

Design



ME-UG-702A
Revision 4 (2026.09)
SW version 2.1.8

Turinys

Medit Design

Simboliai	4
Apžvalga ir bendroji informacija	6
Apžvalga	6
Numatytoji paskirtis	6
Naudojimo indikacijos	7
Kontraindikacijos	7
Numatytas naudotojo profilis	7
Numatyta pacientų populiacija	7
Pacientų saugos įspėjimas	7
Saugumo rizikos valdymas ir klaidų tvarkymas	7
Sistemos reikalavimai	8
Tinklo reikalavimai	9
Saugumo reikalavimai	9
Kibernetinio saugumo informacija	9
IT tinklo atsargumo priemonės	10
Diegimo vadovas	11
Duomenų valdymas	14
Duomenų paruošimas	14
3D duomenų valdymas	14

Duomenų išsaugojimas	15
Naudotojo sąsaja	19
Antraštės juosta	20
Duomenų medis	21
Veiksmų valdymo mygtukai	22
Šoninė įrankių juosta	22
Vaizdo kubas	25
Darbo eiga	
Darbo eiga	26
Režimai	26
Apžvalgos režimas	28
Lygiavimo režimas	30
Nuokrypio rodymo režimas	34
Šiurkštumo matavimo režimas	38
Kreivumo rodymo režimas	39
Transformavimo režimas	40
Matavimo režimas	45
Redagavimo režimas	53
Priedas	
Pranešimas apie nepageidaujamą įvykį	99
Klaidų ir įspėjimų pranešimai	101

Simboliai

Nr.	Simbolis	Apibrėžimas
1		Žr. naudojimo instrukciją interneto svetainėje*
2		Žr. naudojimo instrukciją arba žr. elektroninę naudojimo instrukciją
3		Atsargiai
4		Įspėjimas
5		Tik pagal receptą (JAV)
6		Pagaminimo data
7		Gamintojas
8		Patarimai
9		Įgaliotasis atstovas Europos Bendrijoje / Europos Sąjungoje
10		Medicinos priemonė
11		Serijos numeris

Nr.	Simbolis	Apibrėžimas
12		Ši sistema atitinka Medicinos priemonių reglamento (ES) 2017/745 reguliavimo reikalavimus, taikomus medicinos priemonėms.
13		Igaliotasis atstovas Šveicarijoje
14		Pagaminimo šalis: Korėjos Respublika
15		Importuotojas

*Jei reikalinga spausdinta popierinė naudotojo vadovo versija, ji bus pateikta nemokamai, gavus prašymą gamintojo kontaktiniais duomenimis, nurodytais paskutiniame puslapyje. Popierinė naudotojo vadovo versija bus pristatyta ne vėliau kaip per 7 dienas nuo naudotojo prašymo gavimo.

Apžvalga ir bendroji informacija

Apžvalga

Medit Design – tai daugiafunkcė programa, galinti analizuoti, lygiuoti, matuoti (įskaitant atstumą, plotą, ilgį ir kampą) bei lyginti 3D duomenis. Ji siūlo įvairius įrankius, tokius kaip „Boolean“, „Offset“, „Smooth Surface“, „Sculpting“, „Mirroring“ ir daugelį kitų, padedančių pasiekti norimų rezultatų. Kiekvienas žingsnis lydimas lengvai suprantamų paaiškinimų ir nurodymų pranešimų.

Produkto pavadinimas	CAD/CAM programinė įranga
Prekės pavadinimas	Medit Design
Modelio pavadinimas	MA-ADS
UDI DI	(01)08800026700159
UDI PI	(10)2.1.8
Bazinis UDI-DI	88000267MA-ADS8Z

Numatytoji paskirtis

Medit Design – tai programinė įranga, skirta padėti analizuoti 3D duomenis, įskaitant nuskaitymo duomenis, atlikti papildomas užduotis bei lyginti kelis duomenų rinkinius pavieniui arba grupėmis. Naudodamiesi intuityvia naudotojo sąsaja ir įvairiais įrankiais, tiek pradedantieji, tiek patyrę naudotojai gali greitai ir efektyviai atlikti matavimus (įskaitant ploto, ilgio ir kampo matavimus), transformacijas bei duomenų analizės užduotis. Programa taip pat gali veikti kaip papildomas CAD projektavimo įrankis protezams kurti.

Naudotojas prisiima visą atsakomybę ir riziką dirbdamas su Medit Design. Atkreipkite dėmesį, kad programos pateikiami rezultatai gali būti netikslūs ar nepatikimi, todėl jie turėtų būti naudojami tik informavimo tikslais. Medit neprisiima atsakomybės už jokių nesusipratimų ar klaidingą informacijos perdavimą, atsirandančius interpretuojant rezultatus ar po to. Medit neatsako už sprendimus ar veiksmus, priimtus remiantis programinės įrangos pateikta informacija, taip pat neatsako už jokią netiesioginę, specialiąją ar panašaus pobūdžio žalą.

Programos negalima naudoti kitais tikslais, nei nurodyta jos numatytojoje paskirtyje.

Naudojimo indikacijos

Medit Design skirta atlikti įvairias užduotis, tokias kaip 3D duomenų transformavimas, analizė, lygiavimas, lyginimas ir matavimas. Naudojant turimus įrankius, programa taip pat gali būti naudojama kaip papildoma CAD programa protezų projektavimo darbams atlikti.

Kontraindikacijos

Specifinių kontraindikacijų nėra.

Numatytas naudotojo profilis

Programinė įranga skirta naudoti odontologijos specialistams, turintiems bazinį odontologinių procedūrų ir terminologijos supratimą, reikalingą efektyviai naudotis programa ir interpretuoti jos pateikiamus rezultatus. Tai apima (bet neapsiriboja) gydytojus odontologus, odontologijos higienistus ir dantų technikus

Numatyta pacientų populiacija

Numatytą pacientų populiaciją sudaro pacientai, kuriems reikalinga odontologinė analizė, matavimas, lyginimas ar pagalba projektuojant protezus, remiantis 3D odontologiniais duomenimis.

Pacientų saugos įspėjimas

Jei naudotojas netiksliai suprojektuoja 3D duomenis, dėl to sudarytas gydymo planas gali lemti nereikalingas procedūras ar nenumatytus rezultatus. Be to, pagamintas protezas gali netinkamai tikti paciento burnoje arba sukelti funkcinę komplikaciją.

Tačiau visus sprendimus turi priimti kvalifikuotas ir patyręs odontologijos specialistas, kuris peržiūri programinės įrangos pateiktą duomenų interpretaciją ir gydymo sprendimų priėmimo procesą. Projektuojant protezus, kiekviename gydymo etape yra daug galimybių ištaisyti klaidas prieš atsirandant rimtiems nepageidaujamiems padariniams. Šiuos etapus turėtų atidžiai stebėti kvalifikuotas medicinos specialistas, naudojantis programine įranga.

Galutinį dizainą prieš pritaikant pacientui visada peržiūri ir prireikus pakoreguoja kvalifikuotas gydytojas, taip sumažinant faktinę klinikinę riziką.

Saugumo rizikos valdymas ir klaidų tvarkymas

Kai problema ištaisoma ir reikia atnaujinti programą, pavyzdžiui, išleidžiant naują diegimo failą ar pritaikant pataisų (patch) failus, atnaujinimas oficialiai platinamas per centrinės būstinės pardavimų / SE (techninės priežiūros) personalą kartu su naudojimo vadovu, perduodant jį už įmonę ar problemos vietą atsakingam asmeniui.

Prireikus, atsakymai į saugumo problemas gali būti papildomai skelbiami interneto svetainėje.

Sprendžiant problemą ir atkuriant sistemą, siekiant užtikrinti sistemos stabilumą ir duomenų vientisumą, gali būti taikomi laikini veikimo apribojimai:

- Pacientų duomenys gali būti laikinai neprieinami, kol bus baigtas atkūrimo procesas.
- Klinikinės darbo eigos gali būti sutrikdytos; įprastas veikimas bus atkurtas baigus administracinius veiksmus. Šio proceso metu pacientų duomenys automatiškai nebus ištrinami.
- Bus rodomas įspėjamasis pranešimas, o papildomas duomenų įvedimas bus apribotas, kol problema bus išspręsta.
- Siekiant išvengti neteisėtos prieigos, naudotojo seansai gali būti automatiškai atjungiami.

Saugumo incidentų reagavimo procedūra

1. Saugumo problemų pranešimas
2. Pradinės analizės rezultatų ir eigos pateikimas
3. Problemos perdavimas
4. Reagavimo į problemą plano parengimas / perdavimas
5. Reagavimo į problemą plano rezultatų pateikimas

Sistemos reikalavimai

Windows

Procesorius	Intel Core i5 2.6 GHz arba galingesnis
RAM	16 GB arba daugiau
Vaizdo plokštė	NVIDIA GeForce GT 1060 (2 GB) arba galingesnė
OS	Windows 10 64 bitų, Windows 11 64 bitų

macOS

Procesorius	8 branduoliai arba daugiau
-------------	----------------------------

RAM	16 GB arba daugiau
Lustas	M1/M2 arba naujesnis
OS	Sonoma 14 arba naujesnė

Tinklo reikalavimai

1. Tinklo tipas: laidinis LAN arba Wi-Fi (WPA2 arba naujesnė versija)
2. Pralaidumas: minimalus 100 Mbps (rekomenduojama 1 Gbps)
3. Protokolas: IPv4
4. Prievadas: TCP 443
5. Delsa: vidutiniškai mažiau nei 50 ms

Saugumo reikalavimai

1. Autentifikavimas: slaptažodis turi būti 8–16 simbolių ilgio ir turi apimti bent tris iš šių elementų derinį: raides, skaičius ir specialiuosius simbolius. Slaptažodžiai priimami tik anglų kalba.
2. Šifravimas: TLS 1.2 arba naujesnė versija, perdavimas per HTTPS
3. Antivirusinė programa ir pataisos: nuolat atnaujinkite operacinę sistemą ir antivirusinę programą

Ši programinė įranga nuolat stebi saugumo įvykius, tokius kaip neteisėta prieiga, bandymai pakenkti sistemai ir duomenų vientisumo klaidos.

Neteisėtos prieigos prevencija:

Prieigą prie pacientų informacijos ir vidinių serverių turi tik asmenys, kuriems Medit Link suteiktos administratoriaus paskyros teisės. Registracijos proceso metu kiekvienam naudotojui priskiriamos paskyros teisės, skirtos valdyti ir užkirsti kelią neteisėtai prieigai.

Kibernetinio saugumo informacija

Medit Design neturi prieigos prie jokių pacientų asmens duomenų (PII) ar sveikatos informacijos (PHI), esančių Medit Link. Šioje sistemoje ryšio ir API duomenų mainams naudojami nuskaitymo duomenų failai, identifikuojami tik paciento atvejo ID (Case ID), o ne jokiais PII/PHI duomenimis.

Pasiruošimas ir veiksmai prieš naudojant prietaisą / naudojimo metu

- Produkto diegimo procedūra: valdoma per debesiją
- Privalomas naudotojo patvirtinimas kuriant Medit Link paskyrą:

- Sukurti naudotojo paskyrą Medit Link
- Išsiųsti naudotojo patvirtinimo el. laišką
- Naudotojas patvirtina validaciją
- Naudotojas prisijungia
- Trikčių šalinimo vadovas: <https://support.medit.com/hc/en-us>

Reikalingi ištekliai, mokymai ir naudotojų kvalifikacija

- Vietinio tinklo administratoriai / operatoriai privalo turėti IT kompetenciją (tinklo, serverio, operacinės sistemos saugumo konfigūravimo srityse).
- Debesijos paslaugas AWS platformoje valdo Medit administratoriai (turintys AWS sertifikatą).

Informacija, skirta patikrinti tinkamą diegimą ir saugų veikimą

- Medit Design atnaujinimai
 - Atnaujinkite per App Box, esantį Medit Link. (Bus atsisiųstas ir įdiegtas naujausias Medit Design diegimo failas.)
 - Paleiskite Medit Design, kad patikrintumėte įdiegtą versiją.
 - Jei reikalingi su saugumu susiję atnaujinimai, tokiu pačiu būdu įdiekite atnaujintą Medit Design versiją.
- Debesijos paslaugos: valdomos ir stebimos naudojant AWS Trusted Advisor, reguliariai atnaujinant ir taikant reikiamas saugumo priemones.
- Duomenų ir nustatymų atsarginių kopijų kūrimas / atkūrimas
 - Duomenys valdomi vietoje per Medit Link, o atsarginės kopijos kuriamos debesijoje.
 - Atsargines kopijas / atkūrimą galima atlikti prireikus atsisiunčiant duomenis.
 - Originalūs IOSC failai saugomi ne ilgiau kaip 6 mėnesius.
 - Naudotojo žurnalai saugomi 3 mėnesius ir gali būti ištrinti rankiniu būdu.
 - Saugomus duomenis galima ištrinti iš Case Box, esančio Medit Link, o už tokį ištrynimą atsako jį atliekantis naudotojas.
 - Atvejus galima perkelti naudojant Case Converting Tool, esantį Medit Link nustatymų meniu.
 - Ištrynus naudotojo paskyrą, visi naudotojo duomenys (pvz., asmeninė informacija, naudojimo žurnalai, tokie kaip prisijungimo ir funkcijų naudojimo įrašai) bei duomenų bazės duomenys yra negrįžtamai pašalinami ir negali būti atkurti.
- Programinės įrangos saugumo pataisų vientisumas ir tikrinimas
 - Medit Design vykdomasis failas diegimo ir tikrinimo metu automatiškai pasirašomas skaitmeniniu parašu, todėl naudotojams nereikia atlikti jokių papildomų veiksmų.

IT tinklo atsargumo priemonės

Rekomendacijos

Sveikatos priežiūros programinės įrangos veikimas IT tinkle gali sukelti anksčiau nenustatytą riziką pacientams, naudotojams ar trečiosioms šalims. Atsakingai organizacijai rekomenduojama nustatyti, išanalizuoti, įvertinti ir valdyti šią riziką.

Pavojingos situacijos

- Visada įsitikinkite, kad jūsų sistema apsaugota naujausia antivirusinės programinės įrangos versija ir aktyvia ugniasiene.
- Prijungus tinklą prie bet kokio kito įrenginio nei Medit Design, gali kilti viruso užkrėtimo ar duomenų klastojimo pavojus. Prieš tęsdami, įsitikinkite, kad tinklas veikia tinkamai administruojamas.
- Net jei sukonfigūruotas automatinis atsarginių kopijų kūrimas, atsarginė kopija nebus sukurta, jei programinė įranga neveikia arba jei nurodyta atsarginių kopijų vieta yra nepasiekiamą.

Vėlesni IT tinklo pakeitimai gali sukelti naują riziką ir gali prireikti papildomos analizės. Tokie pakeitimai apima:

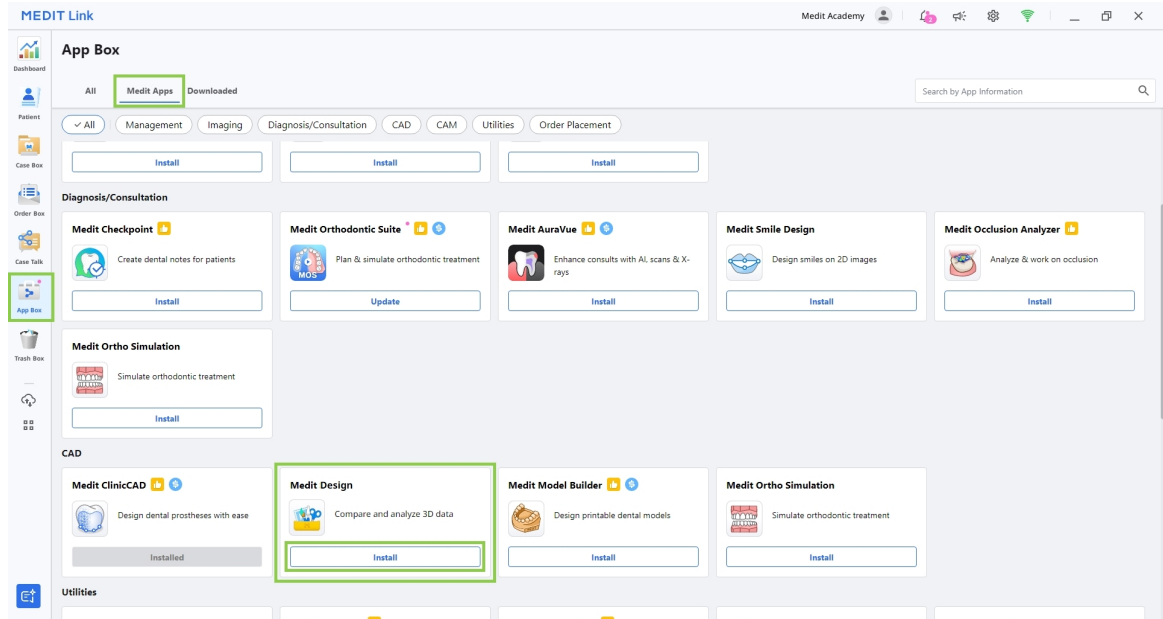
1. IT tinklo konfigūracijos keitimą.
2. Elementų (aparatinės įrangos, programinės įrangos platformų ar programinės įrangos programų) pridėjimą prie IT tinklo.
3. Elementų pašalinimą iš IT tinklo.
4. Programinės įrangos programų atnaujinimą IT tinkle.
5. Programinės įrangos platformų ar programų versijos kėlimą IT tinkle

Kibernetinio saugumo incidento atveju, jei kibernetinio saugumo aptikimo programinė įranga nustato grėsmę, naudotojas privalo apie tai pranešti gamintojui ir kompetentingai valstybės narės institucijai.

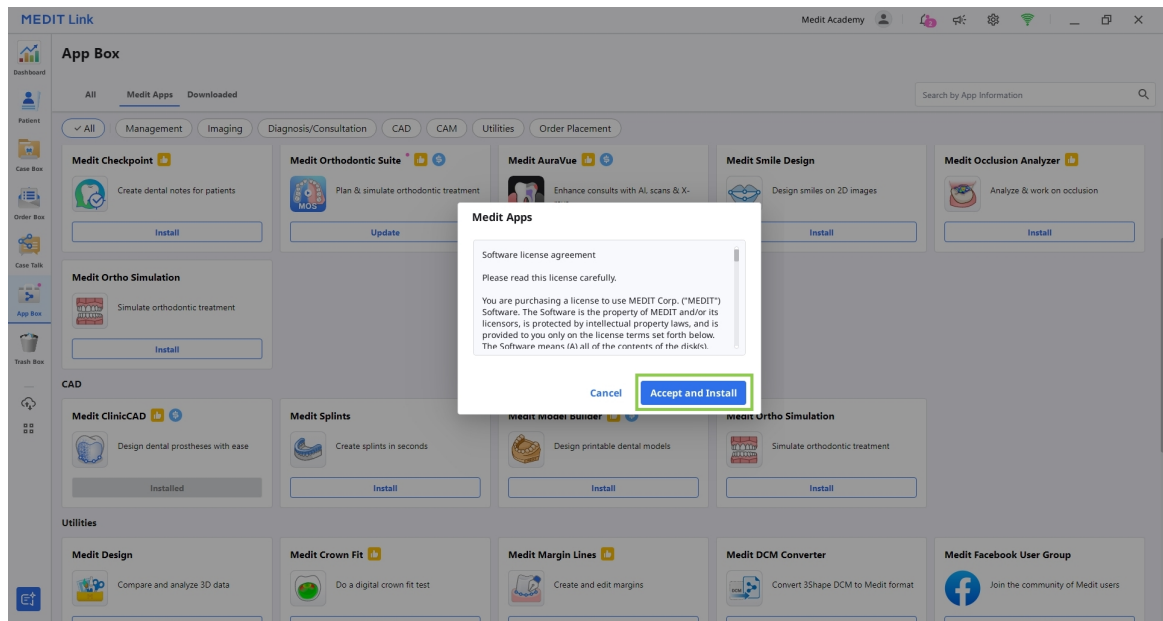
Diegimo vadovas

1. Prisijunkite prie savo Medit Link paskyros ir kairiajame meniu eikite į App Box.

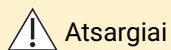
2. Skirtuke Medit Apps raskite programą Medit Design ir spustelėkite „Install“.



3. Perskaitykite programinės įrangos licencijos sutartį ir patvirtinkite programos diegimą, spustelėdami „Accept and Install“.



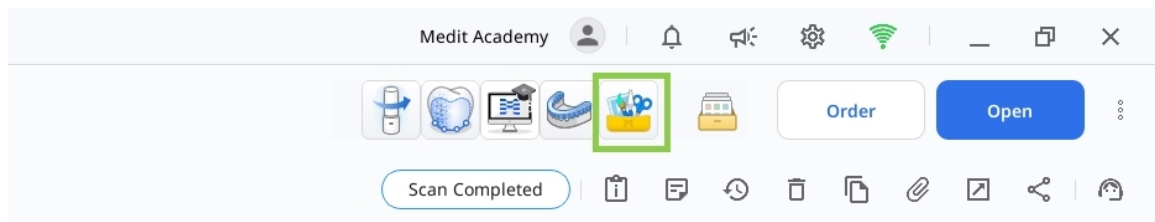
4. Programa bus automatiškai atsisiųsta ir įdiegta. Diegimo procesas gali užtrukti kelias minutes, kol bus baigtas.



Atsargiai

Diegimo proceso metu neišjunkite kompiuterio ir neuždarykite Medit Link.

5. Įdiegus programą, ją galite paleisti iš bet kurio atvejo Medit Link, spustelėdami programos piktogramą viršutiniame dešiniajame lango Case Detail kampe.



6. Norėdami pašalinti programą, atidarykite App Box ir raskite programą Medit Design. Pasirinkite programos kortelę, kad atidarytumėte jos informacijos puslapį, tada spustelėkite „Uninstall“.

