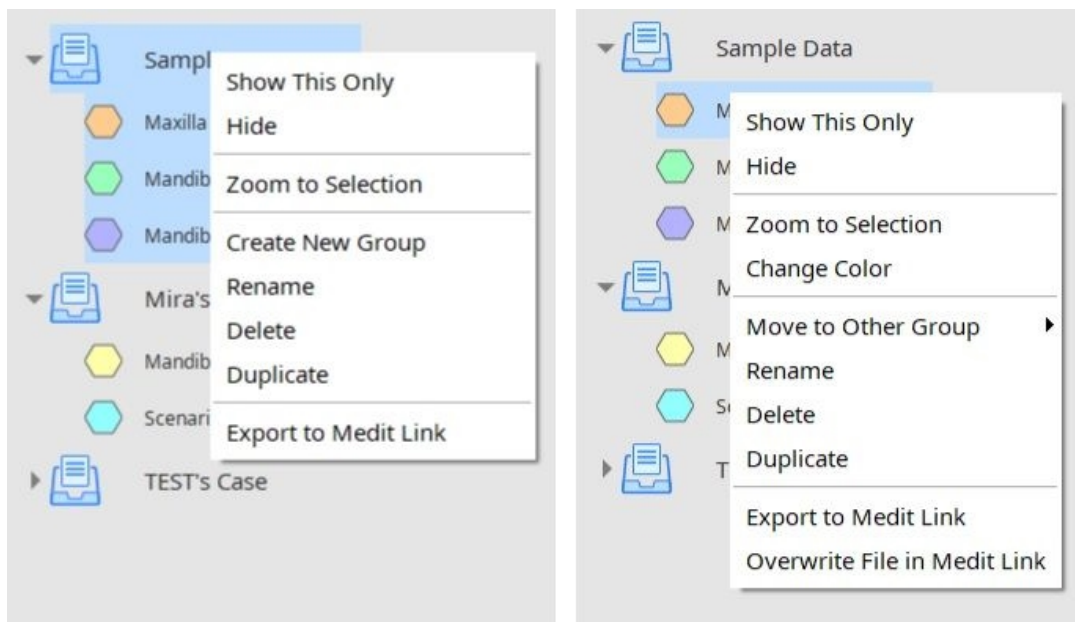
	Izvēlne	Pārvaldiet atvērto projektu, piekļūstiet pieejamajiem palīdzības resursiem un pārbaudiet lietotnes informāciju.
	Palīdzības centrs	Dodieties uz Medit Help Center lapu, kas veltīta šai lietotnei.
	Video ieraksta zonas atlase	Norādiet, kura zona tiks uzņemta video ierakstam.
	Sākt video ierakstīšanu	Sāciet un apturiet ekrāna video ierakstīšanu.
	Ekrānu uzņēmums	Uzņemiet ekrānu uzņēmumu. Uzņemiet lietotni ar nosaukuma joslu vai bez tās, izmantojot automātisko atlasī, vai noklikšķiniet un velciet, lai uzņemtu tikai vēlamo zonu.
	Ekrānu uzņēmumu iestatījumi	Konfigurējiet ekrānu uzņēmumu uzņemšanas iestatījumus. Iestatiet caurspīdīgu vai baltu fonu un izvēlieties paslēpt visas ikonas.
	Ekrānu uzņēmumu pārvaldnieks	Skatiet, eksportējiet vai dzēsiet ekrānu uzņēmumus. Pēc pabeigšanas visi uzņemtie attēli tiks automātiski saglabāti lietā.

	Samazināt	Samaziniet lietotnes logu.
	Atjaunot	Palieliniet vai atjaunojiet lietotnes logu.
	Iziet	Aizveriet lietotni.

Datu koks

Datu koks atrodas ekrāna kreisajā pusē un parāda projekta datu sarakstu, kas sakārtots grupās. Lietotāji var kontrolēt katru datu redzamību, noklikšķinot uz to ikonas kokā, vai mainīt to caurspīdīgumu, pārvietojot slīdni. Struktūra var nedaudz atšķirties atkarībā no konkrētā soļa vai rīka mērķiem.

Ar peles labo pogu noklikšķiniet uz datu grupas vai konkrētiem datiem, lai redzētu katra kontekstizvēlni.



Piezīme

Ņemiet vērā, ka visas kontekstizvēlnes komandas ir pieejamas tikai Pārskata režīmā.

Darbību vadības pogas

Ir divas pogas, kas kontrolē visu darba procesu. Tās atrodas lietotnes loga apakšējā kreisajā stūrī.

Atsaukt	Atsauciet iepriekšējo darbību.
Atkārtot	Atkārtojiet iepriekšējo darbību.

Sānu rīkjosla

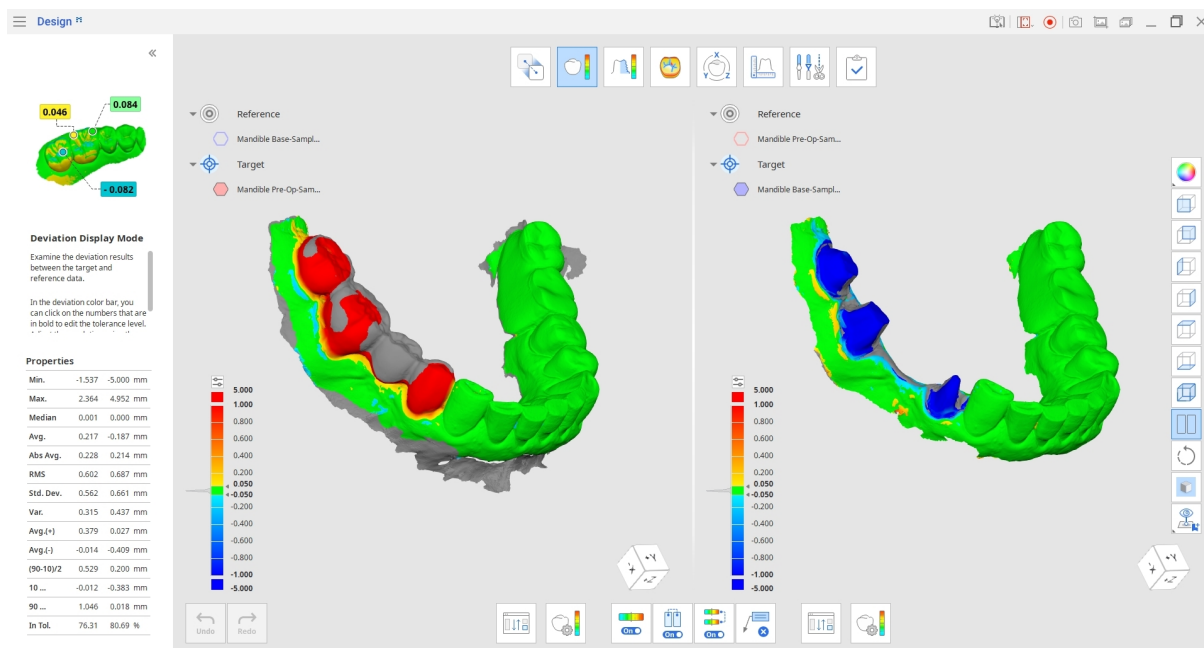
Sānu rīkjosla atrodas ekrāna labajā pusē; tā piedāvā vairākus rīkus datu vizualizācijai un vadībai.

	Datu attēlošanas režīma maiņa	Pārslēdzieties starp dažādām datu attēlošanas opcijām. (Ar tekstūru/ Ar tekstūru un malām/ Vienkrāsains/Vienkrāsains ar malām/Stieplu karkass)
	+Z ass skats	Skatiet priekšskatu.
	-Z ass skats	Skatiet aizmugures skatu.
	-X ass skats	Skatiet kreiso skatu.
	+X ass skats	Skatiet labo skatu.

	+Y ass skats	Skatiet augšskatu.
	-Y ass skats	Skatiet apakšskatu.
	Izometriskais skats	Skatiet izometrisko skatu.
	Sadalītais skats	Strādāji ar divām datu kopām vienlaicīgi.
	Pagriešana	Pagrieziet datus, noklikšķinot un velkot.
	Režģa iestatījumi	Rādiet vai slēpiet režģi (pārklājums ieslēgts/izslēgts). Noklikšķiniet vairākas reizes, lai kontrolētu pārklājuma opcijas.
	Pielāgotais skats	Skatiet pielāgoto skata iestatījumu. Saglabāji vairākus pielāgotus skatus, lai ātri pagrieztu datus vēlamajā virzienā.

Sadalītais skats

Lietotāji var iespējojot Sadalīto skatu Sānu rīkjoslā, lai skatītu un strādātu ar divām datu kopām blakus vienai otrai. Šī funkcija ir pieejama tikai Pārskata un Novirzes attēlošanas režīmos.



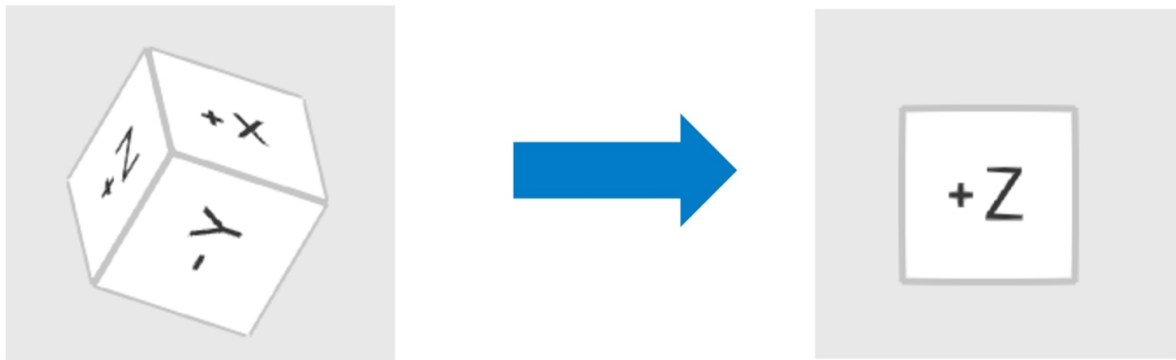
- Noklikšķiniet uz pogas “Reassign Target and Reference Data”, lai atlasītu datu kopu, ko vēlaties salīdzināt ar pašreizējo Sadalītajā skatā.
- Izvēlieties, vai vēlaties, lai datu manipulācijas tiktu sinhronizētas abās ekrāna pusēs.
- Ja sinhronizējat krāsu joslu (šī opcija parādās Novirzes režīmā), izmaiņas, kas veiktas vienā datu kopā, tiks piemērotas abās pusēs.

Rīku panelis: sadalītais skats

	Mērķa un atsauces datu maiņa	Atkārtoti atlasiet mērķa un atsauces datus piešķiršanai.
	Krāsu karte ieslēgta/izslēgta	Ieslēdziet vai izslēdziet krāsu karti.
	Skata sinhronizācija	Ieslēdziet vai izslēdziet sadalītā skata daļu sinhronizāciju.
	Krāsu joslas sinhronizācija	Ieslēdziet vai izslēdziet krāsu joslas sinhronizāciju sadalītā skata daļās.
	Mērījumu rezultātu dzēšana	Dzēsiet novirzes mērījumu rezultātus, noklikšķinot uz katra no tiem 3D datos.

Skata kubs

Skata kubs parāda 3D skata orientāciju; tas pagriežas vienlaicīgi ar 3D datiem, lai palīdzētu izprast datu novietojumu trīsdimensiju telpā. Varat noklikšķināt uz kuba redzamajām skaldnēm, lai pagrieztu datus un skatītu tos no konkrēta skatpunkta.



Darbplūsma

Režīmi

Pilnā darbplūsma sastāv no astoņiem režīmiem, no kuriem katrs atbilst konkrētam uzdevumam. Šie režīmi nav saistīti ar fiksētu secību. Lietotāji var strādāt ar 3D datiem bez iepriekšējas izlīdzināšanas.

	Pārskata režīms	Importēt, pārbaudīt un dzēst datus.
	Izlīdzināšanas režīms	Izlīdzināt mērķa un atsauces datus.
	Novirzes attēlošanas režīms	Skatīt novirzes rezultātu uz 3D datiem.
	Raupjuma mērīšanas režīms	Skatīt datu virsmas raupjumu, izmantojot krāsu karti.
	Izliekuma attēlošanas režīms	Skatīt datu izliekumu, izmantojot krāsu karti.
	Transformācijas režīms	Transformēt 3D skenēšanas datus, tos pagriežot, pārvietojot, mērogojot vai izmantojot transformācijas matricu.
	Mērīšanas režīms	Mērīt attālumu, leņķi, garumu un laukumu uz 3D datiem vai to šķērs griezuma līnijām.
	Rediģēšanas režīms	Rediģēt un apgriezt datus, izmantojot plašo pieejamo funkciju klāstu.

	Pabeigšana	Pārrakstiet vai eksportējiet failus, lai saglabātu izmaiņas, un pēc tam aizveriet programmu.
---	------------	--

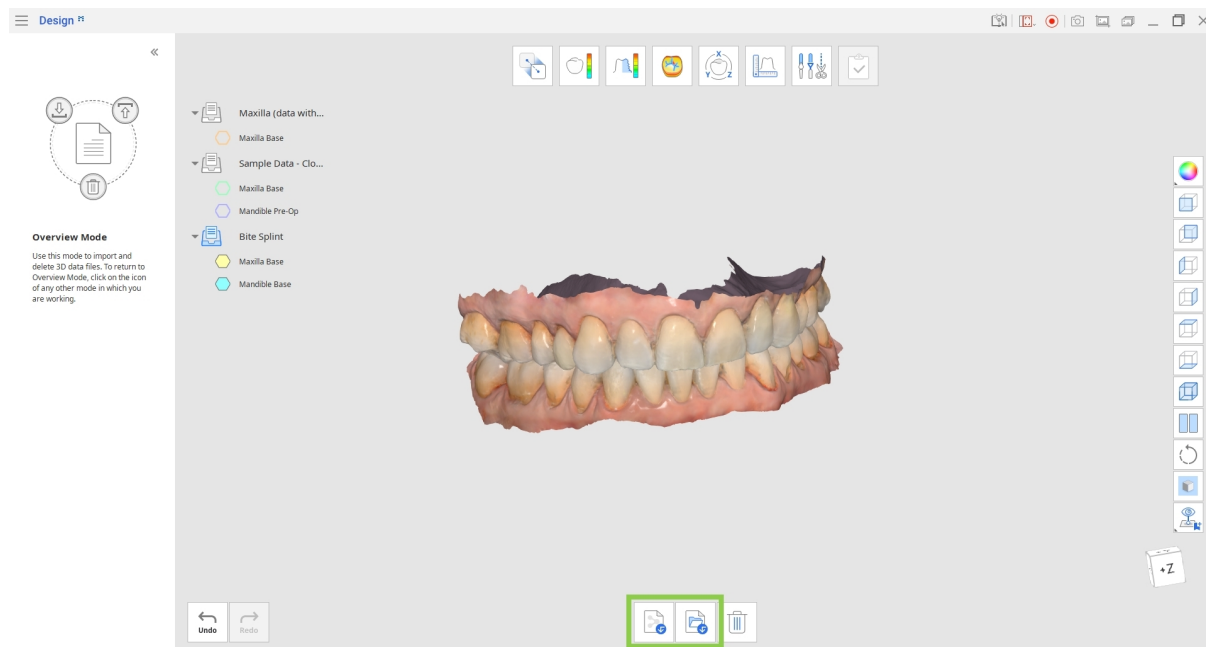


Padomi

- Noklikšķiniet uz tā režīma ikonas, kurā strādājat, lai to aizvērtu un atgrieztos Pārskata režīmā.
- Ja vēlaties saglabāt mērījumu rezultātus gatavus komunikācijai Medit Link, uzņemiet ekrānuzņēmumu, izmantojot rīku "Screenshot", kas atrodas galvenajā rīkjoslā.

Pārskata režīms

Šajā solī lietotāji var pārvaldīt pašreizējā projekta datus, importējot nepieciešamos tīklus no Medit Link vai lokālās krātuves un dzēšot nevajadzīgos failus.



Rīku panelis

	Importēt Medit Link failus	Importēt failus no Medit Link.
	Importēt lokālos failus	Importēt lokālus 3D failus no datora .obj, .ply, .stl vai .meditMesh formātā.
	Dzēst datus	Atlasiet dzēšamos datus.

Kā importēt datus no Medit Link

1. Noklikšķiniet uz "Import Medit Link Files."

2. Izvēlieties 3D datu failus no esošajiem Medit Link gadījumiem. Varat izvēlēties failus, kas pieder dažādiem gadījumiem, un salīdzināt tos kopā vai kā atsevišķas kopas.



Padomi

- Varat izvēlēties vairākus failus izmantošanai Medit Design.
- Strādājot ar datiem, jebkurā brīdī varat importēt papildu failus, atgriežoties Pārskata režīmā un noklikšķinot uz ikonas "Import Medit Link Files".

Import Data from Medit Link

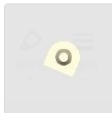
Only files which are downloaded on the local PC are available. Download files first to be able to use them.

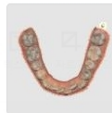
All | Search by Case or Patient Name

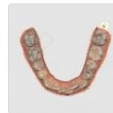
Case Name	Patient Name	Form Information	Last Modified Date
HJ, TAE's Case - Clone	HJ, TAE	-	4/16/2026 10:50 AM

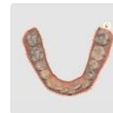

ModelBuilder_Base Mandible

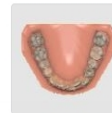

ModelBuilder_Base Mandible(2)


ModelBuilder_Base Mandible(2)(2)


ModelBuilder_Base Mandible(3)

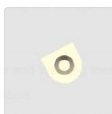

ModelBuilder_Base Mandible(4)

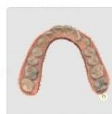

ModelBuilder_Base Mandible(5)

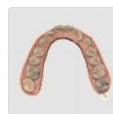

ModelBuilder_Base Mandible(6)


ModelBuilder_Base Maxilla

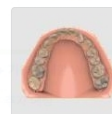

ModelBuilder_Base Maxilla(2)


ModelBuilder_Base Maxilla(2)(2)


ModelBuilder_Base Maxilla(3)


ModelBuilder_Base Maxilla(4)

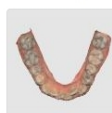

ModelBuilder_Base Maxilla(5)

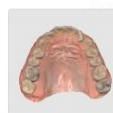

ModelBuilder_Base Maxilla(6)

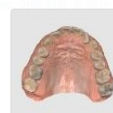

ModelBuilder_Base Mandible

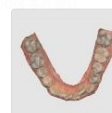

ModelBuilder_Base Mandible(2)


ModelBuilder_Base Mandible(2)(2)


ModelBuilder_Base Mandible(3)


ModelBuilder_Base Mandible(4)


ModelBuilder_Base Mandible(5)


ModelBuilder_Base Mandible(6)

Cancel Confirm

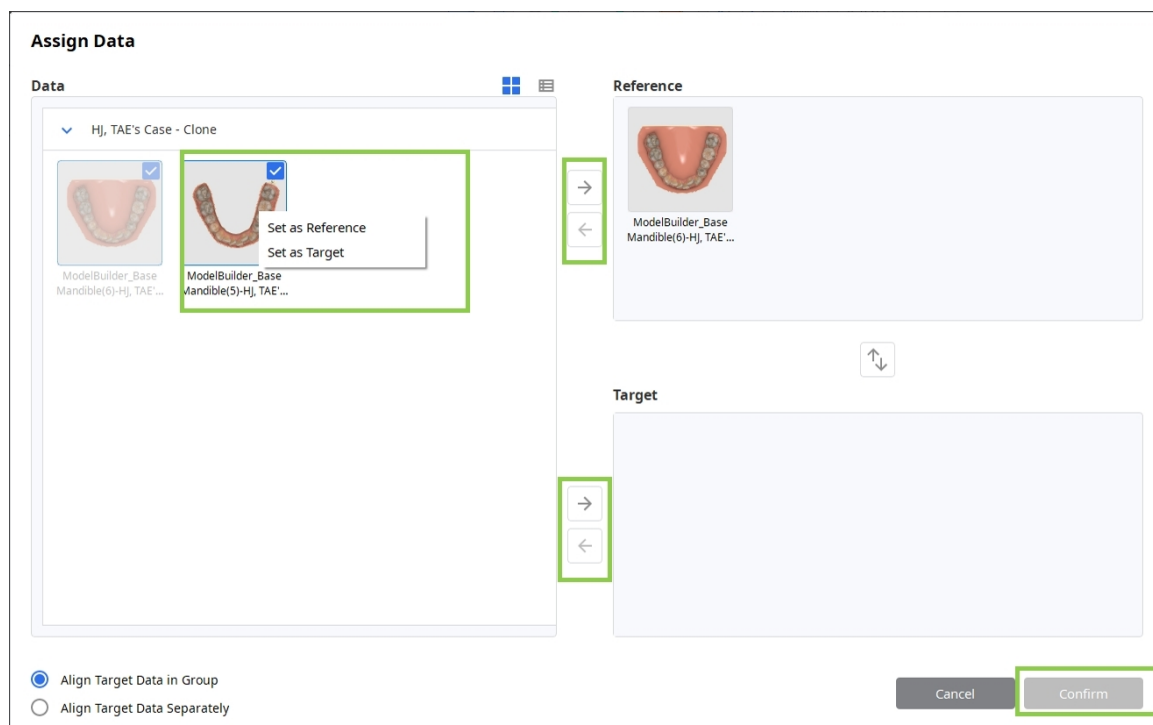
Kā importēt datus no lokāliem failiem

1. Noklikšķiniet uz "Import Local Files."
2. Failu pārlūkā atlasiet failus, kurus vēlaties importēt. Tiek atbalstīti tikai šādi failu formāti:
.obj, .ply, .stl vai .meditMesh.
3. Lokālos failus varat importēt arī, tos ievelkot logā.

Izlīdzināšanas režīms

Šajā solī lietotāji var izlīdzināt mērķa un atsauces datus Izlīdzināšanas režīmā.

1. Vispirms sākotnējā datu piešķiršanas logā (Assign Data) piešķiriet importētos datus kā mērķa un atsauces datus vai izmantojiet rīku "Reassign Target and Reference Data" loga apakšā. Atlasiet 3D datus, kurus vēlaties iestatīt kā atsauci, un noklikšķiniet uz bultiņas "Assign as Reference" vai velciet un nometiet tos. Alternatīvi ar peles labo pogu noklikšķiniet uz datiem, lai izvēlētos datu piešķiršanas opciju.



2. Atkārtojiet to pašu, lai piešķirtu mērķa datus.

- Ja vēlaties izlīdzināt mērķa datus atsevišķi pret atsauci, izvēlieties "Align Target Data Separately." Ja izvēlaties "Align Target Data in Group," mērķa dati tiks izlīdzināti kā grupa.
- Izvēlieties "Align Target Data Separately", ja vēlaties izlīdzināt mērķa datus atsevišķi no atsauces datiem. Izvēlieties "Align Target Data in Group", lai izlīdzinātu mērķa datus kā grupu.



3. Kad esat gatavs, noklikšķiniet uz "Confirm".

Rīku panelis: galvenais

	Datu maiņa	Mainīt mērķa un atsauces datus.
	Automātiskā izlīdzināšana	Izlīdzināt datus automātiski, neizmantojot lietotāja definētus punktus.
	Manuālā izlīdzināšana	Izlīdzināt datus manuāli, izmantojot lietotāja definētus punktus.
	Izlīdzināt atlasītās zonas	Atlasiet atbilstošās zonas mērķa un atsauces datus, lai tos izlīdzinātu kopā.
	Datu atdalīšana	Atdalīt izlīdzinātos datus un atgriezt tos sākotnējā pozīcijā.

Rīku panelis: Izlīdzināt atlasītās zonas

	Viedā zobu atlase	Automātiski atlasīt visus loka zobus, izlaižot smaganu daļas.
	Viedā viena zoba atlase	Automātiski atlasīt viena zoba zonu, izlaižot smaganu daļas.
	Lauztas līnijas atlase	Atlasīt visus objektus, kas atrodas ekrānā uzzīmētas lauztas līnijas formā.
	Apļa atlase	Atlasīt visus objektus apļa formas zonā.
	Otas atlase	Atlasīt visus objektus gar ekrānā brīvrokā uzzīmētu līniju. Tiek atlasīta tikai priekšējā virsma. Ota ir pieejama trīs izmēros.
	Atlases atcelšanas režīms	Kad ieslēgts, atlases rīki darbojas kā atlases atcelšanas rīki.
	Notīrīt visu atlasī	Notīrīt visas atlasītās zonas.
	Piemērot	Noklikšķiniet, lai piemērotu izlīdzināšanu.

Rīku panelis: Manuālā izlīdzināšana

	Dzēst izlīdzināšanas punktus	Noņemt izlīdzināšanai atlasītos punktus.
---	------------------------------	--

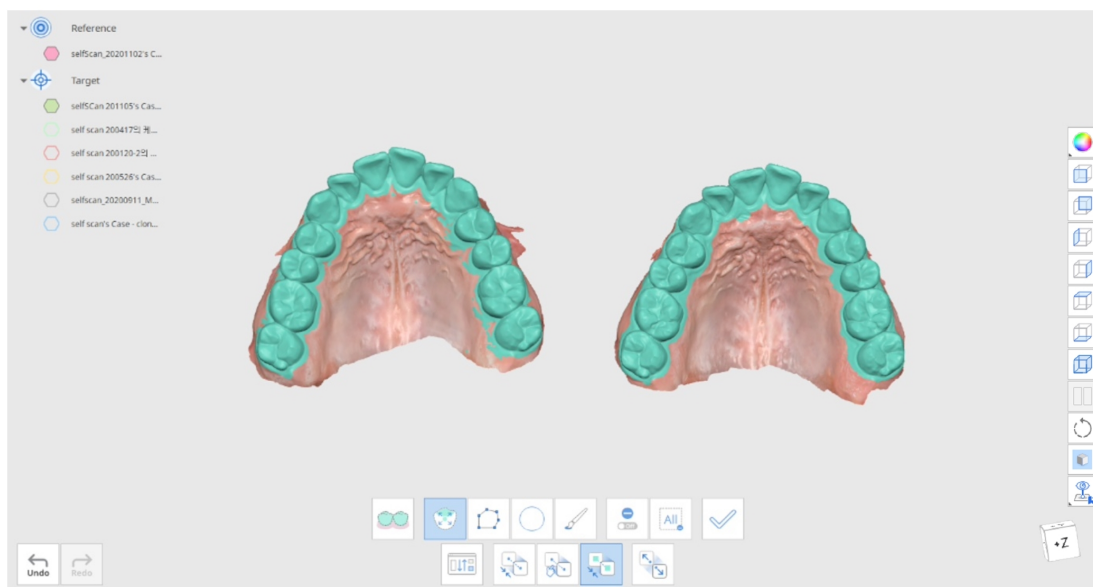
4. Ir pieejamas trīs datu izlīdzināšanas opcijas: Automātiskā izlīdzināšana, Manuālā izlīdzināšana vai Izlīdzināt atlasītās zonas.

d. Noklikšķiniet uz “Manual Alignment”, lai izlīdzinātu datus manuāli un iestatītu līdz trim atbilstošiem punktiem gan mērķa, gan atsauces datus. Punktus var dzēst, noklikšķinot uz “Delete Alignment Points.”

e. Rīks “Align with Selected Area” ļauj atlasīt konkrētu datu daļu, kuru vēlaties izlīdzināt. Izmantojiet atlasē rīkus, lai atzīmētu zonu gan mērķa, gan atsauces datus.

f. Ja vēlaties viegli atlasīt vienu vai vairākus zobus, izmēģiniet rīku “Smart Single Tooth Selection” rīku.

g. Ja dati, ar kuriem strādājat, iegūti, skenējot ar Medit Scan for Clinics, “Smart Teeth Selection” ir rīks, kas ļauj atlasīt visus loka zobus, izlaižot mīksto audu datus.



5. Noklikšķiniet uz “Apply”, lai pabeigtu atlasī un izlīdzinātu atlasītos datus ar izvēlēto zonu.

6. Apmainiet mērķa un atsauces datus vietām, izmantojot pogu “Reassign Target and Reference Data”, kas atrodas loga apakšā. Pie šīs opcijas varat atgriezties, strādājot jebkurā režīmā.

Novirzes attēlošanas režīms

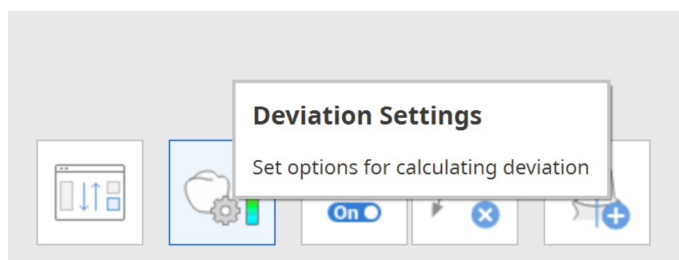
Novirzes attēlošanas režīms parāda novirzes rezultātus starp izlīdzinātajiem mērķa un atsauces datiem, izmantojot krāsu karti.

Rīku panelis

	Mērķa un atsauces datu maiņa	Mainīt mērķa un atsauces datu piešķirumu.
	Novirzes iestatījumi	Iestatīt opcijas novirzes aprēķināšanai.
	Krāsu kartes ieslēgšana/izslēgšana	Ieslēgt vai izslēgt krāsu karti.
	Dzēst mērījumu rezultātus	Dzēst novirzes mērījumu rezultātus, noklikšķinot uz katra no tiem.
	Izveidot šķēsgriezumus	Izveidot šķēsgriezuma līnijas.

Novirzes iestatījumi

Noklikšķiniet uz "Deviation Settings", lai pielāgotu iestatījumus.



Deviation Settings



Calculation Options

Exclude Low Fidelity Data



Remove Outlier by Sigma



Sigma Multiplier

Calculation Method

Normal to Data Surface

Properties

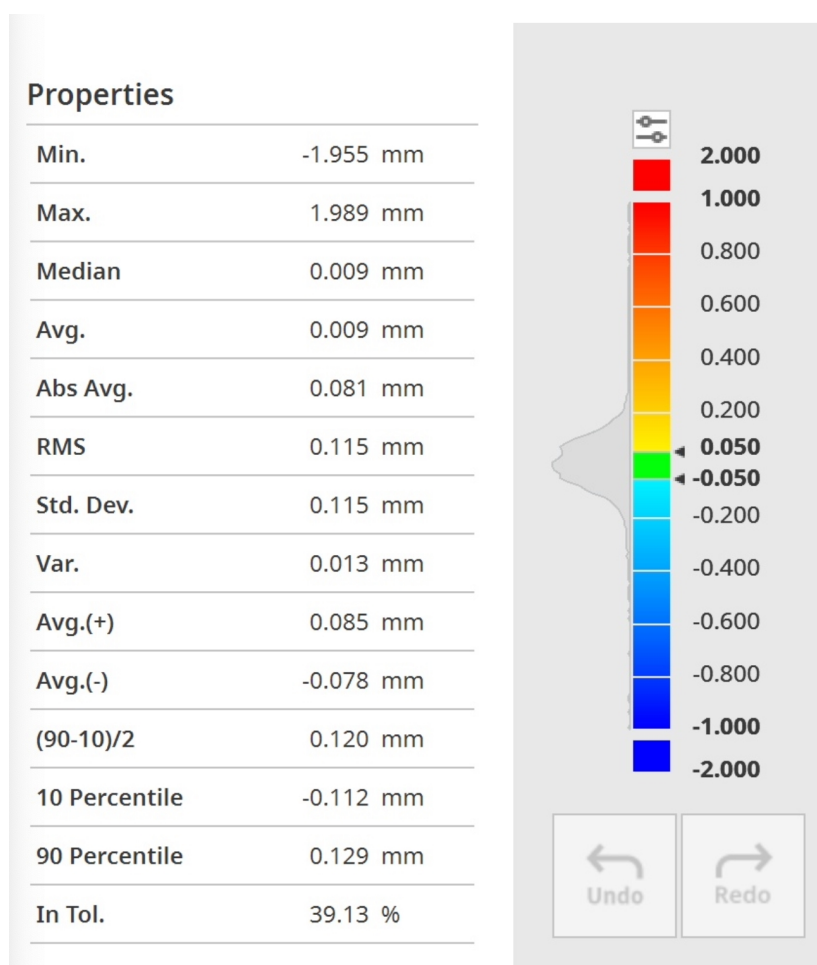
Percentile Range of Interest

Cancel

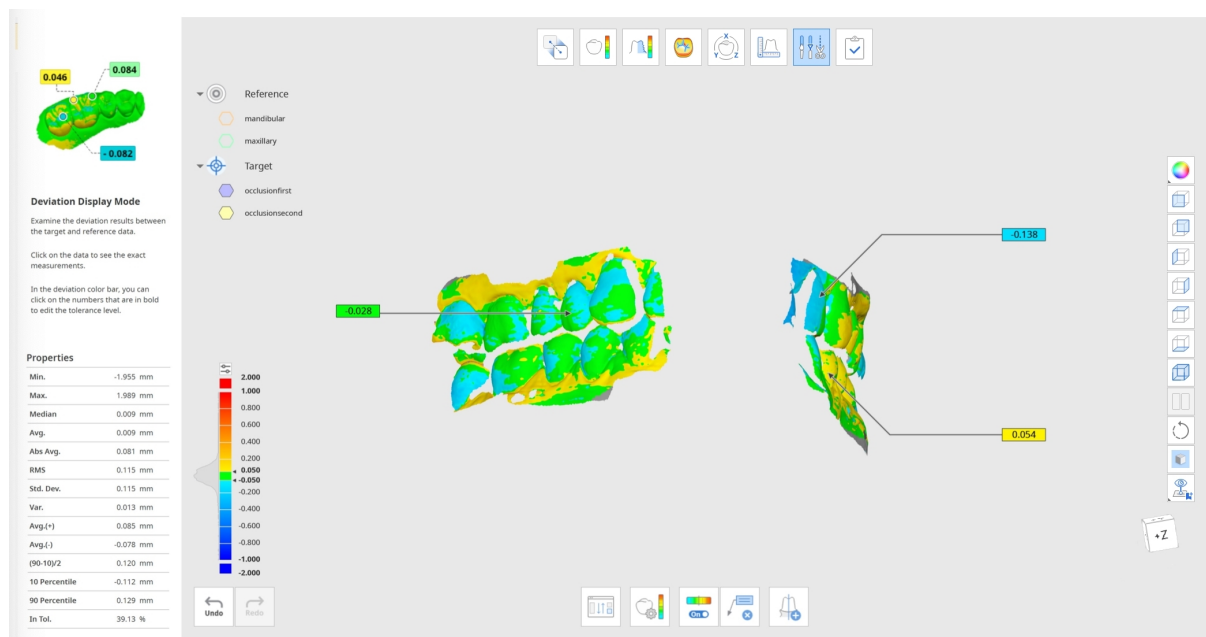
Confirm

Opcija	Apraksts
Izslēgt zemas precizitātes datus	Aprēķinot datu novirzi, izslēgt zemas precizitātes robežas datus.
Izlecošo vērtību noņemšana pēc sigmas	Ievadiet sigmas vērtību un izmantojiet to, lai aprēķinot izslēgtu izlecošās vērtības. - 1 sigmas gadījumā aprēķinam tiek izmantoti tikai dati, kas ietilpst 1 sigmas (standartnovirzes) robežās, pamatojoties uz pozitīvajām un negatīvajām novirzēm. - n-kārtīgas sigmas gadījumā aprēķinam tiek izmantoti tikai dati, kas ietilpst n-kārtīgas sigmas (standartnovirzes) robežās, pamatojoties uz pozitīvajām un negatīvajām novirzēm.
Aprēķina metode	Aprēķinot datu novirzi, varat izvēlēties starp normālvektoru un tuvāko pozīciju.