Duomenų valdymas

Duomenų paruošimas

Yra trys būdai paruošti ir importuoti 3D duomenis naudojimui Medit Design:

1. Nuskaitymo duomenys, gauti Medit Scan for Clinics arba Labs programoje

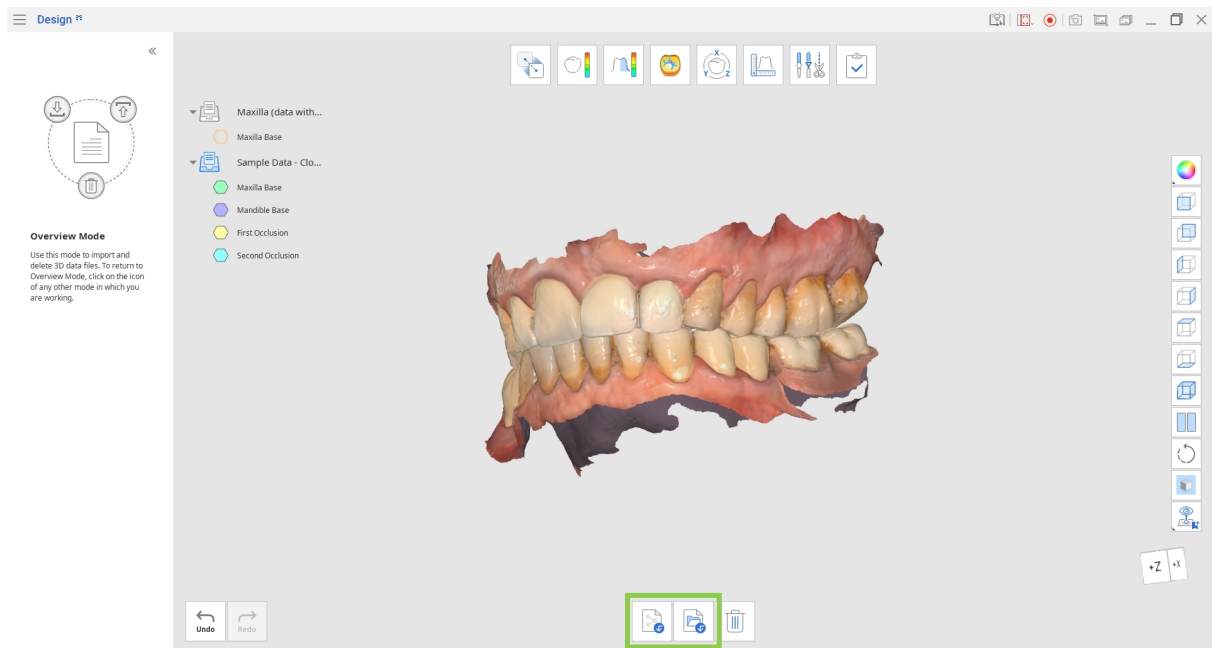
Atlikus reikiamus nuskaitymus, nuskaitymo duomenys automatiškai išsaugomi paciento atvejuje Medit Link. Atidarius programą, duomenis galima importuoti naudojant „Import Medit Link Files“.

2. 3D duomenų pridėjimas prie Medit Link atvejo

Norint importuoti 3D duomenis, kurie nebuvo nuskaityti naudojant Medit Scan, duomenys pirmiausia turi būti pridėti prie atvejo Medit Link. Tuomet juos galima importuoti į Medit Design naudojant „Import Medit Link Files“.

3. Vietinių duomenų importavimas

Kompiuteryje saugomus 3D duomenų failus (.meditMesh, .obj, .ply, .stl) galima tiesiogiai importuoti atidarius programą ir spustelėjus „Import Local Files“.



3D duomenų valdymas

Naudotojai gali valdyti 3D duomenis naudodami tik pelę arba pelę ir klaviatūrą kartu.

3D duomenų valdymas naudojant pelę

Priartinimas	Sukite pelės ratuką.	
--------------	----------------------	--

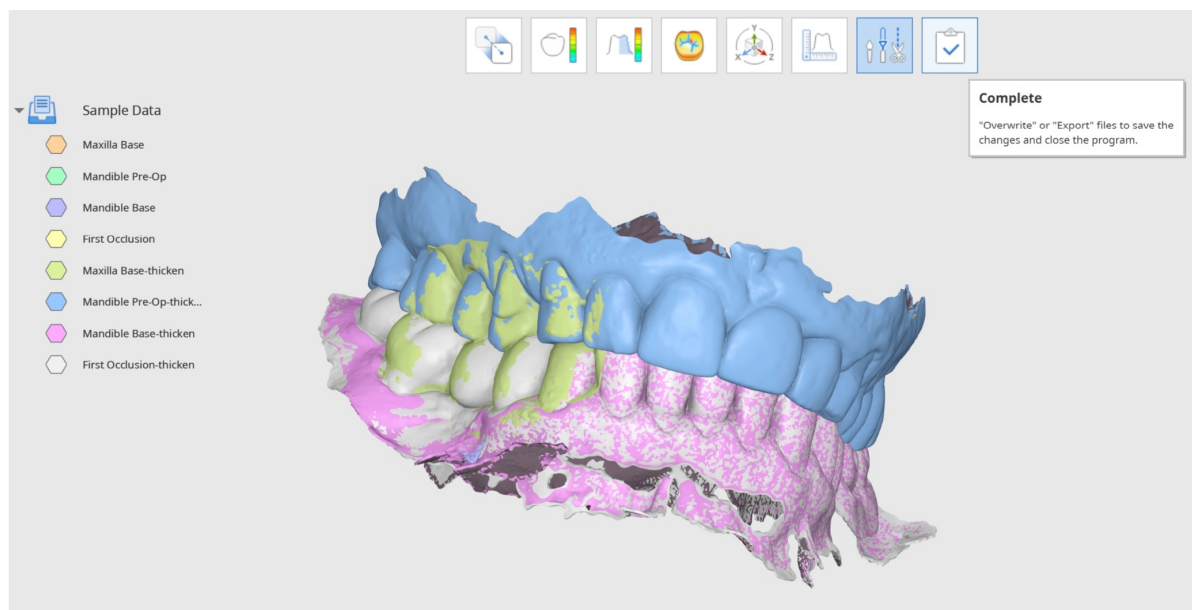
Fokusuotas priartinimas	Dukart spustelėkite ant duomenų.	
Pritaikyti mastelį	Dukart spustelėkite fone.	
Sukimas	Spustelėkite dešiniuoju pelės klavišu ir vilkite.	
Slinkimas	Laikykite paspaudę abu klavišus (arba ratuką) ir vilkite.	

3D duomenų valdymas naudojant pelę ir klaviatūrą

	Windows	macOS
Priartinimas		
Sukimas		
Slinkimas		

Duomenų išsaugojimas

Atlikus esamo tinkelio pakeitimus, projektą galima užbaigti spustelėjus „Complete“.



Patarimas

Dirbdami taip pat galite eksportuoti ir perrašyti atskirus failus naudodami Duomenų medį. Spustelėkite duomenis dešiniuoju pelės klavišu, kad pasirinktumėte „Export to Medit Link“ arba „Overwrite File in Medit Link“.

Naudotojui pateikiamos kelios užbaigtų failų išsaugojimo parinktys lange „Save 3D Data“.

Čia naudotojai gali pasirinkti tarp užbaigtų failų perrašymo ir eksportavimo, o pasirinkta parinktis bus pritaikyta visiems failams. Naudojant „Advanced Options“, perrašymą arba eksportavimą taip pat galima priskirti kiekvienam failui atskirai.

Save 3D Data

How would you like to save the files?

Overwrite

Overwrite existing data in Medit Link, replacing existing files.
Note that if there is no preexisting file to overwrite, we will export the data as a new file.

Export

Export files to Medit Link, saving the changes as new files.

Advanced Options

Select individual overwrite or export options.

Cancel

Perrašyti	Jei pasirenkama perrašymo parinktis, esami Medit Link duomenys bus perrašyti, o esami failai bus pakeisti. Jei perrašymas pasirenkamas failui, kuris neturi ankstesnės versijos, vietoj to duomenys bus eksportuojami kaip naujas failas.
Eksportuoti	Jei pasirenkama eksportavimo parinktis, failai bus eksportuoti į Medit Link, o pakeitimai bus išsaugoti kaip nauji failai.
Išplėstinės parinktys	Jei pasirenkama „Advanced Options“, bus rodomas kitas langas, kuriame kiekvienam failui bus pateikiamos perrašymo ir eksportavimo parinktys.



Pastaba

Naudotojai gali išsaugoti nebaigto projekto darbo eigą, net jei jie uždaro programą nepasiekę paskutinio darbo eigos žingsnio.

Exit Options

Exit Program After Saving

Save all current progress and terminate the program.

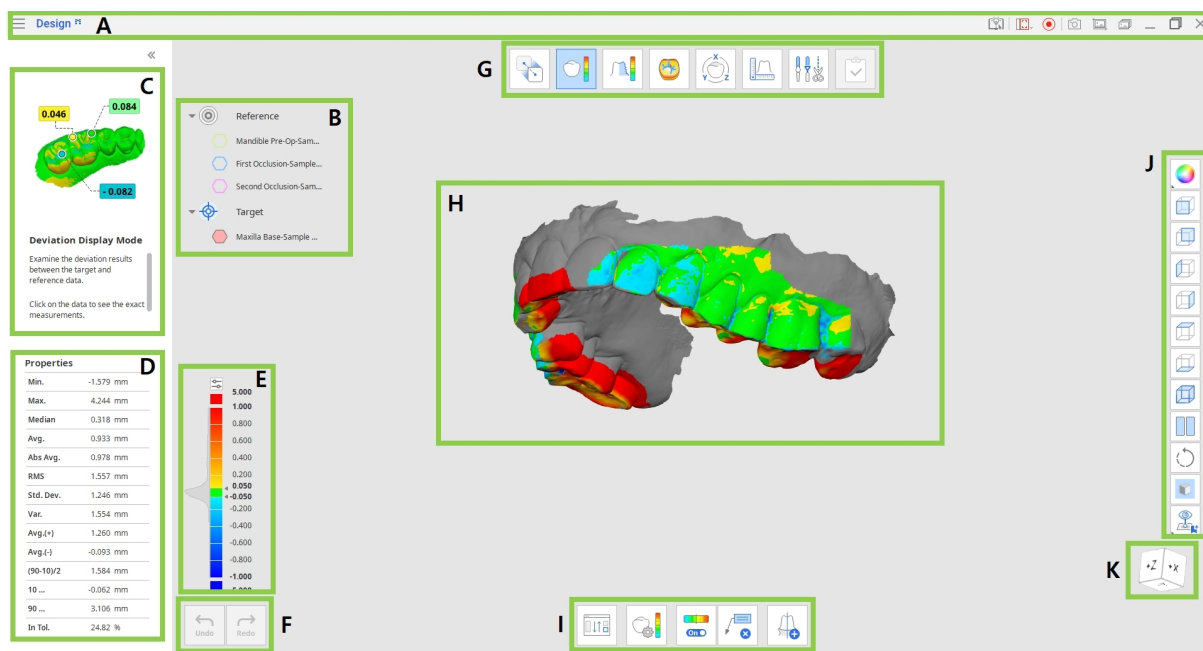
Exit Program Without Saving

Terminate the program without saving any of the current progress.

Cancel

Naudotojo sąsaja

Naudotojo sąsajos apžvalga



A	Antraštės juosta
B	Duomenų medis
C	Nurodymų pranešimų skydelis
D	Duomenų savybės (pasiekama tam tikruose režimuose)
E	Spalvų skalė (pasiekama tam tikruose režimuose)
F	Veiksmų valdymo mygtukai
G	Darbo eiga
H	3D duomenys
I	Įrankių dėžė
J	Šoninė įrankių dėžė
K	Vaizdo kubas

Antraštės juosta

Antraštės juosta yra juosta programos lango viršuje, kurioje dešinėje pusėje pateikiami pagrindiniai valdikliai, o kairėje – programos meniu.

	Meniu	Valdykite atidarytą projektą, pasiekite turimus pagalbos išteklius ir peržiūrėkite programos informaciją.
	Pagalbos centras	Eikite į Medit Help Center puslapį, skirtą šiai programai.
	Pasirinkti vaizdo įrašymo sritį	Nurodykite, kuri sritis bus fiksuojama vaizdo įrašymo metu.
	Pradėti vaizdo įrašymą	Pradėkite ir sustabdykite ekrano vaizdo įrašymą.
	Ekrano nuotrauka	Padarykite ekrano nuotrauką. Užfiksuokite programą su antraštės juosta arba be jos, naudodami automatinį pasirinkimą, arba spustelėkite ir vilkite, kad užfiksuotumėte tik norimą sritį.
	Ekrano nuotraukų nustatymai	Sukonfigūruokite ekrano nuotraukų darymo nustatymus. Nustatykite skaidrų arba baltą foną ir pasirinkite paslėpti visas piktogramas.
	Ekrano nuotraukų tvarkyklė	Peržiūrėkite, eksportuokite arba ištrinkite ekrano nuotraukas. Užbaigus, visi užfiksuoti vaizdai bus automatiškai išsaugoti atvežyje.

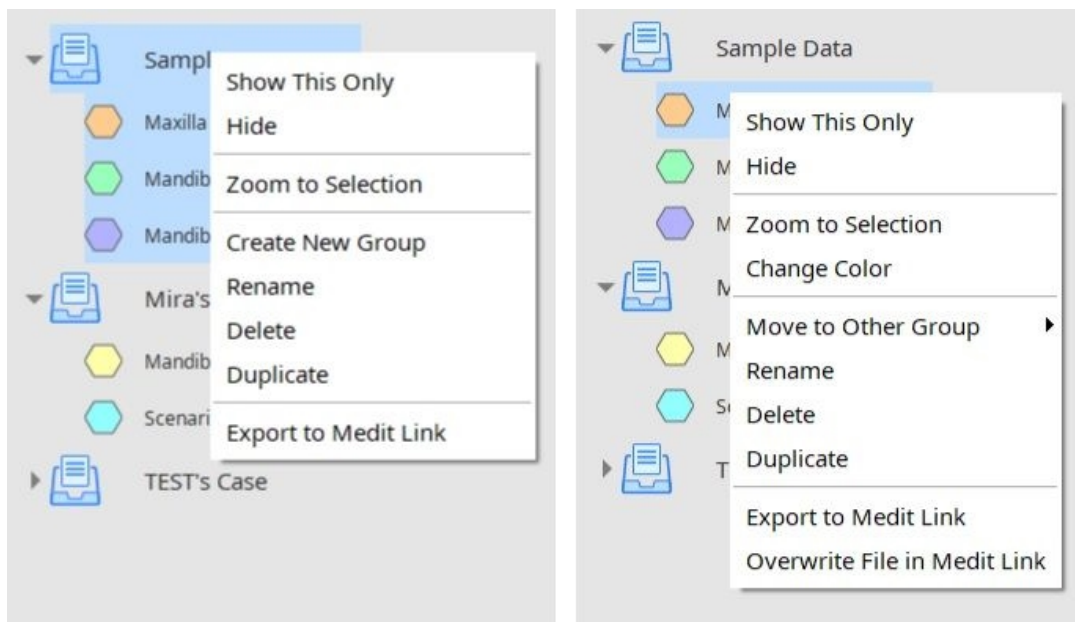
	Sumažinti	Sumažinkite programos langą.
	Atkurti	Padidinkite arba atkurkite programos lango dydį.
	Išeiti	Uždarykite programą.

Duomenų medis

Duomenų medis yra ekrano kairėje pusėje ir rodo į grupes suskirstytą projekto duomenų sąrašą.

Naudotojai gali valdyti kiekvieno duomenų elemento matomumą, spustelėdami jo piktogramą medyje, arba keisti jo skaidrumą, judindami jo slankiklį. Struktūra gali šiek tiek skirtis priklausomai nuo konkretaus žingsnio ar įrankio tikslų.

Spustelėkite duomenų grupę arba konkretų duomenų elementą dešiniuoju pelės klavišu, kad pamatytumėte kiekvieno iš jų kontekstinį meniu.



Pastaba

Atkreipkite dėmesį, kad visos kontekstinio meniu komandos pateikiamos tik esant Apžvalgos režime.

Veiksmų valdymo mygtukai

Yra du mygtukai, valdantys bendrą darbo procesą. Jie yra programos lango apatiniame kairiajame kampe.

Anuliuoti	Anuliuoti ankstesnį veiksmą.
Pakartoti	Iš naujo atlikti anuliuotą veiksmą.

Šoninė įrankių juosta

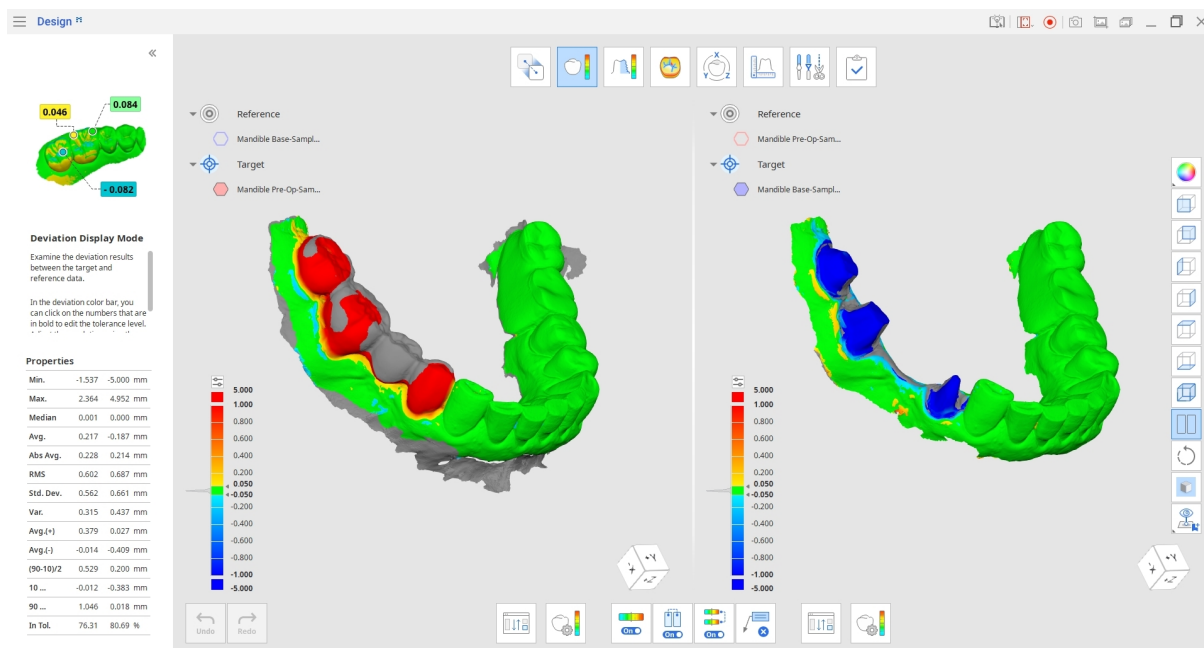
Šoninė įrankių juosta yra ekrano dešinėje pusėje; joje pateikiama nemažai įrankių duomenų vizualizavimui ir valdymui.

	Duomenų rodymo režimo keitimas	Perjunkite tarp skirtingų duomenų rodymo parinkčių. (Tekstūruota / tekstūruota su kraštinėmis / vienspalvė / vienspalvė su kraštinėmis / karkasinė)
	+Z ašies vaizdas	Peržiūrėkite vaizdą iš priekio.
	-Z ašies vaizdas	Peržiūrėkite vaizdą iš galo.
	-X ašies vaizdas	Peržiūrėkite vaizdą iš kairės.
	+X ašies vaizdas	Peržiūrėkite vaizdą iš dešinės.

	+Y ašies vaizdas	Peržiūrėkite vaizdą iš viršaus.
	-Y ašies vaizdas	Peržiūrėkite vaizdą iš apačios.
	Izometrinis vaizdas	Peržiūrėkite izometrinį vaizdą.
	Padalytas vaizdas	Dirbkite su dviem duomenų rinkiniais vienu metu.
	Sukti	Pasukite duomenis spustelėję ir vilkdami.
	Tinklelio nustatymai	Rodykite arba slėpkite tinklėlį (perdanga įjungta / išjungta). Spustelėkite kelis kartus, kad valdytumėte perdangos parinktį.
	Individualus vaizdas	Peržiūrėkite individualiai nustatytą vaizdą. Išsaugokite kelis individualius vaizdus, kad galėtumėte greitai pasukti duomenis į pageidaujamą kryptį.

Padalytas vaizdas

Naudotojai gali įjungti padalytą vaizdą iš šoninės įrankių juostos, kad galėtų peržiūrėti ir dirbti su dviem duomenų rinkiniais greta vienas kito. Ši funkcija pasiekama tik Apžvalgos ir Nuokrypio rodymo režimuose.



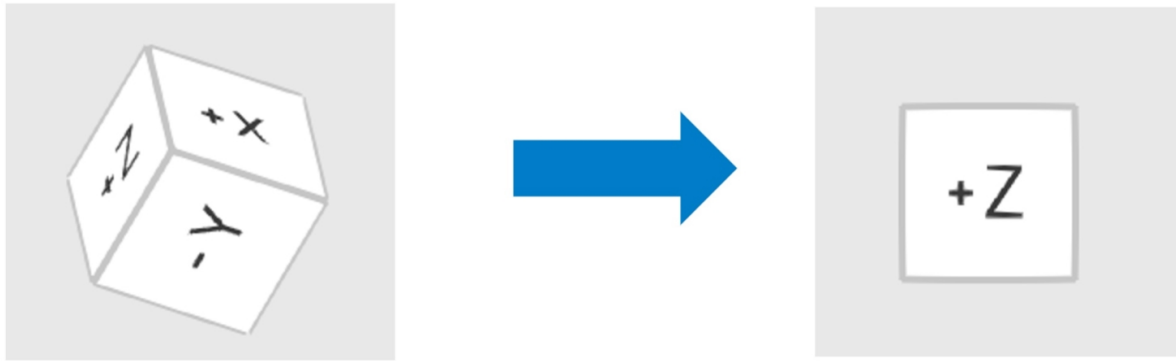
- Spustelėkite mygtuką „Reassign Target and Reference Data“, kad pasirinktumėte duomenų rinkinį, kurį norite palyginti su esamu, naudodami padalytą vaizdą.
- Pasirinkite, ar norite, kad duomenų manipuliacijos būtų sinchronizuojamos abiejose ekrano pusėse.
- Jei sinchronizujete spalvų skalę (ši parinktis rodoma Nuokrypio režime), vieno duomenų rinkinio pakeitimai bus pritaikyti abiejose pusėse.

Įrankių dėžė: padalytas vaizdas

	Tikslo ir atskaitos duomenų priskyrimas iš naujo	Iš naujo pasirinkite priskyrimui skirtus tikslo ir atskaitos duomenis.
	Spalvų žemėlapijo įjungimas / išjungimas	Įjunkite arba išjunkite spalvų žemėlapij.
	Vaizdo sinchronizavimas	Įjunkite arba išjunkite padalyto vaizdo dalių sinchronizavimą.
	Spalvų skalės sinchronizavimas	Įjunkite arba išjunkite spalvų skalės sinchronizavimą padalyto vaizdo dalyse.
	Matavimo rezultatų ištrynimasis	Ištrinkite nuokrypio matavimo rezultatus, spustelėdami kiekvieną iš jų ant 3D duomenų.

Vaizdo kubas

Vaizdo kubas rodo 3D vaizdo orientaciją; jis sukasi kartu su 3D duomenimis, taip padėdamas suprasti duomenų padėtį trimatėje erdvėje. Galite spustelėti matomus kubo paviršius, kad pasuktumėte duomenis ir peržiūrėtumėte juos iš konkretaus taško.



Darbo eiga

Režimai

Visą darbo eigą sudaro aštuoni režimai, kurių kiekvienas atitinka konkrečią užduotį. Šie režimai nėra susieti su fiksuota seka. Naudotojai gali dirbti su 3D duomenimis be jokio išankstinio lygiavimo.

	Apžvalgos režimas	Importuokite, apžiūrėkite ir ištrinkite duomenis.
	Lygiavimo režimas	Sulygiuokite tikslo ir atskaitos duomenis.
	Nuokrypio rodymo režimas	Peržiūrėkite nuokrypio rezultata 3D duomenyse.
	Šiurkštumo matavimo režimas	Peržiūrėkite duomenų paviršiaus šiurkštumą naudodami spalvų žemėlapi.
	Kreivumo rodymo režimas	Peržiūrėkite duomenų kreivumą naudodami spalvų žemėlapi.
	Transformavimo režimas	Transformuokite 3D skenavimo duomenis sukdami, perkeldami, keisdami mastelį arba naudodami transformacijos matricą.
	Matavimo režimas	Matuokite atstumą, kampą, ilgį ir plotą 3D duomenyse arba jų pjūvio linijose.
	Redagavimo režimas	Redaguokite ir apkarpykite duomenis naudodami platų pateiktų funkcijų pasirinkimą.

	Baigta	Perrašykite arba eksportuokite failus, kad išsaugotumėte pakeitimus, tada uždarykite programą.
---	---------------	---

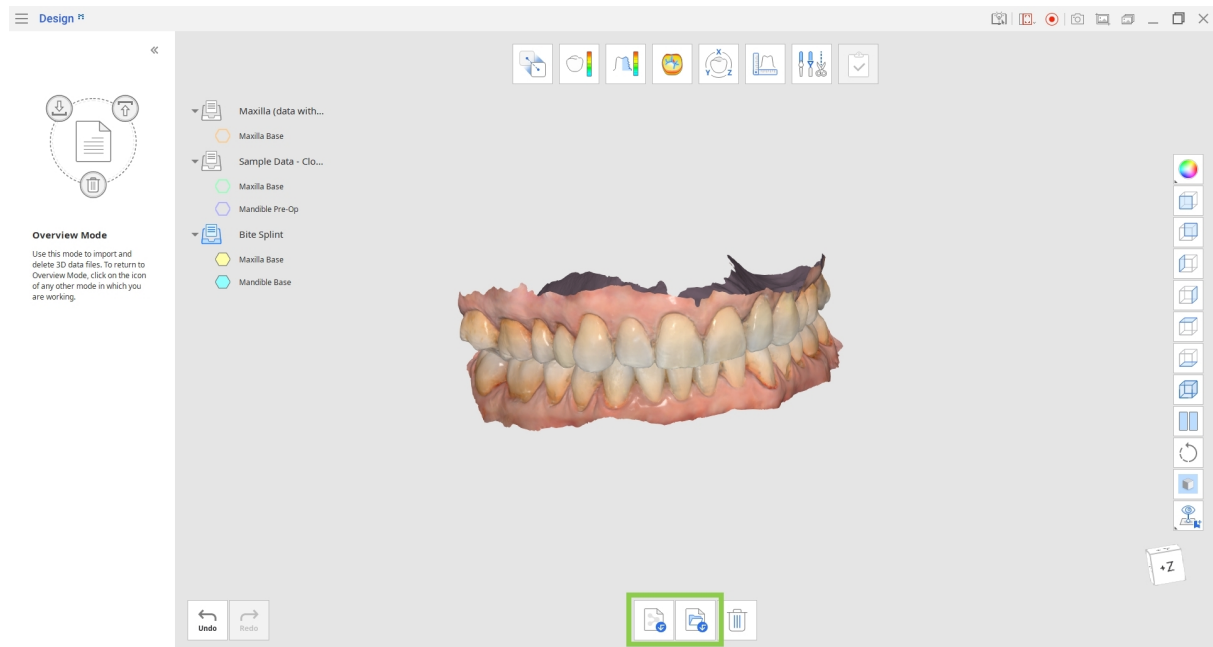


Patarimai

- Spustelėkite bet kurio režimo, kuriame dirbate, piktogramą, kad iš jo išeitumėte ir grįžtumėte į Apžvalgos režimą.
- Jei norite išsaugoti matavimo rezultatus, kad juos būtų galima naudoti bendraujant Medit Link aplinkoje, padarykite ekrano nuotrauką naudodami įrankį „Screenshot“, esantį pagrindinėje įrankių juostoje.

Apžvalgos režimas

Šiame etape naudotojai gali tvarkyti esamo projekto duomenis importuodami reikiamus tinklėjus iš Medit Link arba vietinės saugyklos ir ištrindami nereikalingus failus.



Įrankių dėžė

	Importuoti Medit Link failus	Importuokite failus iš Medit Link.
	Importuoti vietinius failus	Importuokite vietinius 3D failus iš savo kompiuterio .obj, .ply, .stl arba .meditMesh formatais.
	Ištrinti duomenis	Pasirinkite duomenis, kuriuos norite ištrinti.

Kaip importuoti duomenis iš Medit Link

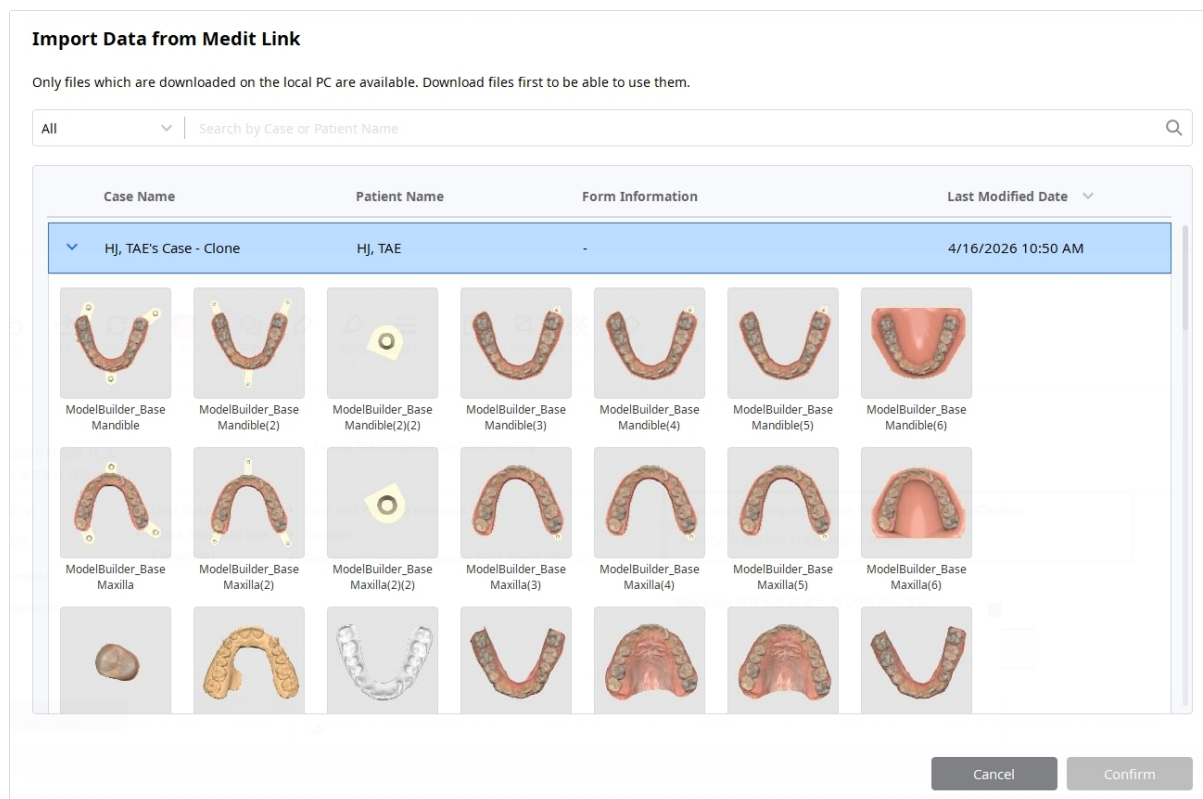
1. Spustelėkite „Import Medit Link Files“.

2. Pasirinkite 3D duomenų failus iš esamų Medit Link atvejų. Galite pasirinkti failus, priklausančius skirtingiems atvejams, ir palyginti juos kartu arba kaip atskirus rinkinius.



Patarimai

- Galite pasirinkti kelis failus naudojimui Medit Design programoje.
- Bet kuriuo metu dirbdami su duomenimis galite importuoti papildomus failus grįždami į Apžvalgos režimą ir spustelėdami piktogramą „Import Medit Link Files“.



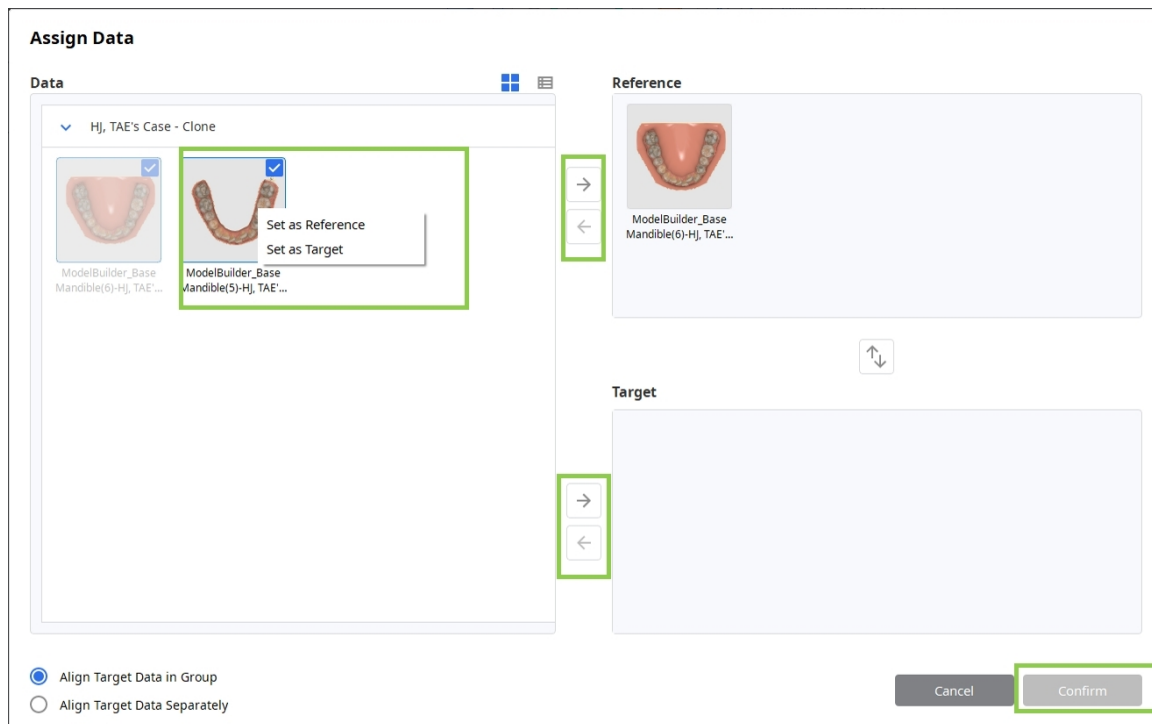
Kaip importuoti duomenis iš vietinių failų

1. Spustelėkite „Import Local Files“.
2. Failų naršyklėje pasirinkite norimus importuoti failus. Palaikomi tik šie failų formatai: .obj, .ply, .stl arba .meditMesh.
3. Vietinius failus taip pat galite importuoti nuvilkdami juos ir nuleisdami į langą.

Lygiavimo režimas

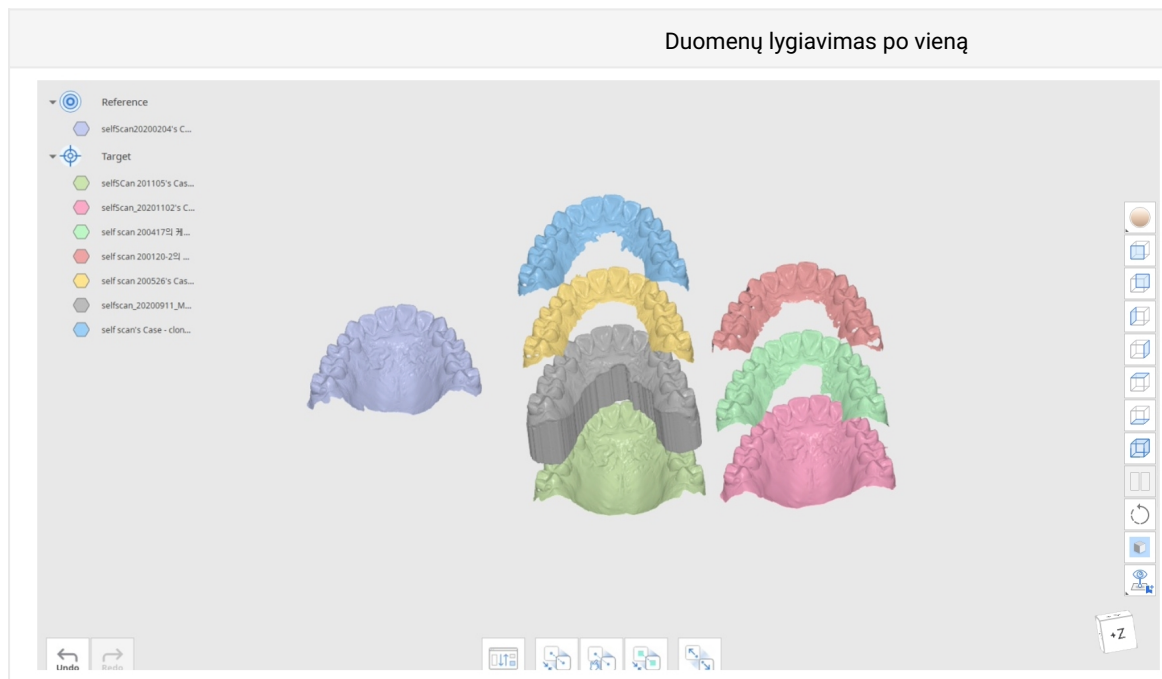
Šiame etape naudotojai gali sulygiuoti tikslo ir atskaitos duomenis Lygiavimo režime.

1. Pradėkite priskirdami importuotus duomenis kaip tikslo ir atskaitos duomenis pradiniam duomenų priskyrimo lange arba naudodami apačioje esantį įrankį „Reassign Target and Reference Data“. Pasirinkite 3D duomenis, kuriuos norite nustatyti kaip atskaitos duomenis, ir spustelėkite rodyklę „Assign as Reference“ arba nutempkite ir palikite juos. Arba spustelėkite duomenis dešiniuoju pelės mygtuku, kad pasirinktumėte duomenų priskyrimo parinktį.



2. Pakartokite tą patį, kad priskirtumėte tikslo duomenis.

- Jei norite sulygiuoti tikslo duomenis atskirai nuo atskaitos duomenų, pasirinkite „Align Target Data Separately“. Jei pasirinksite „Align Target Data in Group“, tikslo duomenys bus sulygiuoti kaip grupė.
- Pasirinkite „Align Target Data Separately“, jei norite sulygiuoti tikslo duomenis atskirai nuo atskaitos duomenų. Pasirinkite „Align Target Data in Group“, kad tikslo duomenys būtų sulygiuoti kaip grupė.



3. Kai būsite pasiruošę, spustelėkite „Confirm“.

Įrankių dėžė: pagrindinė

	Duomenų priskyrimas iš naujo	Iš naujo priskirkite tikslo ir atskaitos duomenis.
	Automatinis lygiavimas	Sulygiuokite duomenis automatiškai, be jokių naudotojo nustatytų taškų.
	Rankinis lygiavimas	Sulygiuokite duomenis rankiniu būdu naudodami naudotojo nustatytus taškus.
	Lygiuoti pagal pažymėtas sritis	Pasirinkite atitinkamas tikslo ir atskaitos duomenų sritis, kad jas sulygiuotumėte kartu.
	Atskirti duomenis	Atskirkite sulygiuotus duomenis ir grąžinkite juos į pradinę padėtį.

Įrankių dėžė: Lygiuoti pagal pažymėtas sritis

	Išmanusis dantų pažymėjimas	Automatiškai pažymėkite visus lanko dantis, praleisdami dantenų dalis.
	Išmanusis vieno danties pažymėjimas	Automatiškai pažymėkite vieno danties sritį, praleisdami dantenų dalis.
	Laužtės pažymėjimas	Pažymėkite visus objektus, esančius ekrane nubrėžtos laužtės formos ribose.
	Apskritimo pažymėjimas	Pažymėkite visus objektus, esančius apskritimo srityje.
	Teptuko pažymėjimas	Pažymėkite visus objektus laisva ranka ekrane nubrėžtu keliu. Pažymimas tik priekinis paviršius. Teptukas turi tris dydžius.
	Pažymėjimo naikinimo režimas	Kai įjungta, pažymėjimo įrankiai veikia kaip pažymėjimo naikinimo įrankiai.
	Išvalyti visą pažymėjimą	Išvalykite visas pažymėtas sritis.
	Taikyti	Spustelėkite, kad pritaikytumėte lygiavimą.

Įrankių dėžė: Rankinis lygiavimas

	Ištrinti lygiavimo taškus	Pašalinkite lygiavimui pažymėtus taškus.
---	---------------------------	--

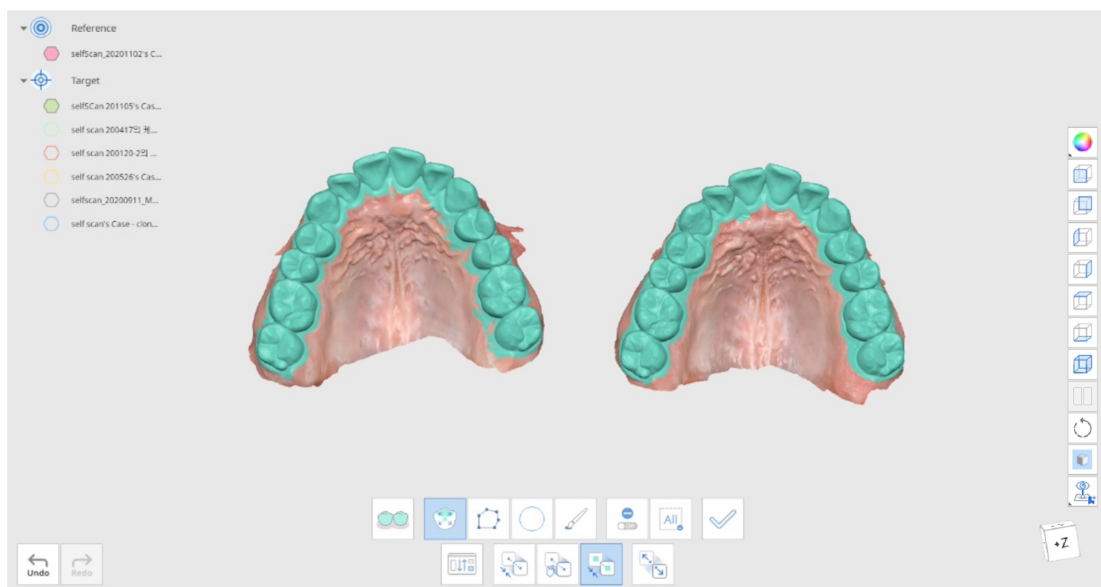
4. Yra trys duomenų lygiavimo parinktys: Automatinis lygiavimas, Rankinis lygiavimas arba Lygiuoti pagal pažymėtas sritis.

d. Spustelėkite „Manual Alignment“, kad rankiniu būdu sulygiuotumėte duomenis ir nustatytumėte iki trijų atitikties taškų tikslo ir atskaitos duomenyse. Taškus galima ištrinti spustelėjus „Delete Alignment Points“.

e. Įrankis „Align with Selected Area“ leidžia pasirinkti konkrečią duomenų dalį, kurią norite sulygiuoti. Naudokite pažymėjimo įrankius, kad pažymėtumėte sritį tiek tikslo, tiek atskaitos duomenyse.

f. Jei norite lengvai pažymėti vieną ar kelis dantis, pabandykite naudoti įrankį „Smart Single Tooth Selection“.

g. Jei duomenys, su kuriais dirbate, buvo gauti skenuojant Medit Scan for Clinics programoje, „Smart Teeth Selection“ yra įrankis, leidžiantis pažymėti visus lanko dantis, praleidžiant minkštųjų audinių duomenis.



5. Spustelėkite „Apply“, kad užbaigtumėte pažymėjimą ir sulygiuotumėte pažymėtus duomenis su pasirinkta sritimi.

6. Sukeiskite tikslo ir atskaitos duomenis naudodami mygtuką „Reassign Target and Reference Data“, esantį lango apačioje. Prie šios parinkties galite grįžti dirbdami bet kuriame režime.

Nuokrypio rodymo režimas

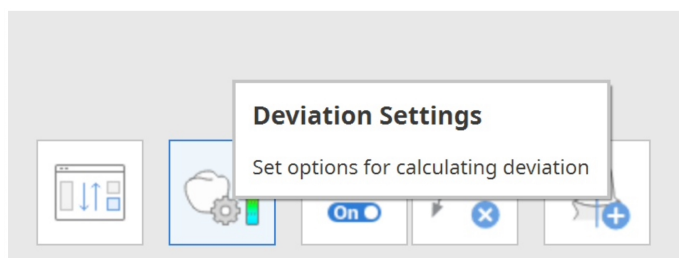
Nuokrypio rodymo režimas rodo sulygiuotų tikslo ir atskaitos duomenų nuokrypio rezultatus naudodamas spalvų žemėlapi.

Įrankių dėžė

	Tikslo ir atskaitos duomenų priskyrimas iš naujo	Pakeiskite tikslo ir atskaitos duomenų priskyrimą.
	Nuokrypio nustatymai	Nustatykite nuokrypio skaičiavimo parinktį.
	Spalvų žemėlapis įjungtas / išjungtas	Įjunkite arba išjunkite spalvų žemėlapi.
	Ištrinti matavimo rezultatus	Ištrinkite nuokrypio matavimo rezultatus spustelėdami kiekvieną iš jų.
	Kurti pjūvius	Sukurkite pjūvio linijas.

Nuokrypio nustatymai

Spustelėkite „Deviation Settings“, kad tinkintumėte savo nustatymus.