Opcija	Apraksts
Interesējošais procentiļu diapazons	Iestatīt procentiļu diapazonu, kas tiek attēlots datu īpašību panelī programmas loga kreisajā pusē. Ja ievadīsiet "80," tiks parādīta 10. un 90. procentile. - Maksimālo novirzes vērtību un pieļaujamo pielaidi var pielāgot, noklikšķinot uz treknrakstā izceltajiem skaitļiem. - Pielāgojiet izšķirtspējas joslu, kas atrodas virs krāsu joslas. Jo augstāka izšķirtspēja, jo sīkāk tiek dalīts krāsu diapazons.

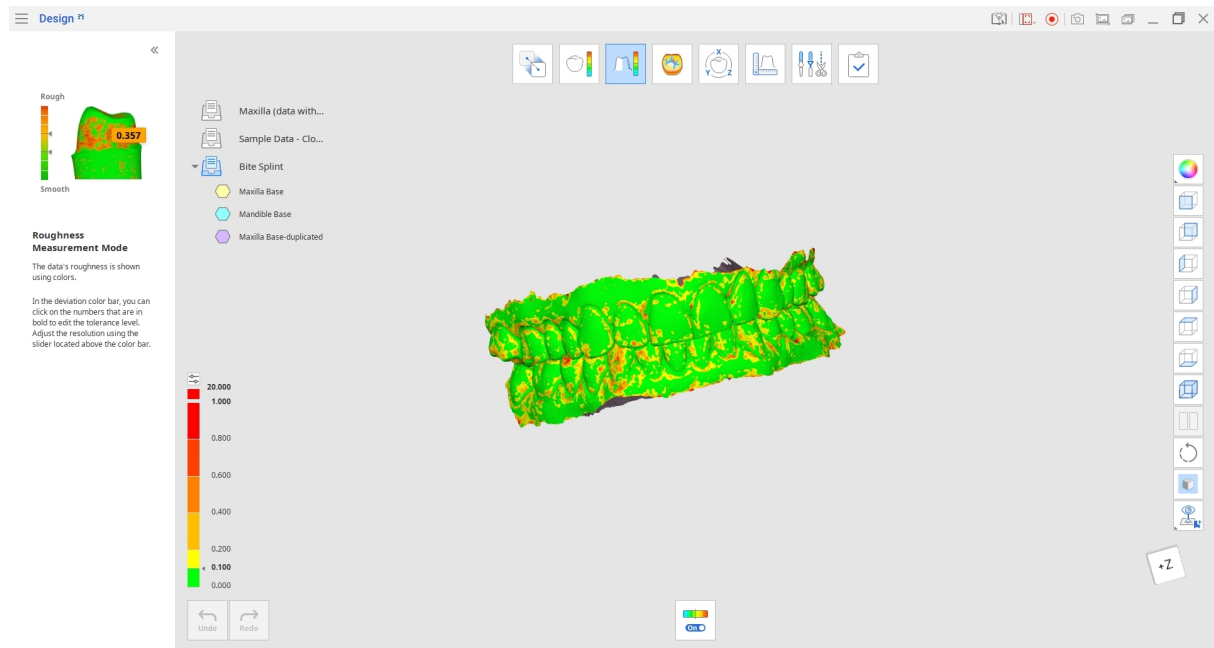


Noklikšķiniet uz datiem, lai iegūtu precīzus mērījumus.



Raupjuma mērīšanas režīms

Raupjuma mērīšanas režīms parāda 3D datu virsmas raupjumu, izmantojot krāsu karti.



Karte parāda mērķa datu raupjumu un tiek iekrāsota atbilstoši konkrētas virsmas raupjuma vērtībai.

Maksimālo raupjuma vērtību un pieļaujamo pielaidi varat pielāgot, noklikšķinot uz treknrakstā izceltajiem skaitļiem indeksā.

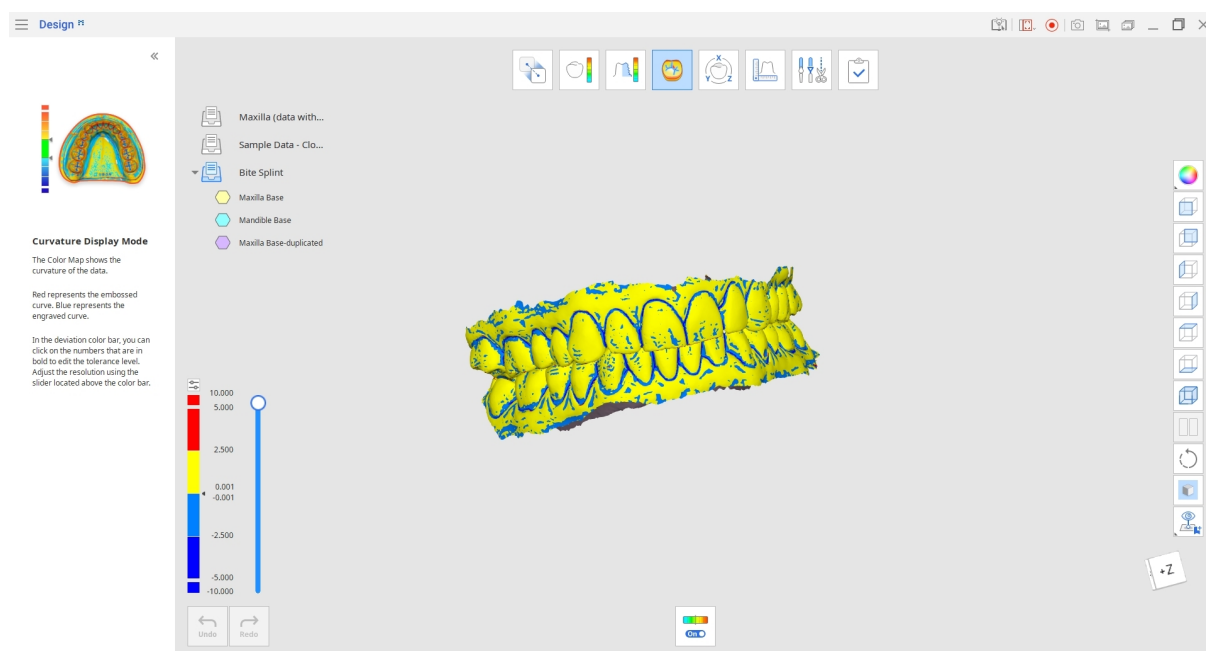
Izmantojiet rīku “Color Map On/Off”, lai pārbaudītu 3D datu oriģinālo tekstūru un krāsu

Rīku panelis

	Krāsu kartes ieslēgšana/izslēgšana	Ieslēgt vai izslēgt krāsu karti.
---	------------------------------------	----------------------------------

Izliekuma attēlošanas režīms

Izliekuma attēlošanas režīms palīdz analizēt datu izliekumu, izmantojot krāsas. Sarkanā krāsa apzīmē izliektu (izspiestu) līkni, bet zilā - ieliektu (iegravētu) līkni.



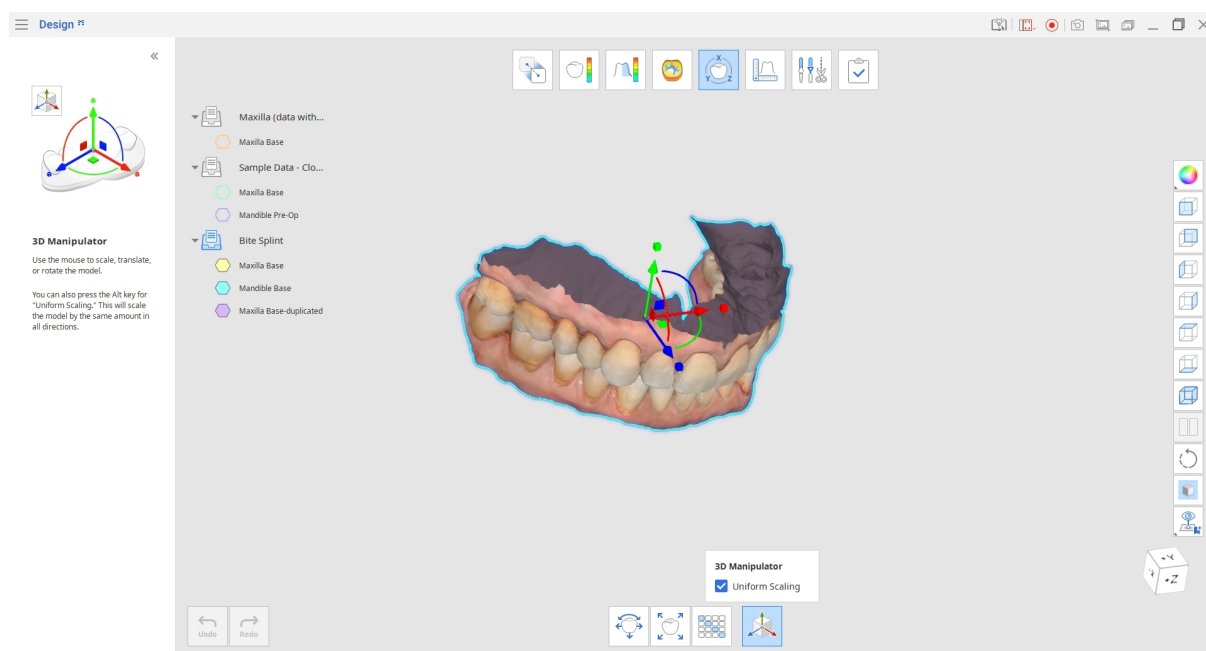
Vadiet slīdņi, kas atrodas krāsu joslas labajā pusē, lai pielāgotu izšķirtspēju, vai noklikšķiniet uz treknrakstā izceltajiem skaitļiem, lai rediģētu pielaides līmeni.

Rīku panelis

	Krāsu kartes ieslēgšana/izslēgšana	Ieslēgt vai izslēgt krāsu karti.
---	------------------------------------	----------------------------------

Transformācijas režīms

Transformācijas režīms nodrošina dažādus transformācijas rīkus, lai jūs varētu ērti pagriezt, pārvietot un mērogot savus 3D datus.



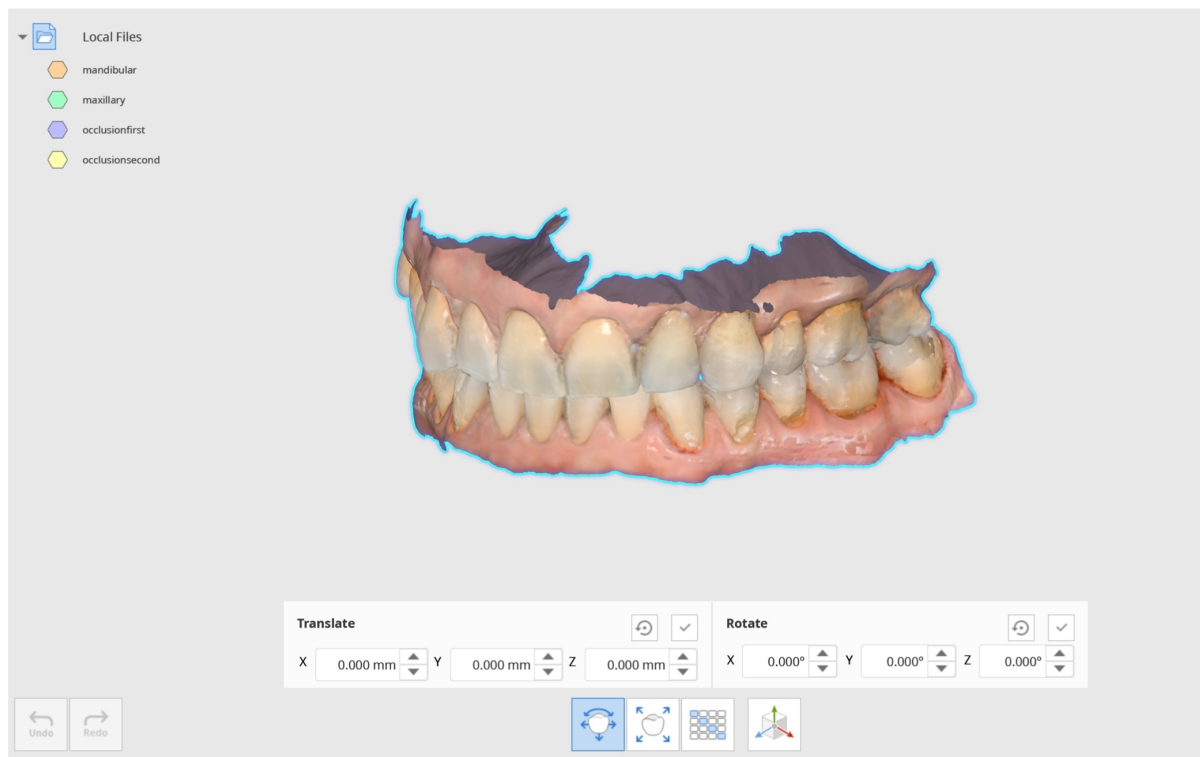
Rīku panelis

	Pārvietošana un pagriešana	Iestatiet X, Y un Z ass vērtības, lai pārvietotu un pagrieztu datus.
	Mērogošana	Iestatiet X, Y un Z ass vērtības, lai mērogotu datus.
	Transformācijas matrica	Manuāli iestatiet katra matricas elementa vērtību.
	3D manipulators	Mērogot, pārvietot vai pagriezt modeli.

Pārvietošana un pagriešana

1. Pārvietojiet vai pagrieziet datus, ievadot attāluma vai leņķa vērtību asīm. Vērtību maiņai varat izmantot arī tastatūras augšup un lejup taustiņus vai peles ritenīti.

2. Noklikšķiniet uz "Apply", lai piemērotu izmaiņas visos programmas režīmos.



Padoms

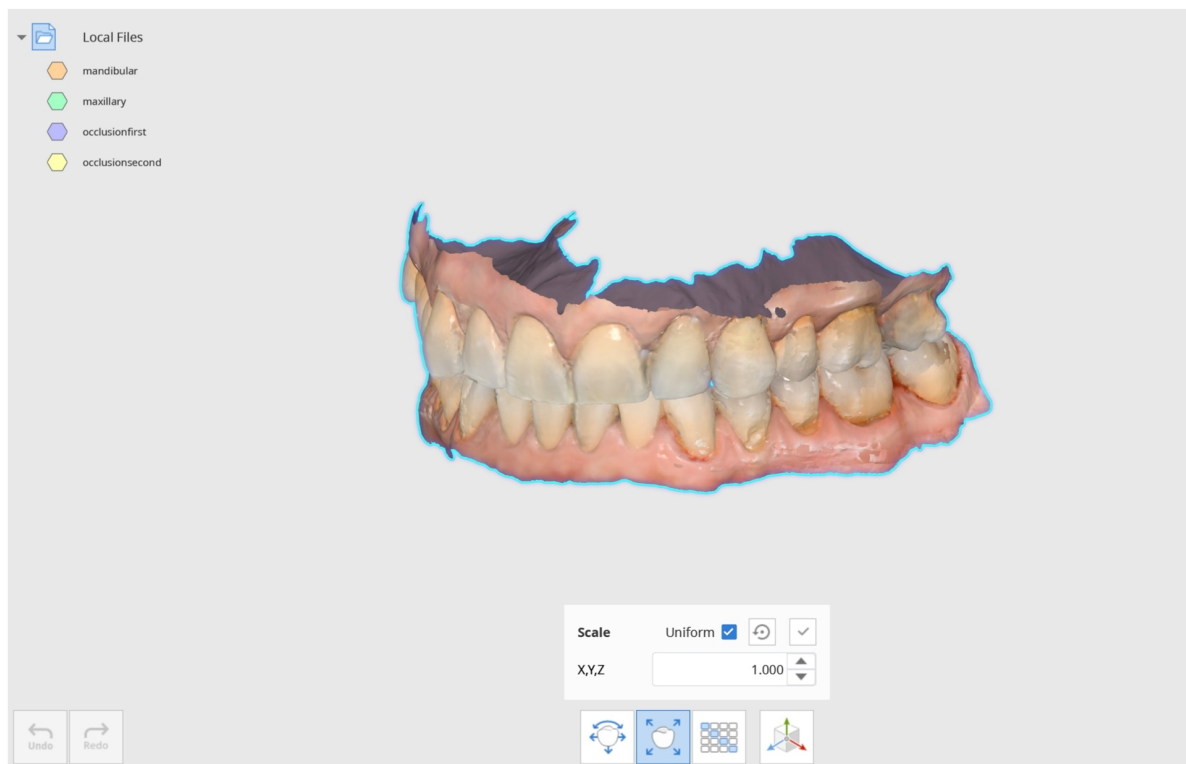
Šo funkciju varat izmantot, lai mainītu datu asu orientāciju. Piemēram, ja okluzālā virsma atrodas uz +Y ass, kā tas ir 3Shape CAD failos, varat to nomainīt uz +Z asi, lai atbilstu exocad orientācijai. Eksportējiet datus, noklikšķinot ar peles labo pogu Datu kokā, lai eksportētu datus, ar kuriem strādājat.

Mērogošana

1. Mērogojiet datus, ievadot vērtības asīm.

2. Atzīmējiet izvēles rūtiņu "Uniform", lai vienlaikus izmantotu vienu un to pašu vērtību datu mērogošanai visās asīs.

3. Noklikšķiniet uz "Apply", lai piemērotu izmaiņas visos programmas režīmos.



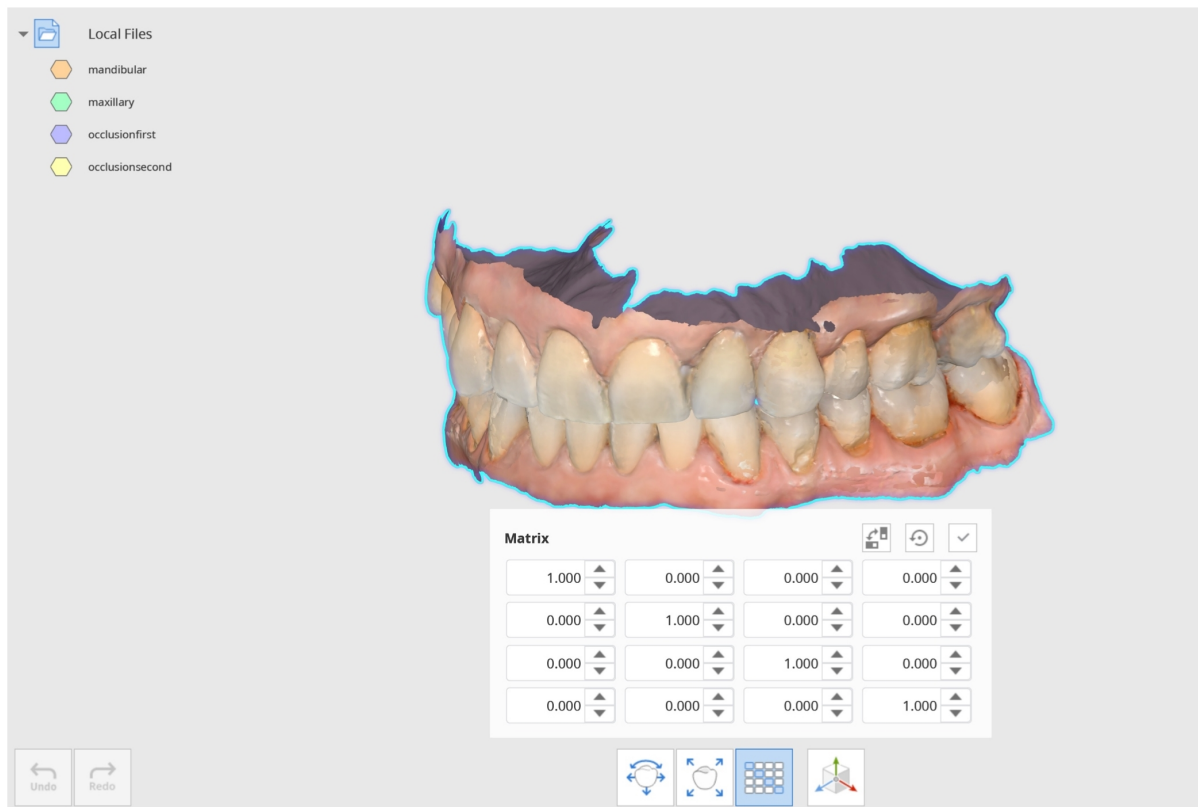
Padoms

Pirms sinterēšanas mērogojiet palielinātos kroņa/tilta datus līdz proporcijai 1:1 un salīdziniet tos ar oriģinālajiem datiem, lai pārbaudītu, vai sarukums ir konstants.

Transformācijas matrica

Transformācijas matrica pārveido datus, iestatot katra elementa vērtību.

Noklikšķiniet uz "Apply", lai piemērotu izmaiņas datiem visos programmas režīmos.



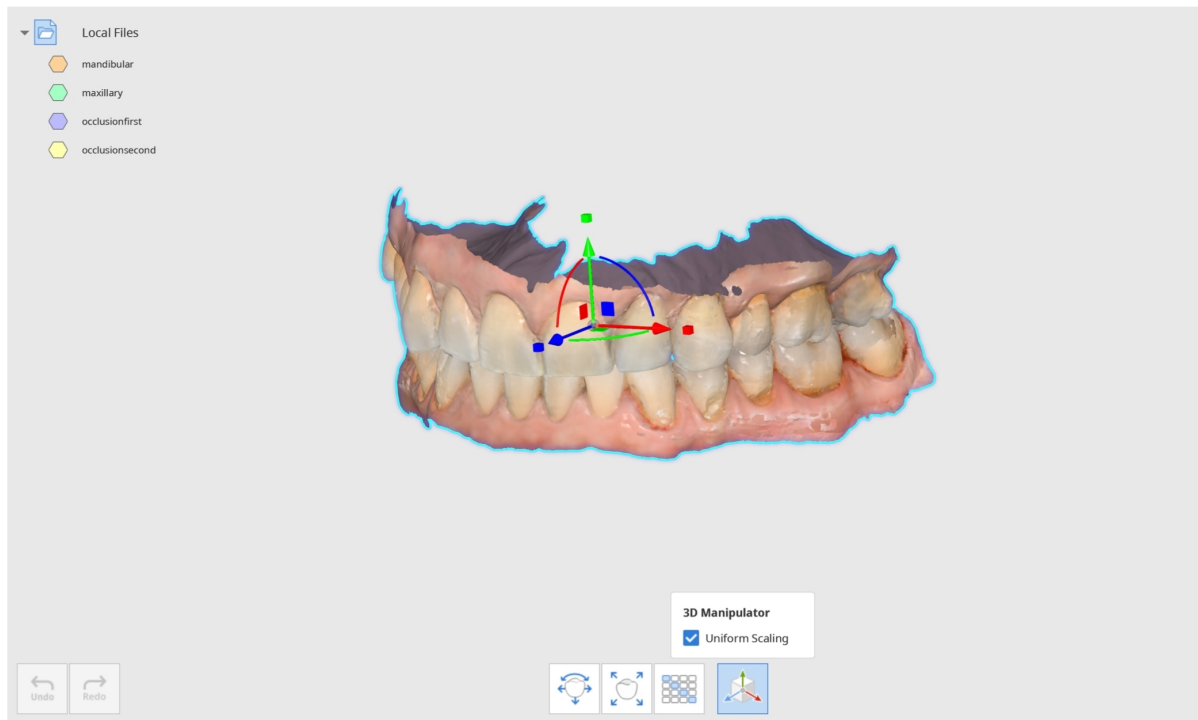
Padoms

Izmantojiet, ja vēlaties pārbaudīt, vai CAD implantu bibliotēka un skenēšanas dati ir izlīdzināti pareizi. Ievadiet matricas vērtību, lai pārvietotos uz izlīdzināšanas pozīciju un pārbaudītu datus.

3D manipulators

Izmantojiet manipulatoru rīkā 3D manipulators, lai mērogotu, pārvietotu vai pagrieztu modeli.

Atzīmējiet izvēles rūtiņu "Uniform Scaling", lai modelim izmantotu vienādas vērtības visos virzienos.

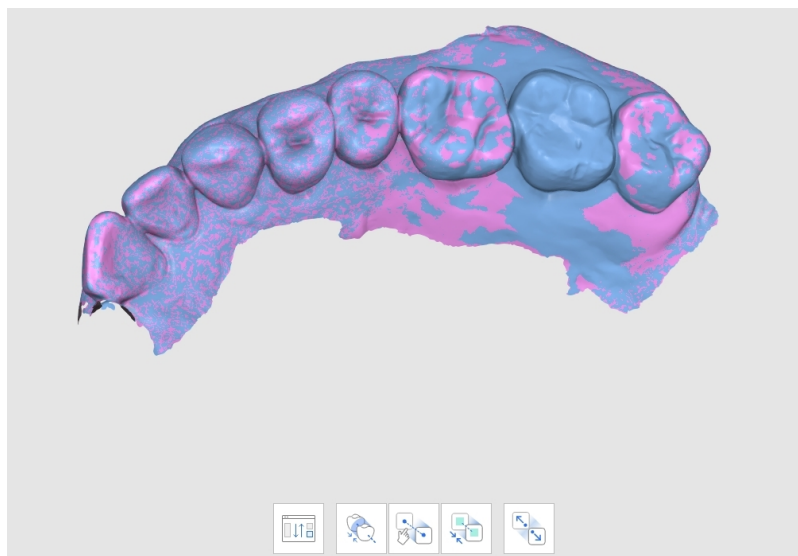


Mērīšanas režīms

Mēriet 3D datu attālumu, leņķi, garumu un laukumu.

Datus var mērīt gan izlīdzinātā, gan atdalītā stāvoklī. Datus var atdalīt Izlīdzināšanas režīmā, izmantojot funkciju "Detach Data".

Izlīdzināti dati



Atdalīti dati



Rīku panelis: Galvenie rīki

	Izveidot šķēlumus	Izveidot šķēluma līnijas.
	Skats perpendikulāri šķēluma līnijai	Orientēt skatu perpendikulāri šķēluma līnijai.
	Mērīt attālumu pēc viena punkta	Mērīt īsāko attālumu līdz blakus esošajiem 3D datiem vai līnijai.
	Mērīt attālumu pēc diviem punktiem	Mērīt attālumu starp diviem punktiem.
	Mērīt attālumu pēc trim punktiem	Mērīt attālumu starp punktu un līniju, kas noteikta ar diviem citiem punktiem.
	Mērīt garumu pēc viena punkta	Mērīt šķēluma līnijas garumu pēc viena punkta.
	Mērīt garumu pēc diviem punktiem	Mērīt šķēluma līnijas garumu pēc diviem punktiem.
	Mērīt leņķi pēc trim punktiem	Mērīt leņķi starp līnijām, kas izveidotas ar trim punktiem.
	Mērīt leņķi pēc četriem punktiem	Mērīt leņķi starp līnijām, kas izveidotas ar četriem punktiem.
	Aprēķināt laukumu pēc viena punkta	Aprēķināt šķēluma līnijas laukumu pēc viena punkta.
	Aprēķināt laukumu pēc diviem punktiem	Aprēķināt šķēluma līnijas laukumu pēc diviem punktiem.

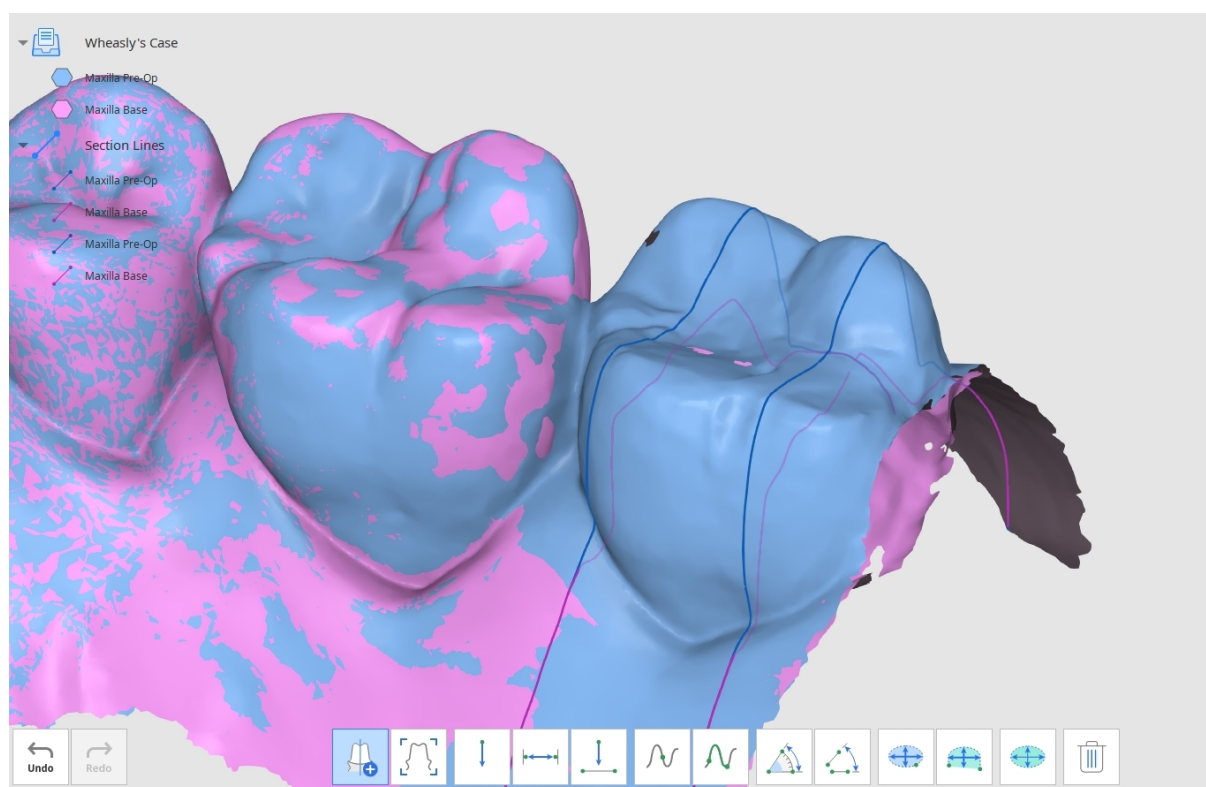
	Aprēķināt laukumu pēc atlases	Aprēķināt atlasīto laukumu.
	Dzēst mērījumu rezultātus	Dzēsiet mērījumu rezultātus un šķēlumus, noklikšķinot uz katra no tiem.