Deviation Settings



Calculation Options

Exclude Low Fidelity Data



Remove Outlier by Sigma



Sigma Multiplier

Calculation Method

Normal to Data Surface

Properties

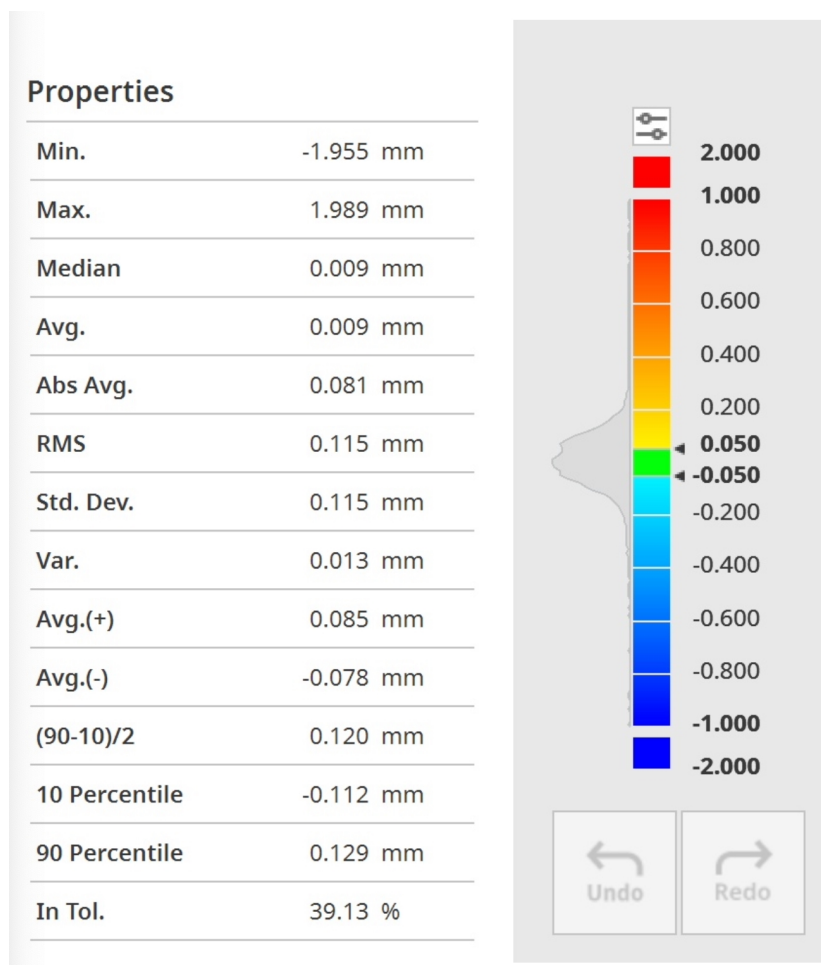
Percentile Range of Interest

Cancel

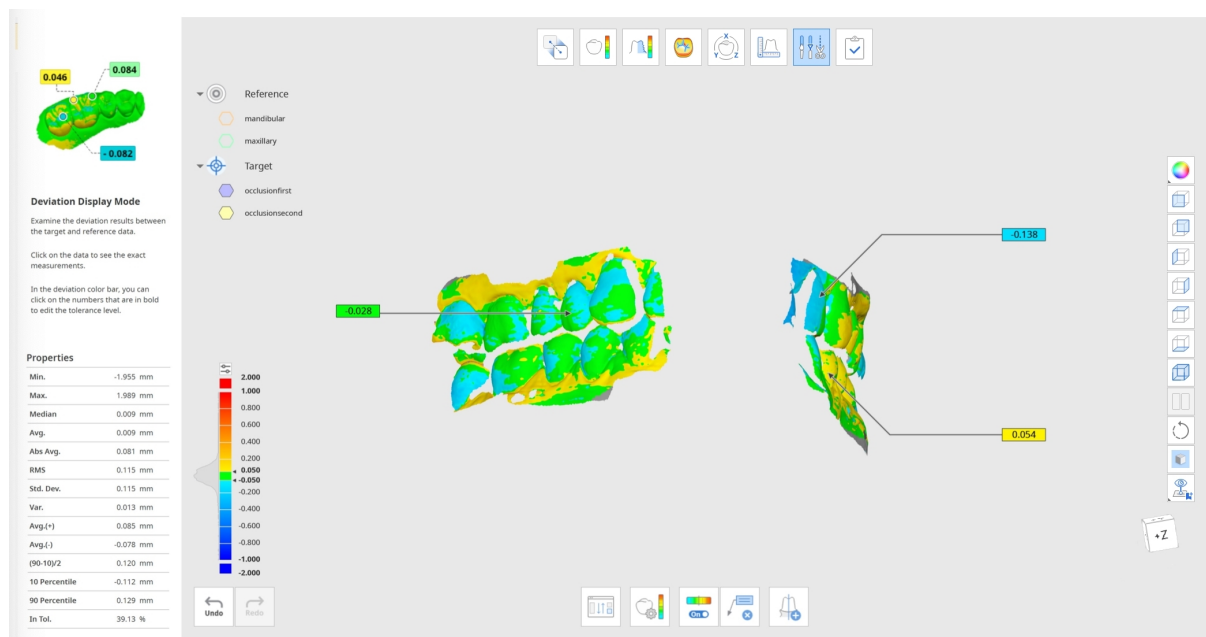
Confirm

Parinktis	Aprašymas
Neįtraukti mažo tikslumo duomenų	Skaiciuojant duomenų nuokrypį, neįtraukite mažo tikslumo ribinių duomenų.
Išskirčių šalinimas pagal sigma	Įveskite sigmos reikšmę ir naudokite ją, kad skaičiuojant būtų atmestos išskirtys. - Naudojant 1 sigma, skaičiavimui naudojami tik duomenys, patenkantys į 1 sigmos (standartinio nuokrypio) ribas, atsižvelgiant į teigiamus ir neigiamus nuokrypius. - Naudojant n kartų sigma, skaičiavimui naudojami tik duomenys, patenkantys į n kartų sigmos (standartinio nuokrypio) ribas, atsižvelgiant į teigiamus ir neigiamus nuokrypius.
Skaiciavimo metodas	Skaiciuodami duomenų nuokrypį galite rinktis tarp normalės vektoriaus ir artimiausios padėties.

Parinktis	Aprašymas
Dominantis procentilių intervalas	Nustatykite procentilių intervalą, rodomą Duomenų savybių srityje kairėje programos lango pusėje. Jei įvesite „80“, bus rodomas 10-asis procentilis ir 90-asis procentilis. - Didžiausią nuokrypio reikšmę ir leistiną toleranciją galite tinkinti spustelėdami paryškintus skaičius. - Koreguokite skiriamosios gebos juostą, esančią virš spalvų skalės. Kuo didesnė skiriamoji geba, tuo smulkiau padalijamas spalvų diapazonas.

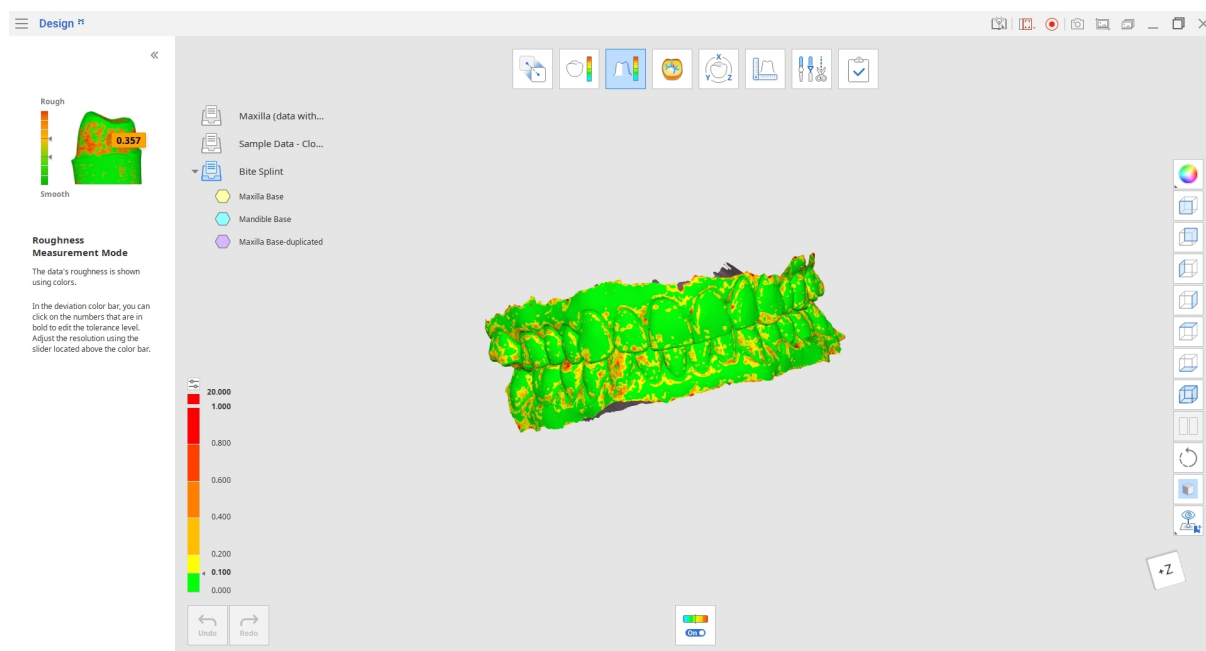


Spustelėkite duomenis, kad gautumėte tikslius matavimus.



Šiurkštumo matavimo režimas

Šiurkštumo matavimo režimas rodo 3D duomenų paviršiaus šiurkštumą naudodamas spalvų žemėlapi.



Žemėlapis rodo tikslo duomenų šiurkštumą ir yra nuspalvintas pagal konkretaus paviršiaus šiurkštumo reikšmę.

Didžiausią šiurkštumo reikšmę ir leistiną toleranciją galite tinkinti spustelėdami paryškintus skaičius indekse.

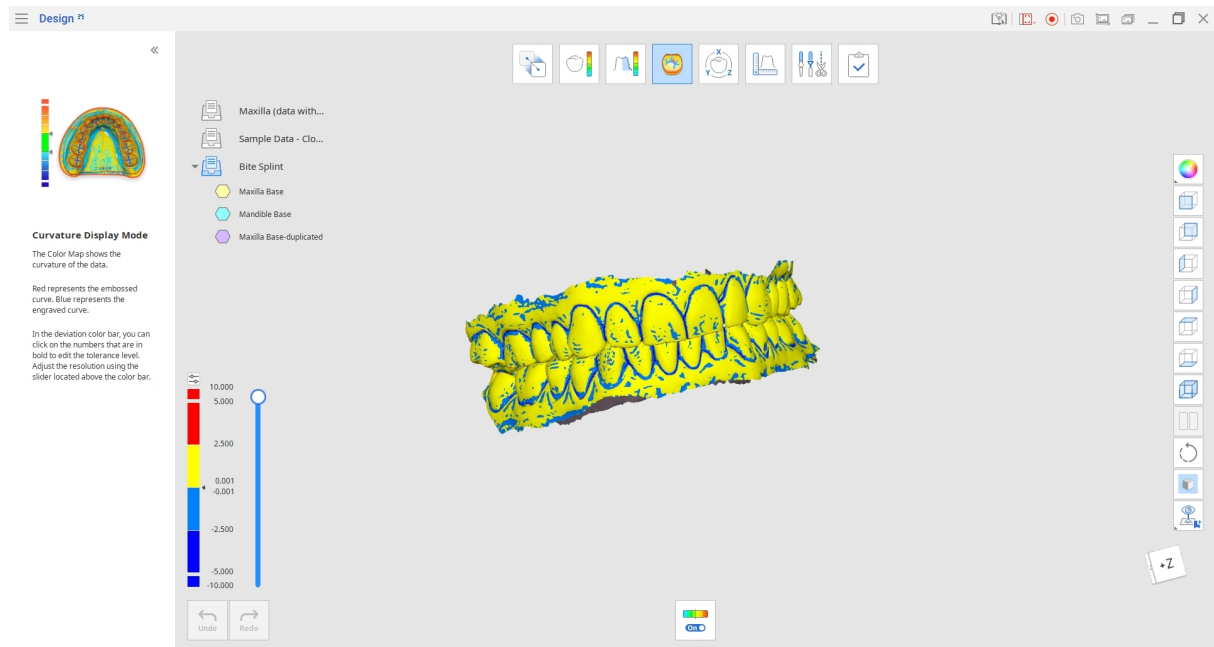
Norėdami patikrinti originalią 3D duomenų tekstūrą ir spalvą, naudokite įrankį „Color Map On/Off“

Įrankių dėžė

	Spalvų žemėlapis įjungtas / išjungtas	Įjunkite arba išjunkite spalvų žemėlapi.
---	---------------------------------------	--

Kreivumo rodymo režimas

Kreivumo rodymo režimas padeda analizuoti duomenų kreivumą naudojant spalvas. Raudona spalva žymi iškilias kreives, o mėlyna – įdubusias kreives.



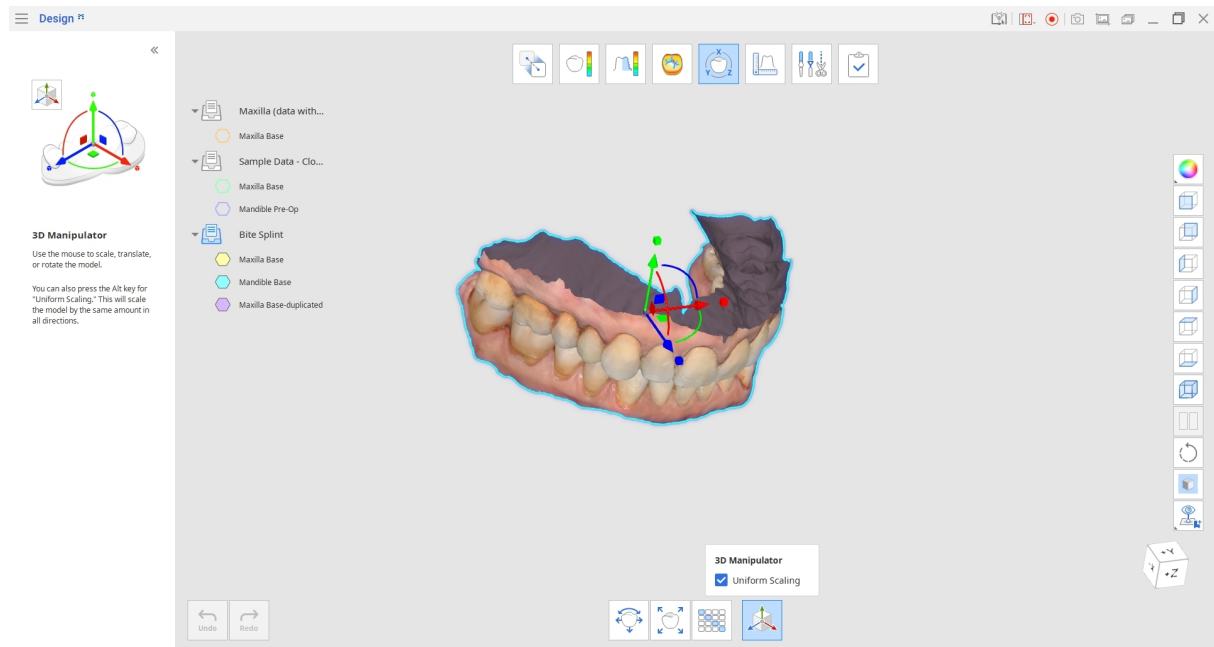
Skiriamąją gebą reguliuokite slankikliu, esančiu dešinėje Spalvų skalės pusėje, arba spustelėkite paryškintus skaičius, kad pakeistumėte tolerancijos lygį.

Įrankių dėžė

	Spalvų žemėlapis įjungtas / išjungtas	Įjunkite arba išjunkite spalvų žemėlapi.
---	---------------------------------------	--

Transformavimo režimas

Transformavimo režimas suteikia įvairius transformavimo įrankius, kad galėtumėte lengvai sukti, perkelti ir keisti savo 3D duomenų mastelį.

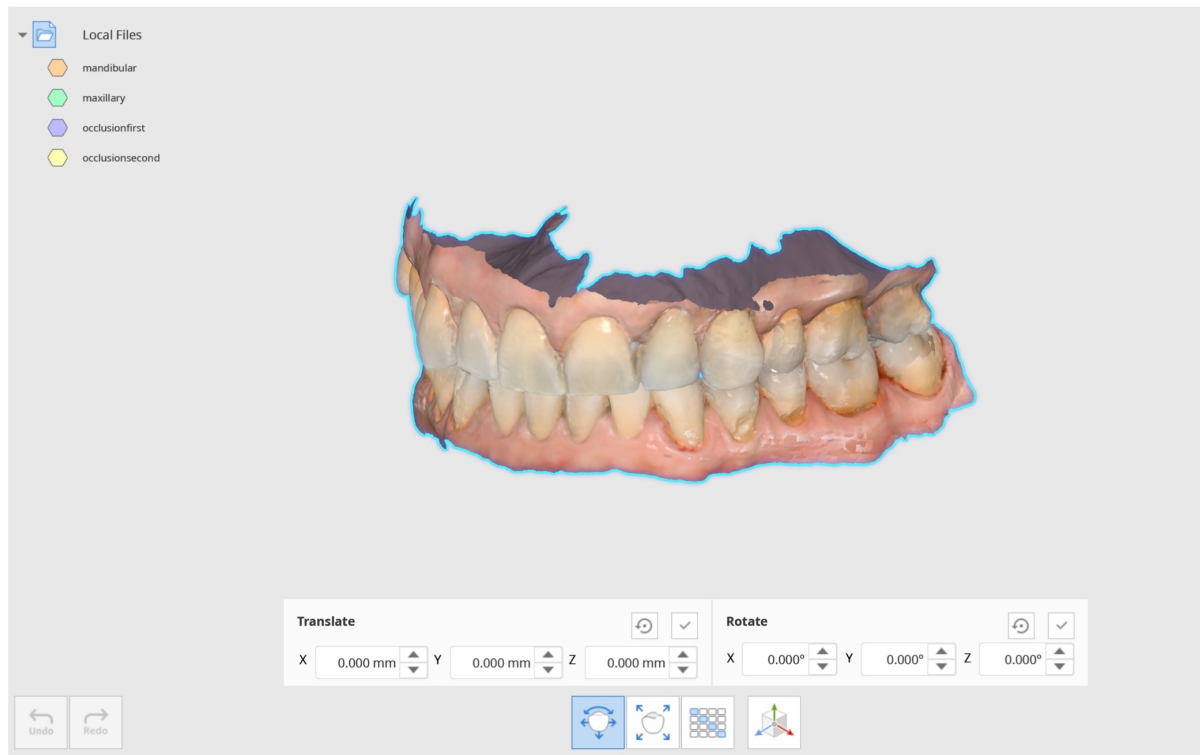


Įrankių dėžė

	Perkelti ir pasukti	Nustatykite X, Y ir Z ašių reikšmes, kad perkeltumėte ir pasuktumėte duomenis.
	Mastelio keitimas	Nustatykite X, Y ir Z ašių reikšmes, kad pakeistumėte duomenų mastelį.
	Transformacijos matrica	Rankiniu būdu nustatykite kiekvieno matricos elemento reikšmę.
	3D manipulatorius	Keiskite modelio mastelį, perkeltkite arba pasukite jį.

Perkelti ir pasukti

1. Perkelkite arba pasukite duomenis įvesdami atstumo arba kampo reikšmę ašims. Reikšmes taip pat galite keisti klaviatūros rodyklių aukštyn ir žemyn klavišais arba pelės ratuku.
2. Spustelėkite „Apply“, kad pakeitimai būtų pritaikyti visuose programos režimuose.

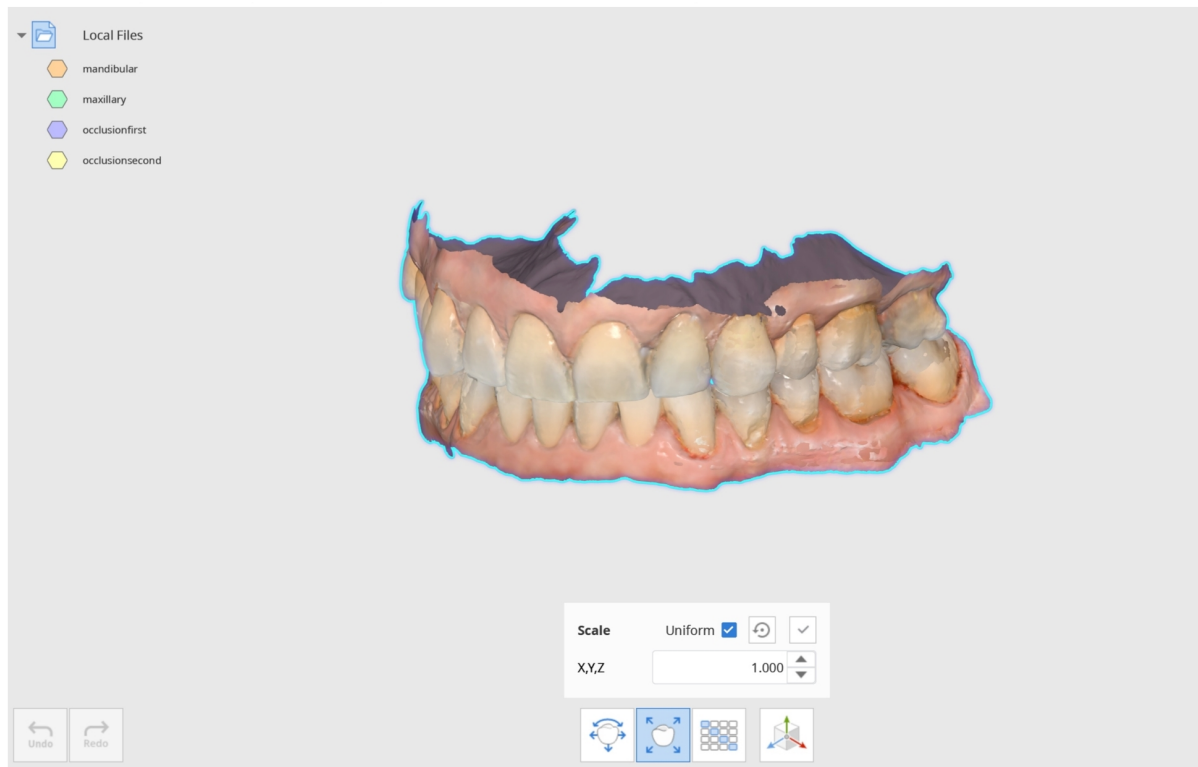


Patarimas

Šią funkciją galite naudoti duomenų ašių orientacijai keisti. Pavyzdžiui, jei okliuzinis paviršius yra +Y ašyje, kaip 3Shape CAD failuose, pakeiskite ją į +Z ašį, kad atitiktų exocad orientaciją. Eksportuokite duomenis, su kuriais dirbate, spustelėdami dešinįjį pelės mygtuką Duomenų medyje.

Mastelio keitimas

1. Keiskite duomenų mastelį įvesdami reikšmes ašims.
2. Pažymėkite langelį „Uniform“, kad duomenų mastelis visomis ašimis būtų keičiamas vienodai.
3. Spustelėkite „Apply“, kad pakeitimai būtų pritaikyti visuose programos režimuose.



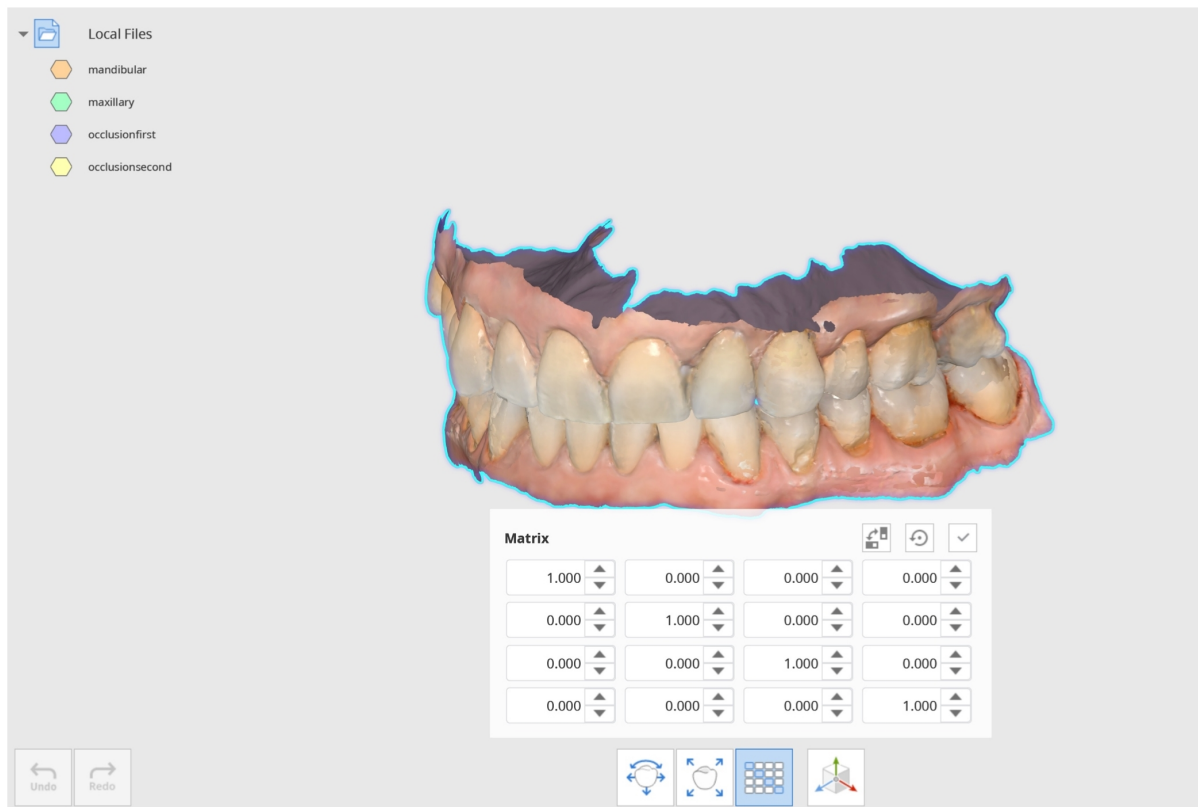
Patarimas

Prieš sukepinimą pakeiskite padidintos vainikėlio / tilto duomenų mastelį iki 1:1 santykio ir palyginkite su originaliais duomenimis, kad patikrintumėte, ar susitraukimas yra pastovus.