Rīku panelis: laukuma aprēķināšana pēc atlases

	Ota	
	Atlases atcelšanas režīms	
	Piemērot	

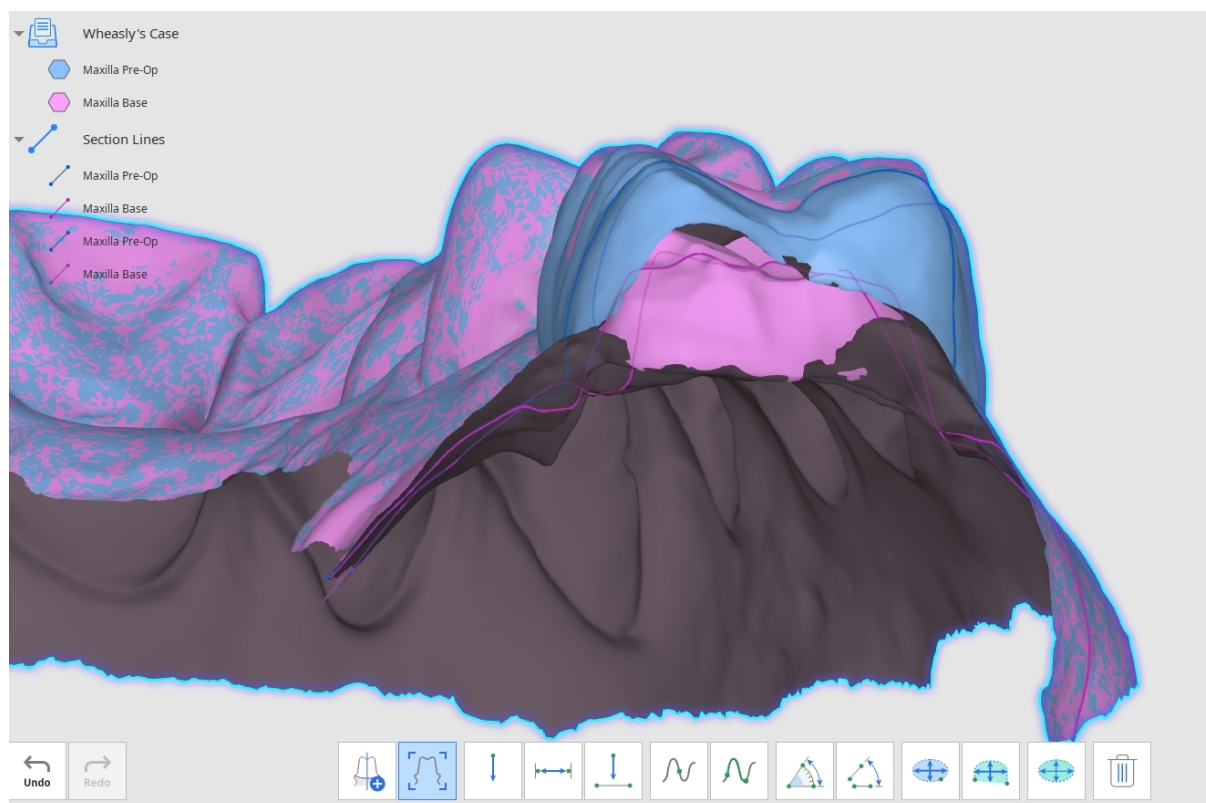
Kā izmantot Mērīšanas režīmu

1. Noklikšķiniet uz "Create Sections", lai vēlamajā vietā uzzīmētu līniju un izveidotu šķēlumu. Var pievienot vairākas līnijas. Šķēluma redzamību var vadīt Datu kokā.

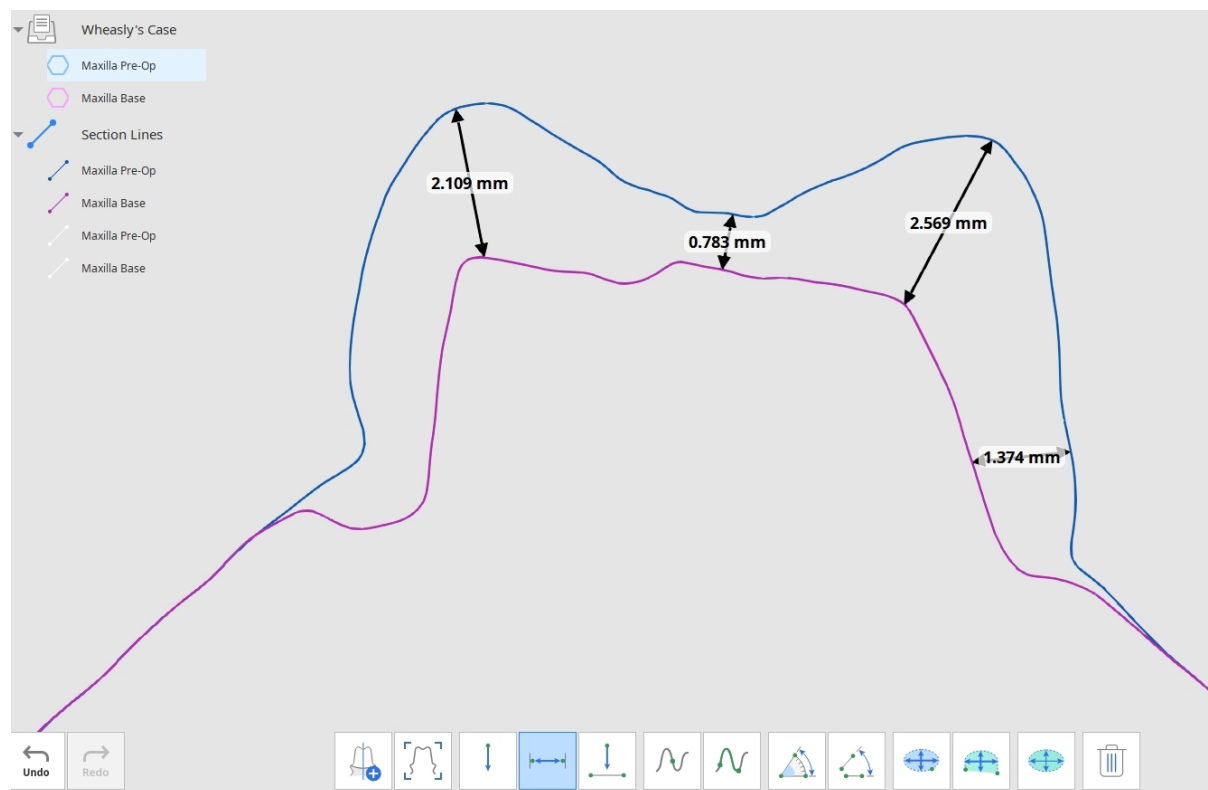


2. Izmantojiet loga apakšdaļā esošos rīkus, lai mērītu datu attālumu, leņķi, garumu un laukumu.

3. Lai mainītu skatu, izmantojiet "View Perpendicularly to Section Line". Noklikšķiniet uz jebkuras šķēluma līnijas, lai mainītu datu skatu perpendikulāri tai.



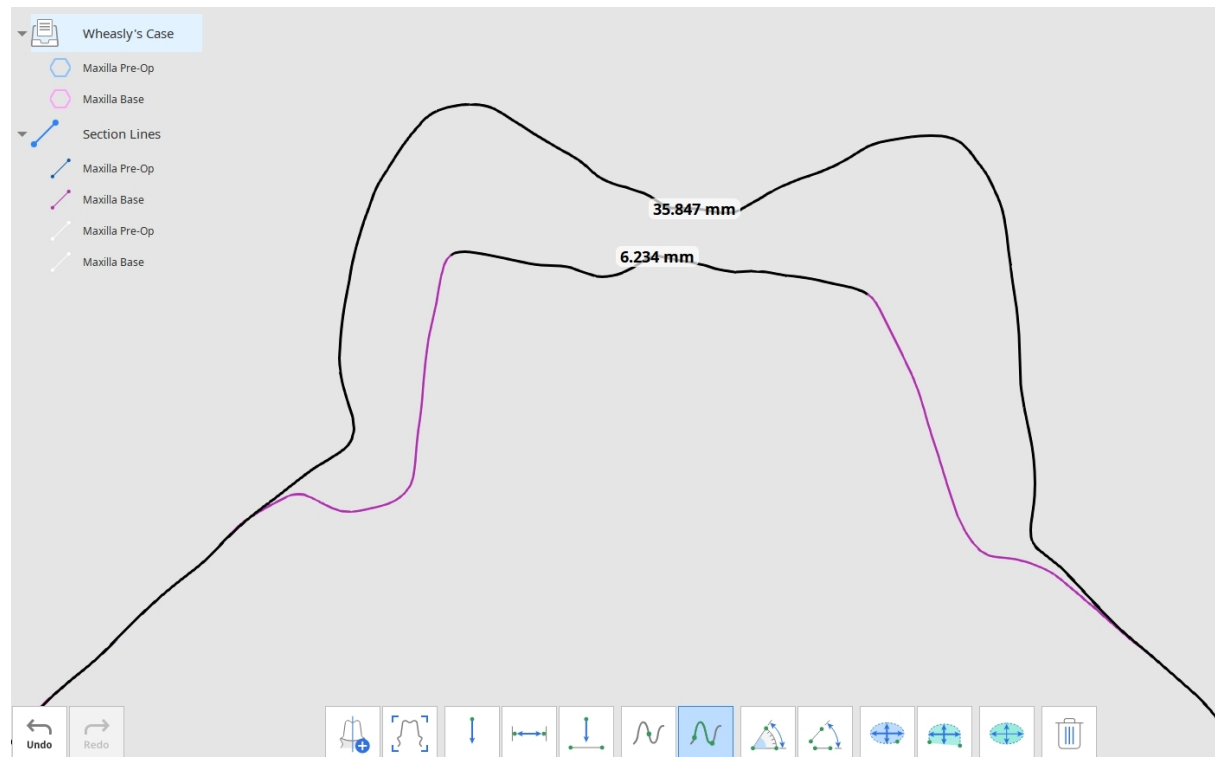
4. Mērīt attālumu: attālumu var mērīt, izmantojot vienu, divus vai trīs punktus.



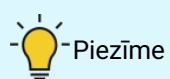
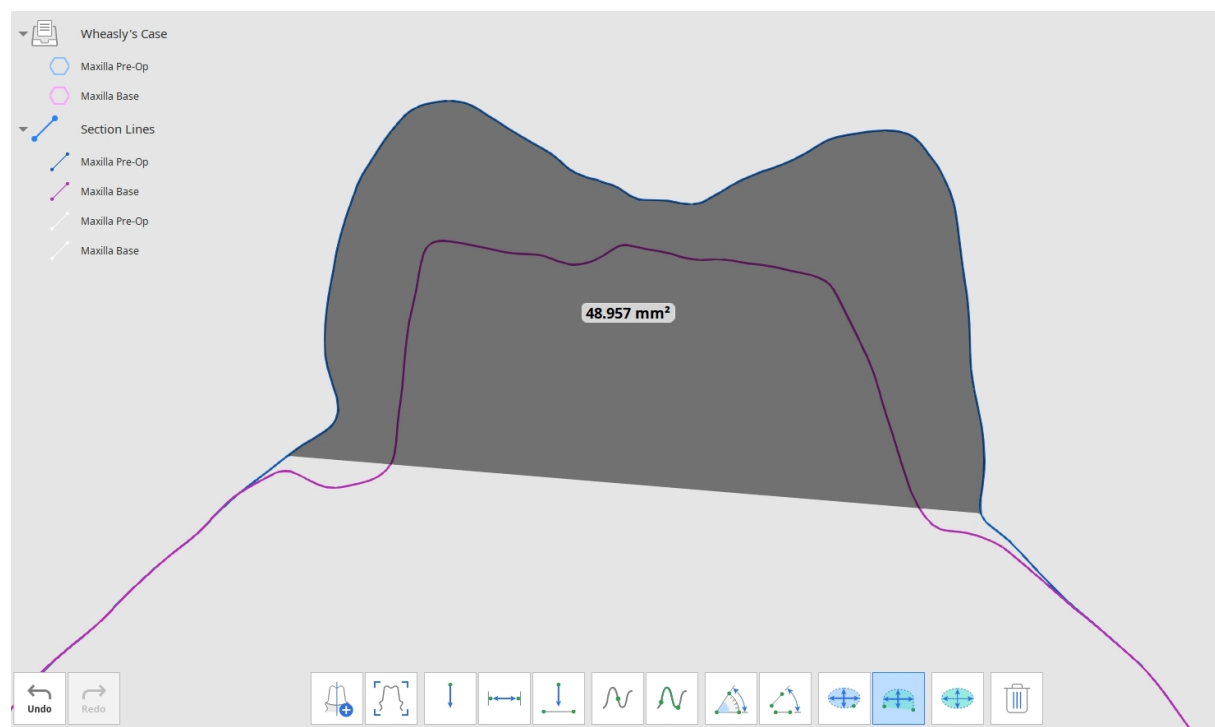
5. Mērīt leņķi: leņķi var mērīt, izmantojot trīs vai četrus punktus.



6. Mērīt garumu: garumu var mērīt, izmantojot vienu vai divus punktus.



7. Mērīt šķēluma laukumu: šķēluma laukumu var mērīt, izmantojot vienu vai divus punktus.



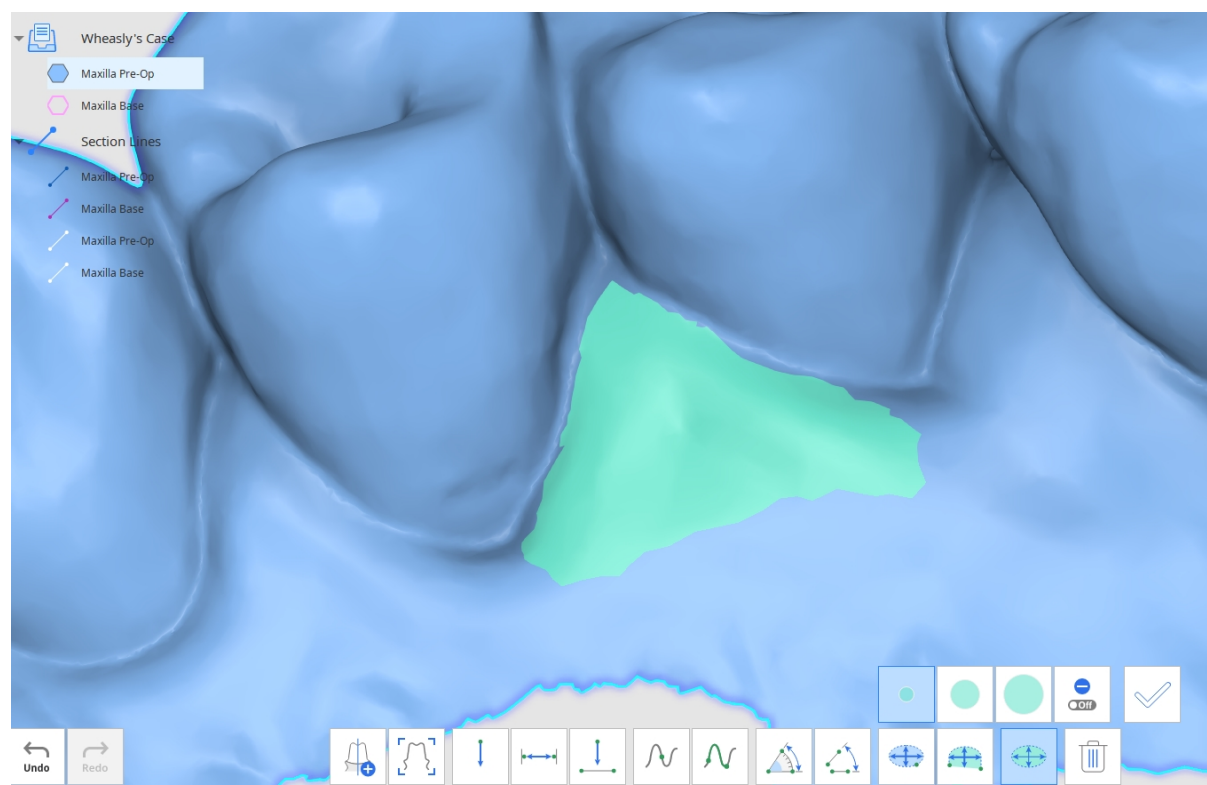
Piezīme

Rīkus Mērīt attālumu un Mērīt garumu var izmantot arī bez šķēlumu izveides.

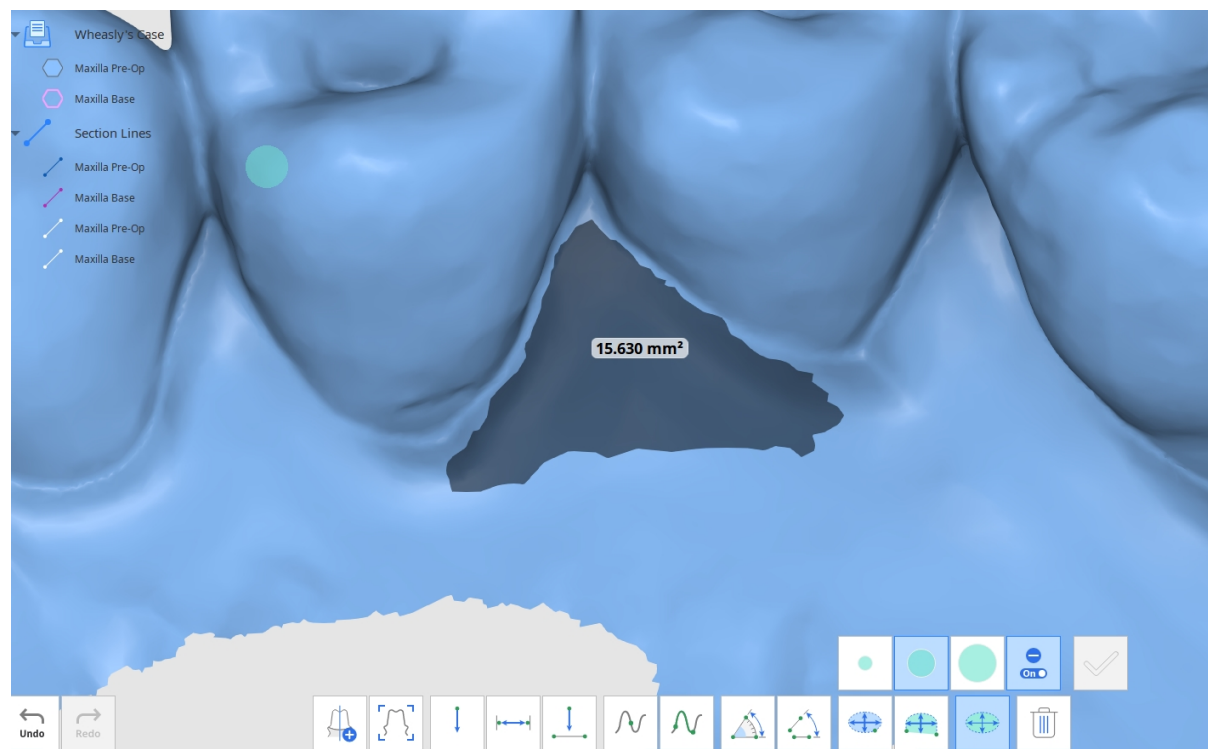
Kā mērīt laukumu

Laukuma mērīšanas rīki (Aprēķināt laukumu pēc viena punkta / Aprēķināt laukumu pēc diviem punktiem / Aprēķināt laukumu pēc atlases) ļauj mērīt laukumu, atlasot vēlamo datu daļu.

1. Atlasiet 3D datu laukumu, ko aprēķināt.



2. Noklikšķiniet uz "Apply", lai izmērītu atlasīto laukumu.



Piezīme

Lai dzēstu mērījumus, noklikšķiniet uz "Delete Measurement Results" un atlasiet jebkuru rezultātu uz datiem. Mērījumu rezultātus var dzēst arī, velkot peli pāri visiem mērījumu rezultātiem.

Rediģēšanas režīms

Rediģēšanas režīms nodrošina dažādus rīkus datu skatīšanai un rediģēšanai.

Atlasītos 3D datus var rediģēt, izmantojot dažādus rīkus, kas atrodas loga apakšdaļā.

Kontrolējiet, kuri dati tiek attēloti, un to caurspīdīgumu, izmantojot Datu koku kreisajā pusē.

Noklikšķiniet ar peles labo pogu uz datiem, lai eksportētu tos kā pielikumu uz Medit Link.

Rīku panelis: Galvenie rīki

	Datu apvēršana	Apvērst datu virsmu no iekšpuses uz āru.
	Apgriešanas rīks (Trimming Tool)	Izmantojiet dažādos atlasē rīkus, lai atlasītu un noņemtu nevajadzīgos datus.
	Tilts (Bridge)	Savienojiet tīkla datu daļas, izveidojot tīkla tiltu.
	Caurumu aizpildīšana	Aizpildīt tukšās vietas 3D tīkla datos.
	Skulpturēšana (Sculpting)	Veiciet izmaiņas datos, tos skulpturējot (Sculpting): pievienojiet, noņemiet, nolīdziniet (Smooth) vai morfējiet (Morph) tos.
	Nobīde (Offset)	Iestatiet nobīdes attālumu no esošajiem datiem, lai izveidotu jaunu tīklu.
	Sabiezināšana (Thicken)	Palieliniet atlasītā tīkla biezumu un norādiet virzienu.
	Būla operācija (Boolean)	Veiciet šādas Būla operācijas (Boolean): Savienojums (Union), Griezums (Cut) un Krustojums (Intersection).

	Dublēšana	Izveidojiet jaunu tīklu, dublējot atlasīto laukumu.
	Pretpakāpju bloķēšana (Blockout Undercut)	Aizpildiet un noņemiet nevēlamās pretpakāpes. Pielāgojiet pretpakāpes leņķi un iestatiet ievietošanas virzienu.
	Virsmas nolīdzināšana (Smooth Surface)	Izmantojiet atlases rīkus, lai atlasītu virsmu, kuru vēlaties nolīdzināt. Pielāgojiet nolīdzināšanas pakāpi.
	Spoguļošana (Mirroring)	Izveidojiet datu simetrisku kopiju.
	Apvienošana (Combine)	Apvienojiet divus tīklus vienā, nepārveidojot oriģinālus.
	Tīkla izšķirtspēja (Mesh Resolution)	Mainiet tīkla izšķirtspēju, kontrolējot trīsstūru skaitu, kas veido tīklu.

Rīku panelis: atlases rīki

	Viedā zobu atlase	Automātiski atlasiet visus zobloka zobus, izslēdzot smaganu daļas.
	Viedā viena zoba atlase	Automātiski atlasiet viena zoba laukumu, izslēdzot smaganu daļas. Noklikšķiniet, turiet nospiestu un velciet peli pāri zobam.
	Aizpildīšanas atlase	Atlasiet savienoto laukumu, pamatojoties uz peles kustību.

	Lauztas līnijas atlase	Atlasiet visus objektus, kas atrodas ekrānā uzzīmētā lauztas līnijas formā.
	Otas atlase	Atlasiet visus objektus uz brīvroku veidā ekrānā uzzīmēta ceļa. Tiks atlasīta tikai priekšējā virsma. Ota ir pieejama 3 dažādos izmēros.
	Automātiska atlasītā laukuma aizpildīšana	Kad ieslēgts, automātiski atlasa visus laukumus ar roku uzzīmētajās formās.
	Atlasītā laukuma samazināšana	Katru reizi, noklikšķinot uz pogas, samaziniet atlasīto laukumu.
	Atlasītā laukuma palielināšana	Katru reizi, noklikšķinot uz pogas, palieliniet atlasīto laukumu.
	Atlasītā laukuma invertēšana	Invertējiet atlasi.
	Atlases atcelšanas režīms	Kad ieslēgts, šī funkcija ļauj atcelt datu atlasi, izmantojot esošos rīkus.
	Notīrīt visu atlasi	Notīriet visas atlases.
	Dzēst atlasīto laukumu	Dzēsiet atlasīto laukumu.

Rīku panelis: skulpturēšanas rīki

	Pievienot	Izmantojiet peli, lai pievienotu datu daļas.
	Noņemt	Izmantojiet peli, lai noņemtu datu daļas.

	Nolīdzināšana (Smooth)	Izmantojiet peli, lai nolīdzinātu datu daļas.
	Morfings (Morph)	Izmantojiet peli, lai morfētu datu daļas.
Strength 	Stiprums	Pielāgojiet katra rīka stiprumu. Karstais taustiņš: Alt/Opt + Mouse Wheel
Brush Size 	Otas izmērs	Pielāgojiet katra rīka otas izmēru. Karstais taustiņš: Ctrl/Cmd + Mouse Wheel



Piezīme

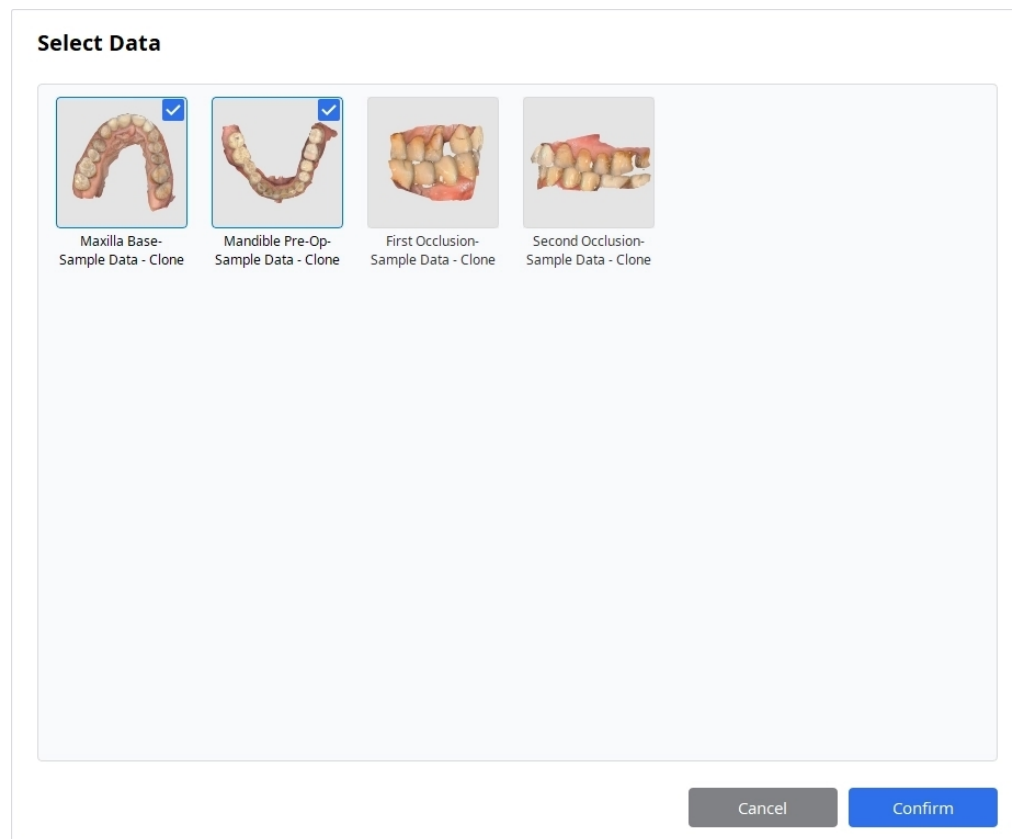
Nospiediet "Tab", lai pārslēgtos uz labās puses rīku. Nospiediet "Shift + Tab", lai pārslēgtos uz kreisās puses rīku.

Add	1	Add	1
Remove	2	Remove	2
Smooth	3	Smooth	3
Morph	4	Morph	4
Extra Strength	1 / 2 + Alt	Extra Strength	1 / 2 + ⌘
Flatten	3 + Alt	Flatten	3 + ⌘
Morph in View Direction	4 + Alt	Morph in View Direction	4 + ⌘
Brush Strength	Alt + 	Brush Strength	⌘ + 
Brush Size	Ctrl + 	Brush Size	⌘ + 

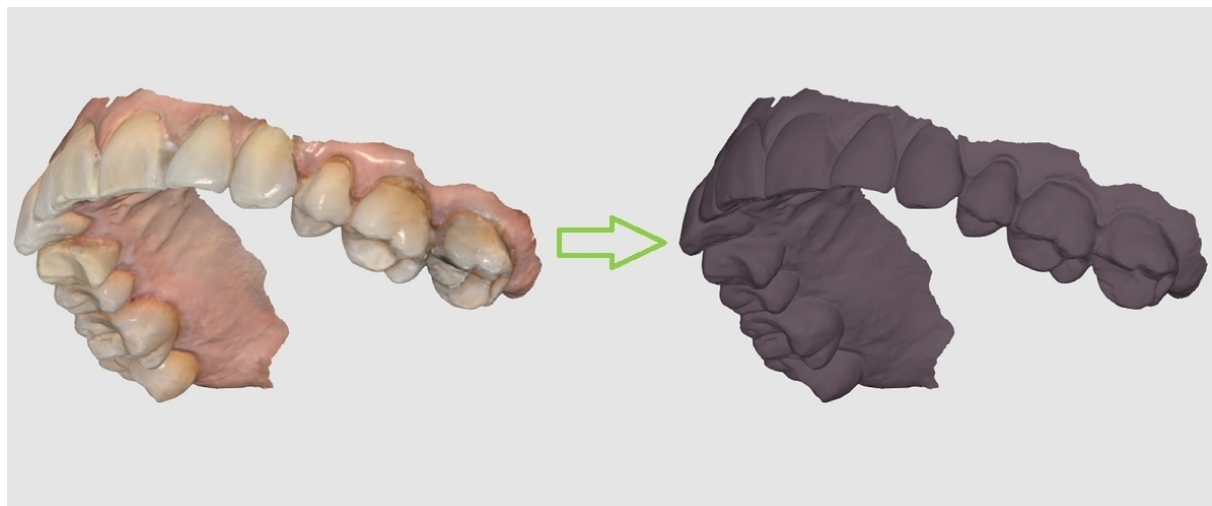
Kā apvērst datus

Datus var apvērst no iekšpuses uz ārpusi, izmantojot funkciju "Reverse Data".

Noklikšķiniet uz ikonas "Reverse Data" ekrāna apakšā, un jaunajā dialoglodziņā atlasiet mērķa datus. Apvēršanai varat izvēlēties vairāk nekā vienu datu kopu.

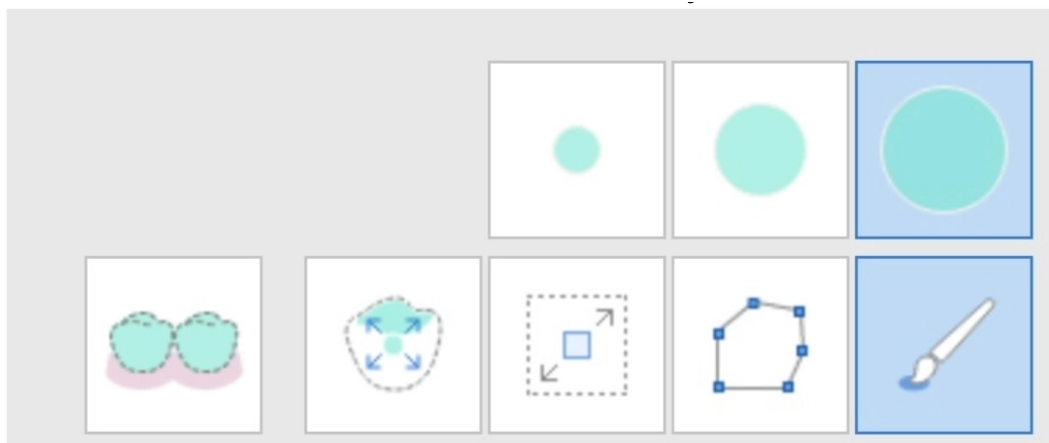


Kad atlase veikta, noklikšķiniet "Confirm", lai redzētu rezultātu.



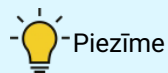
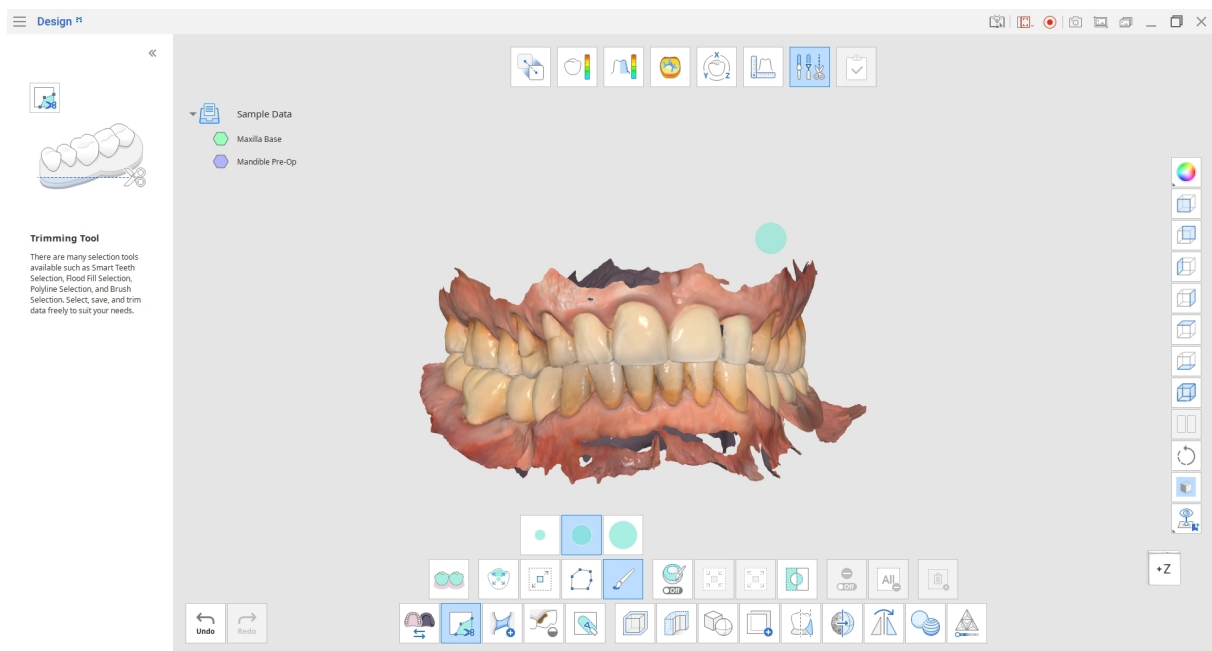
Kā izmantot apgriešanas rīkus (Trimming Tools)

Lai atlasītu apgriežamo zonu, varat izmantot dažādus rīkus.



Ir pieejami daudzi atlases rīki (no kreisās uz labo): Viedā zobu atlase, Viedā viena zoba atlase, Aizpildīšanas atlase, Lauztas līnijas atlase un Otas atlase.

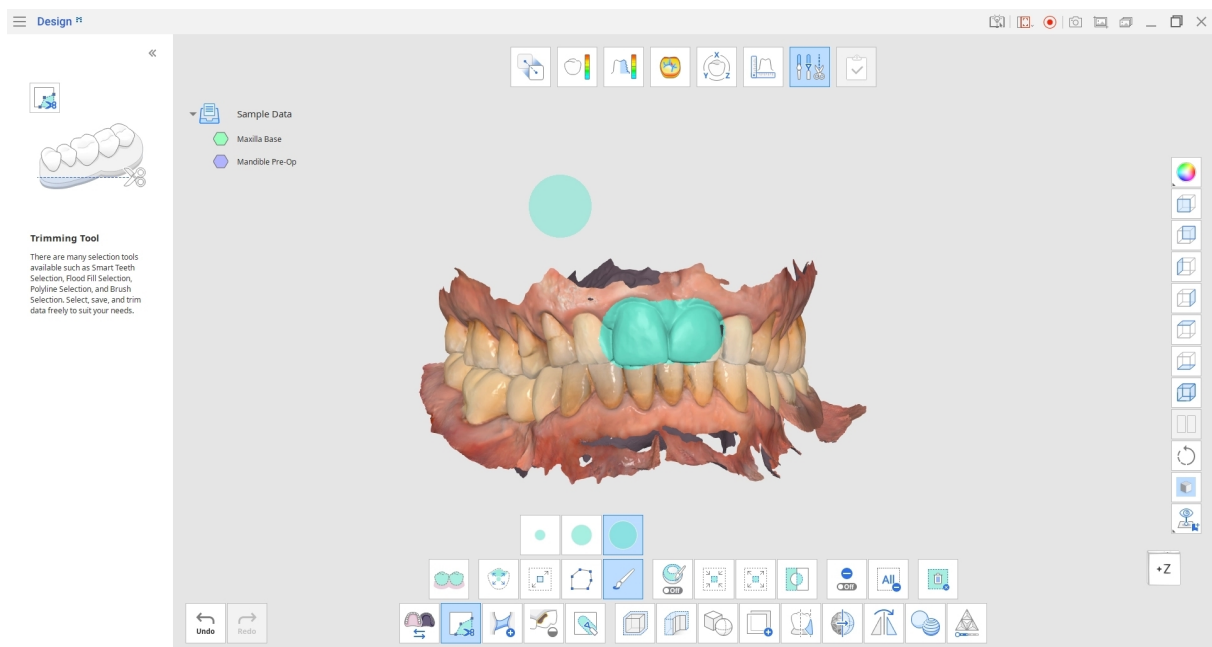
Viedā zobu atlase	Automātiski atlasa visus zobus žokļa lokā, neietverot smaganas. Šis atlases rīks ir noderīgs, ja vēlaties ātri atlasīt visus zobus.
Viedā viena zoba atlase	Atvieglo atsevišķu zobu atlasīšanu. Noklikšķiniet un velciet pāri vēlamajai zonai – tiks atlasīta tikai zoba zona, neietverot smaganas.
Aizpildīšanas atlase	Kā norāda nosaukums, šis rīks aizpilda un atlasa zonu, pār kuru noklikšķina un velk. Pārvietojiet peli, lai paplašinātu atlasīto zonu.
Lauztas līnijas atlase	Atlasa zonas, kas atrodas ekrānā uzzīmētās lauztās līnijas figūras iekšpusē. Ar peles kreiso pogu zīmējat lauztās līnijas figūru, bet ar labo pogu aizveriet figūru un pabeidziet atlasīšanu.
Otas atlase	Piedāvā trīs dažādus otas izmērus, lai varētu brīvi atlasīt datus.

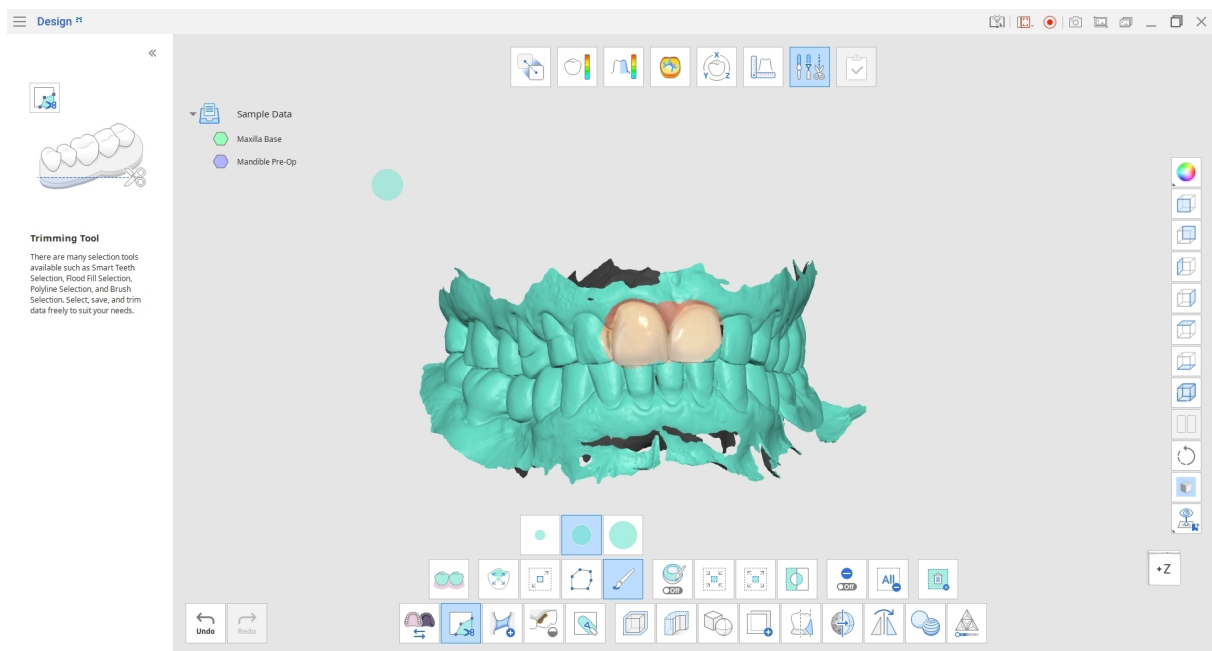


Piezīme

"Polyline Selection" atlasa visas zonas ekrānā uzzīmētās lauztās līnijas figūras iekšpusē, savukārt "Brush" atlasa tikai uz priekšu vērstos datus.

Atceliet atlasi, noklikšķinot "Invert Selected Area."





Samaziniet vai palieliniet atlasītās zonas, izmantojot rīkus "Shrink Selected Area" vai "Expand Selected Area".



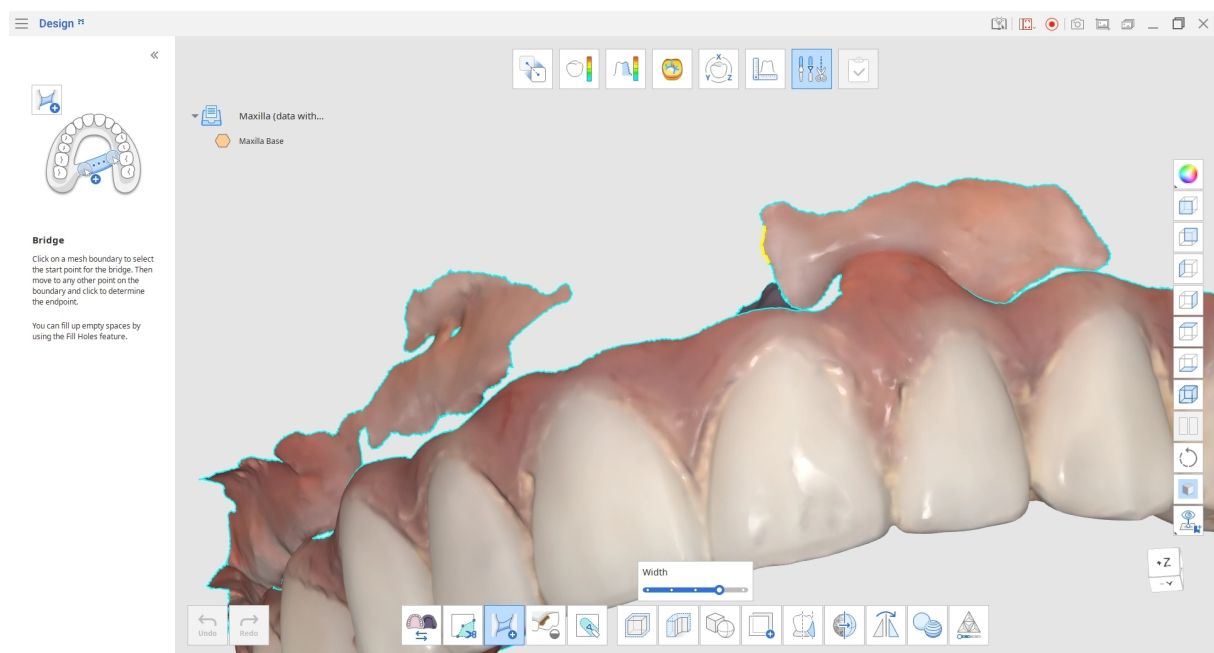


Noklikšķiniet "Delete Selected Area", lai dzēstu visu atlasīto zonu.

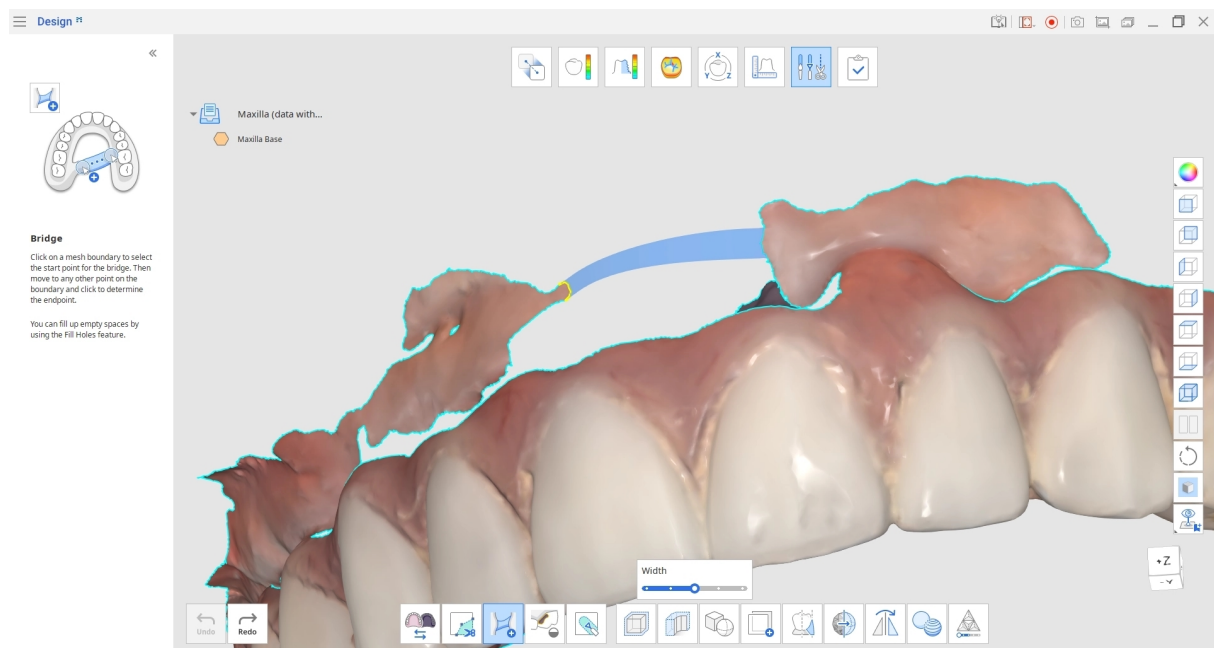
Kā izveidot tīkla tiltu (Bridge)

"Bridge" izveido jaunu tīkla joslu, kas atjauno savienojumu starp datu atdalītajām daļām.

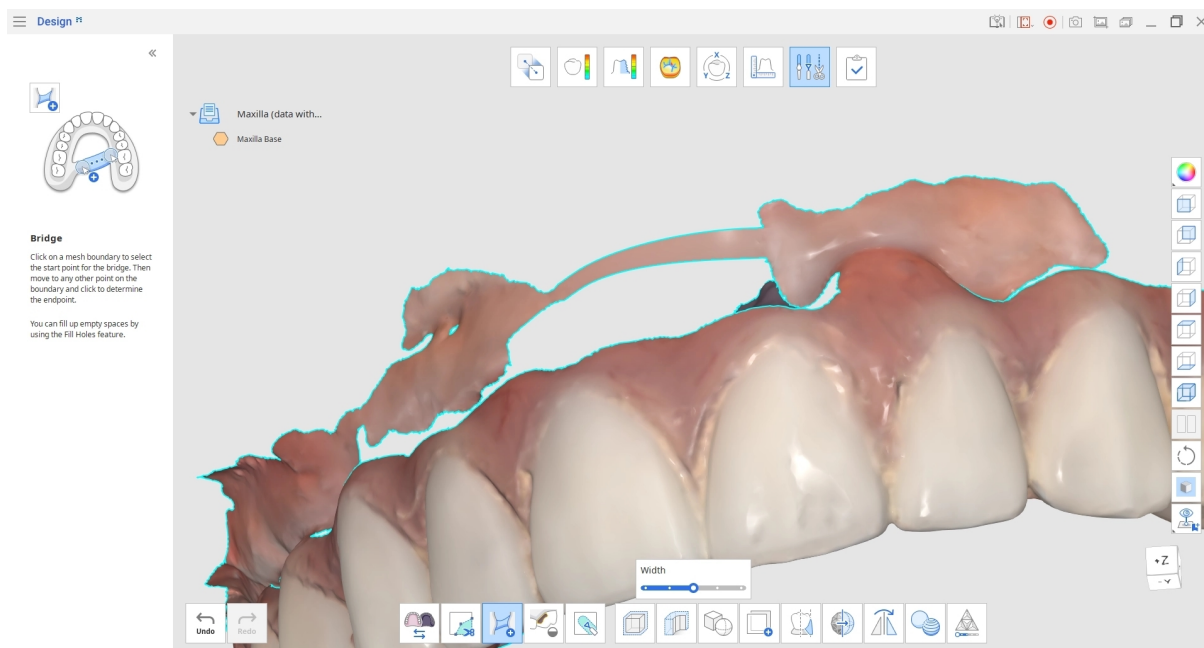
Atlasiet rīku "Bridge" ekrāna apakšā un tuviniet skatu atdalītajam datu elementam. Pielāgojiet slīdņi "Width", lai noteiktu, cik plata būs izveidotā tīkla josla.



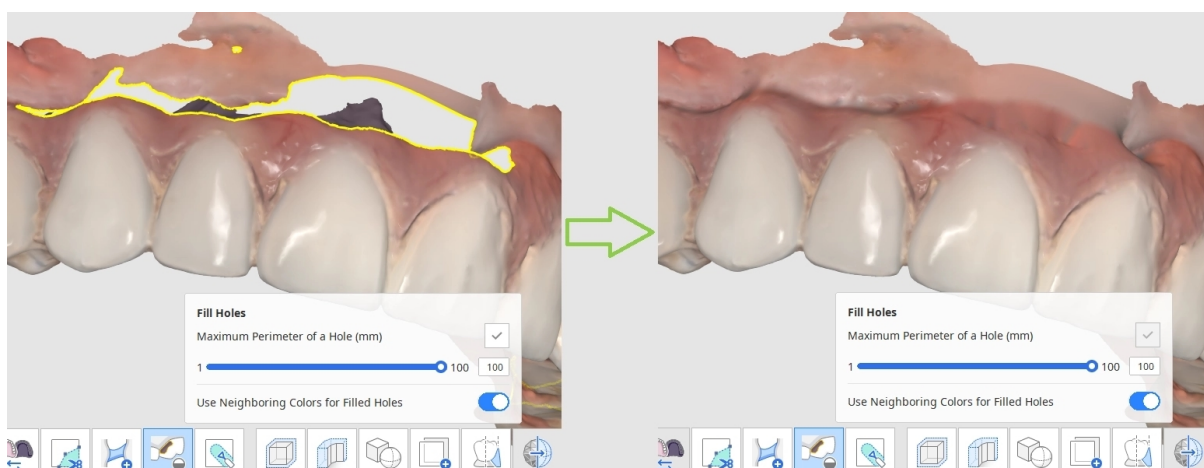
Turiet peli virs tīkla malas, lai atrastu tilta (Bridge) sākumpunktu; tas tiks attēlots dzeltenā krāsā. Noklikšķiniet uz malas, lai atlasītu sākumpunktu, un pēc tam pārvietojiet peli uz vietu, kur vēlaties, lai tilts (Bridge) beidzas.



Noklikšķiniet vēlreiz, lai izveidotu tīkla tiltu (Bridge).

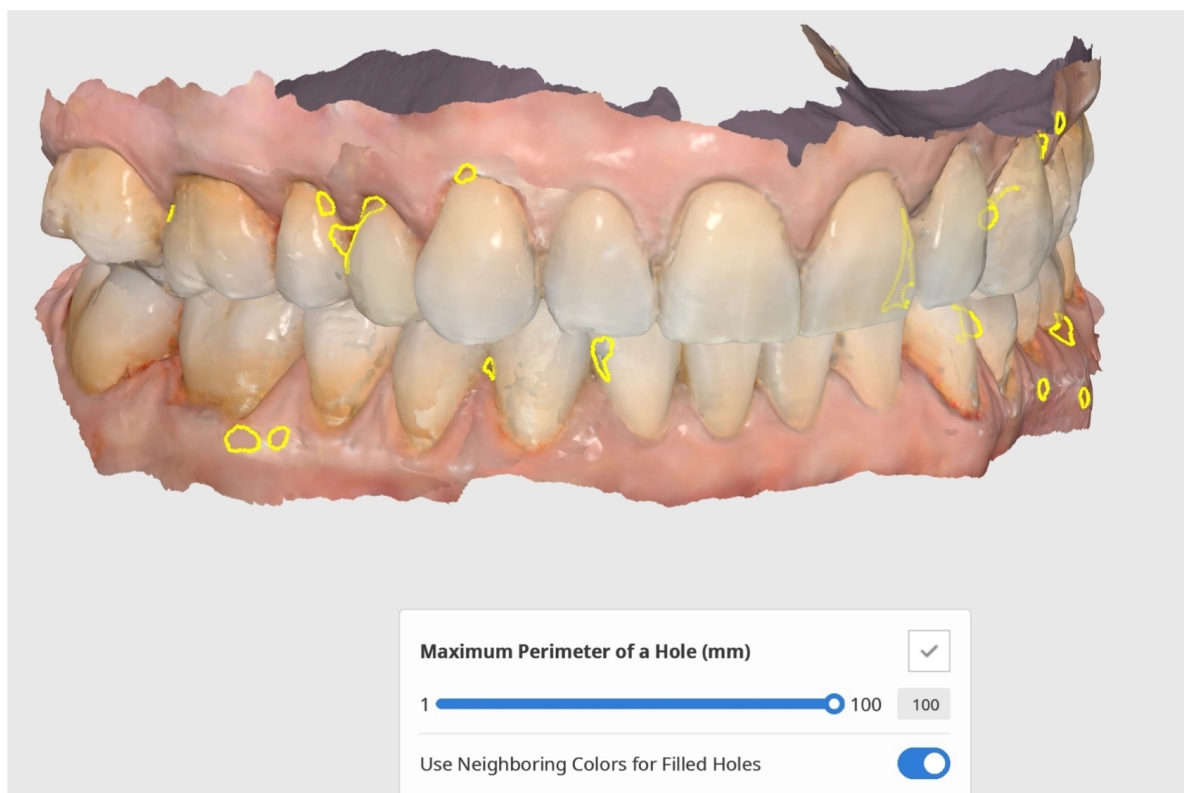


Kad ir izveidota slēgta robeža, atstarpju aizpildīšanai varat izmantot funkciju "Fill Holes".



Kā aizpildīt caurumus datus

Varat izmantot "Fill Holes", lai aizpildītu skenēšanas laikā radušos datu caurumus vai jebkuras retinātas zonas.



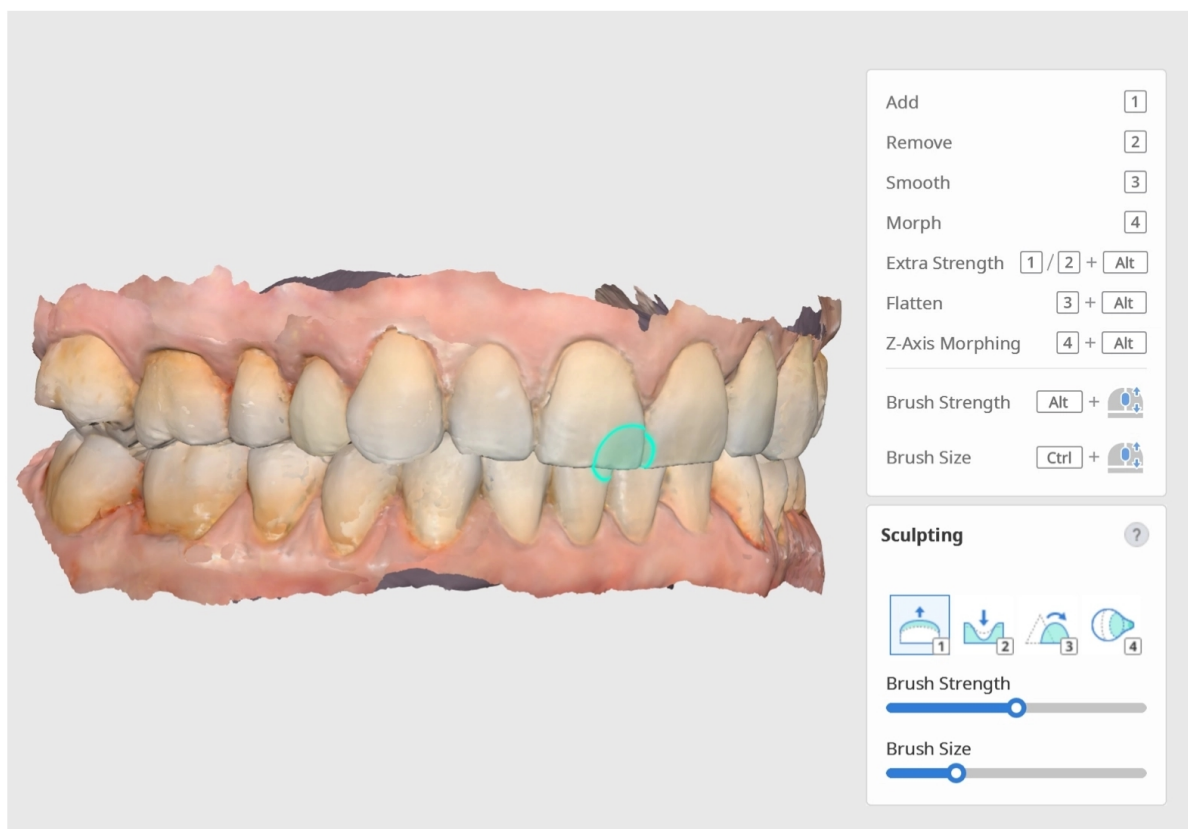
Maksimālais cauruma perimetrs (mm): iestatiet maksimālo aizpildāmo caurumu izmēru (mm). Ņemiet vērā, ka caurumi, kas pārsniedz iestatīto izmēru, netiks aizpildīti.

Izmantot apkārtējās krāsas aizpildītajiem caurumiem: ja opcija "Use Neighboring Colors for Filled Holes" ir ieslēgta, programma aizpildīšanai izmantos krāsas ap caurumiem. Pretējā gadījumā aizpildītās zonas būs pelēkas.

Noklikšķiniet "Apply", lai piemērotu izmaiņas un redzētu rezultātu.

Kā skulpturēt datus (Sculpting)

Skulpturējiet datus, izmantojot tādus rīkus kā "Add," "Remove," "Smooth," un "Morph."

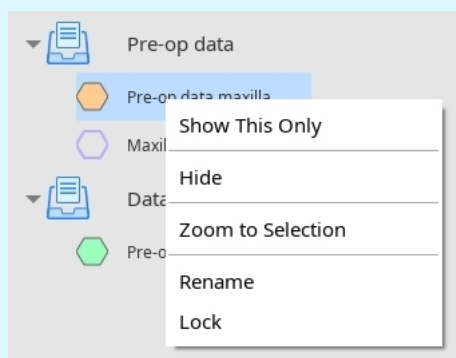


Ir pieejami saīsinājumaustiņi, lai varētu ērti pārslēgties starp rīkiem. Otas stiprumu un izmēru vadiet, izmantojot slīdņus.



Padoms

Strādājot ar vairākiem datiem, varat bloķēt vēlamos datus, lai pasargātu tos no izmaiņām skulpturēšanas laikā (nepaslēpjot un nepārvietojot tos). Ar peles labo pogu noklikšķiniet uz datiem vai datu grupas sadaļā Datu koks un konteksta izvēlnē atlasiet komandu "Lock (Unlock)". Kad dati ir bloķēti, blakus datu nosaukumam tiks parādīta slēdzenes ikona.



Kā iestatīt nobīdi (Offset)

Noklikšķiniet uz ikonas "Offset", lai atvērtu dialoglodziņu.

Select Data


maxillary


occlusionfirst


occlusionsecond

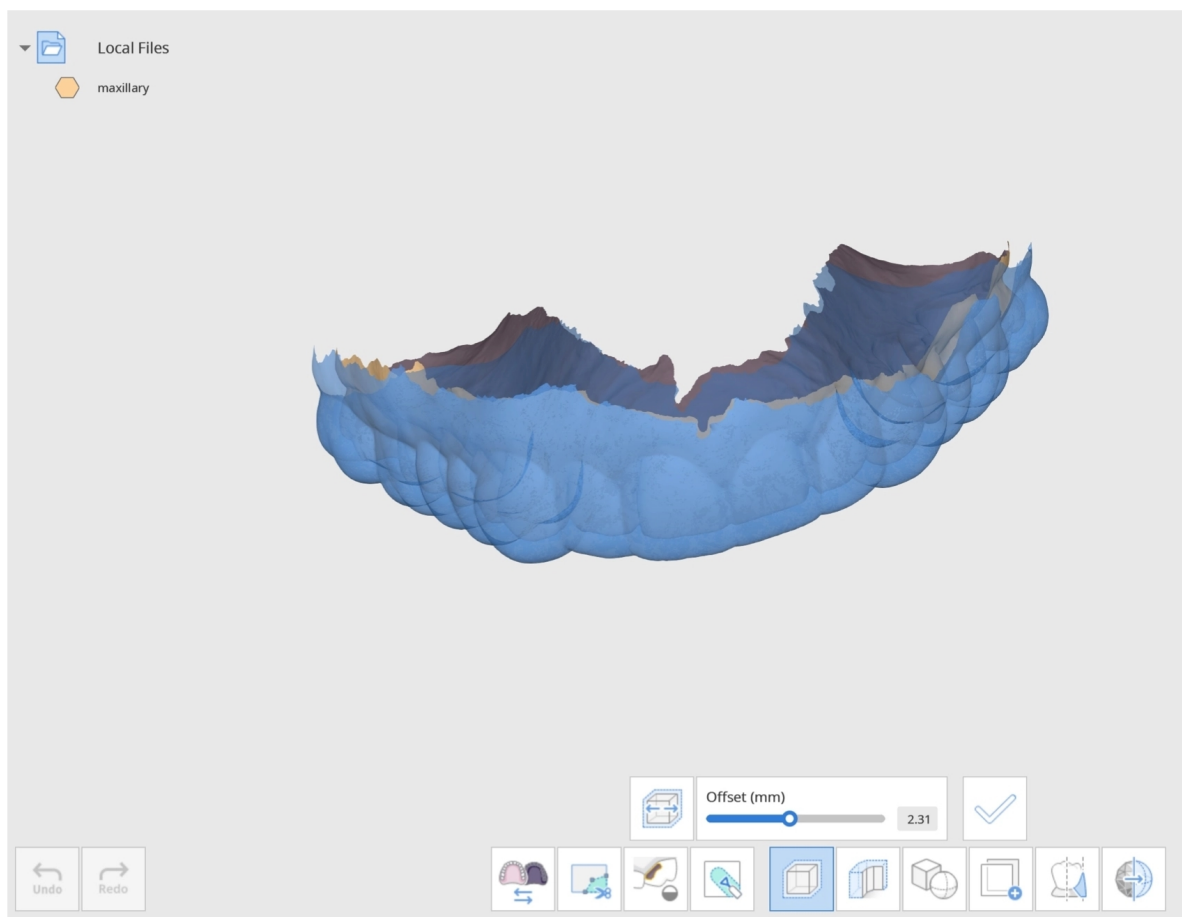

mandibular

Cancel

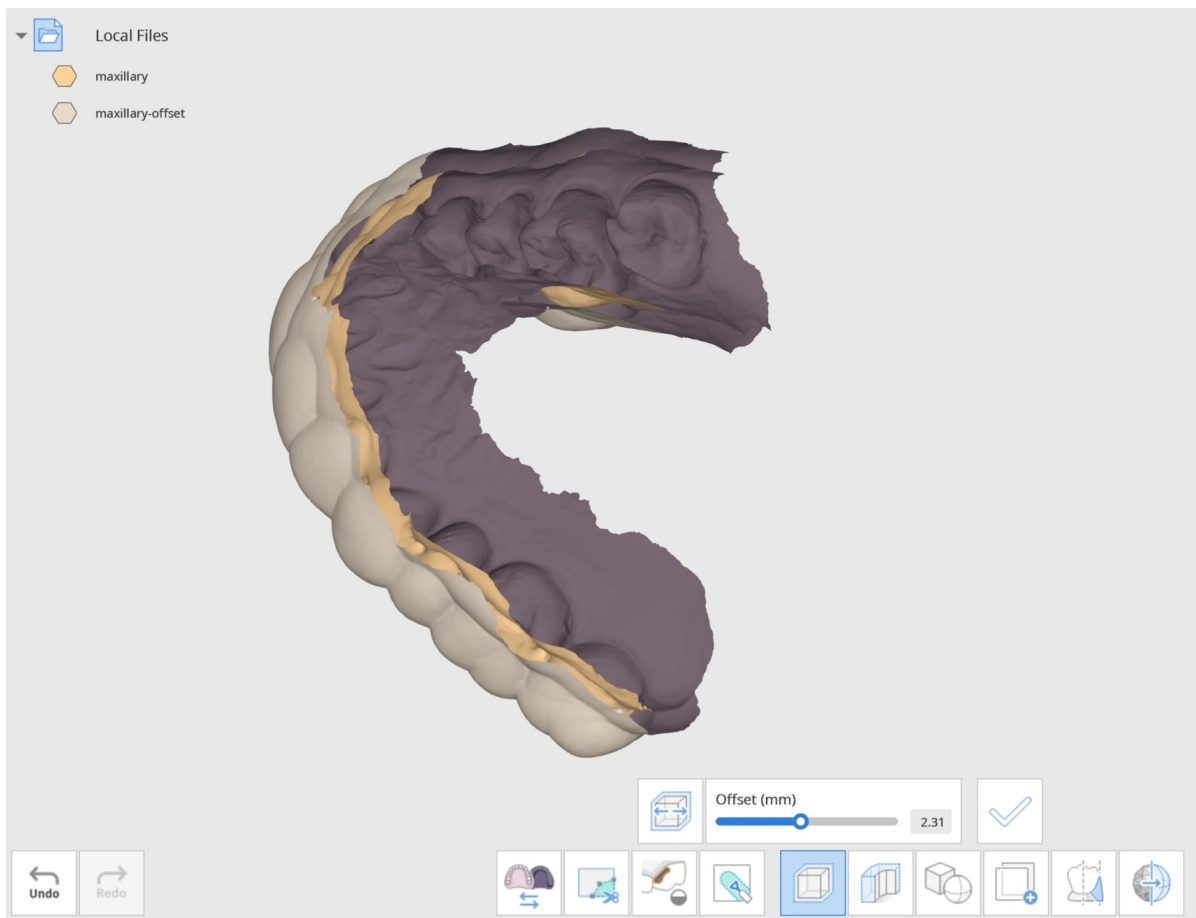
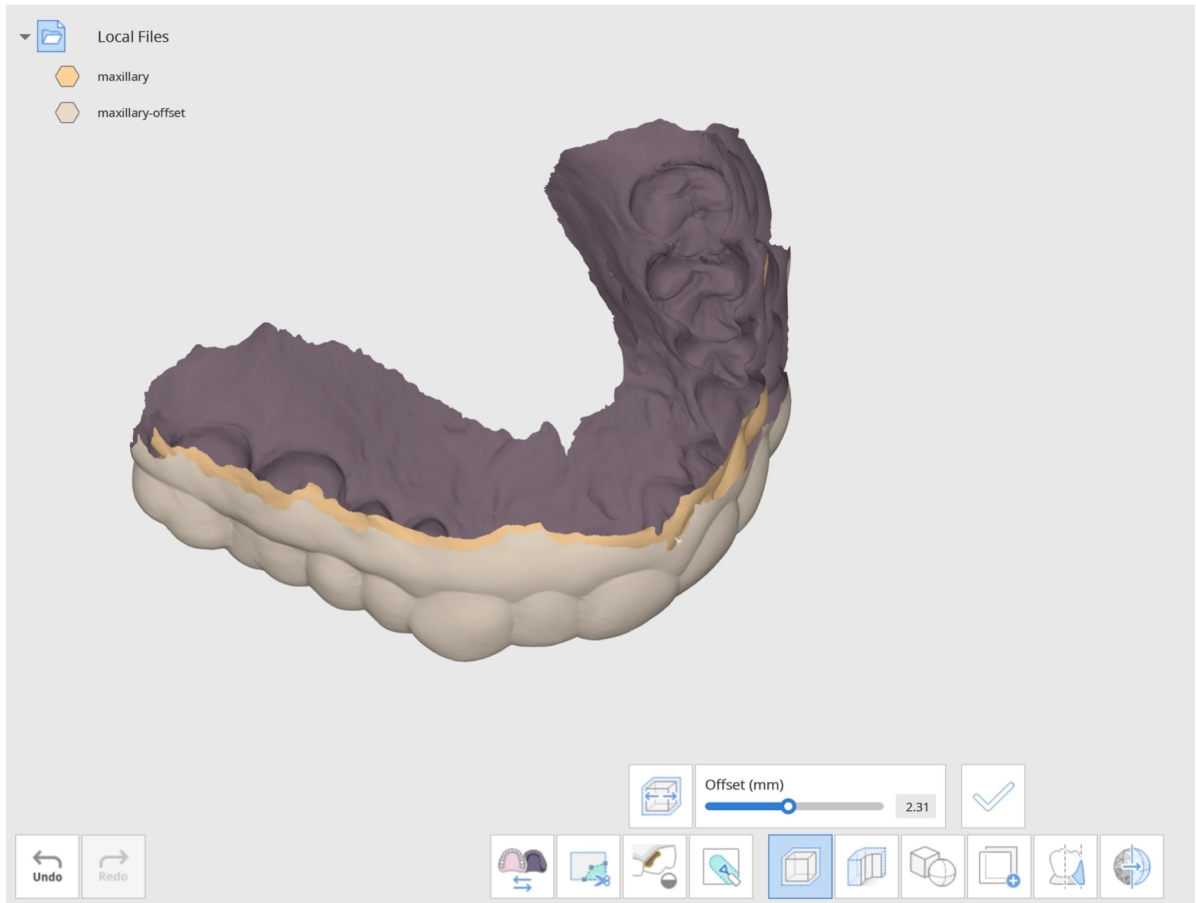
Confirm

Iestatiet nobīdes (Offset) attālumu no esošajiem datiem, izmantojot slīdņi. Varat arī ievadīt konkrētu skaitli (mm).