Transformacijos matrica

Transformacijos matrica transformuoja duomenis nustatant kiekvieno elemento reikšmę.

Spustelėkite „Apply“, kad pakeitimai būtų pritaikyti duomenims visuose programos režimuose.



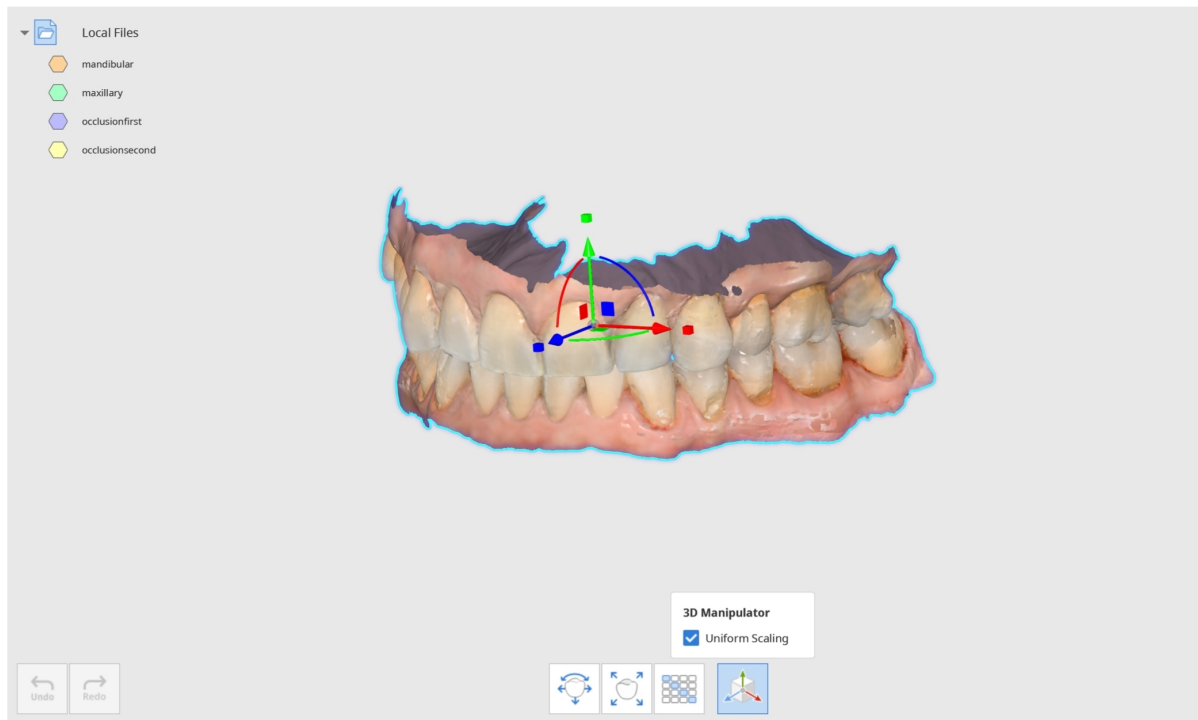
Patarimas

Naudojama, kai norite patikrinti, ar CAD implantų biblioteka ir nuskaitymo duomenys buvo sulygiuoti teisingai. Įveskite matricos reikšmę, kad perkeltumėte į lygiavimo padėtį, ir patikrinkite duomenis.

3D manipulatorius

Naudokite 3D manipulatoriaus valdiklį modelio masteliui keisti, jam perkelti ar pasukti.

Pažymėkite „Uniform Scaling“, kad modelio mastelis būtų keičiamas vienodomis reikšmėmis visomis kryptimis.

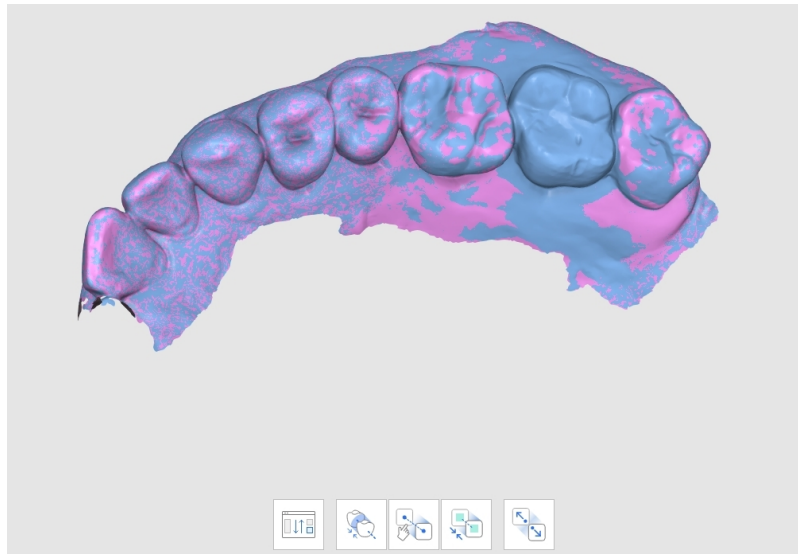


Matavimo režimas

Matuokite 3D duomenų atstumą, kampą, ilgį ir plotą.

Duomenis galite matuoti tiek sulgyjuotos, tiek atskirtos būsenos. Duomenis galima atskirti Lygiavimo režime naudojant funkciją „Detach Data“.

Sulygiuoti duomenys



Atskirti duomenys



Įrankių dėžė: pagrindiniai įrankiai

	Pjūvių kūrimas	Sukurkite pjūvio linijas.
	Vaizdas statmenai pjūvio linijai	Orientuokite vaizdą statmenai pjūvio linijai.
	Atstumo matavimas pagal vieną tašką	Išmatuokite trumpiausią atstumą iki gretimų 3D duomenų arba linijos.
	Atstumo matavimas pagal du taškus	Išmatuokite atstumą tarp dviejų taškų.
	Atstumo matavimas pagal tris taškus	Išmatuokite atstumą tarp taško ir linijos, apibrėžtos kitais dviem taškais.
	Ilgio matavimas pagal vieną tašką	Išmatuokite pjūvio linijos ilgį pagal vieną tašką.
	Ilgio matavimas pagal du taškus	Išmatuokite pjūvio linijos ilgį pagal du taškus.
	Kampo matavimas pagal tris taškus	Išmatuokite kampą tarp linijų, sudarytų iš trijų taškų.
	Kampo matavimas pagal keturis taškus	Išmatuokite kampą tarp linijų, sudarytų iš keturių taškų.
	Ploto apskaičiavimas pagal vieną tašką	Apskaičiuokite pjūvio linijos plotą pagal vieną tašką.
	Ploto apskaičiavimas pagal du taškus	Apskaičiuokite pjūvio linijos plotą pagal du taškus.

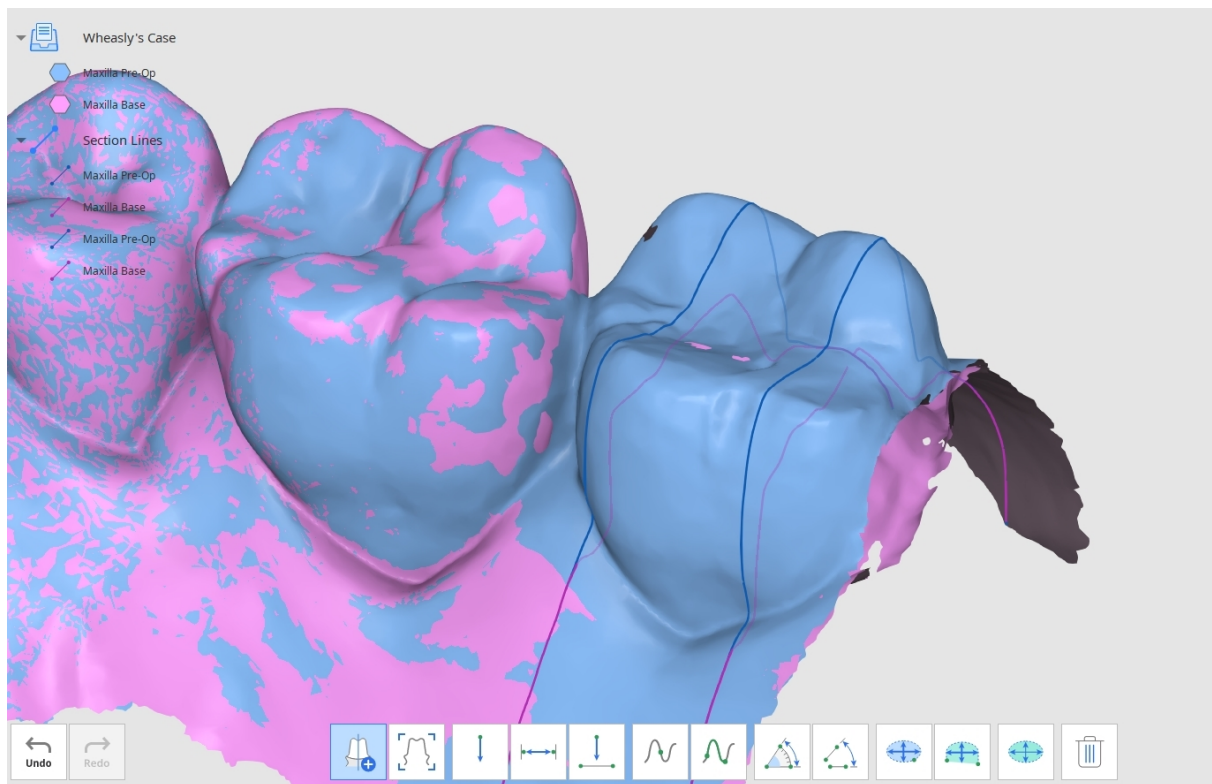
	Ploto apskaičiavimas pagal pažymėjimą	Apskaičiuokite pažymėtą plotą.
	Matavimo rezultatų trynimasis	Ištrinkite matavimo rezultatus ir pjūvius spustelėdami kiekvieną iš jų.

Įrankių dėžė: ploto apskaičiavimas pagal pažymėjimą

	Teptukas	
	Pažymėjimo naikinimo režimas	
	Taikyti	

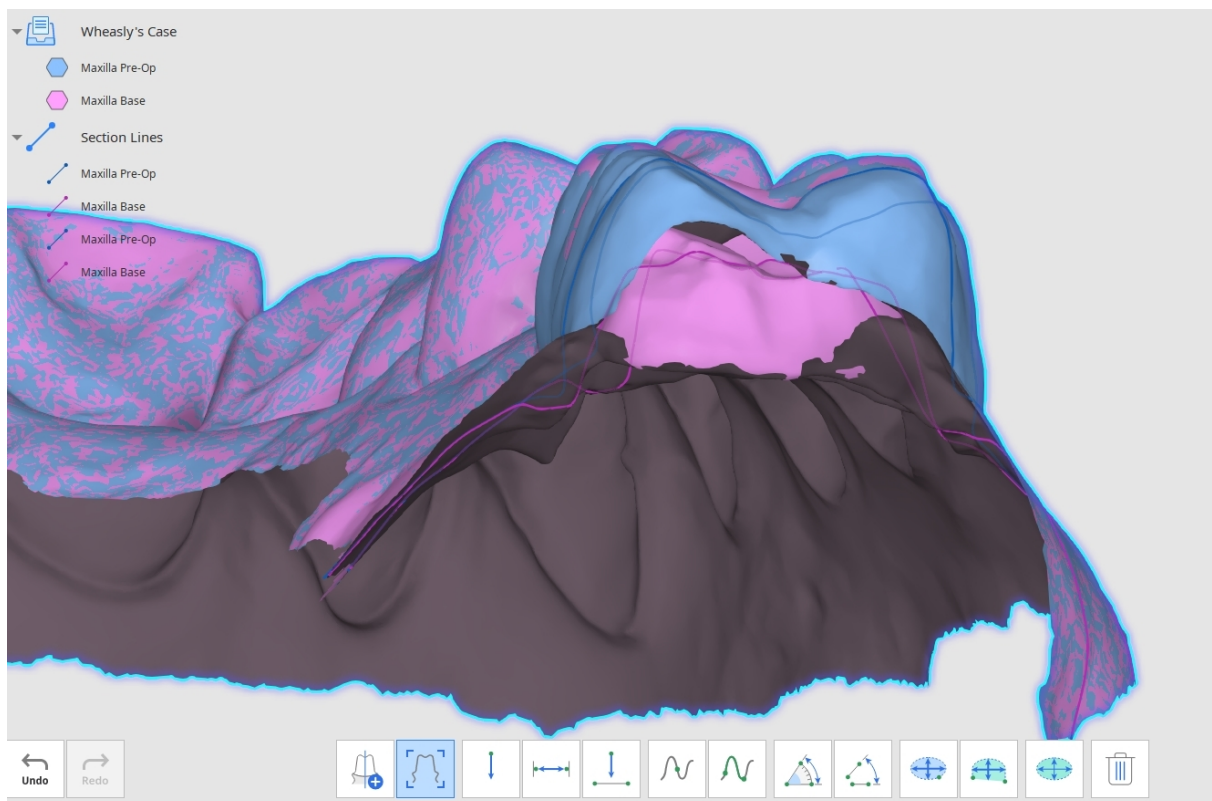
Kaip naudoti Matavimo režimą

1. Spustelėkite „Create Sections“, kad norimoje srityje nubrėžtumėte liniją ir sukurtumėte pjūvį. Galite pridėti kelias linijas. Pjūvio matomumą galima valdyti Duomenų medyje.

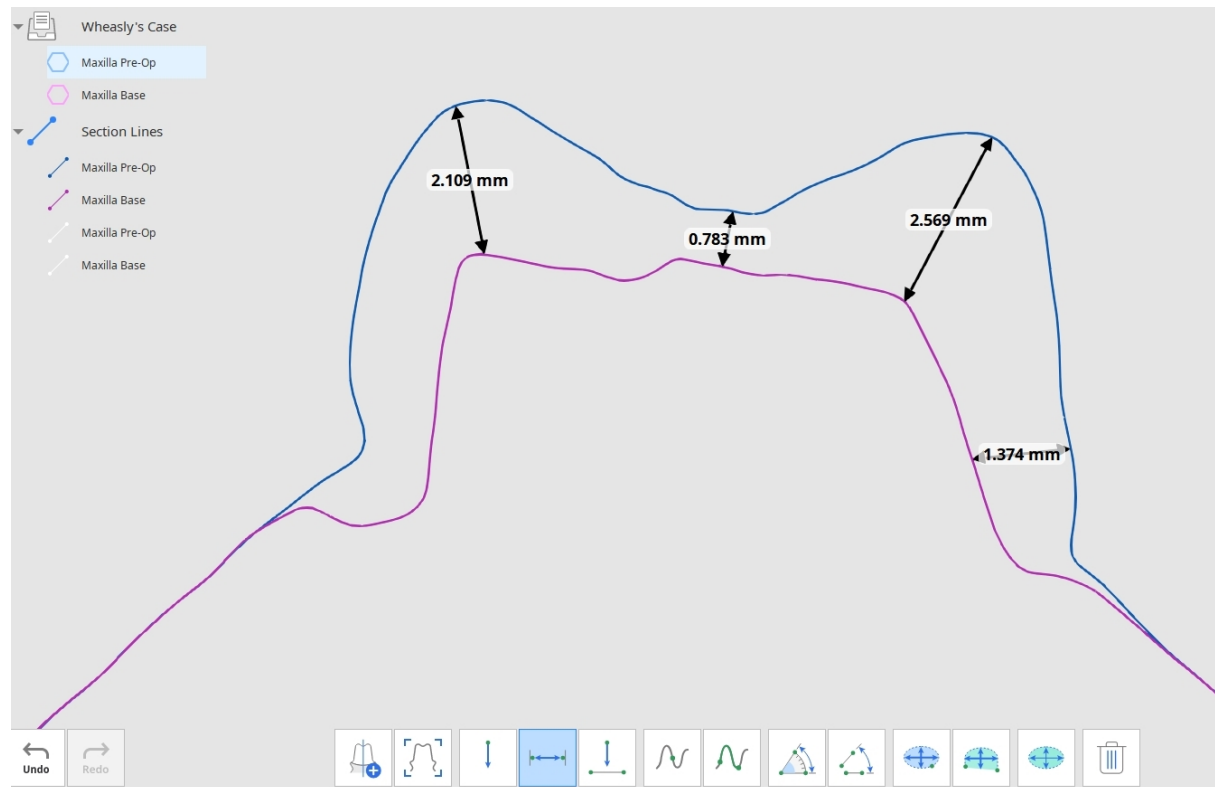


2. Naudokite lango apačioje esančius įrankius, kad išmatuotumėte duomenų atstumą, kampą, ilgį ir plotą.

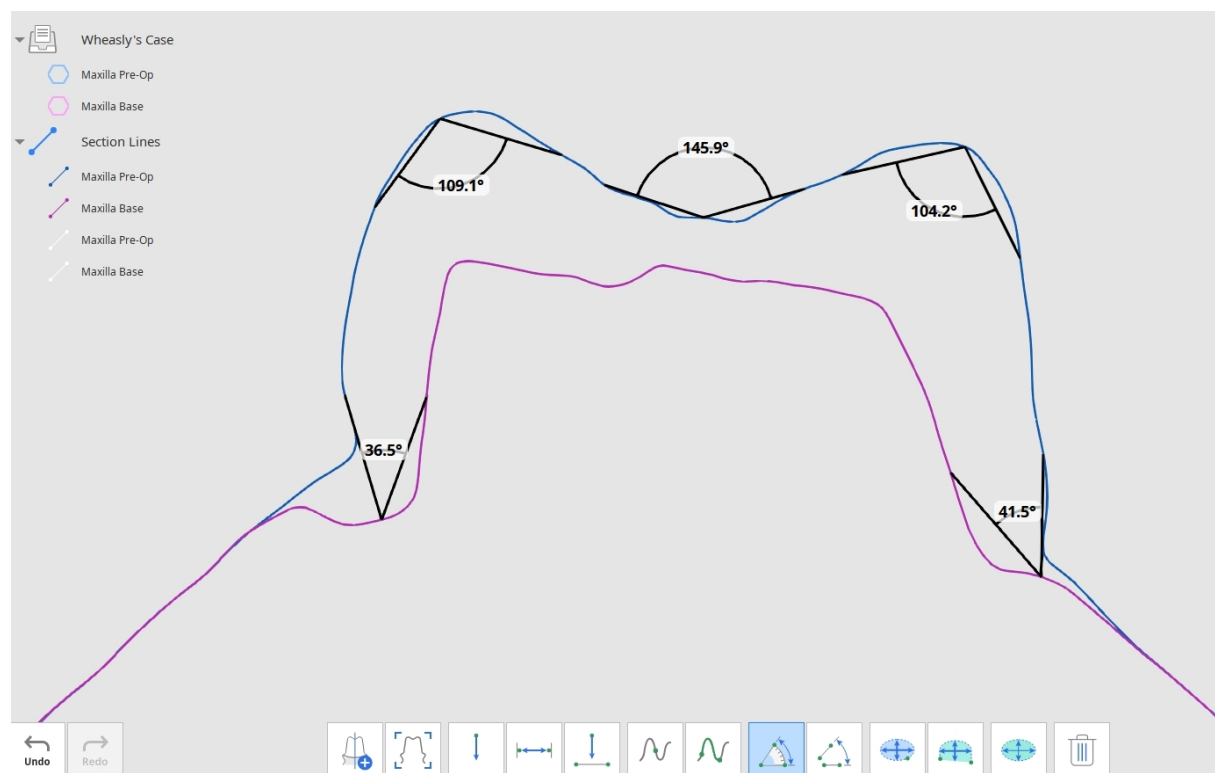
3. „View Perpendicularly to Section Line“, kad pakeistumėte vaizdą. Spustelėkite bet kurią pjūvio liniją, kad duomenų vaizdas pasikeistų statmenai jai.



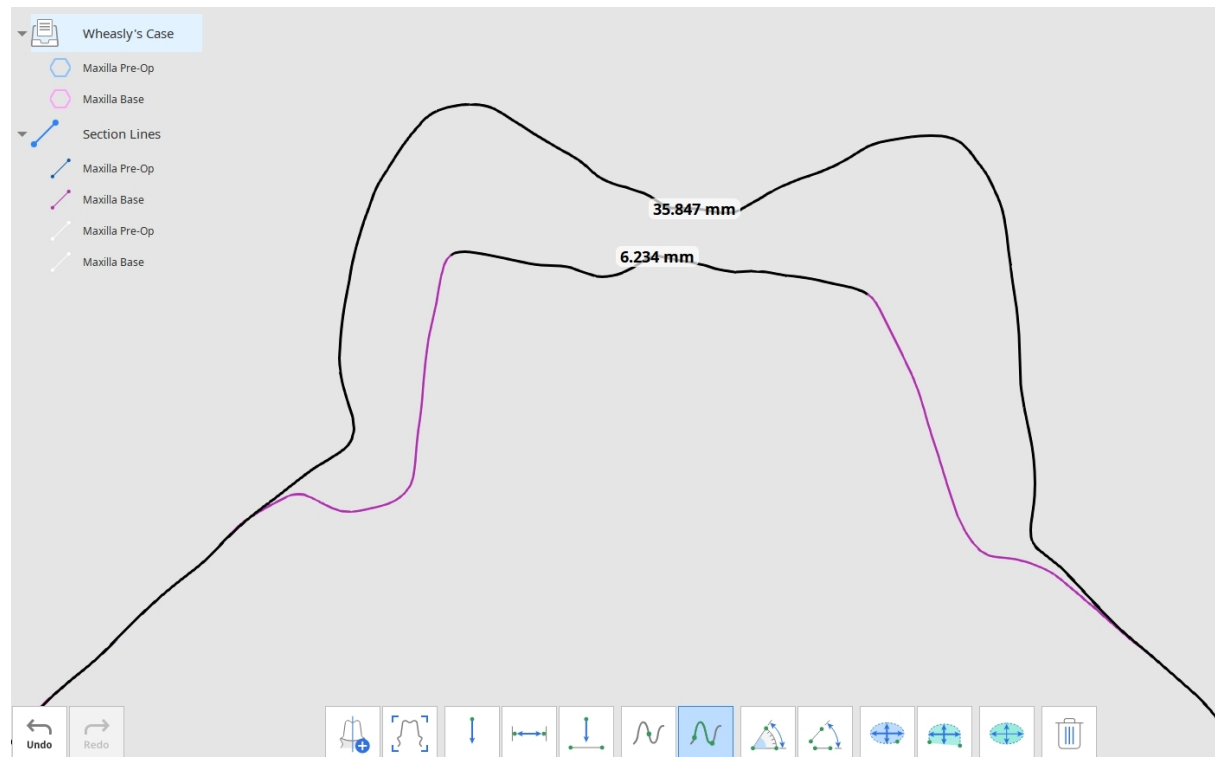
4. Atstumo matavimas: atstumą galite matuoti naudodami vieną, du arba tris taškus.