Nobīdes (Offset) virzienu uz iekšu vai uz āru varat mainīt arī, noklikšķinot uz "Inside/Outside", kas atrodas blakus slīdņim.



Noklikšķiniet "Apply", lai piemērotu veiktās izmaiņas. Tādējādi tiks izveidots jauns nobīdes (Offset) tīkls.



Izveidots jauns nobīdes (Offset) tīkls.



Padoms

Lai vieglāk pamanītu veiktās izmaiņas, labajā pusē mainiet "Data Display Mode" uz "Monochrome".

Kā padarīt datus biezākus (Thicken)

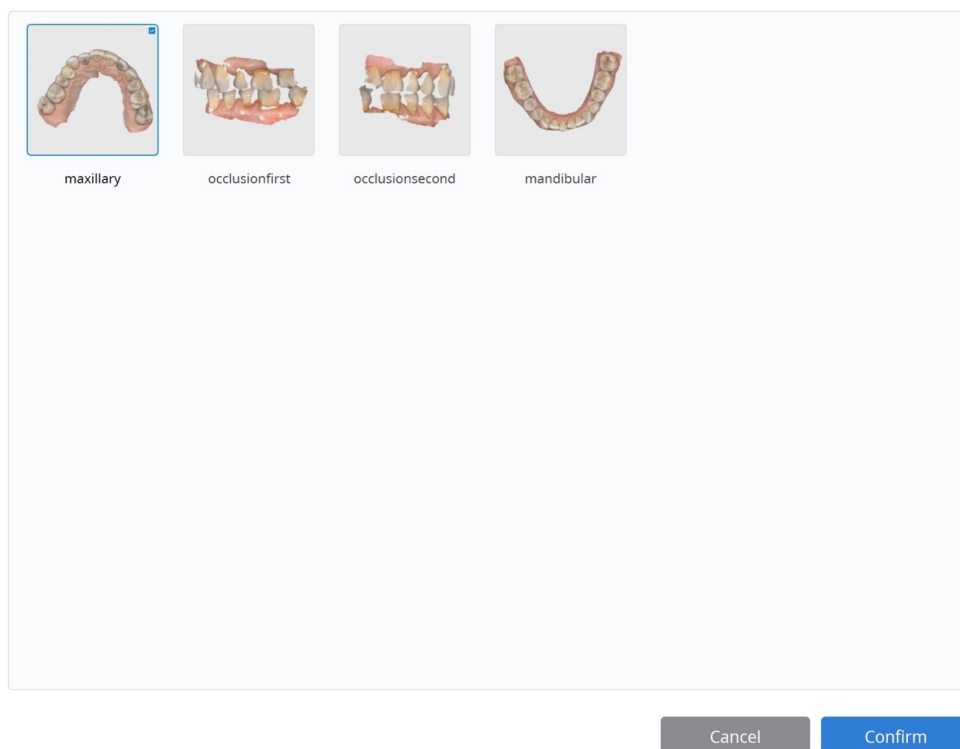
Noklikšķiniet uz ikonas "Thicken", lai atlasītu datus. Varat noklikšķināt, lai atlasītu atsevišķus datus, vai vilkt, lai dialoglodziņā ātri atlasītu vairākus datus vienlaikus.



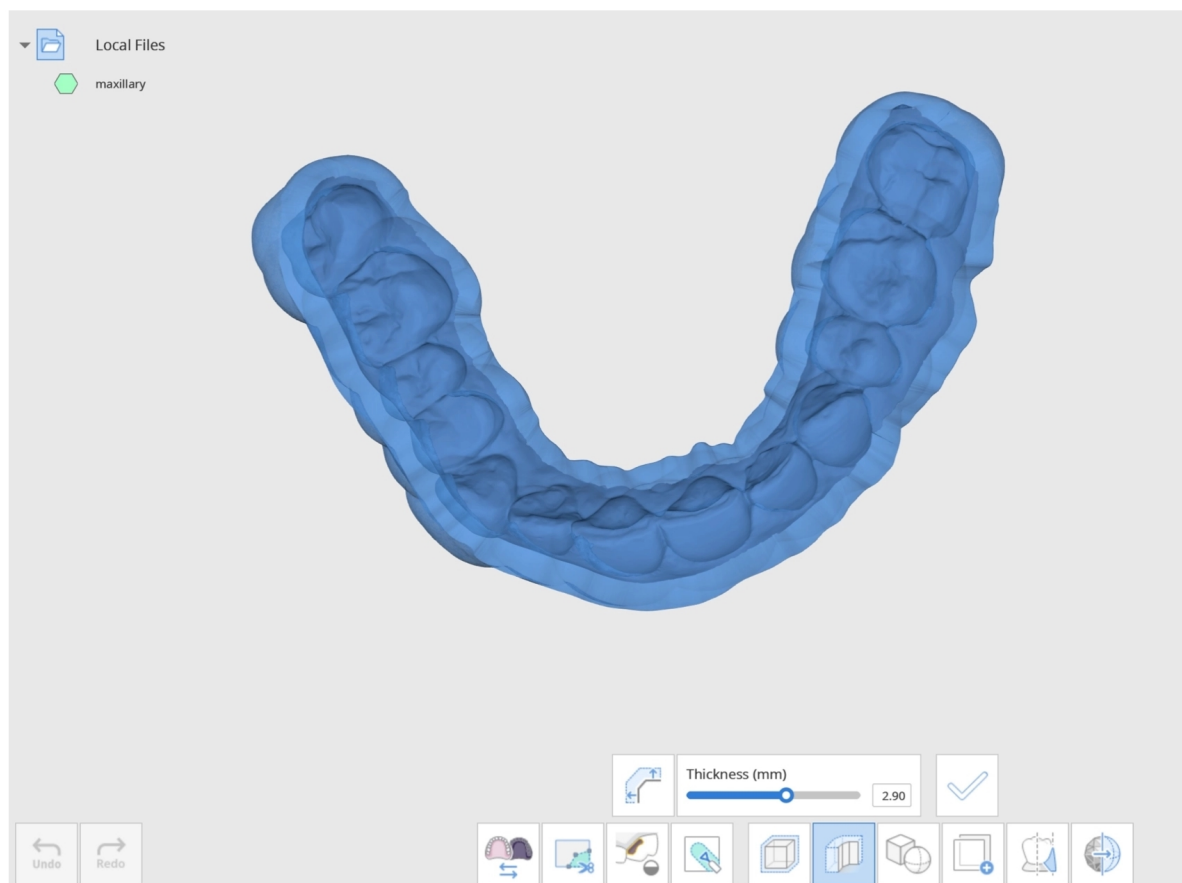
Piezīme

Apgriežiet datus, izmantojot "Trimming Tools", pirms sabiezināšanas, lai iegūtu tīrākas malas.

Select Data



Noklikšķiniet "Confirm", lai pabeigtu datu atlasi.

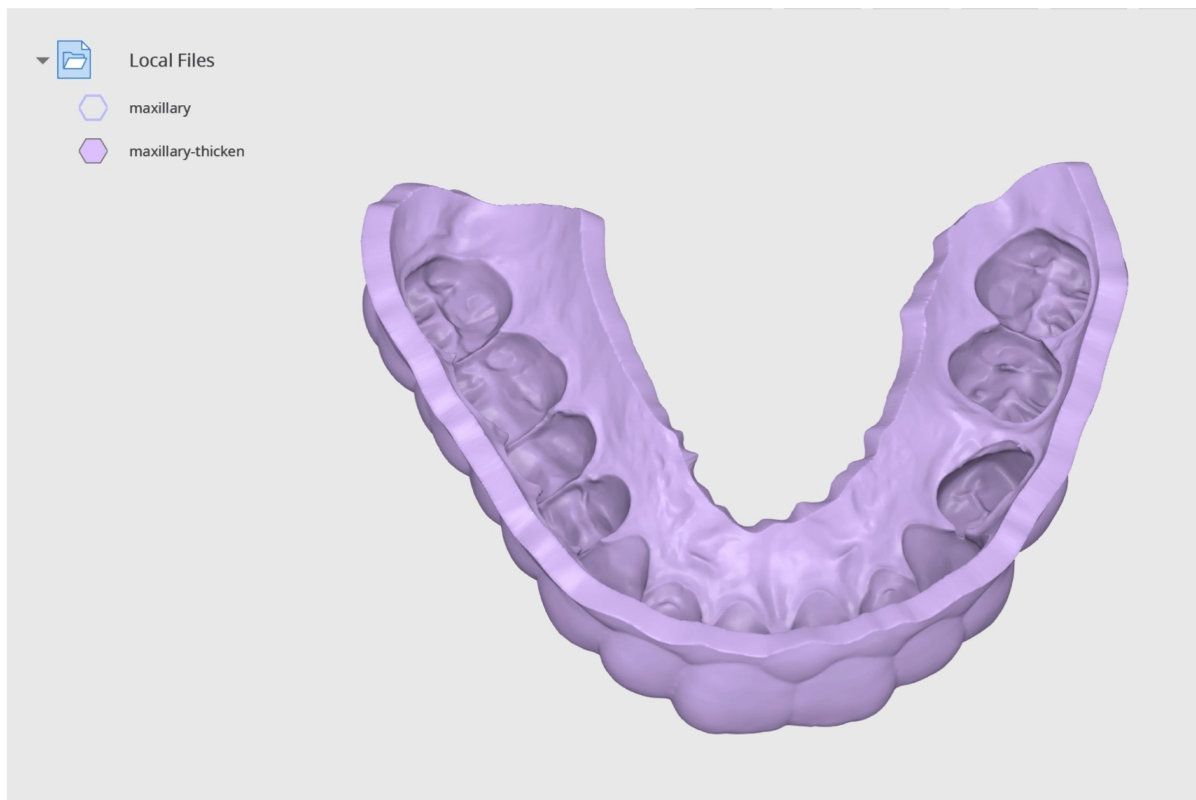


Tīkla biezumu (mm) var vadīt, izmantojot zemāk esošo slīdni. Biezums var būt no 0.00 līdz 5.00 mm.

Biezuma virzienu varat mainīt arī, noklikšķinot uz "Change Thickness Direction" blakus biezuma slīdnim.

Noklikšķinot uz ikonās, tīkla biezuma virziens tiks mainīts uz ārpusi, iekšpusi vai abām pusēm; katrs klikšķis mainīs virzienu.

Kad esat pabeidzis un apmierināts ar tīkla biezumu, noklikšķiniet "Apply", lai piemērotu veiktās izmaiņas.



Piezīme

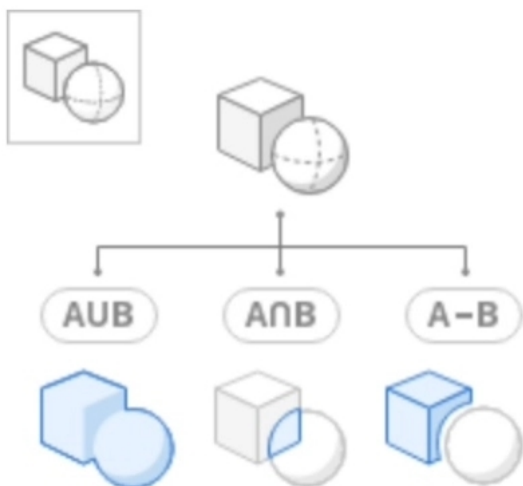
Mainiet labajā pusē "Data Display Mode" uz "Monochrome", lai varētu viegli pamanīt veiktās izmaiņas.

Kā veikt Būla operācijas (Boolean)

Ir pieejamas 3 Būla operācijas (Boolean): Savienojums (Union), Griezums (Cut) un Krustojums (Intersection).

Pirms Būla operāciju (Boolean) veikšanas datus var pārvietot un pagriezt, izmantojot peli.

- Nospiediet un turiet peles riteniņu, lai pārvietotu datus.
- Noklikšķiniet ar peles labo pogu, lai pagrieztu datus.

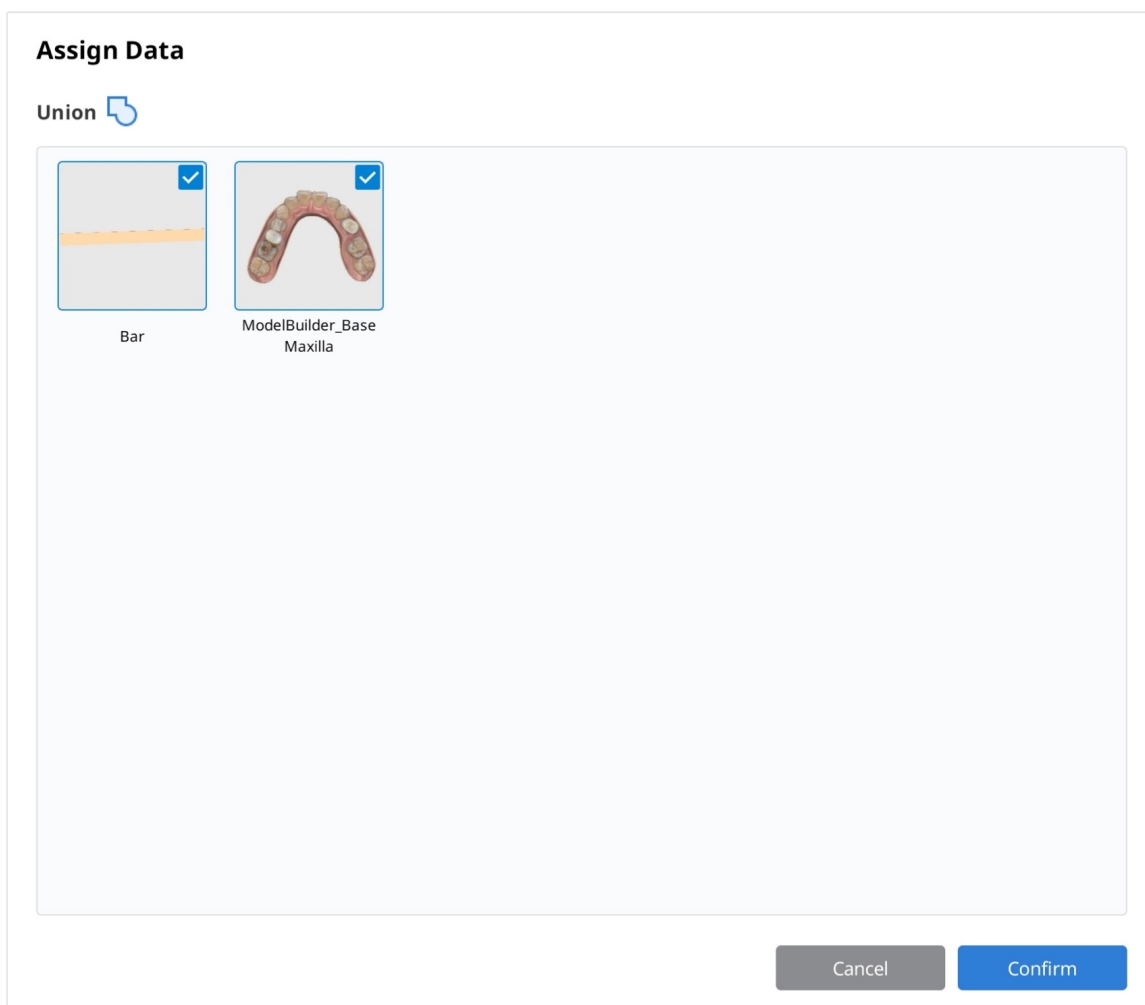


Savienojums (Union)

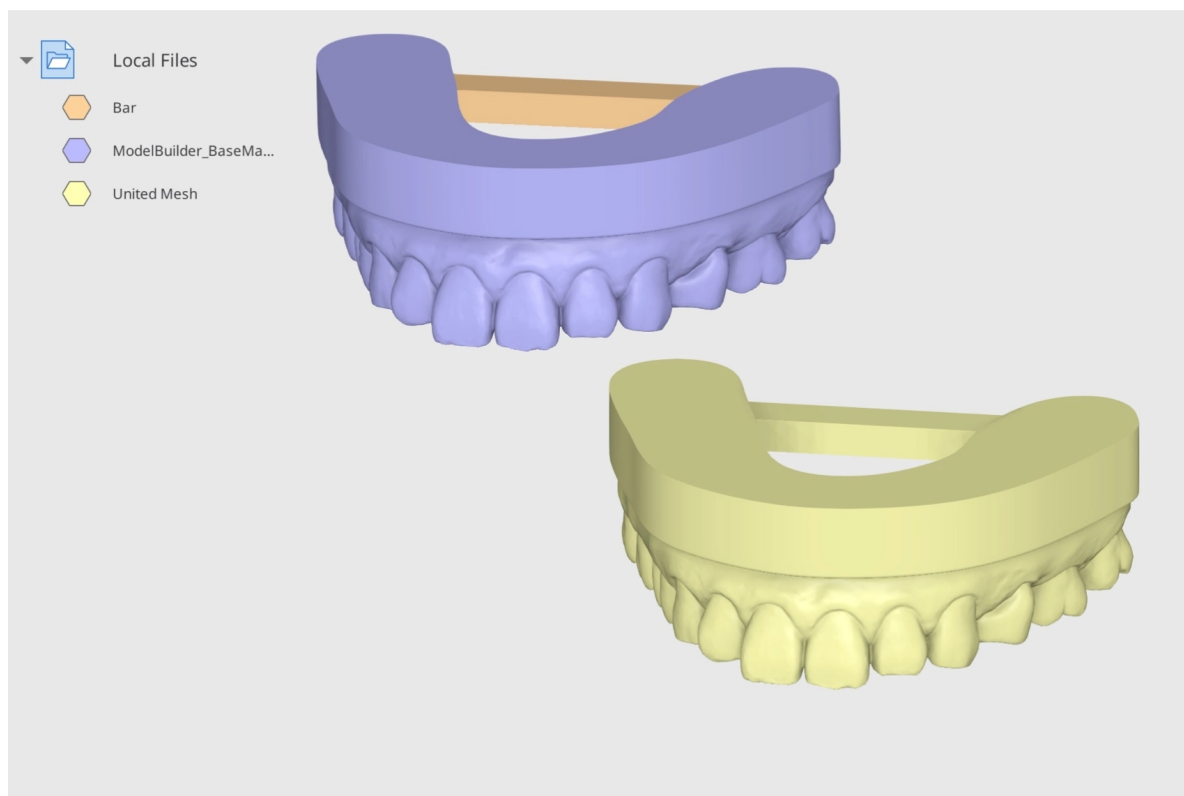


Apvienojiet divus vai vairākus tīklus vienā.

Noklikšķiniet uz ikonas "Union", lai atvērtu dialoglodziņu. Parādīsies dialoglodziņš "Assign Data". Atlasiet divus vai vairākus datu kopumus, ko apvienot kopā.

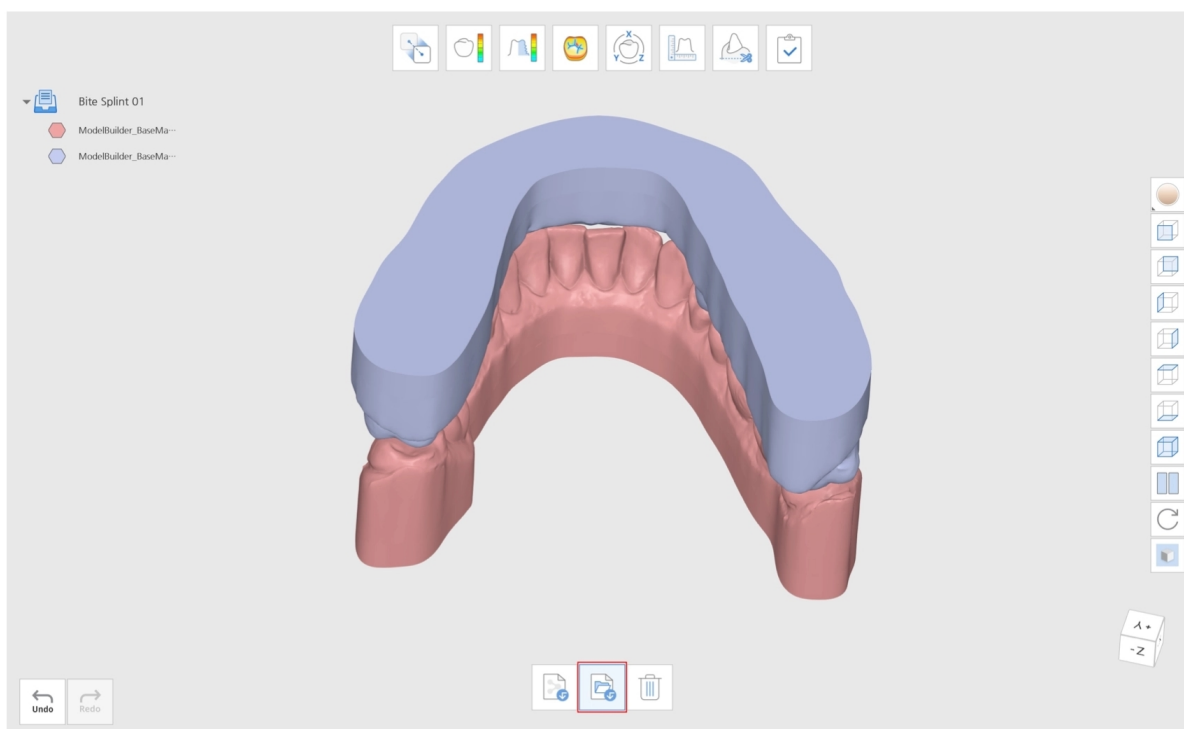


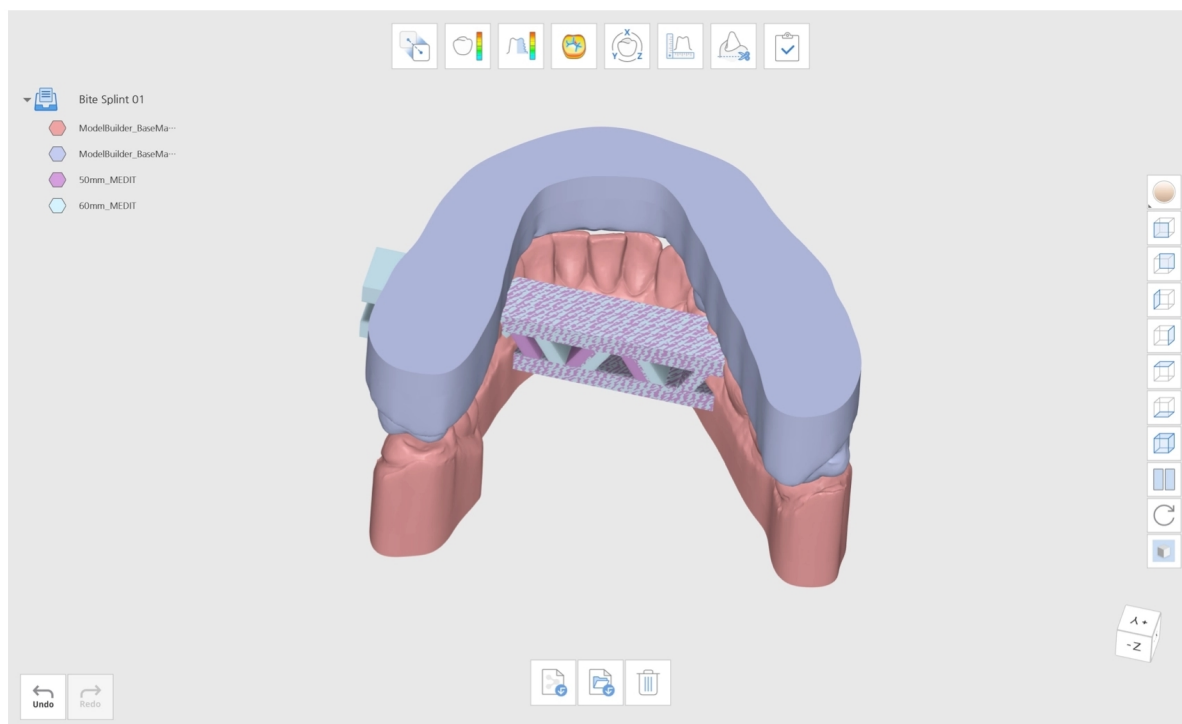
Atlasiet mērķa datus un noklikšķiniet uz "Confirm", lai apvienotu datus. Kad dati ir veiksmīgi apvienoti, Datu kokā parādīsies jauns tīkla fails "United Mesh". Izmantojiet Datu koku, lai ērti skatītu un paslēptu datus.



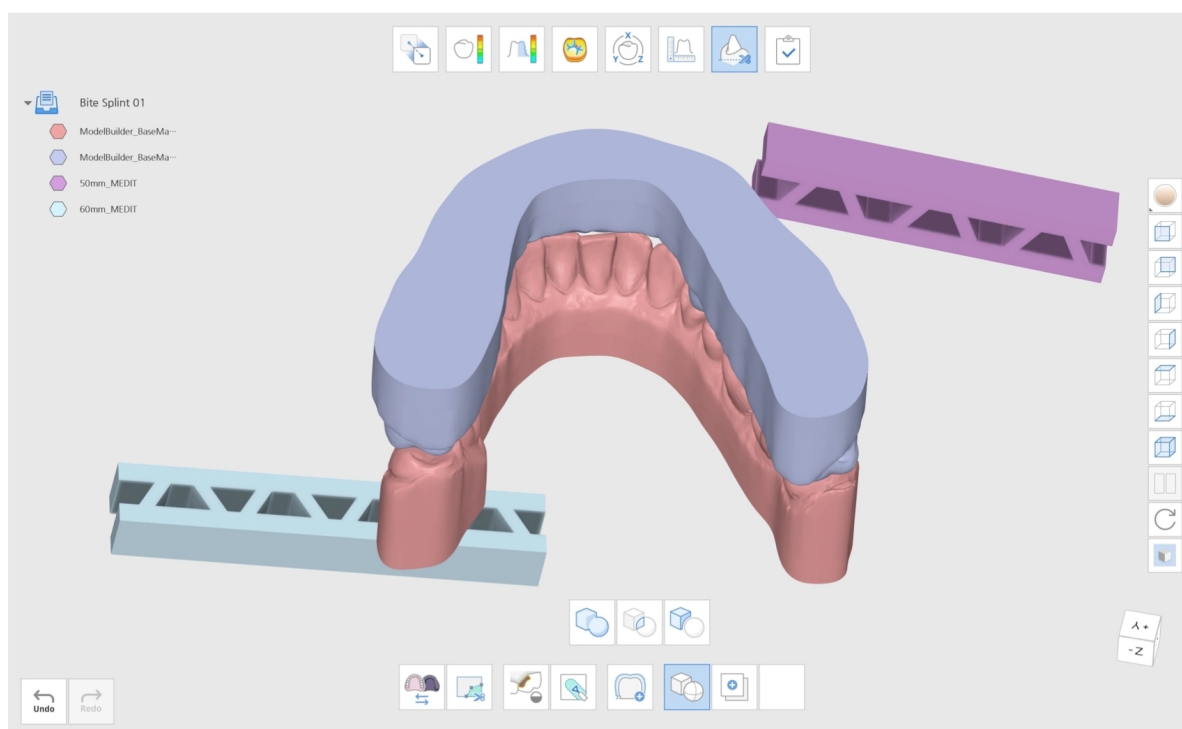
Savienojuma (Union) piemērs

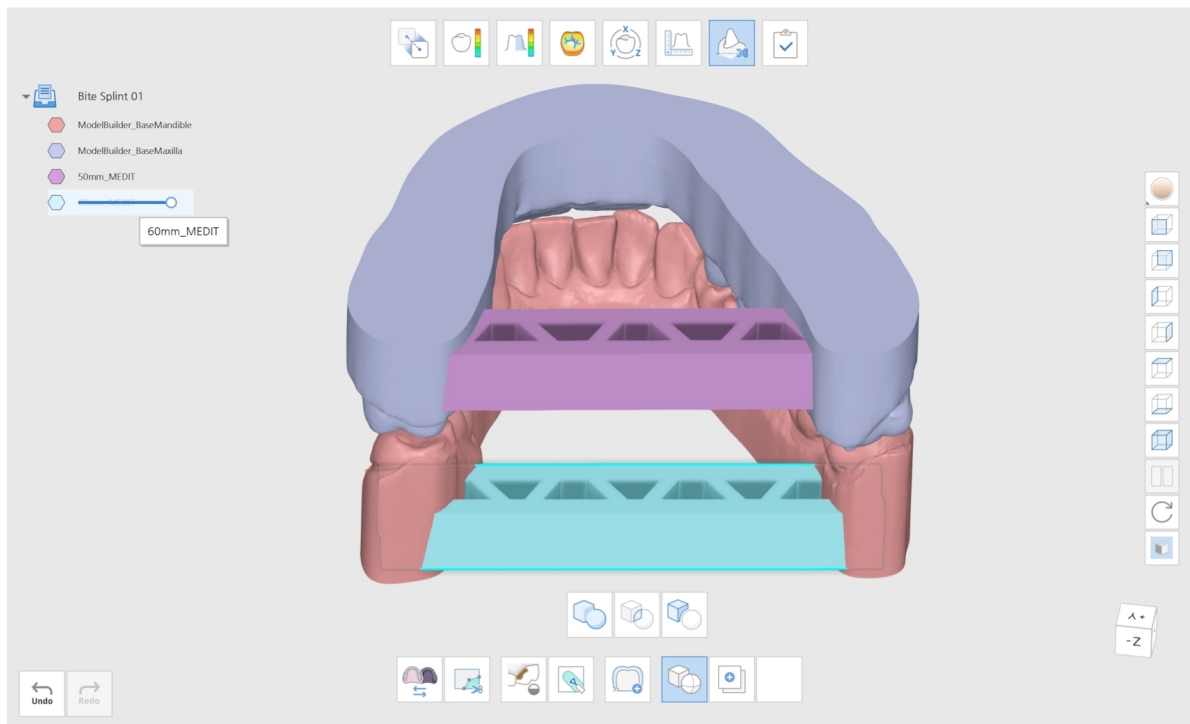
Varat izmantot funkciju "Union", lai modelim pievienotu balsta stieņus. Zemāk redzamais modelis tika izveidots, izmantojot Medit Model Builder. Importējiet šos datus no Medit Link, pēc tam atveriet tos Medit Design. Importējiet balsta stieni no datora, noklikšķinot uz "Import Local Files."