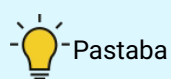
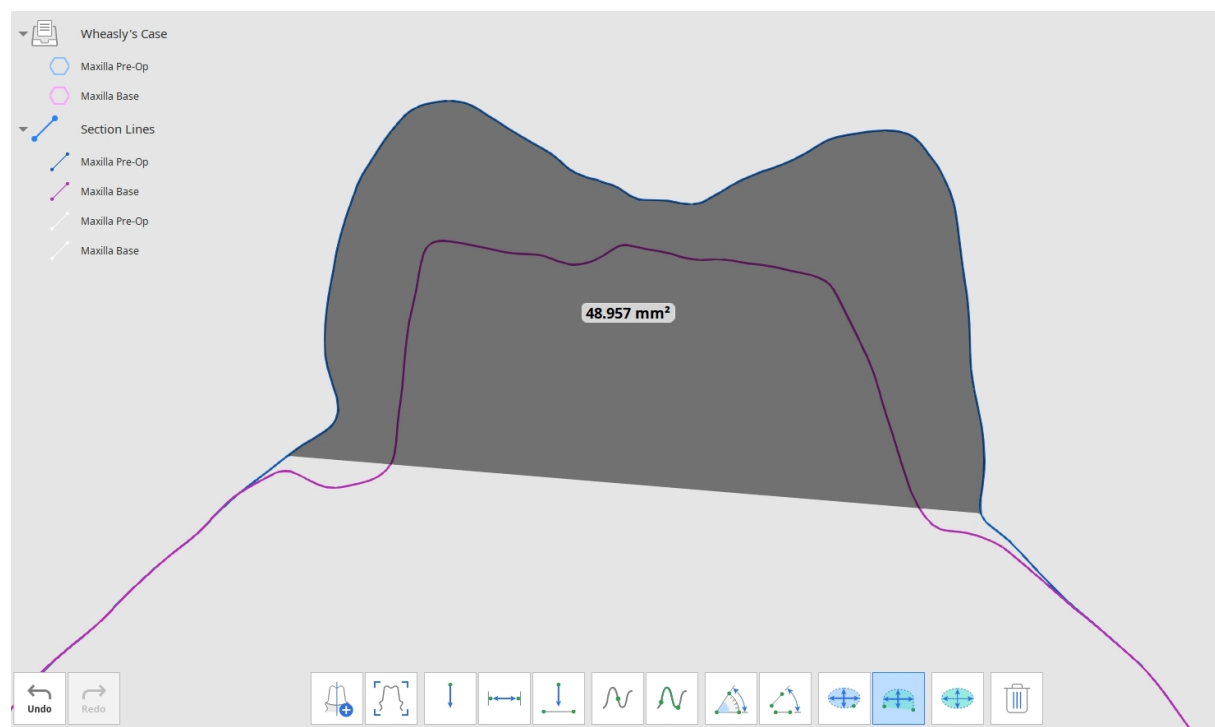
5. Kampų matavimas: kampą galite matuoti naudodami tris arba keturis taškus.



6. Ilgio matavimas: ilgį galite matuoti naudodami vieną arba du taškus.



7. Pjūvio ploto matavimas: pjūvio plotą galite matuoti naudodami vieną arba du taškus.



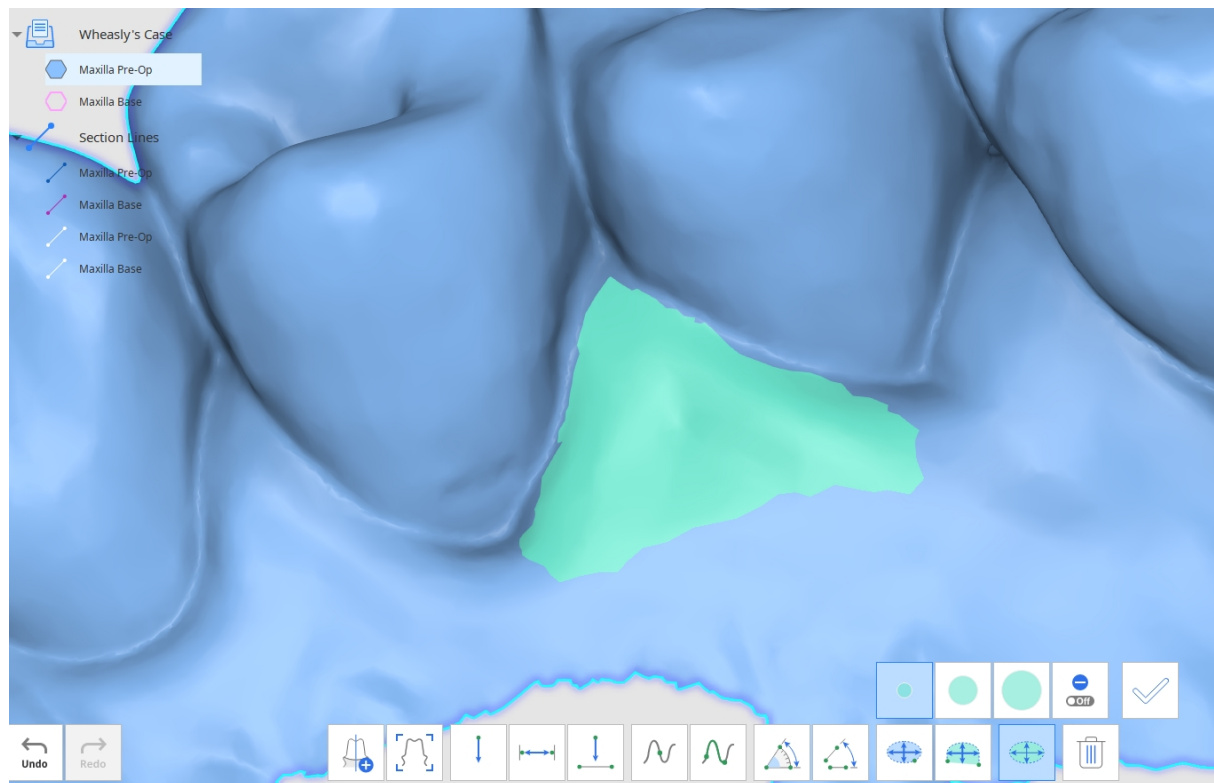
Pastaba

Įrankius Atstumo matavimas ir Ilgio matavimas taip pat galima naudoti nesukūrus pjūvių.

Kaip matuoti plotą

Ploto matavimo įrankiai (Ploto apskaičiavimas pagal vieną tašką / Ploto apskaičiavimas pagal du taškus / Ploto apskaičiavimas pagal pažymėjimą) leidžia išmatuoti plotą pažymint norimą duomenų dalį.

1. Pažymėkite 3D duomenų sritį, kurios plotą norite apskaičiuoti.



2. Spustelėkite „Apply“, kad išmatuotumėte pažymėtą plotą.



Pastaba

Norėdami pašalinti matavimus, spustelėkite „Delete Measurement Results“ ir pažymėkite bet kurį rezultatą ant duomenų. Taip pat galite spustelėti ir tempti pelę per visus matavimo rezultatus, kad juos ištrintumėte.

Redagavimo režimas

Redagavimo režimas suteikia įvairius įrankius duomenims peržiūrėti ir redaguoti.

Pažymėtus 3D duomenis galima redaguoti naudojant įvairius įrankius, esančius lango apačioje.

Valdykite rodomus duomenis ir jų skaidrumą naudodami kairėje esantį Duomenų medį.

Spustelėkite duomenis dešiniuoju pelės mygtuku, kad eksportuotumėte juos kaip priedą į Medit Link.

Įrankių dėžė: pagrindiniai įrankiai

	Duomenų apvertimas	Apverskite duomenų paviršių iš vidaus į išorę.
	Apkarpymo įrankis (Trimming Tool)	Naudokite įvairius pažymėjimo įrankius, kad pažymėtumėte ir pašalintumėte nereikalingus duomenis.
	Tiltas (Bridge)	Sujunkite tinklelio duomenų dalis sukurdami tinklelio tiltą.
	Užpildyti skylės	Užpildykite tuščias vietas 3D tinklelio duomenyse.
	Skulptavimas (Sculpting)	Keiskite duomenis juos skulptuodami – papildykite, pašalinkite, glotninkite (Smooth) arba atlikite morfingą (Morph).
	Poslinkis (Offset)	Nustatykite poslinkio atstumą nuo esamų duomenų, kad sukurtumėte naują tinklėlį.
	Sustorinimas (Thicken)	Padidinkite pažymėto tinklelio storį ir nustatykite kryptį.
	Loginė operacija (Boolean)	Atlikite šias logines operacijas (Boolean): Sąjunga (Union), Pjovimas (Cut) ir Sankirta (Intersection).

	Dubliavimas	Sukurkite naują tinklėlį dubliuodami pažymėtą sritį.
	Nepalankių sričių blokavimas (Blockout Undercut)	Užpildykite ir pašalinkite nepageidaujamas nepalankias sritis. Sureguliuokite nepalankios srities kampą ir nustatykite įdėjimo kryptį.
	Paviršiaus glotninimas	Naudokite pažymėjimo įrankius, kad pažymėtumėte norimą glotninti paviršių. Sureguliuokite glotnumo lygį.
	Veidrodinis atspindys (Mirroring)	Sukurkite simetrišką duomenų kopiją.
	Sujungimas (Combine)	Sujunkite du tinklėjus į vieną, nepakeisdami originalų.
	Tinklelio skiriamoji geba (Mesh Resolution)	Pakeiskite tinklelio skiriamąją gebą valdydami tinklėlį sudarančių trikampių skaičių.

Įrankių dėžė: pažymėjimo įrankiai

	Išmanusis dantų pažymėjimas	Automatiškai pažymėkite visus lanko dantis, praleisdami dantenų dalis.
	Išmanusis vieno danties pažymėjimas	Automatiškai pažymėkite vieno danties sritį, praleisdami dantenų dalis. Spustelėkite, laikykite nuspaudę ir tempkite pelę ant danties.
	Užpildymo pažymėjimas	Pažymėkite sujungtą sritį pagal pelės judesį.

	Laužtės pažymėjimas	Pažymėkite visus objektus, esančius ekrane nubrėžtos laužtės formos ribose.
	Teptuko pažymėjimas	Pažymėkite visus objektus laisva ranka ekrane nubrėžtu keliu. Bus pažymėtas tik priekinis paviršius. Teptukas turi 3 skirtingus dydžius.
	Automatinis pažymėtos srities užpildymas	Kai įjungta, ši funkcija automatiškai pažymi visas sritis rankomis nubrėžtų formų ribose.
	Pažymėtos srities mažinimas	Kiekvieną kartą spustelėjus mygtuką, sumažinama pažymėta sritis.
	Pažymėtos srities didinimas	Kiekvieną kartą spustelėjus mygtuką, padidinama pažymėta sritis.
	Pažymėtos srities inversija	Apverskite pažymėjimą.
	Pažymėjimo naikinimo režimas	Kai įjungta, ši funkcija leidžia panaikinti duomenų pažymėjimą naudojant esamus įrankius.
	Išvalyti visą pažymėjimą	Išvalykite visus pažymėjimus.
	Pažymėtos srities trynimas	Ištrinkite pažymėtą sritį.

Įrankių dėžė: Skulptavimo (Sculpting) įrankiai

	Papildymas	Naudokite pelę, kad papildytumėte duomenų dalis.
	Šalinimas	Naudokite pelę, kad pašalintumėte duomenų dalis.

	Glotninimas (Smooth)	Naudokite pelę, norėdami glotninti (Smooth) duomenų dalis.
	Morfingas (Morph)	Naudokite pelę, norėdami taikyti morfingą (Morph) duomenų dalims.
Strength 	Stiprumas	Kiekvienam įrankiui nustatykite stiprumą. Sparčiasis klavišas: Alt/Opt + Mouse Wheel
Brush Size 	Teptuko dydis	Kiekvienam įrankiui nustatykite teptuko dydį. Sparčiasis klavišas: Ctrl/Cmd + Mouse Wheel



Pastaba

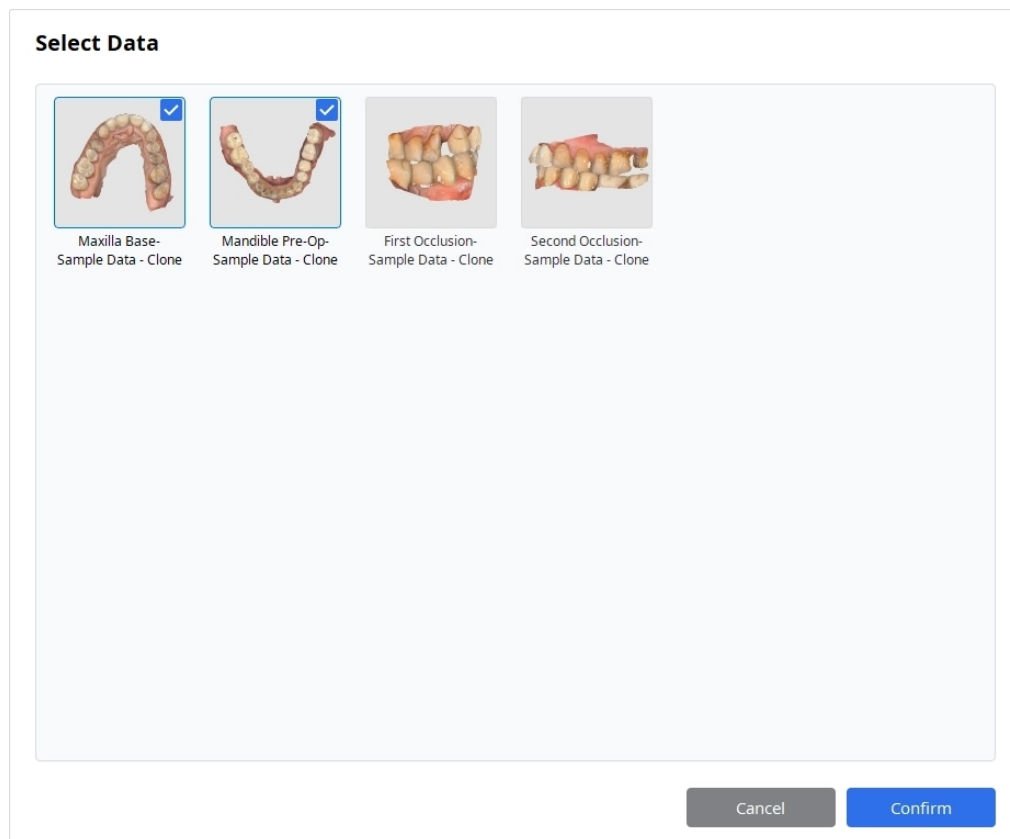
Paspauskite „Tab“, kad perjungtumėte į dešinės pusės įrankį. Paspauskite „Shift + Tab“, kad perjungtumėte į kairės pusės įrankį.

Add	1	Add	1
Remove	2	Remove	2
Smooth	3	Smooth	3
Morph	4	Morph	4
Extra Strength	1 / 2 + Alt	Extra Strength	1 / 2 + ⌘
Flatten	3 + Alt	Flatten	3 + ⌘
Morph in View Direction	4 + Alt	Morph in View Direction	4 + ⌘
Brush Strength	Alt + 	Brush Strength	⌘ + 
Brush Size	Ctrl + 	Brush Size	⌘ + 

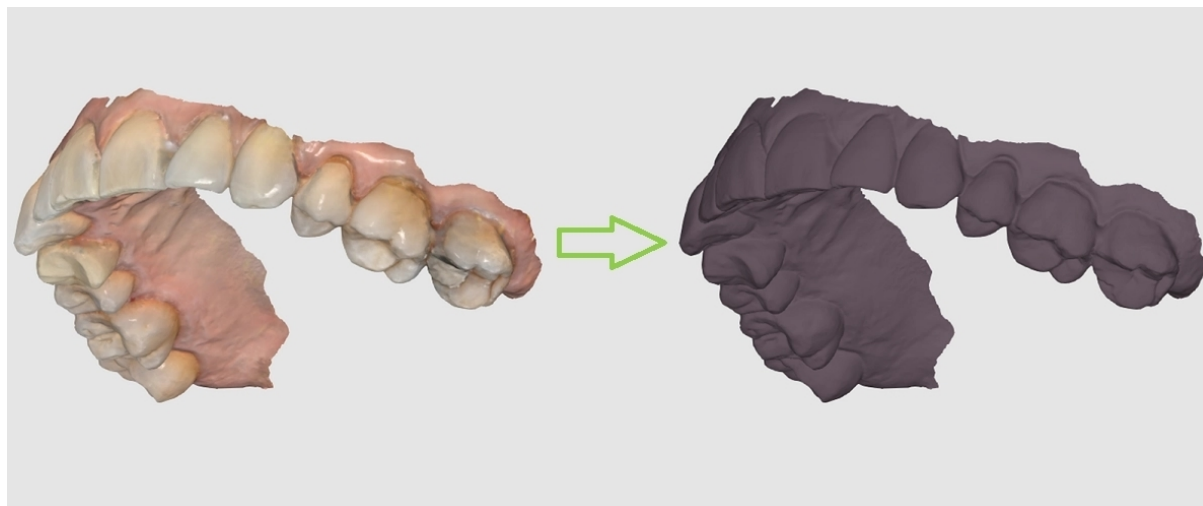
Kaip apversti duomenis

Duomenis galite apversti išvirkščiai naudodami funkciją „Reverse Data“.

Spustelėkite piktogramą „Reverse Data“ ekrano apačioje, tada naujame dialogo lange pasirinkite tikslinius duomenis. Apvertimui galite pasirinkti daugiau nei vienus duomenis.

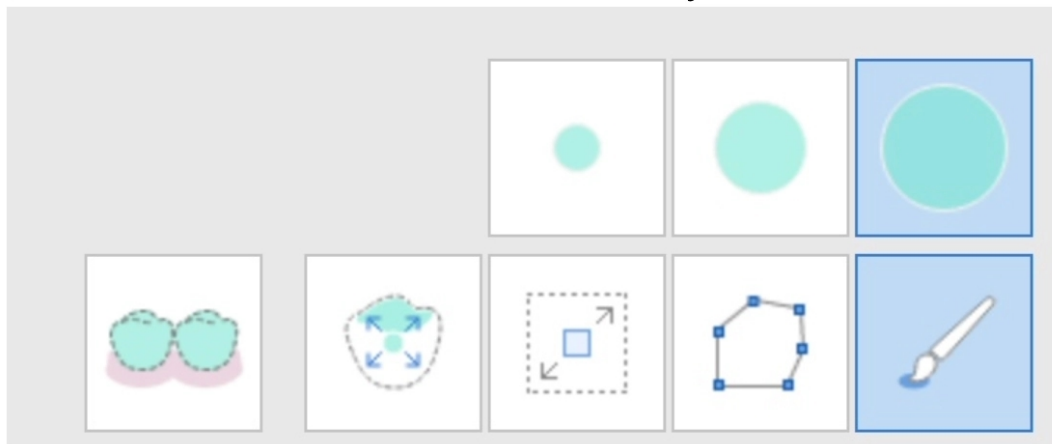


Pasirinkę, spustelėkite „Confirm“, kad pamatytumėte rezultatą.



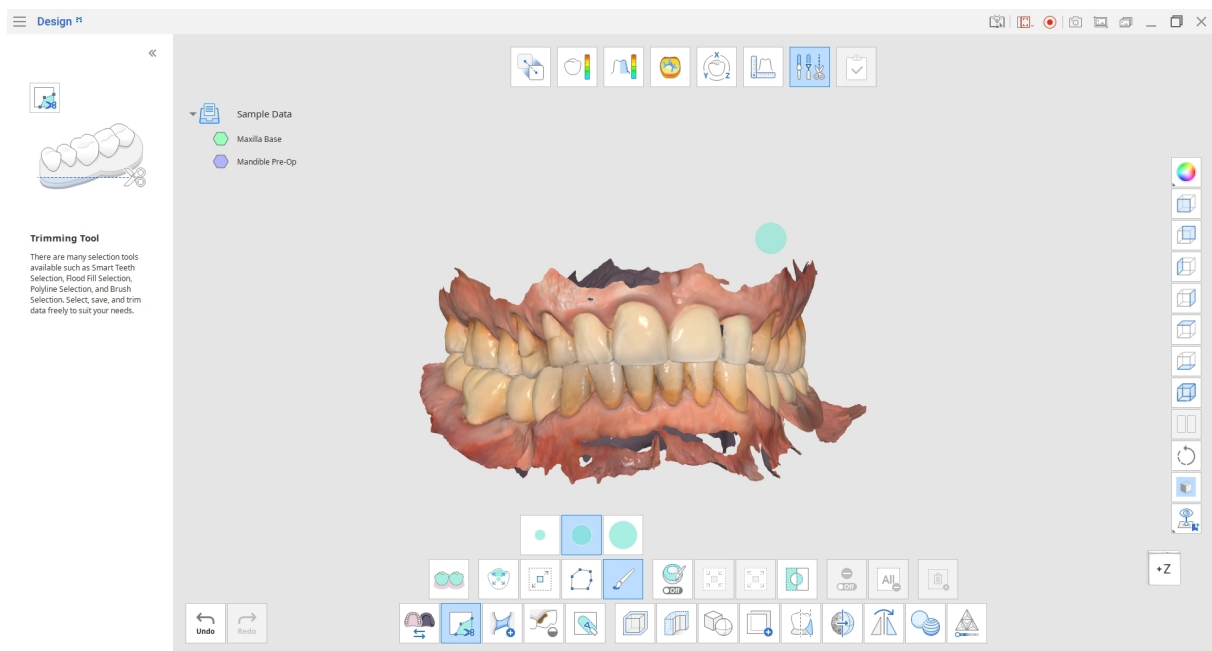
Kaip naudoti apkarpymo įrankius (Trimming Tools)

Galite naudoti įvairius įrankius norėdami pažymėti sritį, kurią norite apkarpyti.



Yra daug pasirinkimo įrankių (iš kairės į dešinę): Išmanusis dantų pažymėjimas, Išmanusis vieno danties pažymėjimas, Užpildymo pažymėjimas, Laužtės pažymėjimas ir Teptuko pažymėjimas.

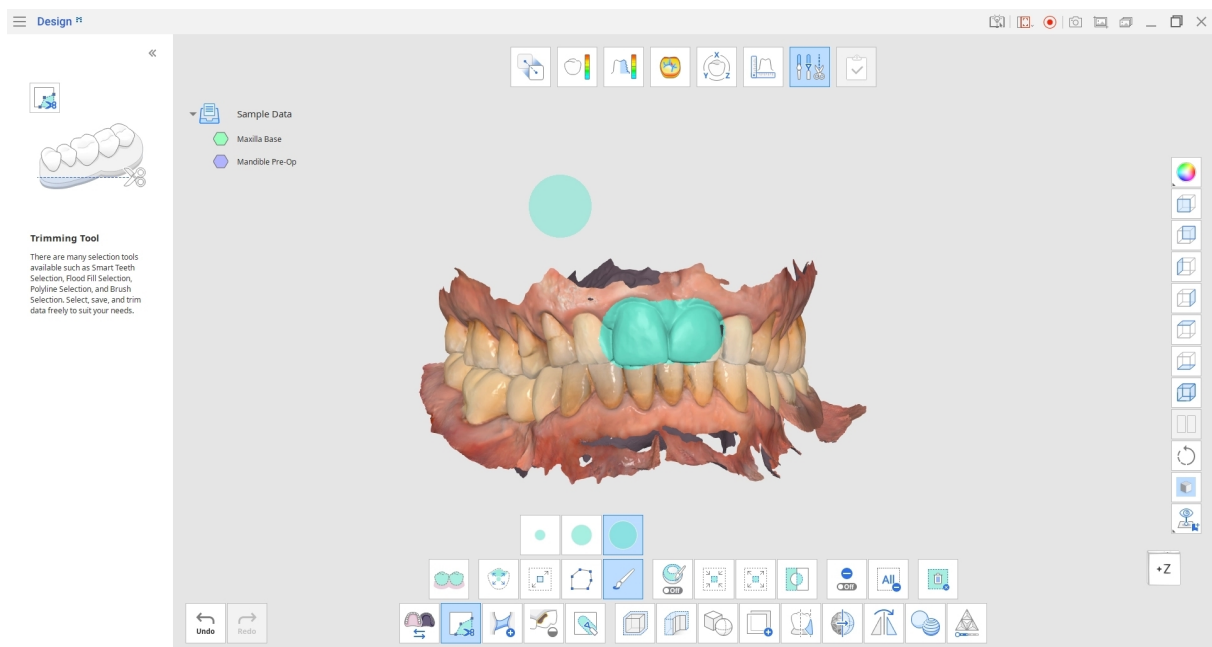
Išmanusis dantų pažymėjimas	Automatiškai pažymi visus lanko dantis, neįtraukiant dantenų. Šis pažymėjimo įrankis naudingas, kai norite greitai pažymėti visus dantis.
Išmanusis vieno danties pažymėjimas	Palengvina atskirų dantų žymėjimą. Spustelėkite ir vilkite per norimą pažymėti sritį – bus pažymėta tik danties sritis, neįtraukiant dantenų.
Užpildymo pažymėjimas	Kaip rodo pavadinimas, užpildo ir pažymi sritį, per kurią spustelėjus vedžiojama pelė. Judinkite pelę, kad išplėstumėte pažymėjimą.
Laužtės pažymėjimas	Pažymi sritis, esančias ekrane nubrėžtos laužtės formos viduje. Kairiuoju pelės klavišu piešiama laužtės forma, o dešiniuoju uždaroma forma ir baigiamas pažymėjimas.
Teptuko pažymėjimas	Siūlomi trys skirtingi teptuko dydžiai, kad galėtumėte laisvai pažymėti duomenis.

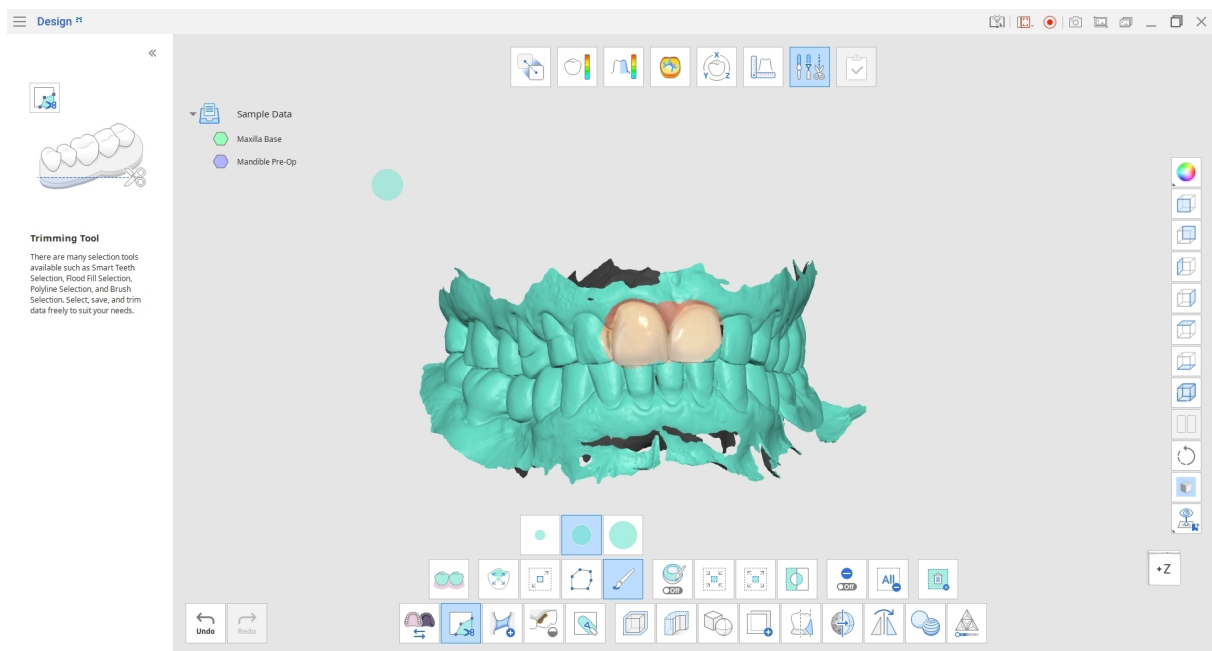


Pastaba

„Polyline Selection“ pažymi visas sritis, esančias ekrane nubrėžtos laužtės formos viduje, o „Brush“ pažymi tik į priekį atsuktus duomenis.

Atšaukite pažymėjimą spustelėdami „Invert Selected Area“.





Sumažinkite arba padidinkite pažymėtas sritis naudodami įrankius „Shrink Selected Area“ arba „Expand Selected Area“.



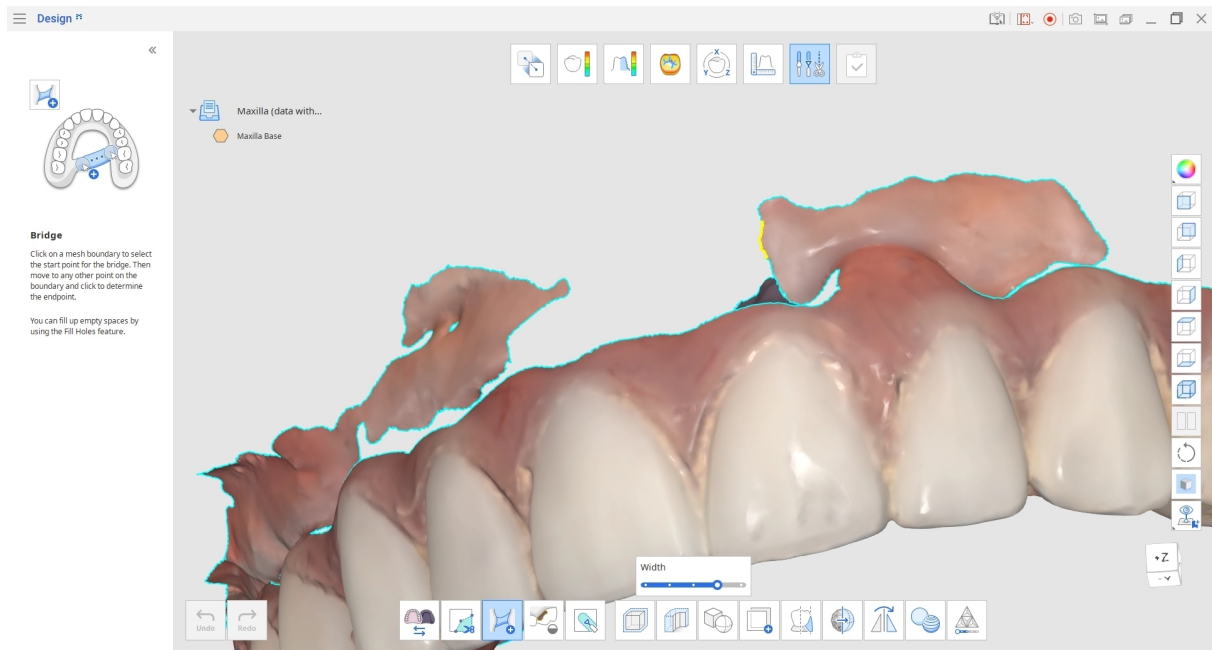


Spustelėkite „Delete Selected Area“, kad ištrintumėte visą pažymėtą sritį.

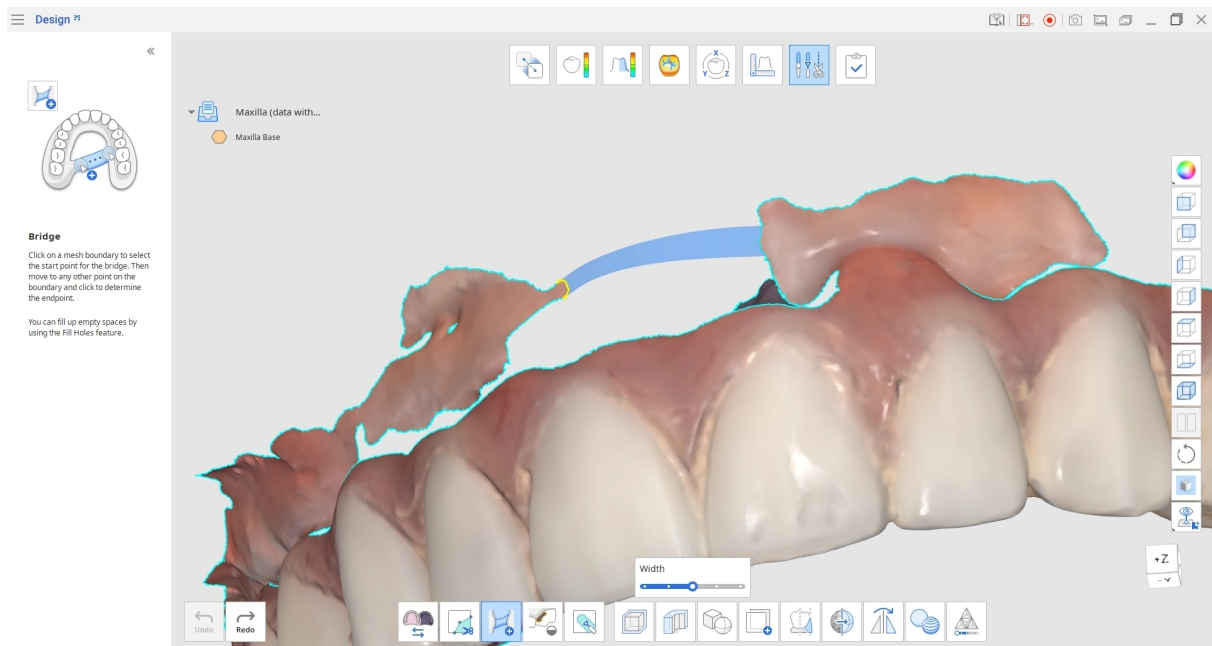
Kaip sukurti tinklo tiltą (Bridge)

„Bridge“ sukuria naujo tinklo juostelę, kuri atkuria ryšį tarp atskirtų duomenų dalių.

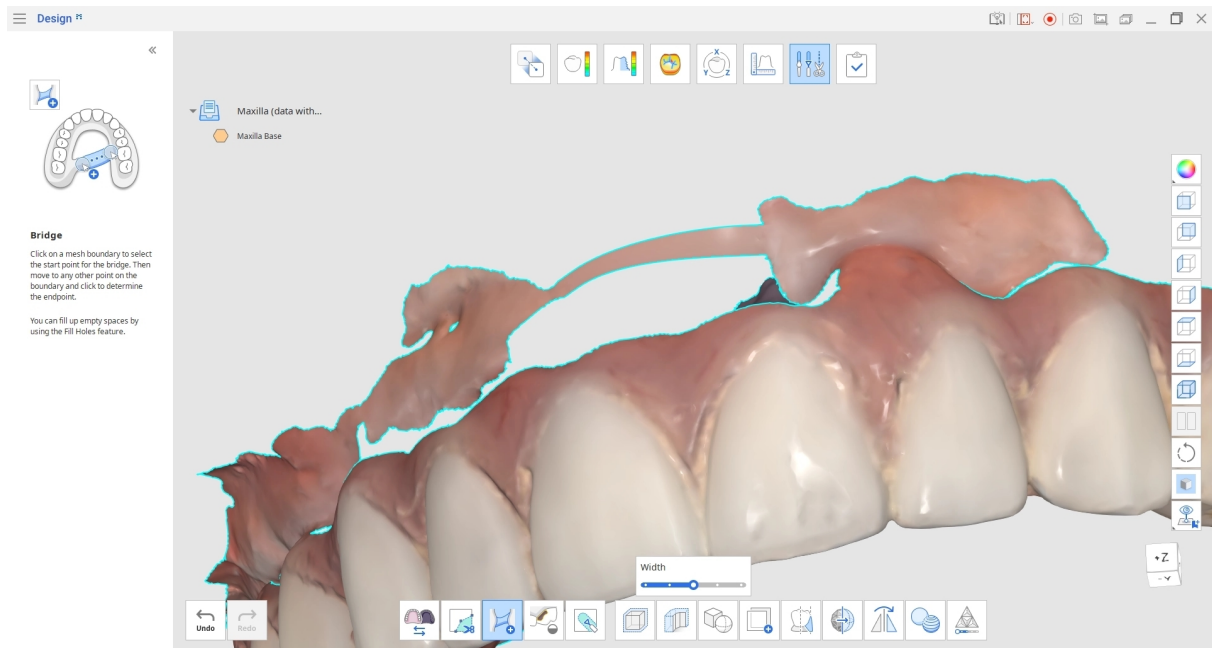
Ekrano apačioje pasirinkite įrankį „Bridge“ ir priartinkite atskirtą duomenų elementą. Slankikliu „Width“ nustatykite, kokio pločio bus sukuriamas tinklo juostelė.



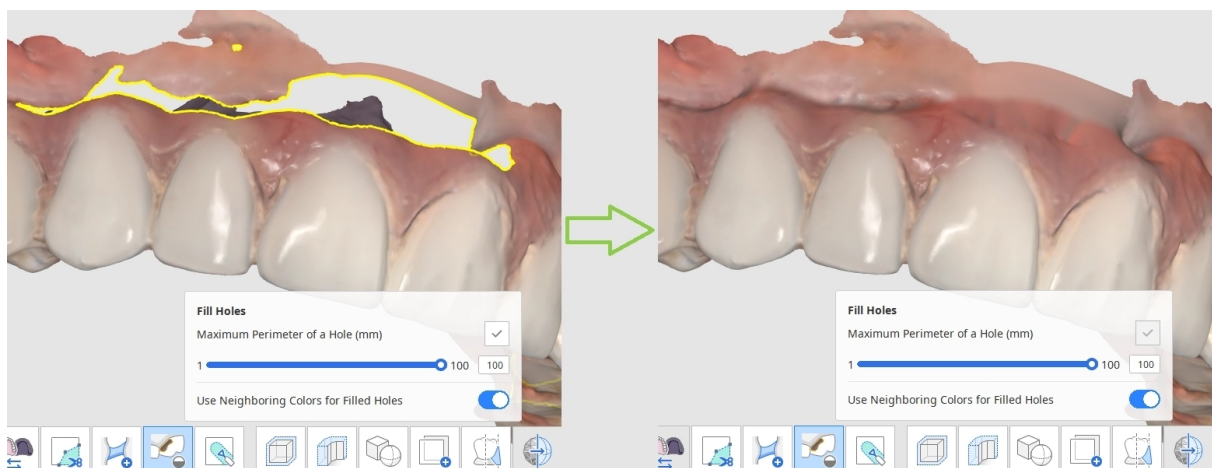
Užveskite pelę ant tinklo krašto, kad rastumėte tilto (Bridge) pradžios tašką – jis bus rodomas geltona spalva. Spustelėkite ant krašto, kad pasirinktumėte pradžios tašką, tada perkeltkite pelę į vietą, kurioje norite baigti tiltą (Bridge).



Spustelėkite dar kartą, kad sukurtumėte tinklo tiltą (Bridge).

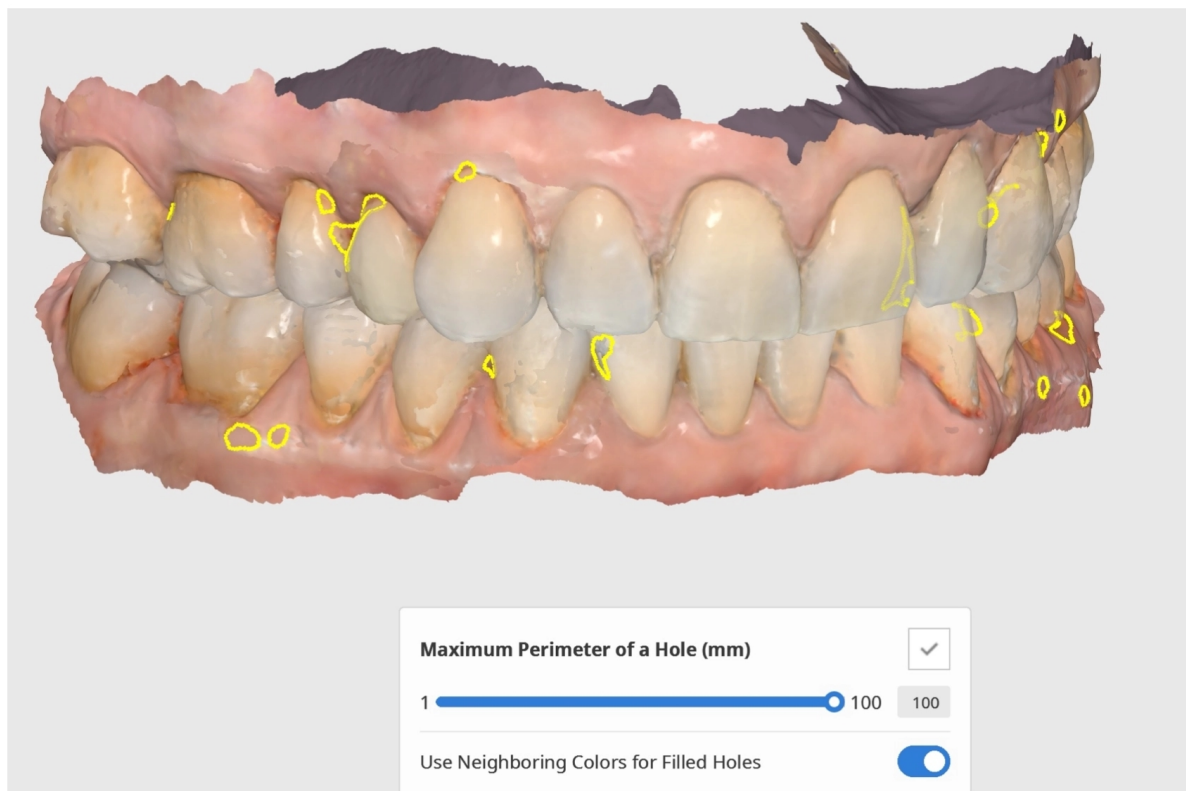


Kai turėsite uždarą kontūrą, tarpams užpildyti galite naudoti funkciją „Fill Holes“.



Kaip užpildyti duomenų skyles

Galite naudoti „Fill Holes“, kad užpildytumėte skenavimo metu likusias duomenų skyles arba bet kokias retas (nepakankamai tankias) sritis.



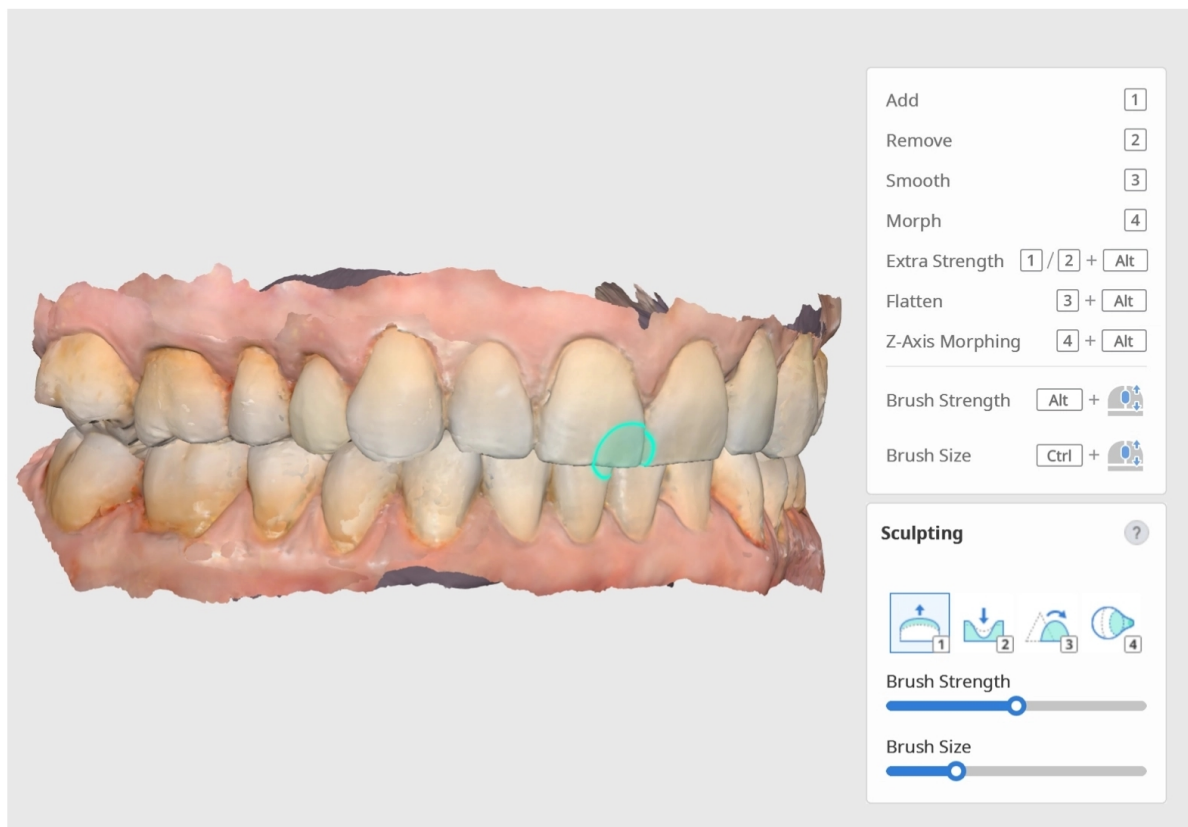
Maksimalus skylės perimetras (mm): nustatykite didžiausią užpildomų skylių dydį (mm). Atkreipkite dėmesį, kad skylės, viršijančios nustatytą dydį, nebus užpildytos.