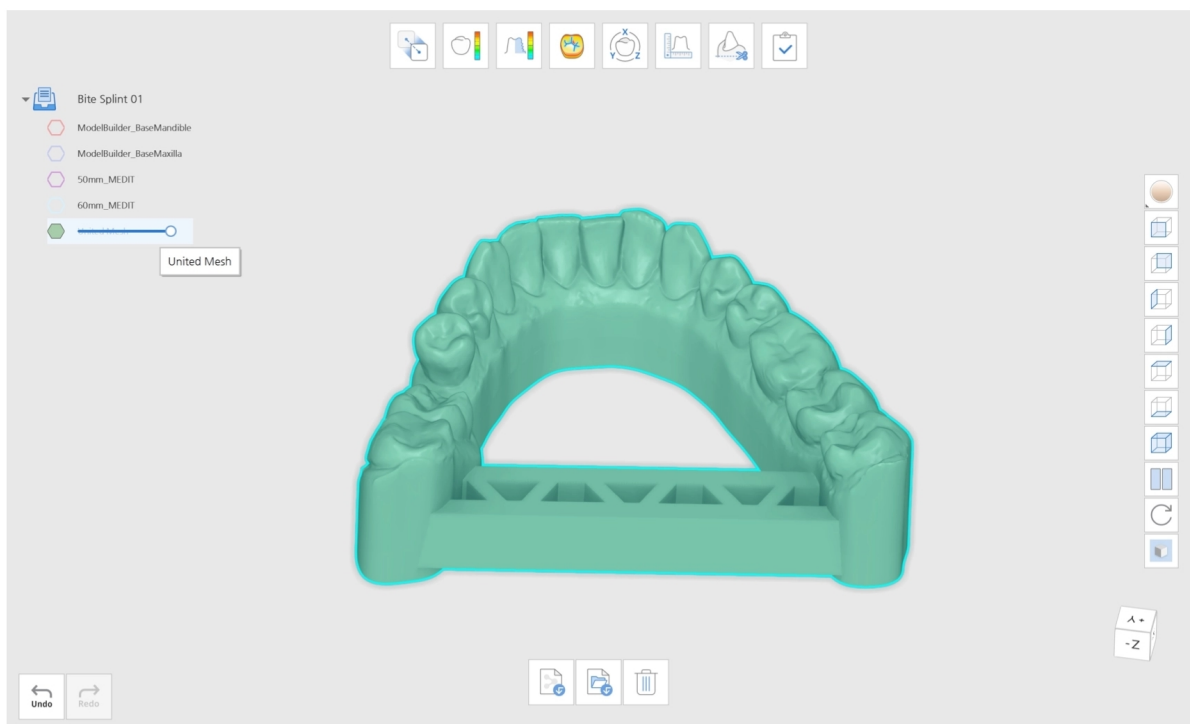


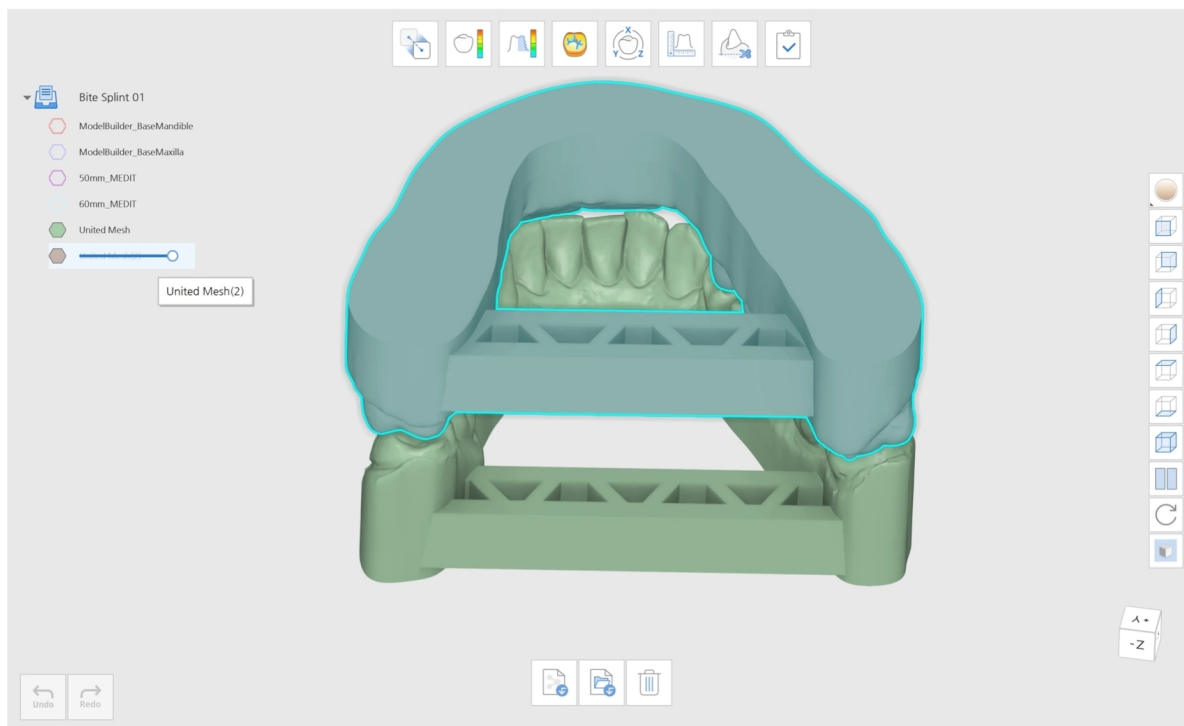
Dodieties uz Rediģēšanas režīmu un noklikšķiniet uz "Boolean". Attiecīgi izkārtojiet balsta stienus.



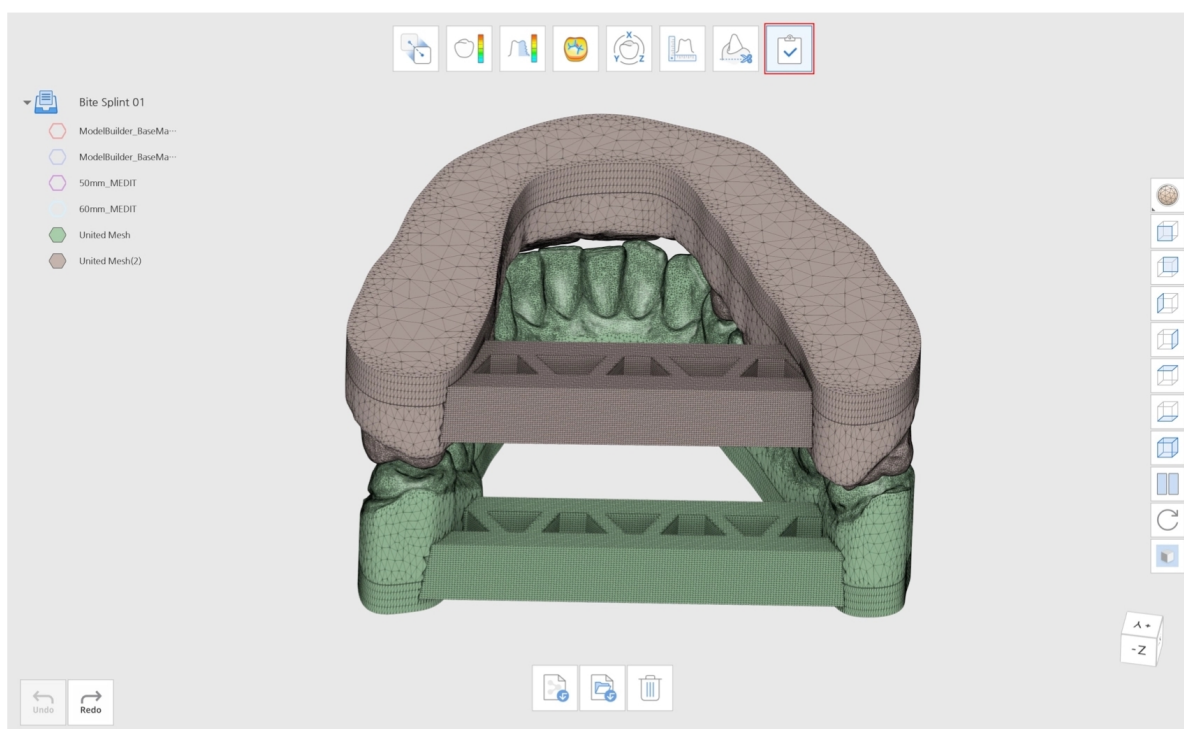


Pēc tam noklikšķiniet uz "Union", lai apvienotu modeļus. Apvienojiet augšžokļa datus ar balsta datiem, lai izveidotu jaunu, apvienotu tīkla modeli. Atkārtojiet to pašu apakšžoklim.

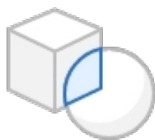




Noklikšķiniet uz "Complete", lai pabeigtu, un izvēlieties, kā vēlaties saglabāt savus datus.



Krustojums (Intersection)



Iegūstiet krustojošos tīkla datus.

Noklikšķiniet uz ikonas "Intersection", lai atvērtu dialoglodziņu. Parādīsies dialoglodziņš "Assign Data". Piešķiriet datus A un B, izmantojot bultiņas. Datus uz A un B var arī pārvilkt ar peli (drag and drop). Ja tie piešķirti nepareizi, datus var vienkārši samainīt vietām, noklikšķinot uz "Swap A and B."

Assign Data

Data

☒
ModelBuilder_Base
Mandible

☒
ModelBuilder_Base
Maxilla





Intersection 

A ☐


ModelBuilder_Base
Mandible

B ☐

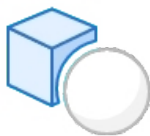

ModelBuilder_Base
Maxilla



Noklikšķiniet uz "Confirm" un uzgaidiet, kamēr tiek izveidots jauns datu fails. Varat redzēt, ka krustojšie tīkla dati ir iegūti.



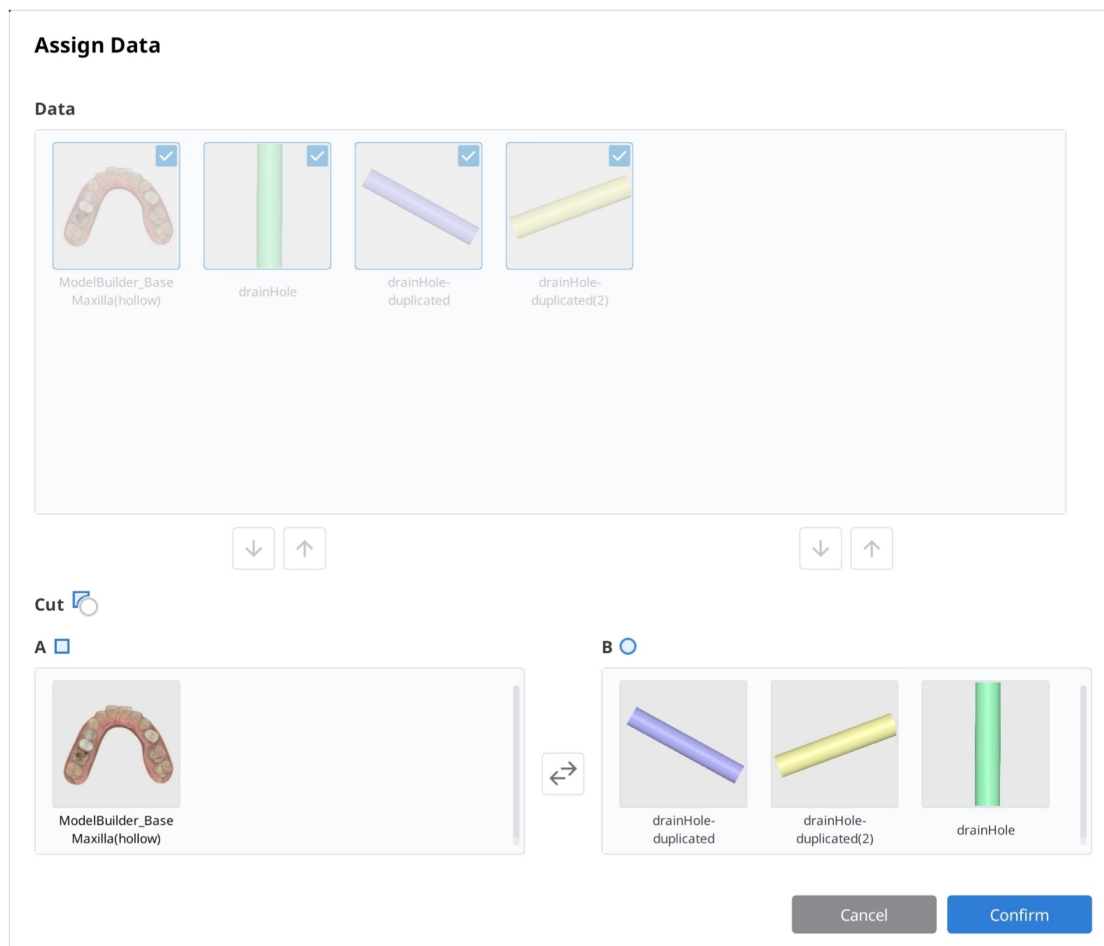
Griezums (Cut)



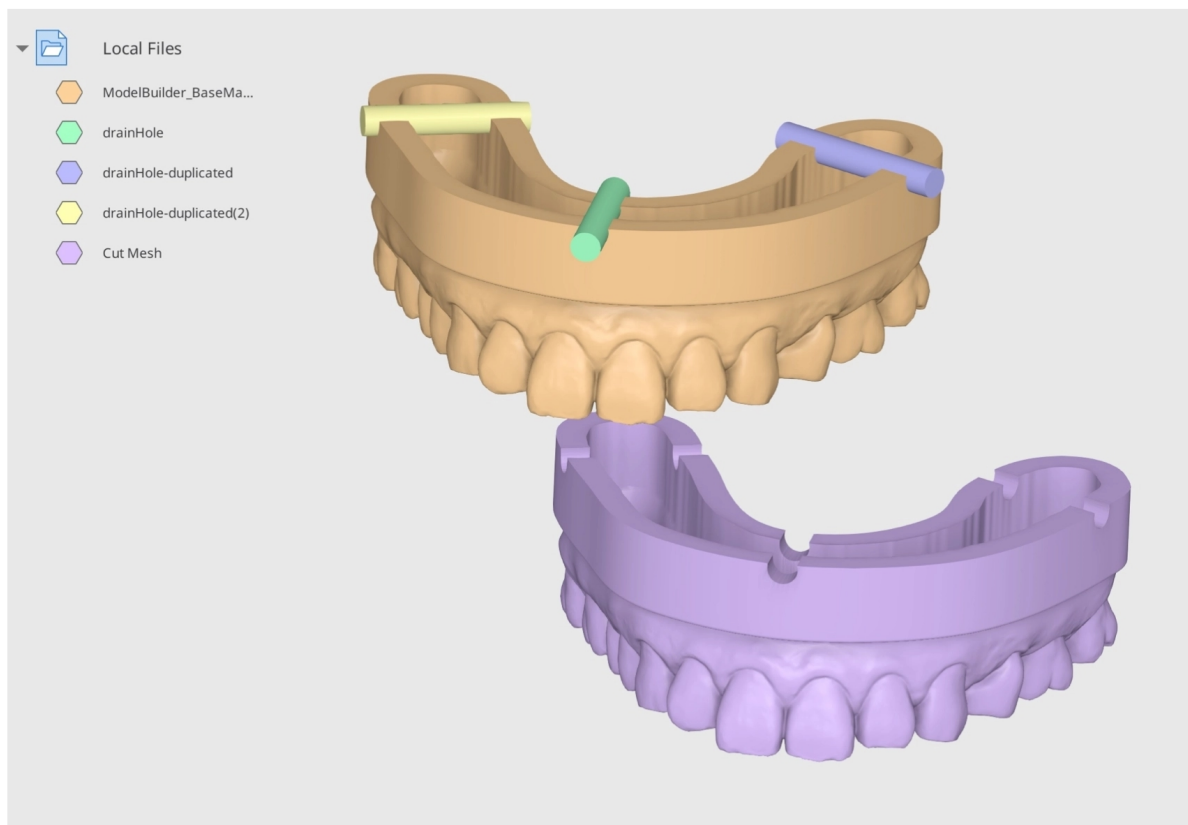
Noņemiet no A tīkla daļu, kas pārklājas ar B.

Noklikšķiniet uz ikonas "Cut", lai atvērtu dialoglodziņu. Parādīsies dialoglodziņš "Assign Data". Piešķiriet datus A un B, izmantojot bultiņas. Datus uz A un B var arī pārvilkt ar peli (drag and drop).

Ja tie piešķirti nepareizi, datus var vienkārši samainīt vietām, noklikšķinot uz "Swap A and B."



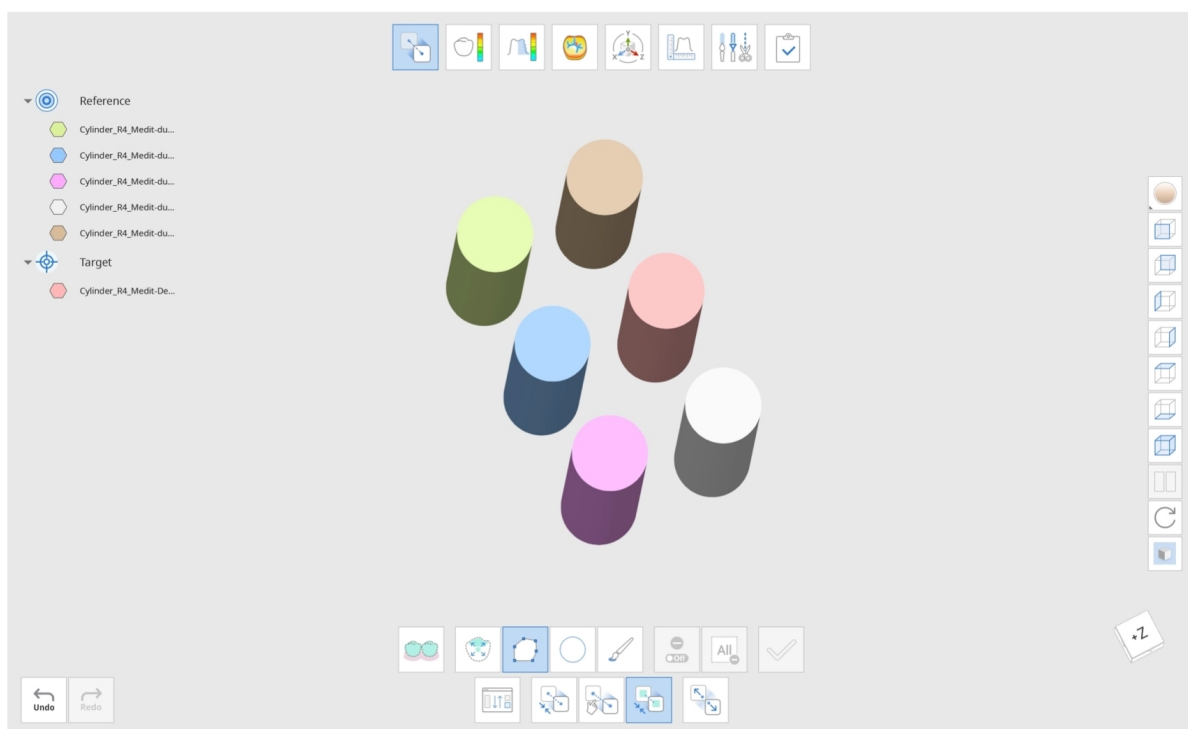
Noklikšķiniet uz "Confirm" un uzgaidiet, kamēr tiek izveidots jauns datu fails. Varat redzēt, ka A tīkla daļa, kas pārklājās ar B, ir noņemta, tādējādi novēršot oklūzijas datus.



Griezuma (Cut) piemērs

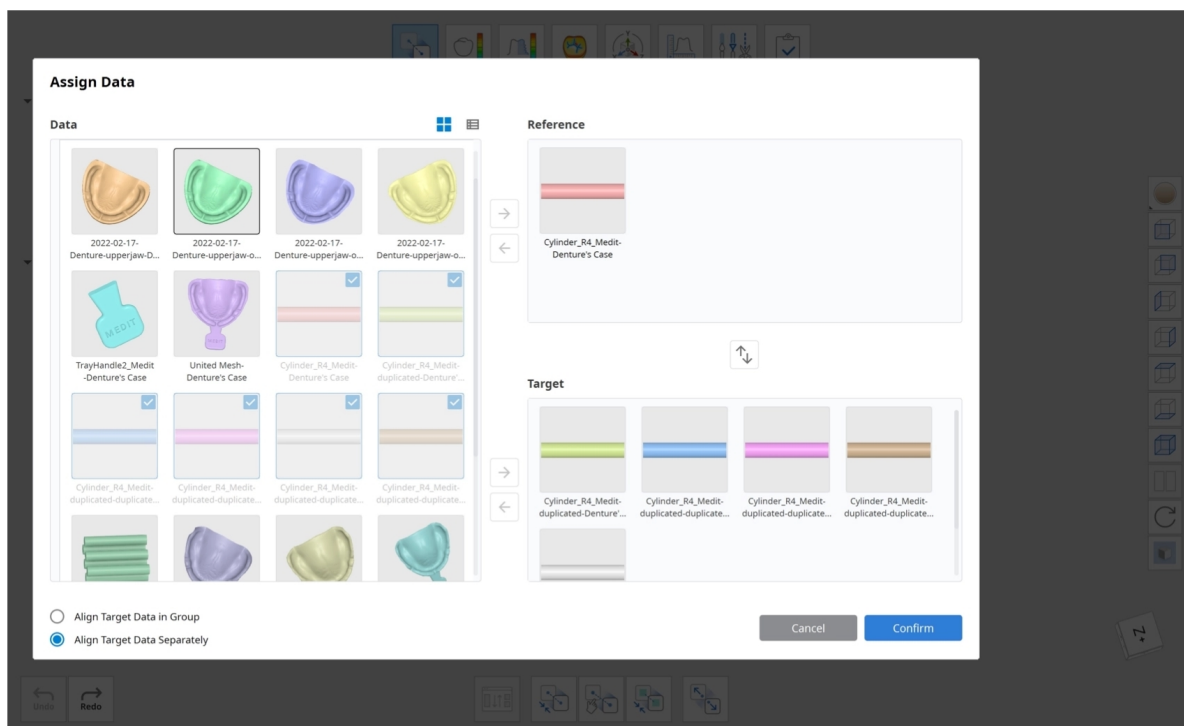
Varat izmantot funkciju "Cut", lai individuālajā karotē izveidotu caurumus. Zemāk redzamais modelis tika izveidots, izmantojot Medit Model Builder. Importējiet šos datus no Medit Link, pēc tam atveriet tos Medit Design. Importējiet balsta stieni no datora, noklikšķinot uz "Import Local Files."

Importējiet cilindru failus un dubultojiet tos atbilstoši savām vajadzībām.

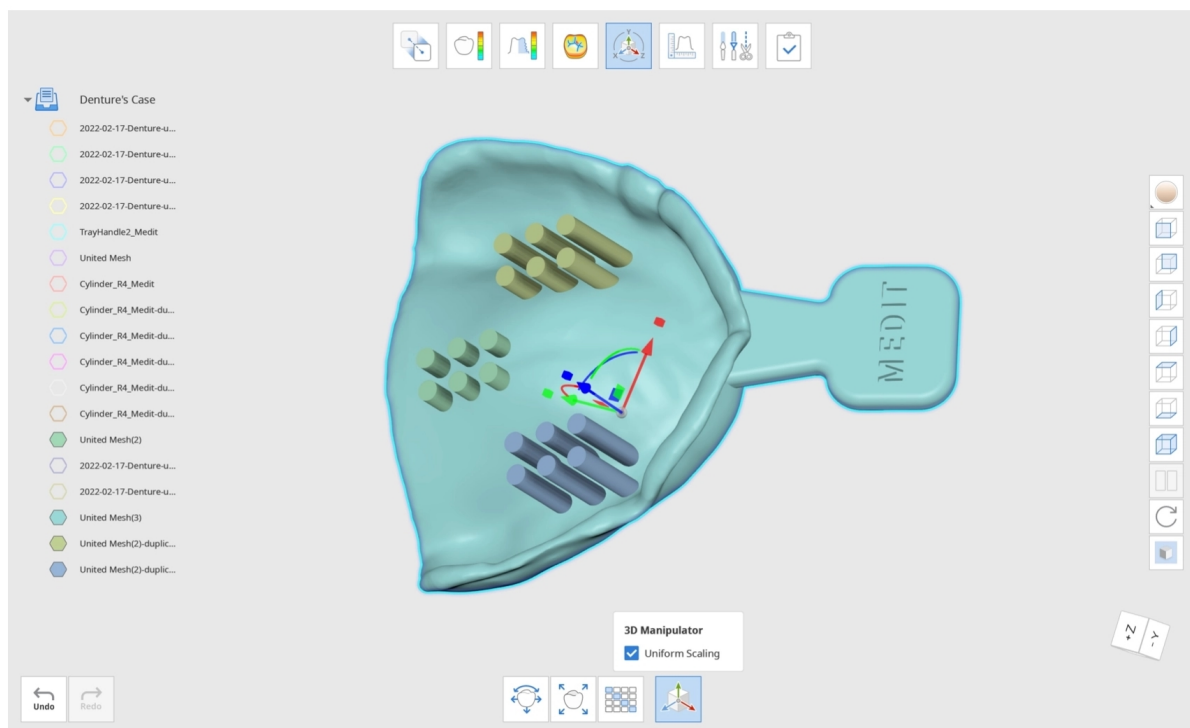




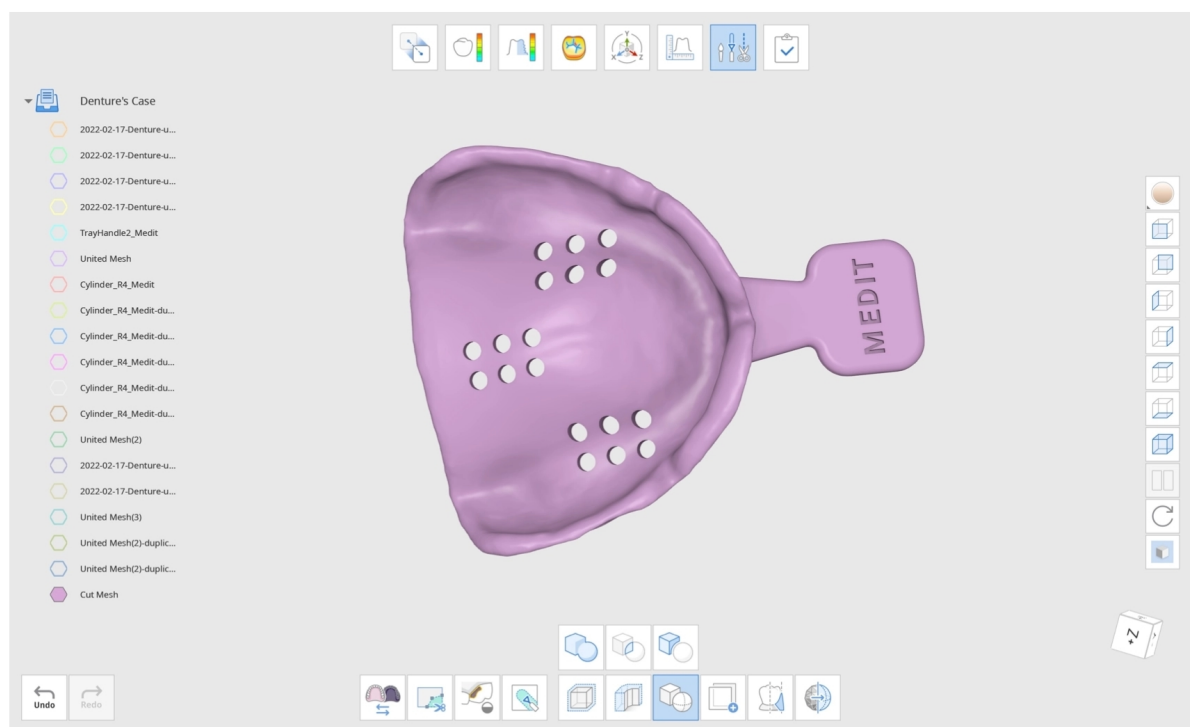
Varat izmantot funkciju "Detach" sadaļā "Align", lai tos izvietotu vienmērīgi. Sadaļā "Align" novietojiet vienu no cilindru datiem atsaucē (reference), bet pārējos – mērķi (target). Pēc tam atlasiet opciju "Align Target Data Separately". Kad pēc tam noklikšķināsiet uz pogas "Detach", mērķa dati tiks izlīdzināti vienmērīgi.

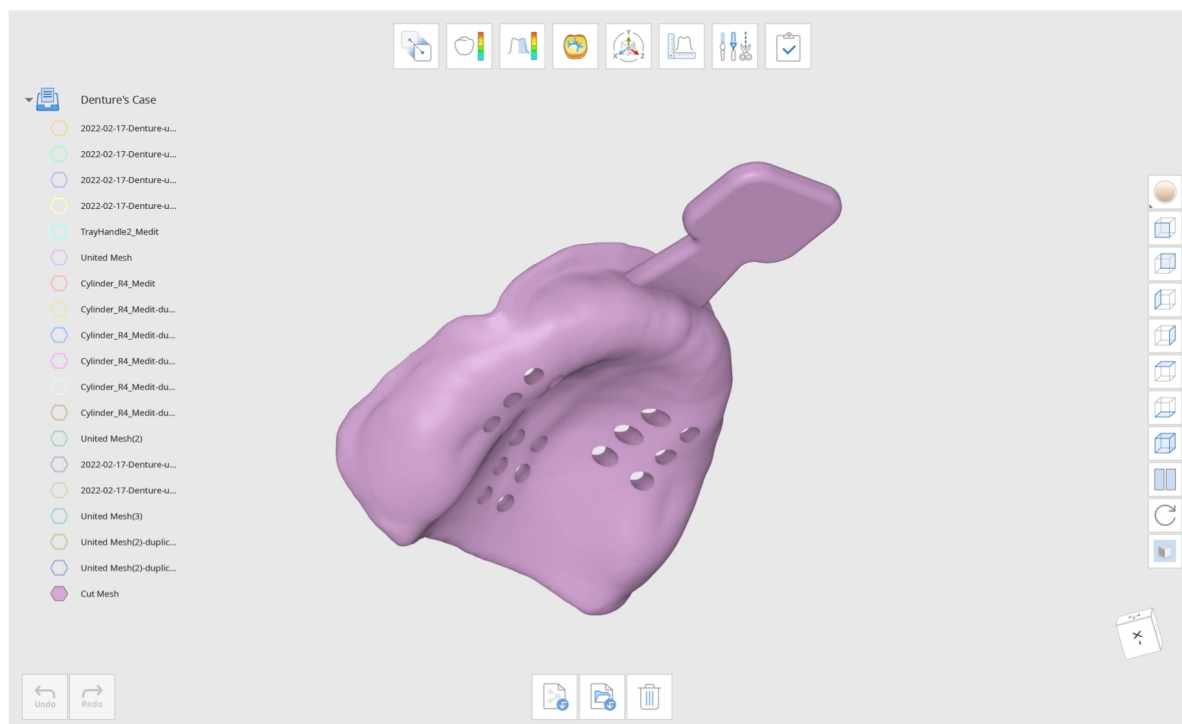


Apvienojiet sešus cilindrus vienā kopā, izmantojot "Union". Dubultojiet kopas trīs reizes, lai izveidotu trīs sešu cilindru kopas. Novietojiet cilindru kopas, kā parādīts tālāk, un izmantojiet funkciju "Cut", lai izveidotu caurumus. Piešķiriet cilindru kopas B, lai tās varētu noņemt no A (A-B).



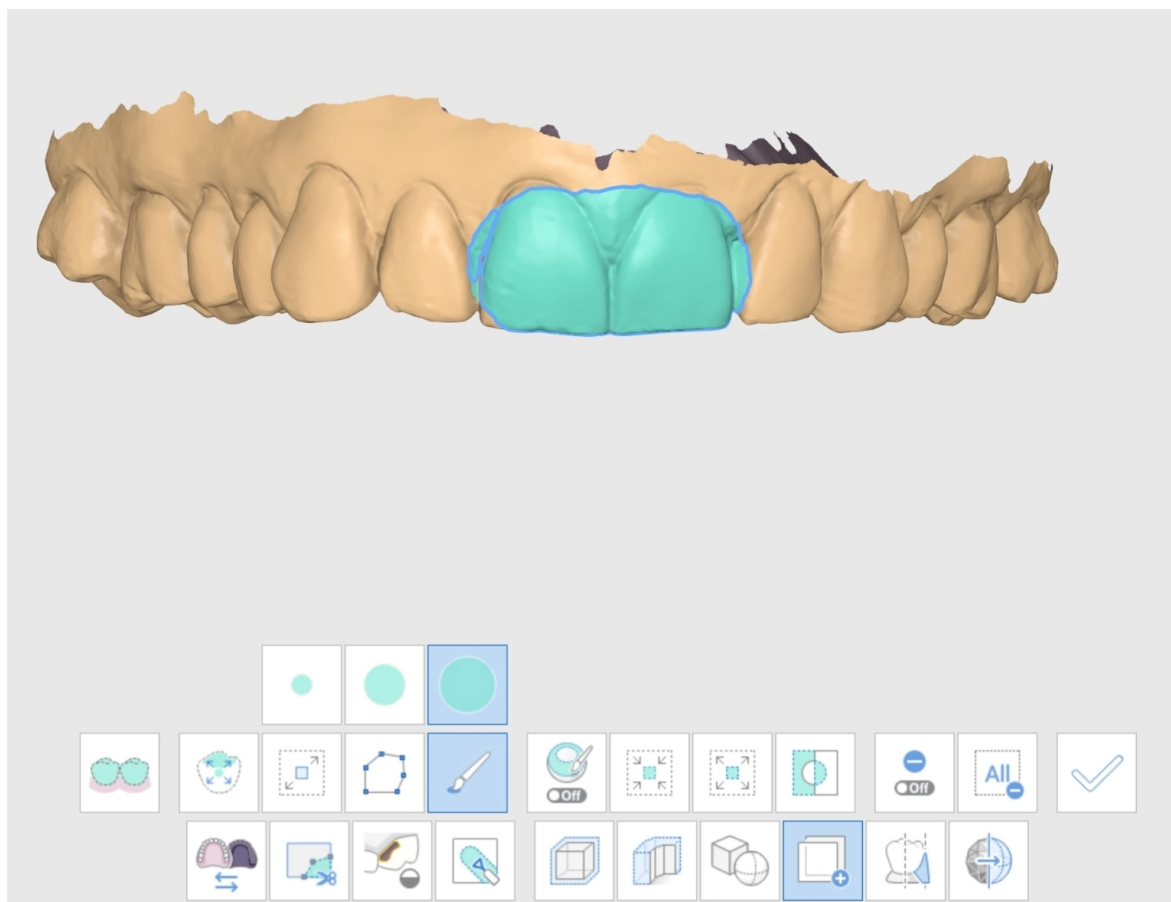
Noklikšķiniet uz "Confirm", lai redzētu galarezultātu.



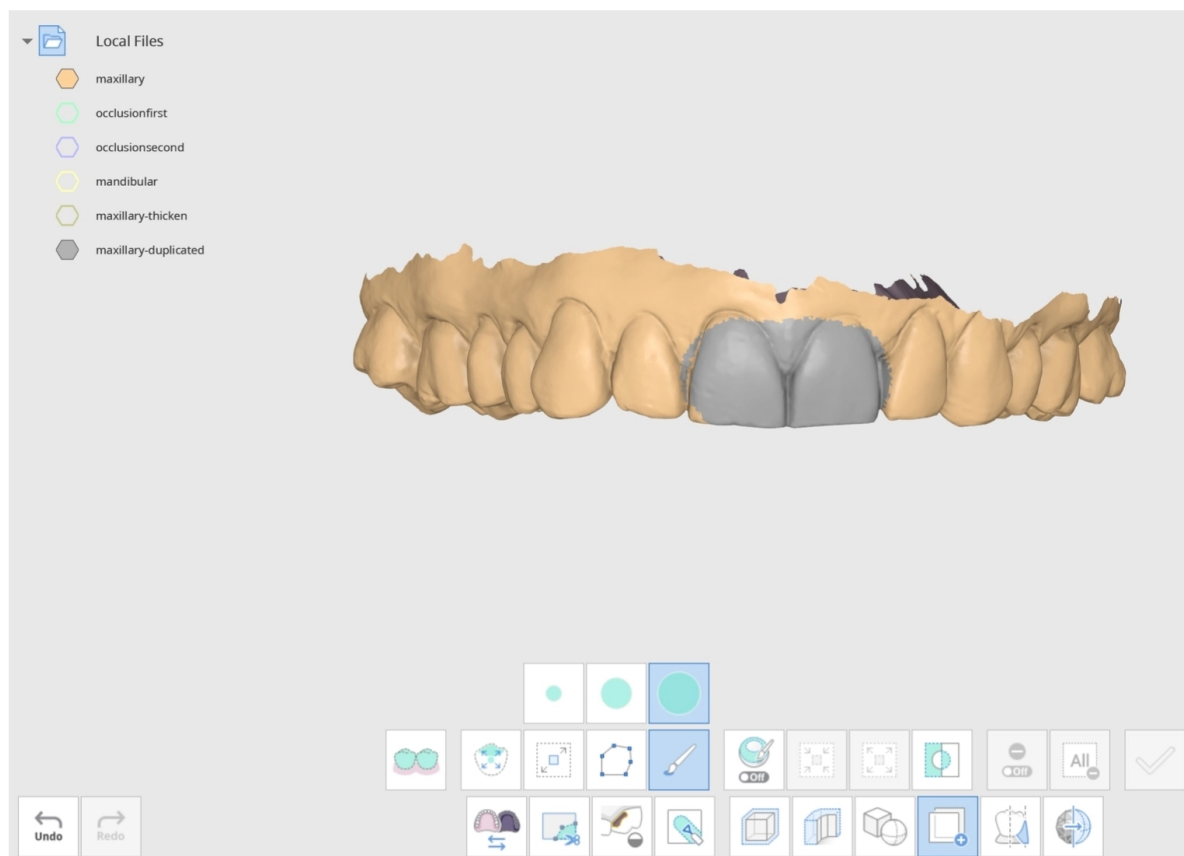


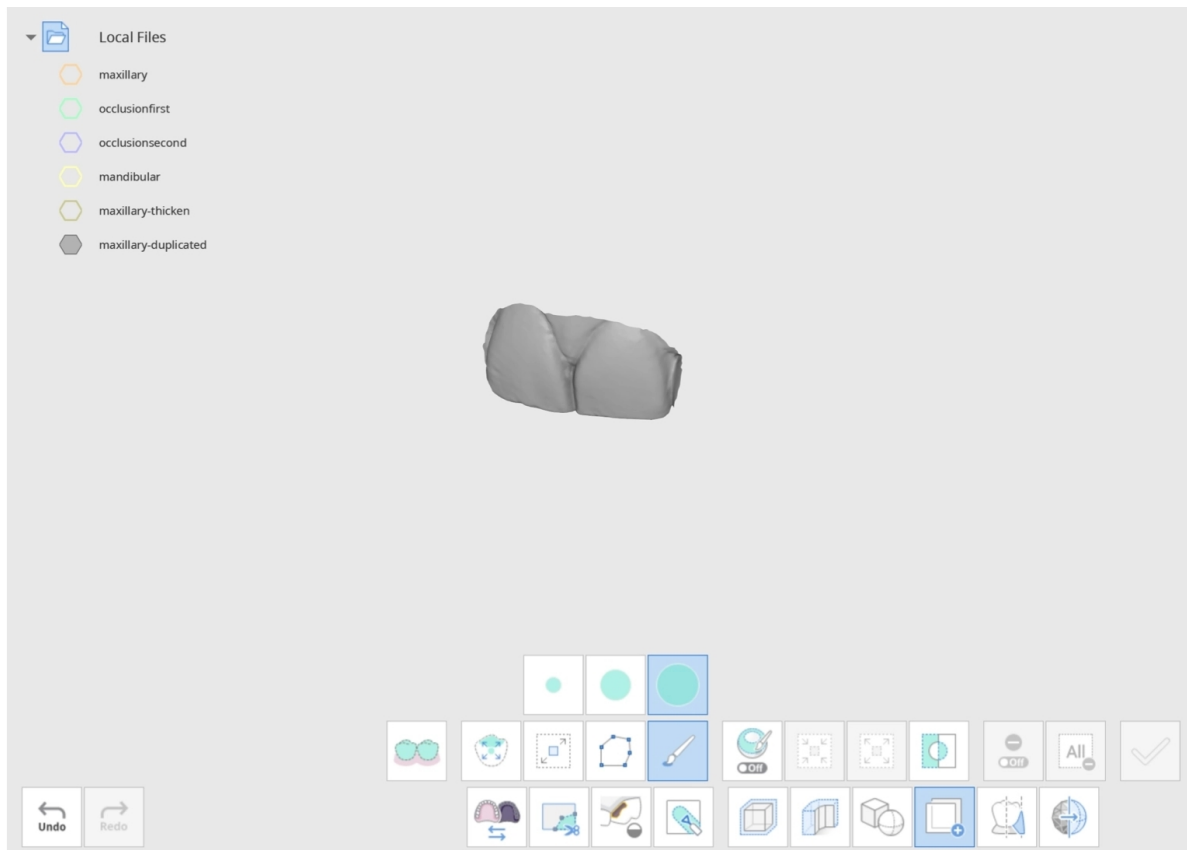
Kā dublēt datus

Izmantojiet pieejamos atlases rīkus, lai atlasītu zonu, kuru vēlaties dublēt.



Noklikšķiniet uz "Apply", un tiks izveidoti dublētie tīkli. Dodieties uz Datu koku un noņemiet pārējo datu atlasi, lai pārbaudītu tikai dublētos tīkla datus.





Varat redzēt, ka dublētā zona parādās datu kokā kā jauns datu fails ar nosaukumu “maxillary-duplicated”.



Piezīme

Mainīt “Data Display Mode” labajā pusē uz “Monochrome”, lai viegli pamanītu veiktās izmaiņas.

Kā izmantot pretpakāpju bloķēšanu (Blockout Undercut)

Noklikšķiniet uz ikonas “Blockout Undercut”, lai atvērtu dialoglodziņu. Atlasiet datus, kuriem vēlaties aizpildīt pretpakāpi, un noklikšķiniet uz “Confirm”.

Select Data



maxillary occlusionfirst occlusionsecond mandibular

Cancel Confirm

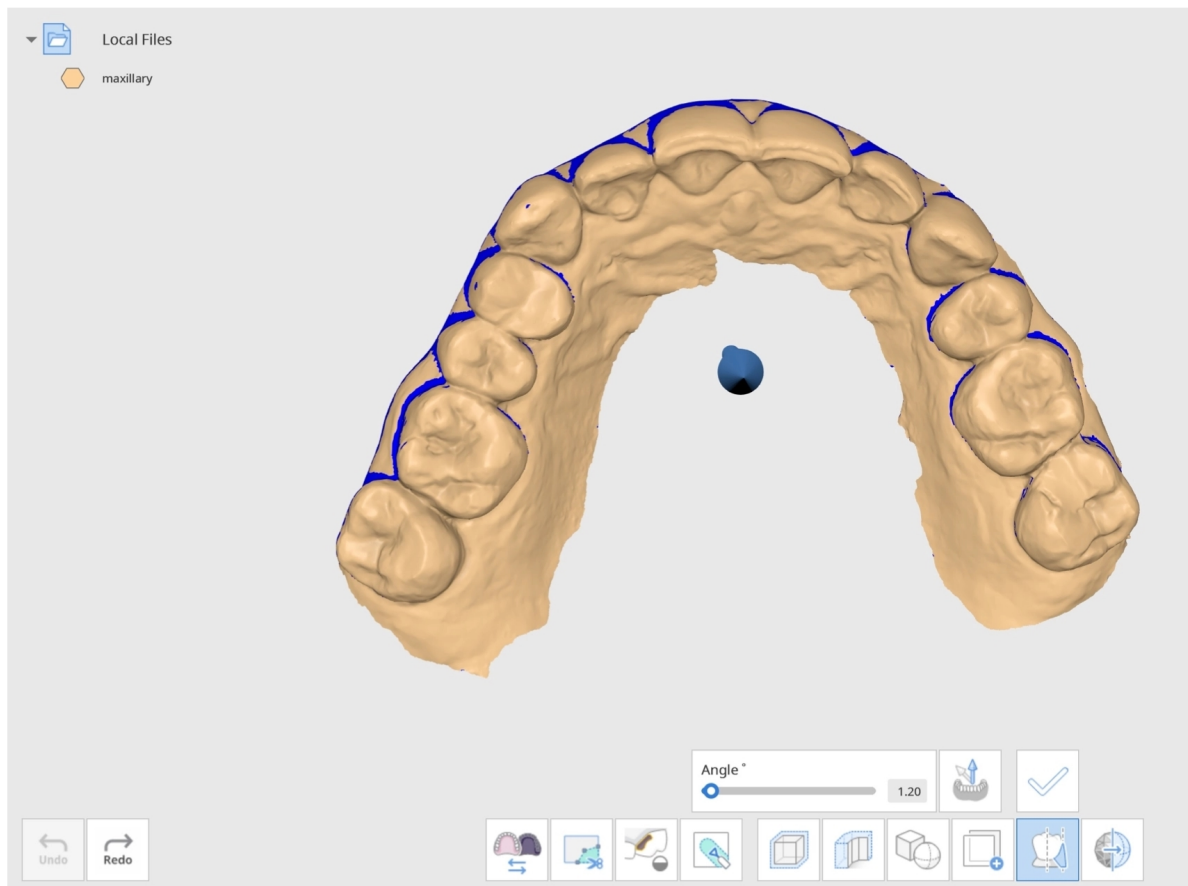
Ļoti iesakām pielāgot datu novietojumu palatālajā skatā, lai redzētu visus zobus. Kad esat pielāgojis pozīciju, varat izmantot funkciju “Set Arrow to Your Viewpoint”, lai zilā bultiņa būtu vērsta tieši pret jums.

Pielāgojiet un pārvietojiet bultiņu tā, lai visas pretpakāpes tiktu aizpildītas pēc iespējas vienmērīgāk.

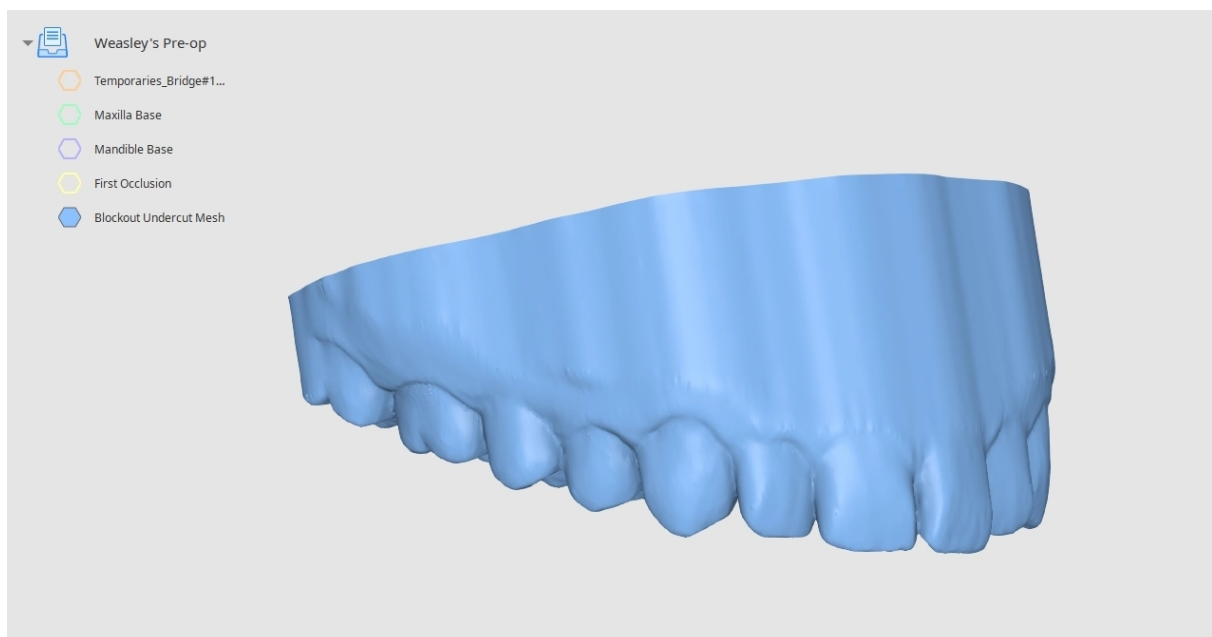


Piezīme

Lai veiksmīgi veiktu pretpakāpju bloķēšanu (Blockout Undercut), pielāgojiet bultiņu tā, lai visi zobi būtu pareizi pārklāti ar zilo krāsu.

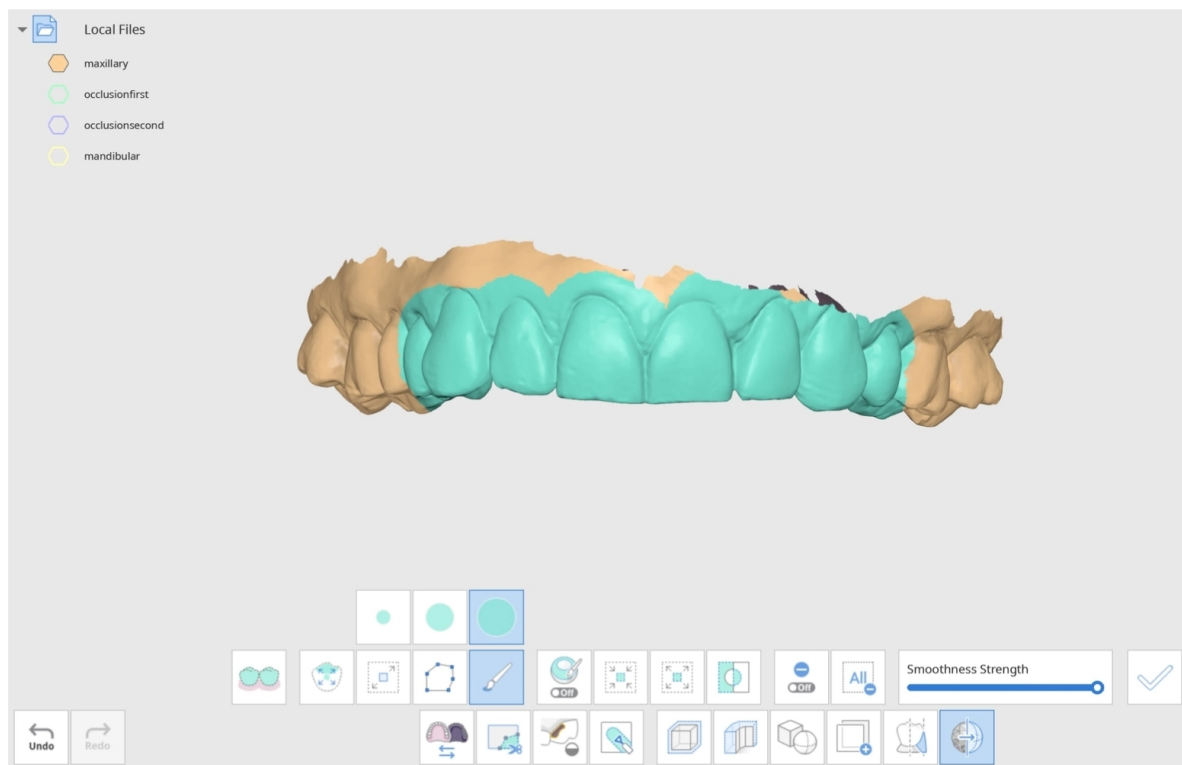
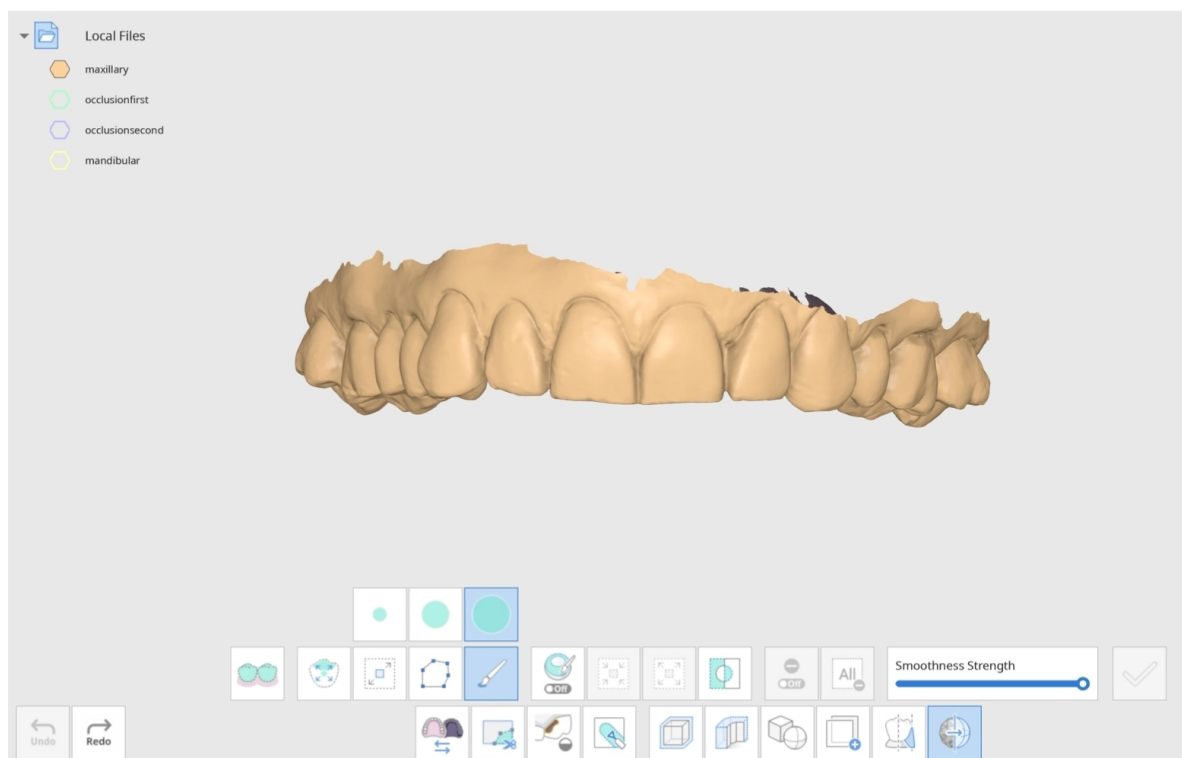


Iestatiet leņķi, izmantojot slīdņi, vai ievadiet konkrētu skaitli manuāli. Noklikšķiniet uz "Apply", lai lietotu veiktās izmaiņas.



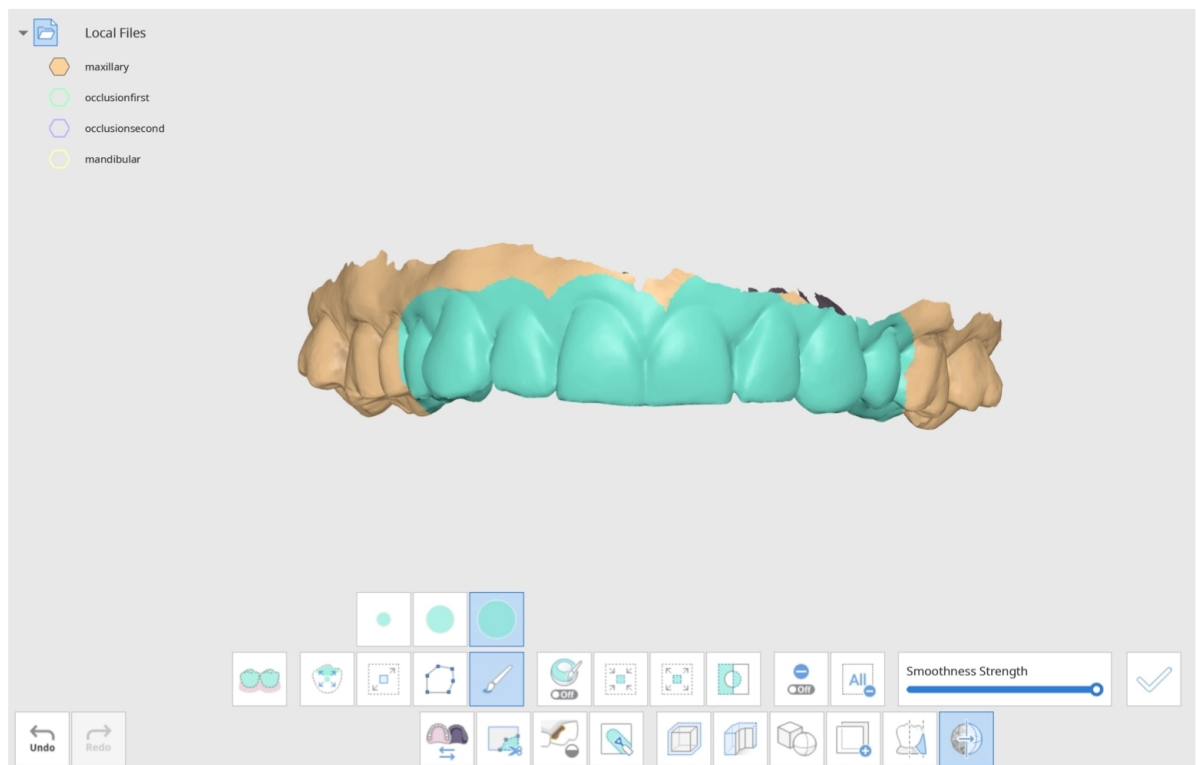
Kā nolīdzināt virsmu (Smooth)

Izmantojiet atlasē rīkus, lai atlasītu virsmu, kuru vēlaties nolīdzināt.



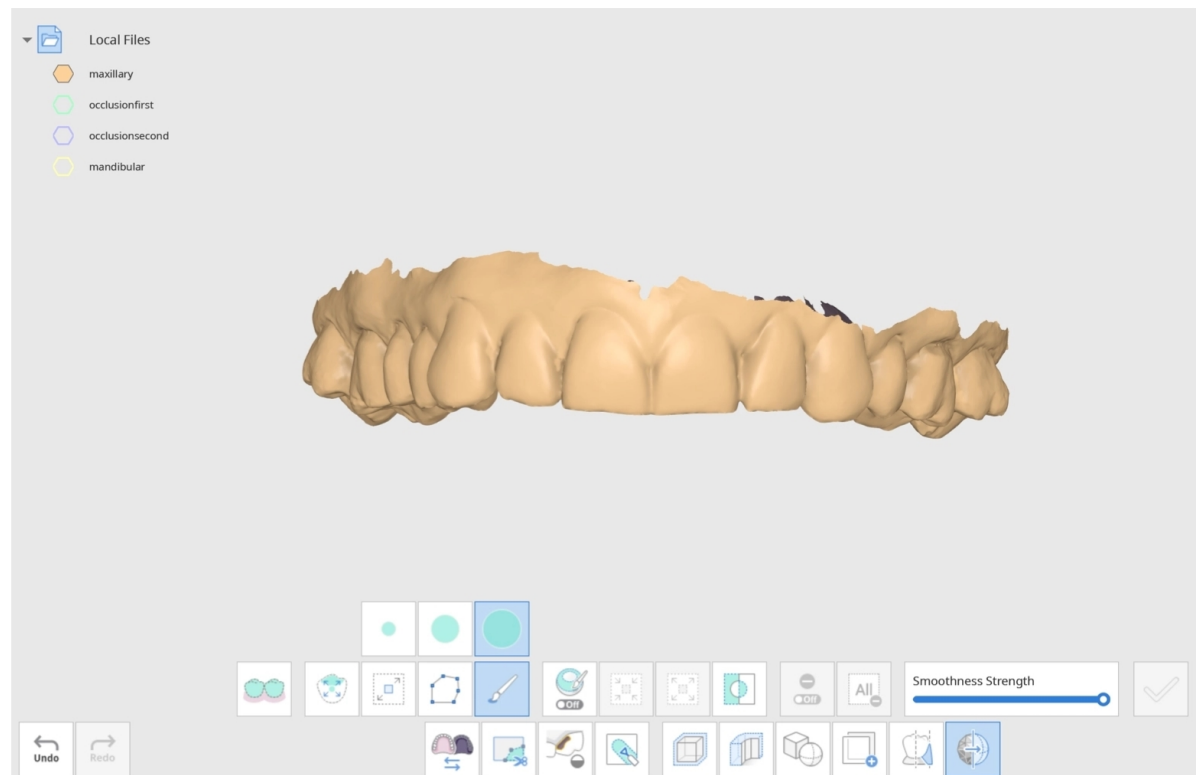
Kad esat atlasījis zonu, pielāgojiet nolīdzināšanas intensitāti, izmantojot zemāk esošo slīdni.

Kad esat gatavs redzēt rezultātu, noklikšķiniet uz "Apply."



Piezīme

Varat noklikšķināt uz "Apply" tik reižu, cik nepieciešams, lai sasniegtu vēlamo nolīdzināšanas līmeni.



Varat redzēt, ka atlasītā zona tagad ir gludāka. Noklikšķiniet uz "Clear All Selection", lai noņemtu zilās atlases atzīmes.

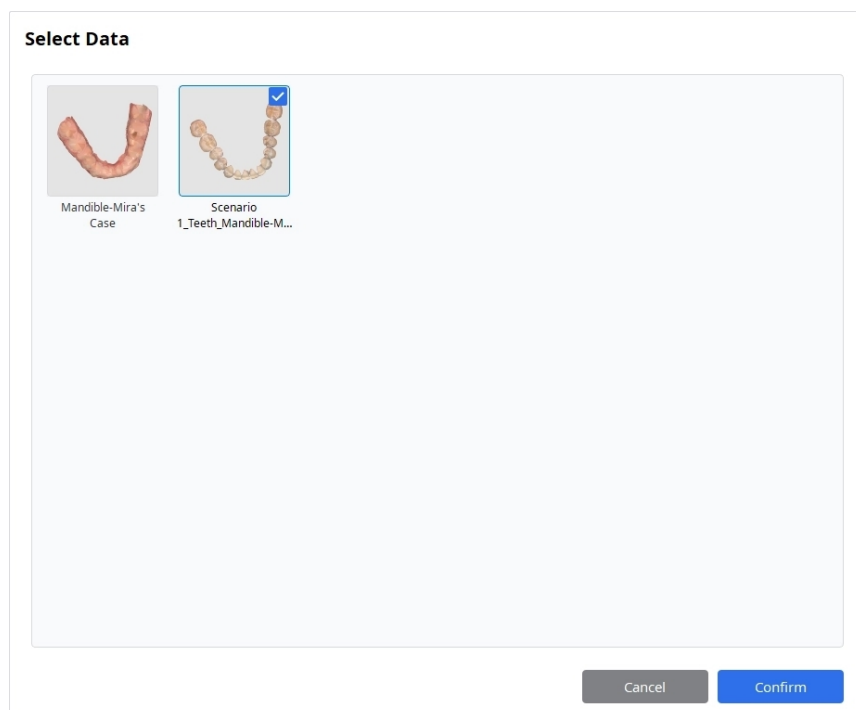


Mainīt "Data Display Mode" labajā pusē uz "Monochrome", lai viegli pamanītu veiktās izmaiņas.

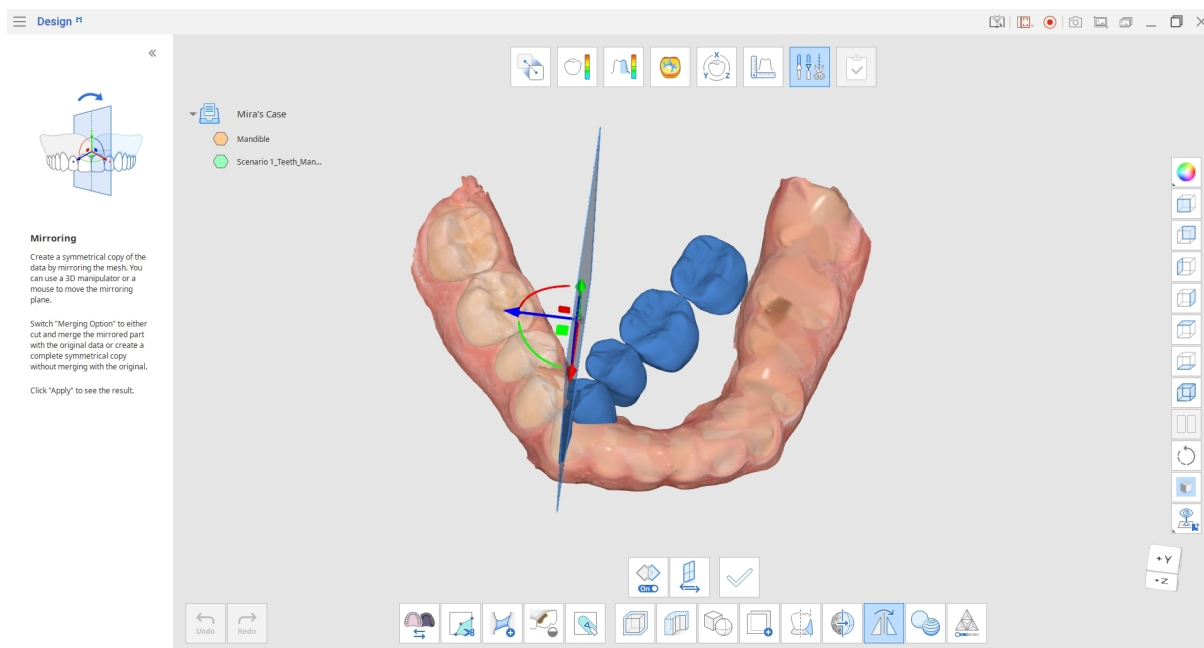
Kā spoguļot datus (Mirroring)

Šī funkcija izveido jūsu datu simetrisku kopiju, spoguļojot tīklu pāri plaknei.

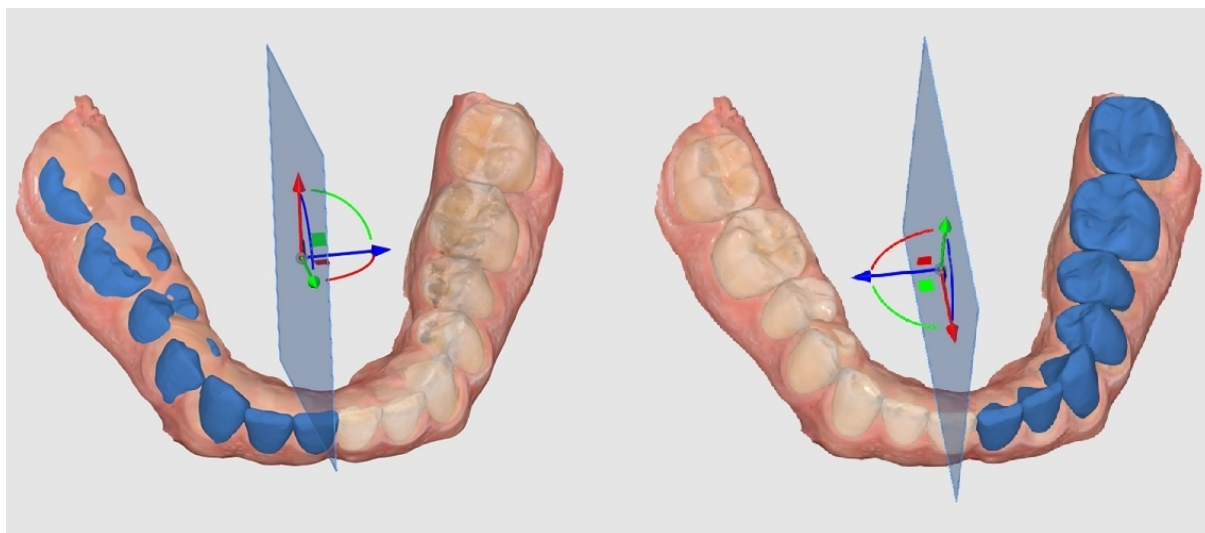
Noklikšķiniet uz ikonas "Mirroring" un atlasiet mērķa datus logā "Select Data". Varat izvēlēties vairāk nekā vienu datu failu.



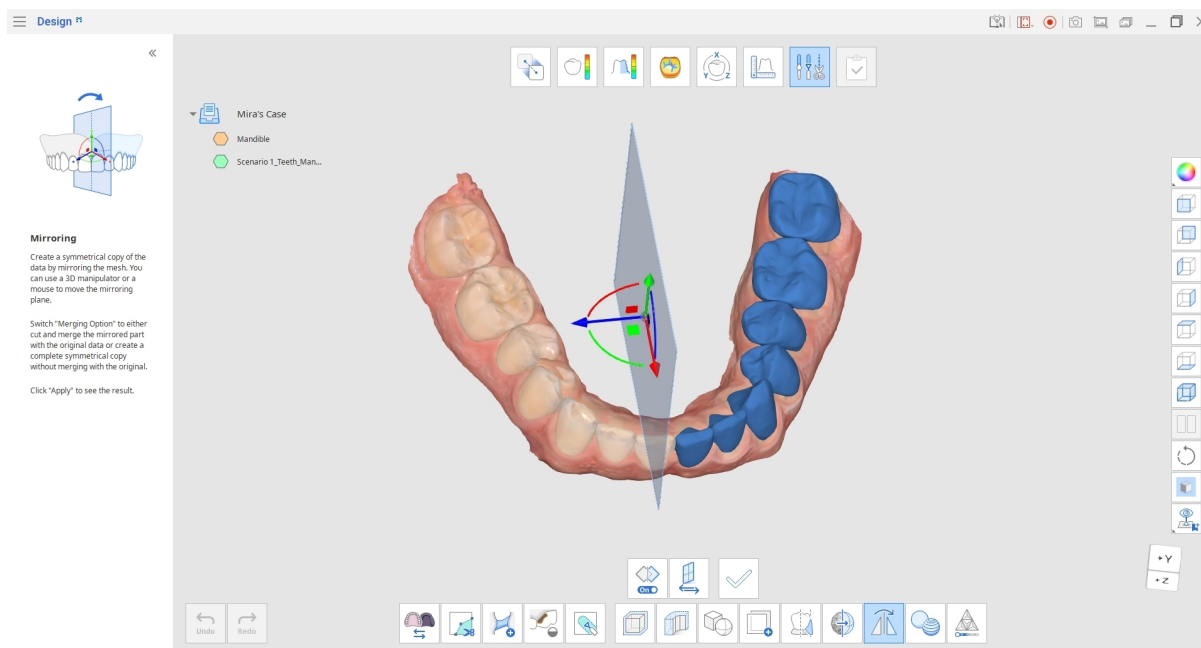
Atlasītie dati parādīsies ekrānā kopā ar spoguļošanas plakni. Datu spoguļotā daļa tiek attēlota zilā krāsā.



Noklikšķiniet uz “Change Direction”, lai mainītu spoguļošanas virzienu no labās uz kreiso pusi.

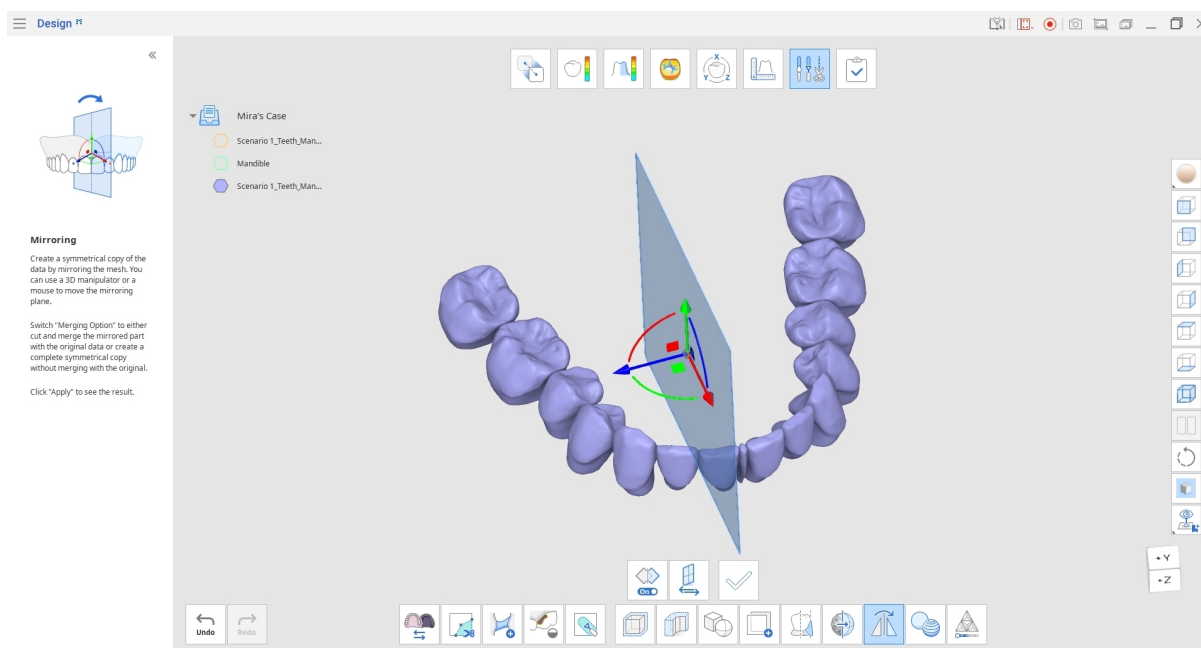


Izmantojiet 3D manipulatoru vai peli, lai pārvietotu spoguļošanas plakni un kontrolētu, kura datu daļa tiek spoguļota un kā tā tiek novietota attiecībā pret atsauces datiem (ja tie tiek izmantoti).



Pēc spoguļošanas plaknes pielāgošanas noklikšķiniet uz “Apply.” Sākotnējie dati tiks sagriezti un apvienoti ar spoguļoto daļu, lai izveidotu jaunu tīklu datu kokā. Jaunā datu faila nosaukumam tiks pievienots vārds ‘mirrored’.

Dodieties uz datu koku un paslēpiet pārējos tīklus, lai apskatītu tikai jaunus spoguļotos datus.

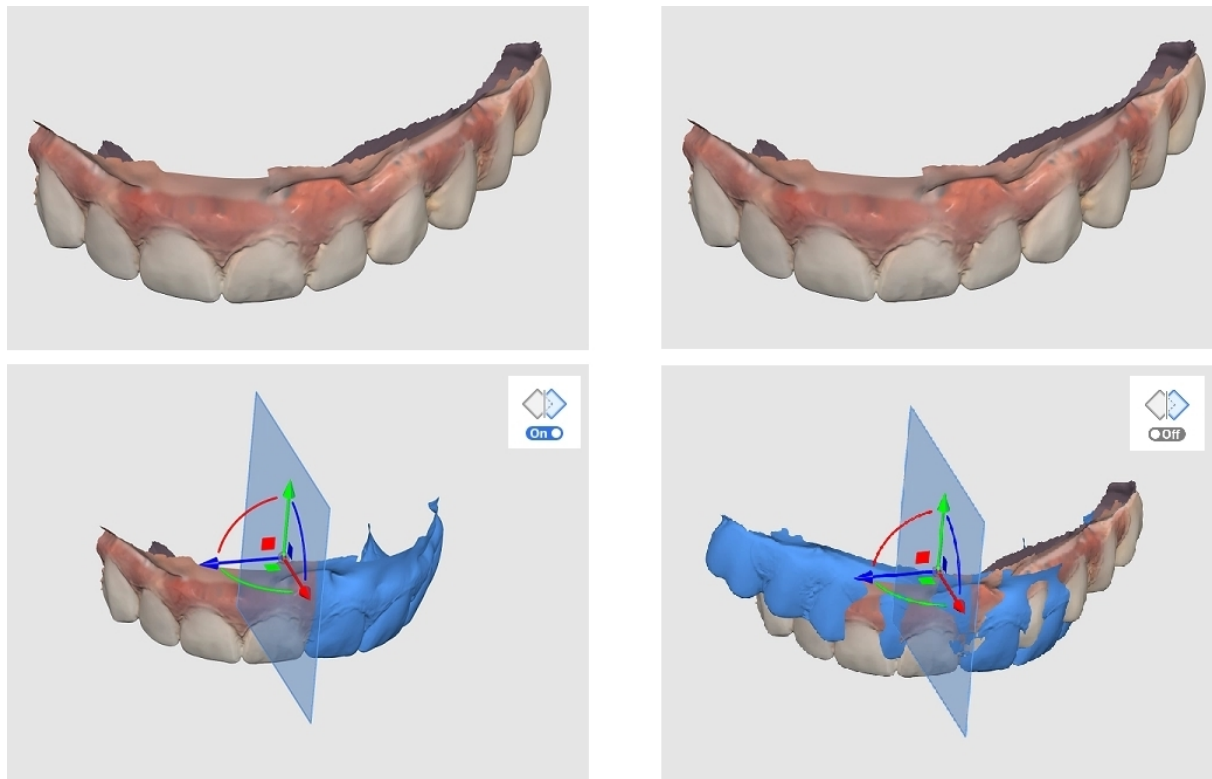


Pēc noklusējuma sapludināšanas opcija tiek aktivizēta, kad ieejat spoguļošanā (Mirroring). Ja nevēlaties sapludināt spoguļotos datus ar sākotnējiem, noklikšķiniet uz ikonas “Merging Option” vienu reizi, lai to izslēgtu.

Ja "Merging Option" ir izslēgta, sagriešana un sapludināšana netiks veikta. Tā vietā tiks izveidota pilnīga simetriska kopija kā jauns tīkls.

Lai redzētu atšķirību starp ieslēgtu un izslēgtu "Merging Option", salīdziniet zilās spoguļotās daļas ar avota datiem attēlā zemāk.

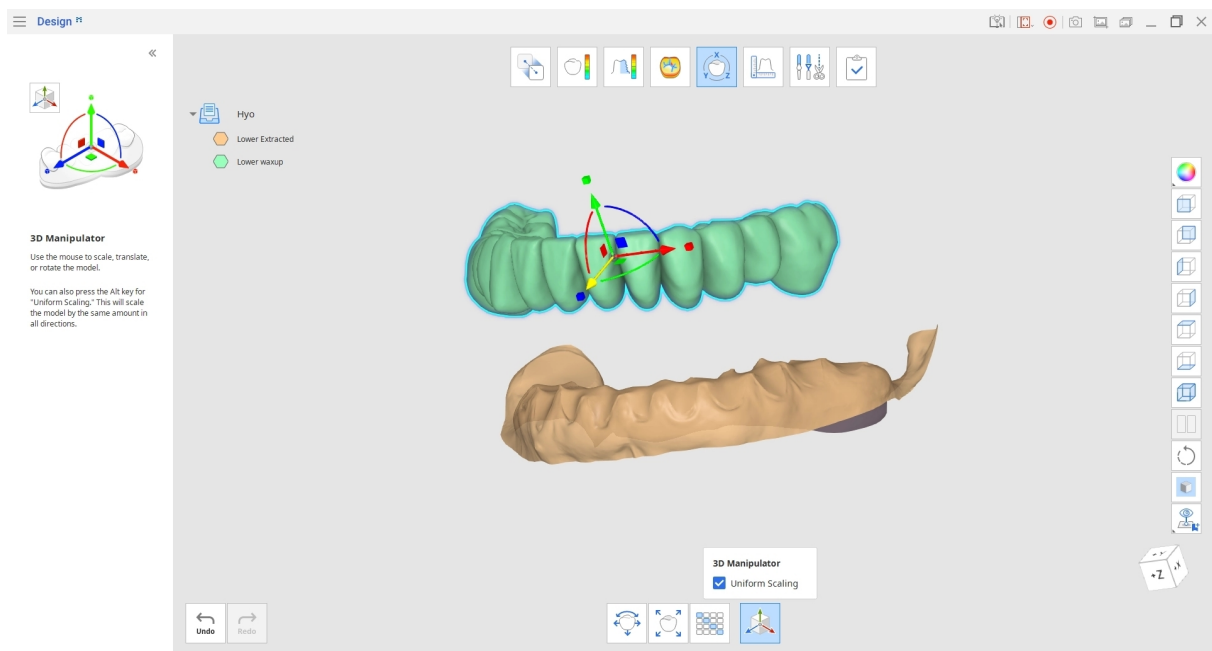
Spoguļošanas (Mirroring) piemērs ar ieslēgtu un izslēgtu "Merging Option" pirms izmaiņu lietošanas:



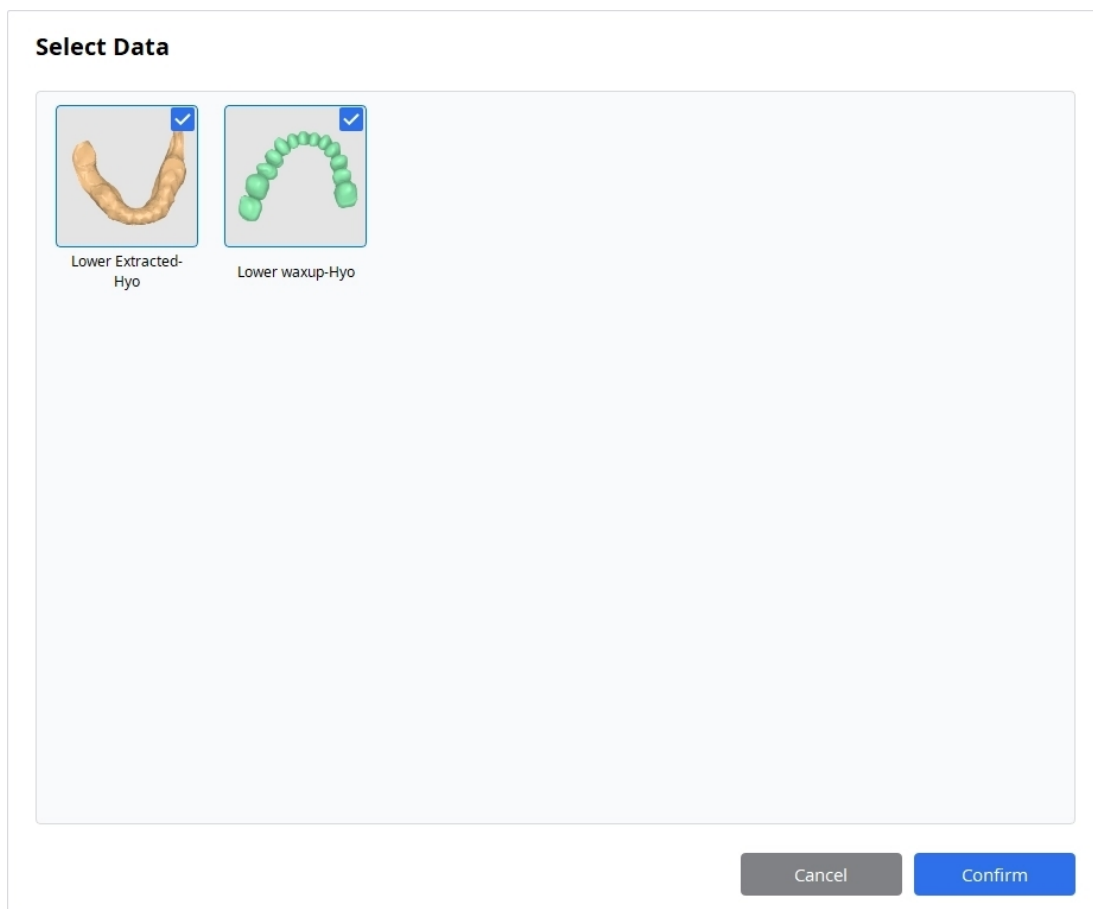
Kā apvienot datus (Combine)

Izmantojiet funkciju "Combine", lai apvienotu divus tīklus vienā, neveicot nekādas strukturālas izmaiņas sākotnējos datos.

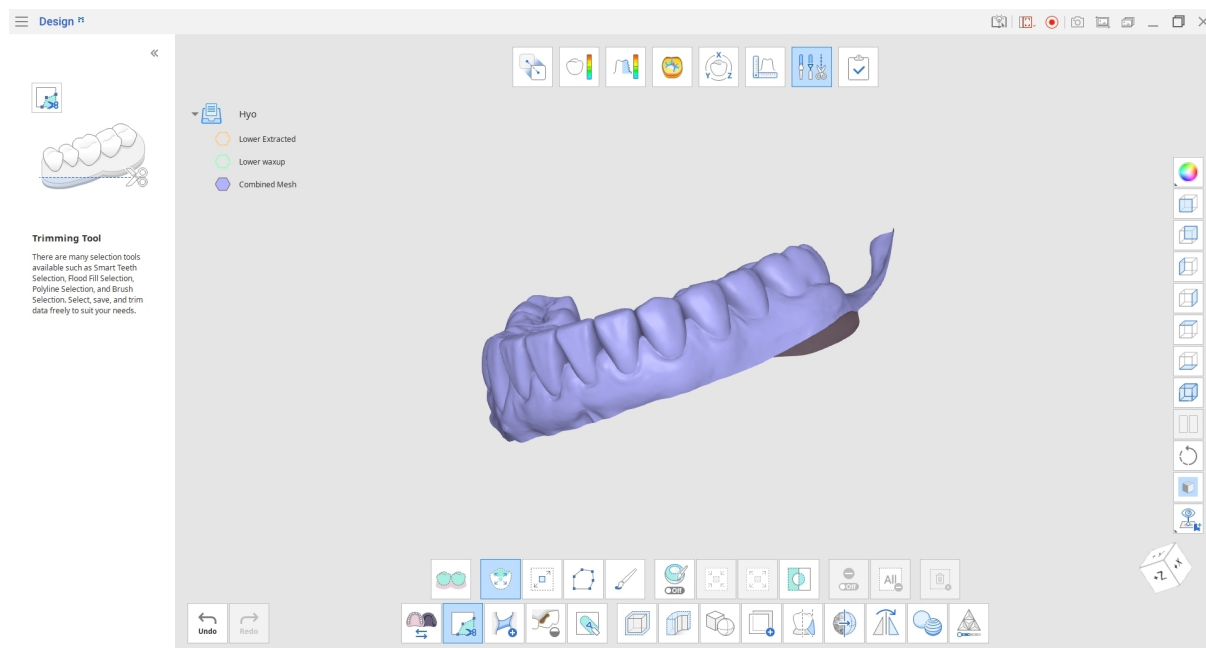
Dodieties uz Transformācijas režīmu un novietojiet datus, izmantojot 3D manipulatoru. Pārvietojiet un pagrieziet datus, lai novietotu tos vēlamajā pozīcijā pirms apvienošanas (Combine).



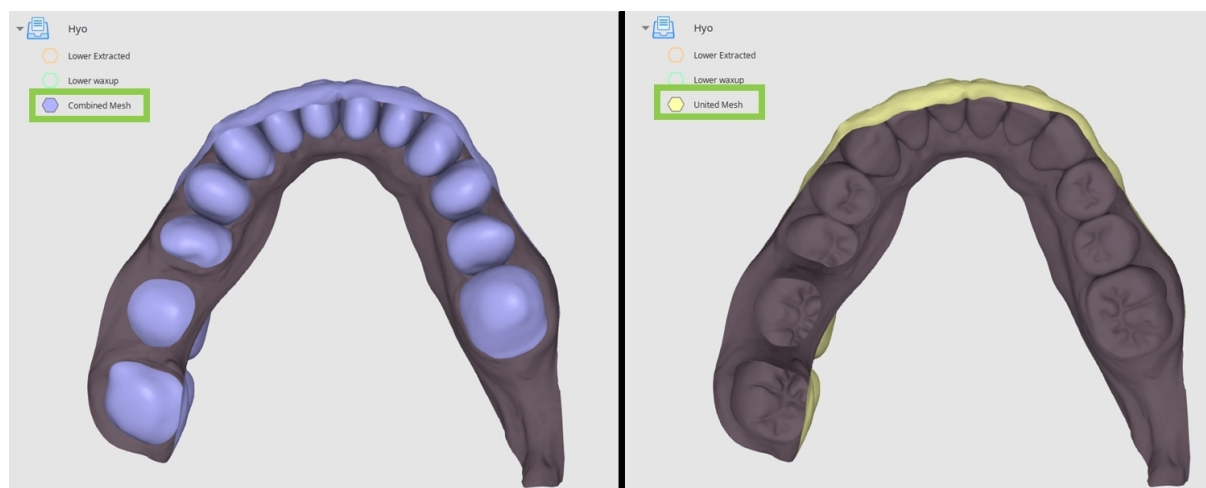
Kad esat pabeidzis, atgriezieties Rediģēšanas režīmā un noklikšķiniet uz ikonas "Combine". Atvērtajā dialoglodziņā atlasiet datus, kurus vēlaties apvienot, un noklikšķiniet uz "Confirm."



Dati tiek automātiski apvienoti, ņemot vērā to pašreizējo novietojumu, un datu kokā tiek izveidots jauns tīkls. Paslēpiet sākotnējos datus kokā, lai apskatītu tikai apvienoto tīklu.

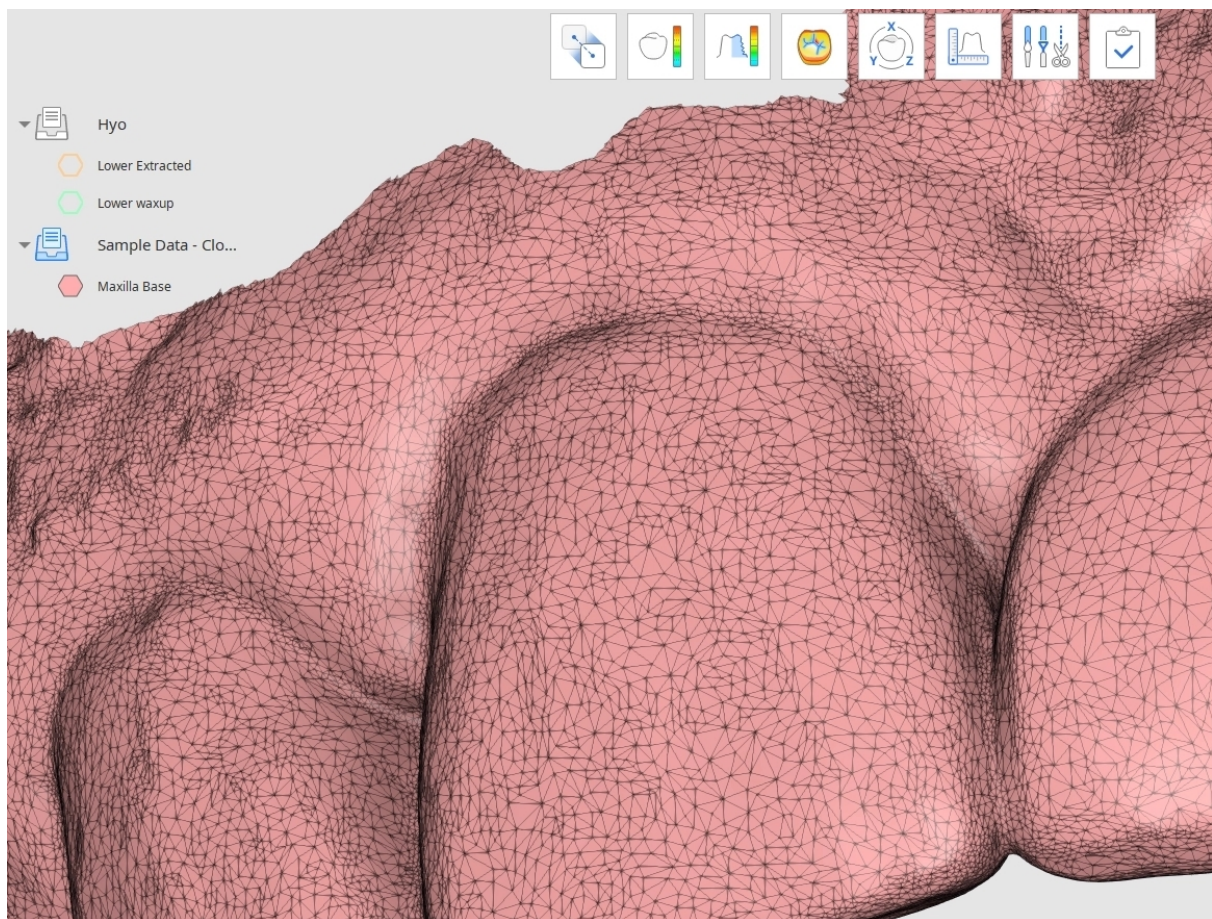


Salīdzinot ar "Boolean" funkcijas savienojuma (Union) opciju, apvienošana (Combine) nenoņem tīkla krustojošās daļas. "Combine" saglabā sākotnējā tīkla formu un veidu, ļaujot turpmāk atdalīt apvienotos failus, nezaudējot tīklu.

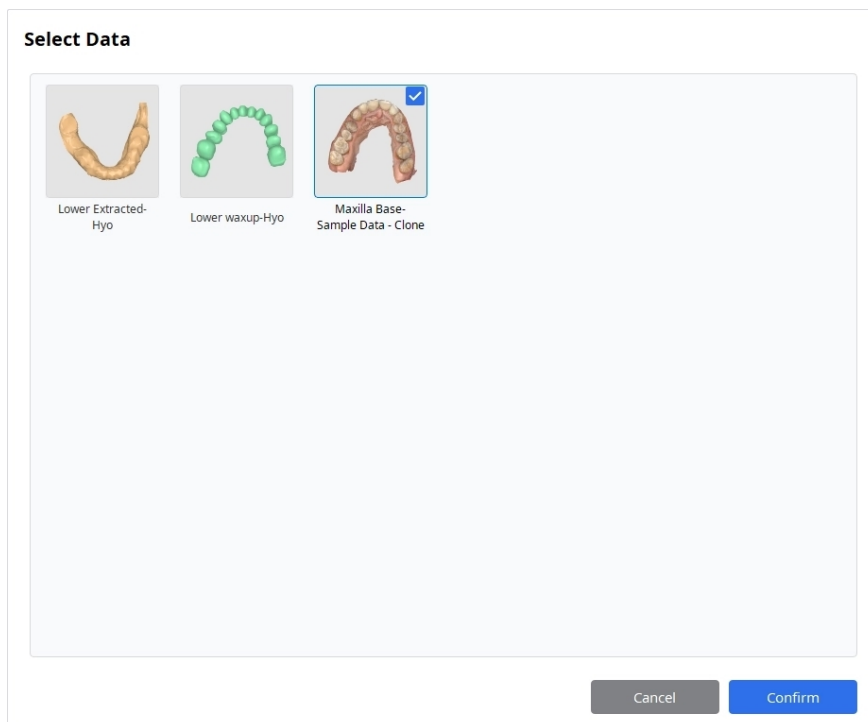


Kā izmantot tīkla izšķirtspēju (Mesh Resolution)

Katrs jūsu tīkls sastāv no trīsstūriem. Rediģēšanas režīmā, izmantojot funkciju "Mesh Resolution", varat kontrolēt šo trīsstūru skaitu.



Noklikšķiniet uz ikonas “Mesh Resolution” ekrāna apakšdaļā un atlasiet mērķa datus uznirstošajā logā.

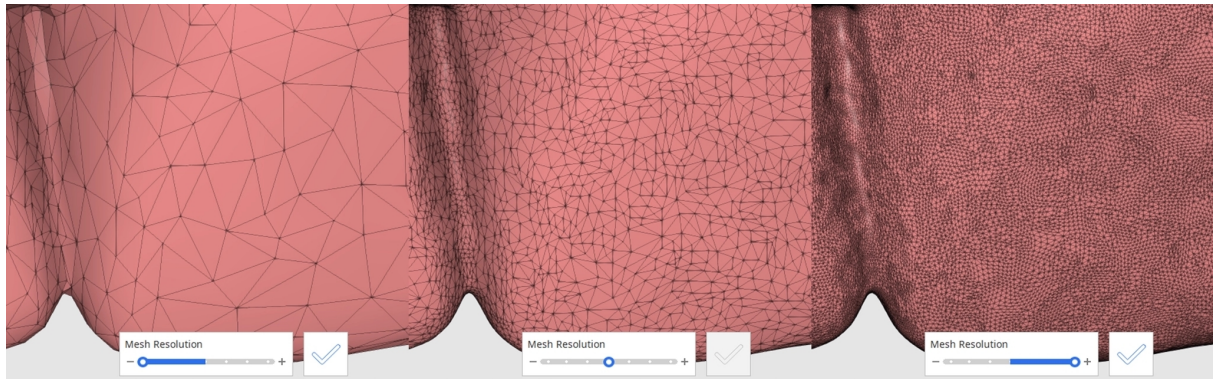




Padoms

Ir ieteicams mainīt "Data Display Mode" labajā pusē uz "Textured with Edges," "Monochrome with Edges" vai "Wire-Frame", lai viegli pamanītu veiktās izmaiņas.

Izmantojiet slīdni "Mesh Resolution", lai kontrolētu trīsstūru skaitu, kas veido tīklu. Varat palielināt izšķirtspēju, lai iegūtu asākas detaļas savos datos, vai samazināt to, lai iegūtu vieglāku failu turpmākai renderēšanai un konvertēšanai. Noklikšķiniet uz "Apply", lai saglabātu izmaiņas un redzētu rezultātu.



Paziņojums par nevēlama notikuma ziņojumu

Lietotājam un/vai pacientam par visiem nopietniem negadījumiem, kas radušies saistībā ar ierīci, jāziņo ražotājam un tās dalībvalsts kompetentajai iestādei, kurā lietotājs un/vai pacients atrodas.

Ziņot ražotājam:

Tālrunis: +82-02-2193-9600

Tīmekļa vietne: www.medit.com

e-pasts: support@medit.com

Ziņot vietējai iestādei:

FDA MAUDE

<http://www.accessdata.fda.gov/scripts/cdrh/cfdocs/cfMAUDE/search.CFM>

<https://www.accessdata.fda.gov/scripts/cdrh/cfdocs/cfRES/res.cfm>

MHRA (Medicines & Healthcare products Regulatory Agency): brīdinājums par medicīnas ierīci

<https://www.gov.uk/drug-device-alerts>

BfArM: brīdinājums par medicīnas ierīci

https://www.bfarm.de/SiteGlobals/Forms/Suche/EN/kundeninfo_Filtersuche_Formular_en.html

MFDS (Ministry of Food and Drug Safety): brīdinājums par medicīnas ierīci

http://www.mfds.go.kr/brd/m_548/list.do

<https://www.accessdata.fda.gov/scripts/cdrh/cfdocs/cfRES/res.cfm>

European_EUDAMED

<https://ec.europa.eu/tools/eudamed/#/screen/search-device>

Austrālija

<https://apps.tga.gov.au/prod/mdir/mdirsummary.aspx?sid=new>

Kanāda

<https://www.canada.ca/en/health-canada/services/drugs-health-products/medeffect-canada/adverse-reaction-reporting.html>

Brazīlija

<https://notivisa.anvisa.gov.br/frmLogin.asp>

Japāna

<https://www.estrigw.pmda.go.jp/lryo/Login/Index?ReturnUrl=%2flryo>

Taivāna

<https://qms.fda.gov.tw/tcbw/main/ap/index.jsp>

Šveice

<https://www.swissmedic.ch/swissmedic/en/home/medical-devices/reporting-incidents---fscas/users---operators.html>

Kļūdu un brīdinājumu ziņojumi

Nosaukums	Ziņojums
Informācija	Automātiskā izlīdzināšana neizdevās. Mēģiniet izmantot manuālo izlīdzināšanu.
Informācija	Izlīdzināšana ar atlasīto apgabalu neizdevās. Mēģiniet pielāgot atlasīto apgabalu vai vispirms veikt manuālo izlīdzināšanu.
Informācija	Manuālā izlīdzināšana neizdevās. Mēģiniet iestatīt izlīdzināšanas punktus uz atbilstošajām virsmām, kas sakrīt vislabāk.
Informācija	Šo failu nevar importēt. Vispirms atjauniniet Medit Link uz jaunāko versiju.
Informācija	Neizdevās atvērt failu.
Informācija	Automātiskā izlīdzināšana neizdevās. Mēģiniet izmantot rīku 'Align With Selected Area', atlasot atbilstošos robežlīnijas apgabalus.
Informācija	Neizdevās importēt %1.
Informācija	Šī darbība dzēsīs šķērsriezuma līnijas, mērījumus un mērījumu rezultātus. Vai vēlaties turpināt?
Informācija	Šī darbība ir pieejama tikai tiem skenēšanas datiem, kas iegūti ar Medit Scan for Clinics, kad ieslēgta opcija 'Use GPU'. Šādiem datiem atlase netiks veikta: %1,%1.
Informācija	Zemāk redzamā tīkla tekstūras informācija tiks noņemta, kad tā caurumi tiks aizpildīti.

Nosaukums	Ziņojums
Informācija	Zemāk redzamā tīkla tekstūras informācija tiks noņemta, kad tas tiks modelēts.
Informācija	Lai nolasītu šo failu, nepieciešama jaunāka Medit Link versija. Lūdzu, atjauniniet Medit Link.
Informācija	Atlasītos failus nevar importēt. Faili ir vai nu bojāti, vai arī netiek atbalstīti šajā Medit Link versijā. Lūdzu, atjauniniet Medit Link.
Informācija	Nevar aprēķināt attālumu. Pārliecinieties, ka visi nepieciešamie dati ir redzami.
Informācija	Nav robežlīnijas datu. Mēģiniet izmantot manuālo izlīdzināšanu.
N/A	Jau eksistē Medit Design projekta fails ar tādu pašu nosaukumu. Vai vēlaties to aizstāt?

eIFU download link:

<https://support.medit.com/hc/en-us/articles/53571022051737-Medit-Apps-PDF>

Medit webpage:

<https://www.medit.com>



Importer for European Union according to MDR 2017/745

Medit Europe GmbH

Lindleystraße 8A, 60314 Frankfurt am Main, Germany

+49 170 9082391

New address, effective October 1st, 2026:

Heinrich-Hertz-Str. 2a, 64295 Darmstadt, Germany

+49 615 13985514



Meditrial Srl

Via Po 9 00198, Rome Italy

ecrep@meditrial.eu



Meditrial Europe Ltd

Bahnhofstrasse 23 6300 Zug, Switzerland



Medit Corp.

9F, 10F, 13F, 14F, 16F, 8, Yangpyeong-ro 25-gil, Yeongdeungpo-gu, Seoul, 07207, Republic of Korea

Tel: +82-2-2193-9600

Contact for Product Support

Email: support@medit.com

Tel: +82-2-2193-9600