Naudoti gretimas spalvas užpildytoms skylėms: kai įjungta parinktis „Use Neighboring Colors for Filled Holes“, programa užpildymui naudos aplink skylės esančias spalvas. Priešingu atveju užpildytos sritys bus pilkos.

Spustelėkite „Apply“, kad pritaikytumėte pakeitimus ir pamatytumėte rezultatą.

Kaip skulptuoti duomenis (Sculpting)

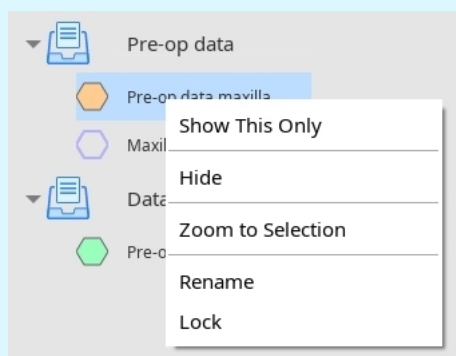
Skulptuokite duomenis naudodami tokius įrankius kaip „Add“, „Remove“, „Smooth“ ir „Morph“.



Yra sparčiųjų klavišų, leidžiančių lengvai persijungti tarp įrankių. Teptuko stiprumą ir dydį valdykite slankikliais.

Patarimas

Dirbdami su keliais duomenimis, galite užrakinti norimus duomenis, kad apsaugotumėte juos nuo pakeitimų skulptavimo (Sculpting) metu (jų nepaslėpdami ir nepajudindami). Dešiniuoju pelės klavišu spustelėkite duomenis arba duomenų grupę Duomenų medyje ir kontekstiniame meniu pasirinkite komandą „Lock (Unlock)“. Kai duomenys užrakinti, šalia duomenų pavadinimo bus rodoma spynėlės piktograma.



Kaip nustatyti poslinkį (Offset)

Spustelėkite piktogramą „Offset“, kad atidarytumėte dialogo langą.

Select Data


maxillary


occlusionfirst


occlusionsecond

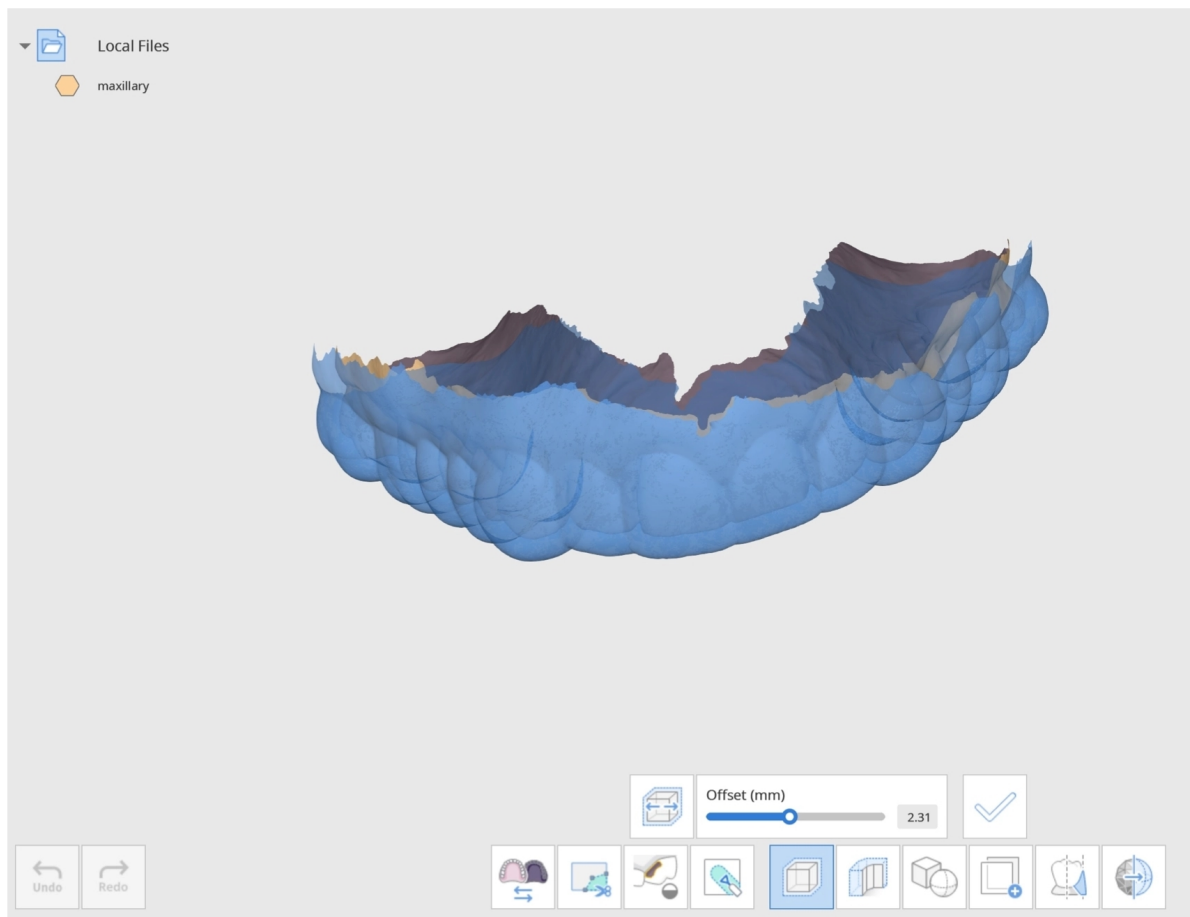

mandibular

Cancel

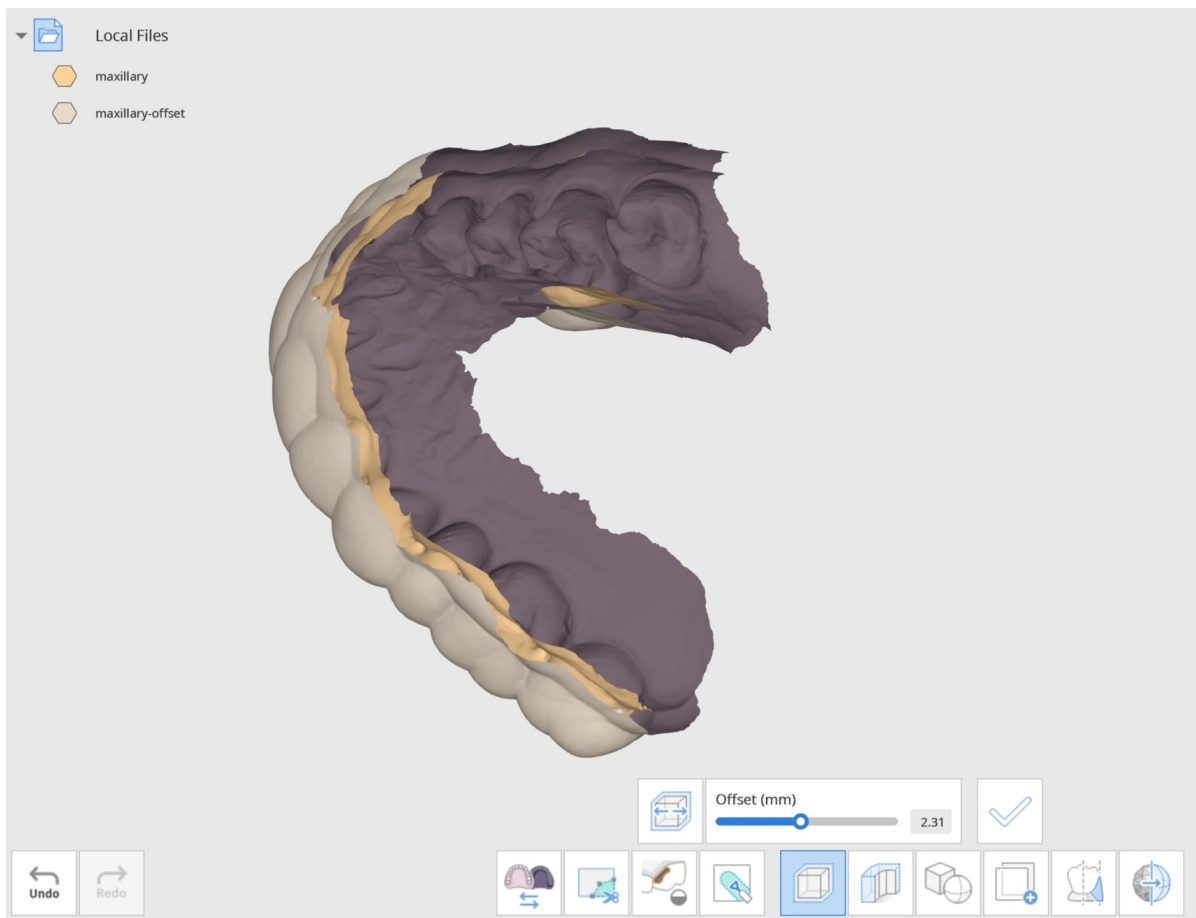
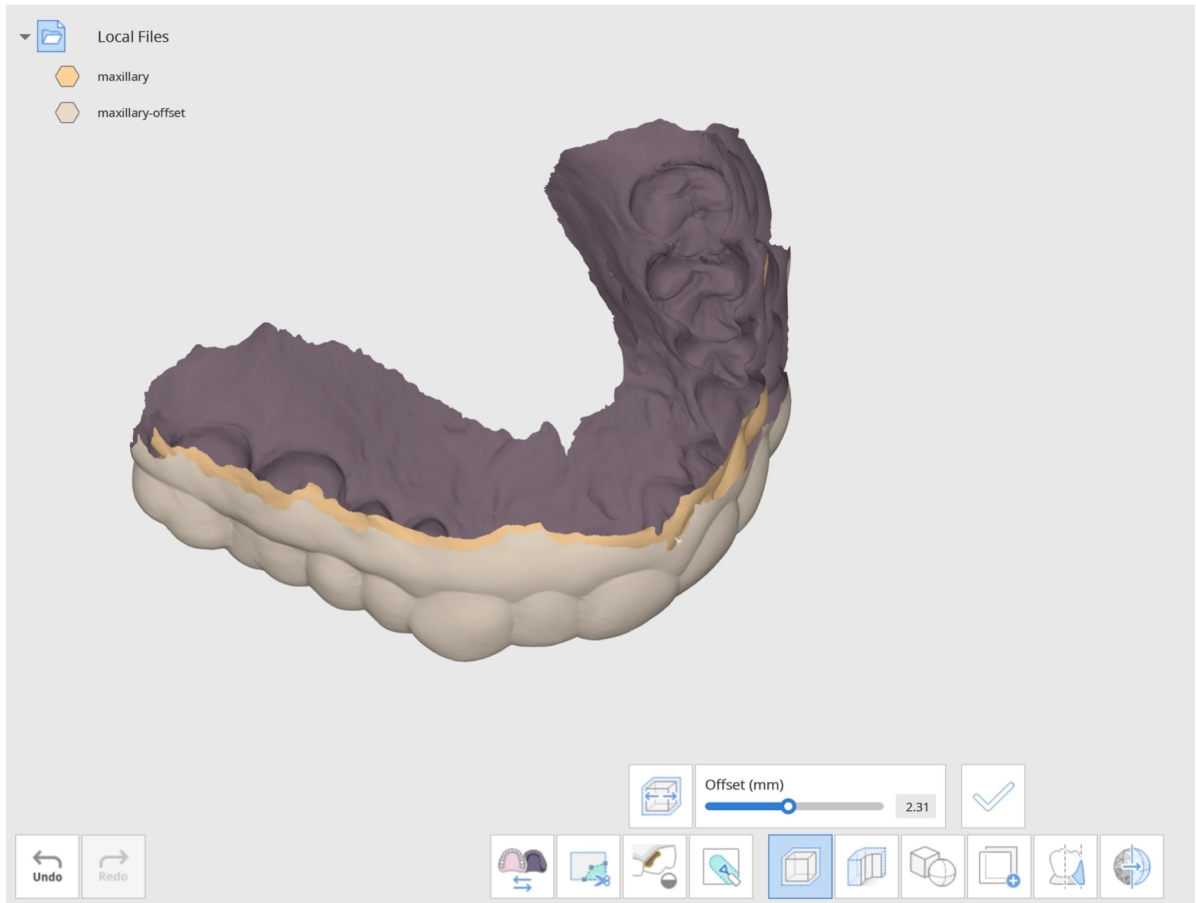
Confirm

Slankikliu nustatykite poslinkio (Offset) atstumą nuo esamų duomenų. Taip pat galite įvesti konkretų skaičių (mm).

Taip pat galite pakeisti poslinkio (Offset) kryptį į vidų arba išorę, spustelėdami „Inside/Outside“ šalia slankiklio.



Spustelėkite „Apply“, kad pritaikytumėte atliktus pakeitimus. Bus sukurtas naujas poslinkio (Offset) tinklas.



Sukurtas naujas poslinkio (Offset) tinklas.



Patarimas

Dešinėje pusėje pakeiskite „Data Display Mode“ į „Monochrome“, kad lengviau pastebėtumėte atliktus pakeitimus.

Kaip sustorinti duomenis (Thicken)

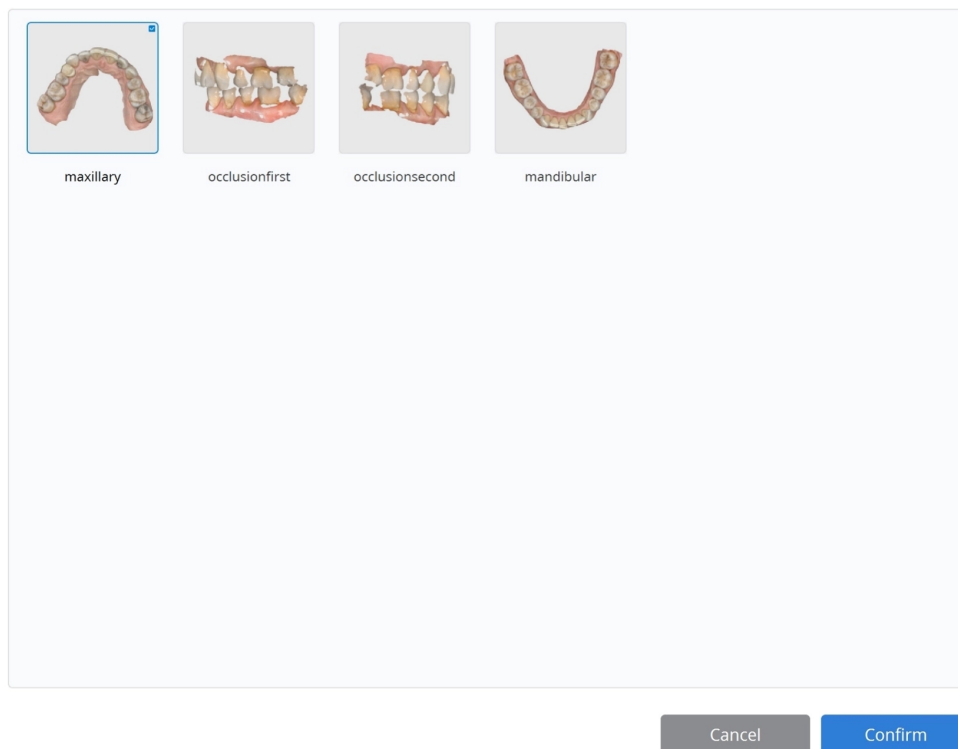
Spustelėkite piktogramą „Thicken“, kad pasirinktumėte duomenis. Dialogo lange galite spustelėti, kad pasirinktumėte atskirus duomenis, arba vilkti, kad greitai pasirinktumėte kelis duomenis vienu metu.



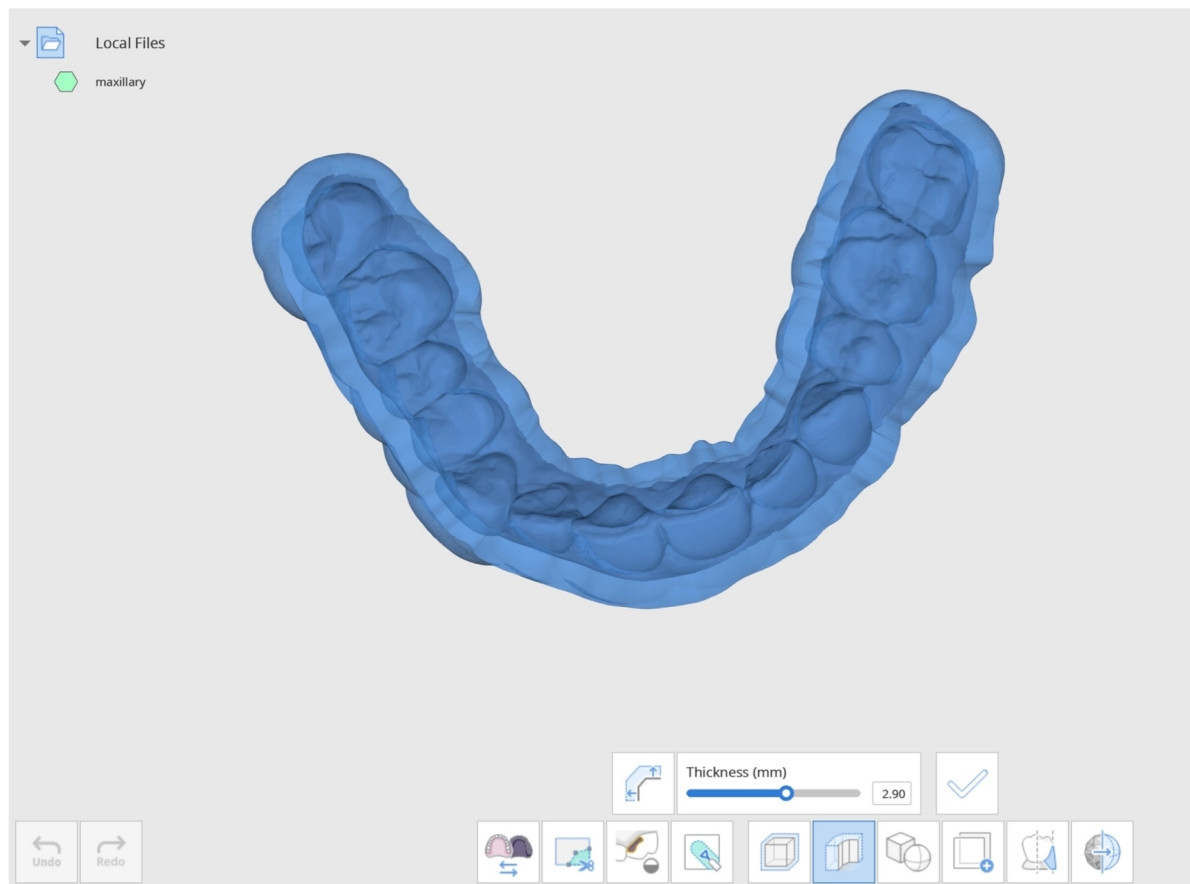
Pastaba

Prieš sustorinimą (Thicken), kad kraštai būtų tvarkingesni, apkarpykite duomenis naudodami „Trimming Tools“.

Select Data



Spustelėkite „Confirm“, kad užbaigtumėte duomenų pasirinkimą.

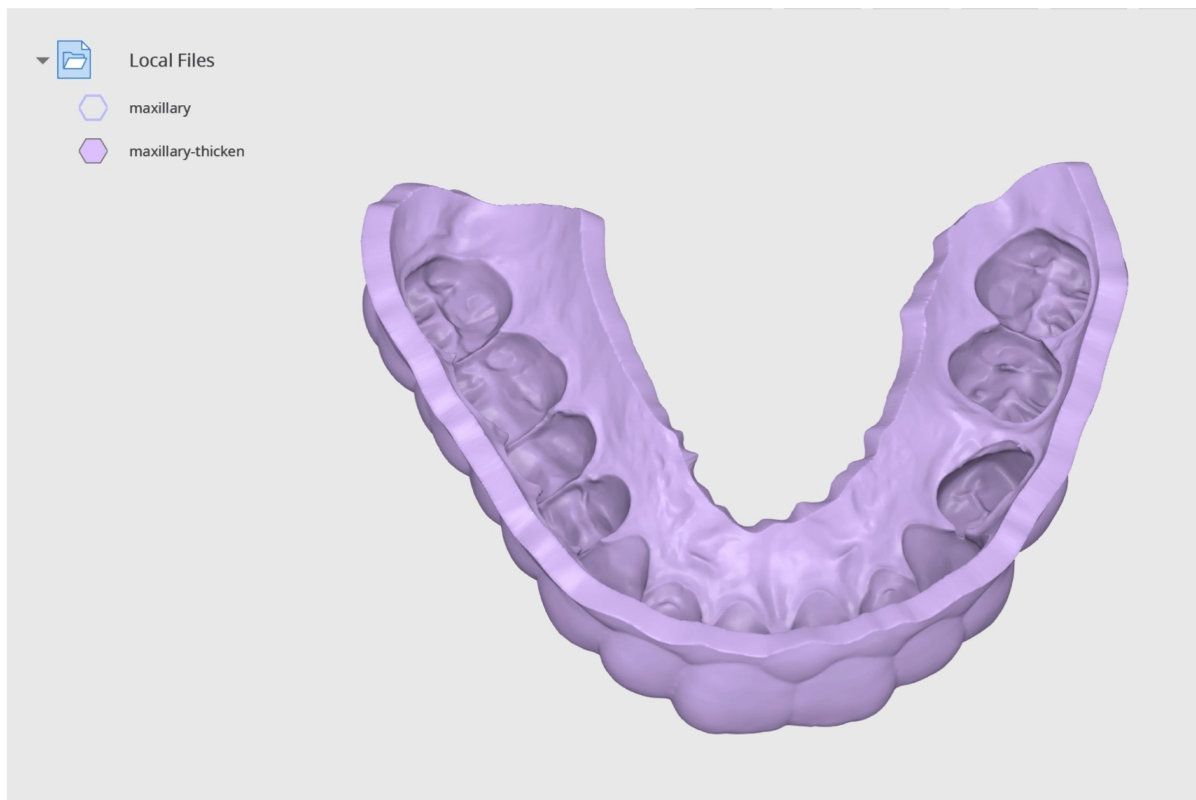


Tinklelio storį (mm) galite valdyti naudodami slankiklį žemiau. Storis gali svyruoti nuo 0.00 iki 5.00 mm.

Taip pat galite pakeisti storio kryptį, spustelėdami „Change Thickness Direction“ šalia storio slankiklio.

Spustelėjus piktogramą, tinklelio storio kryptis bus pakeista į išorę, vidų arba abi puses; kiekvienas spustelėjimas keis kryptį.

Kai baigsite ir liksite patenkinti tinklelio storiu, spustelėkite „Apply“, kad pritaikytumėte atliktus pakeitimus.



Pastaba

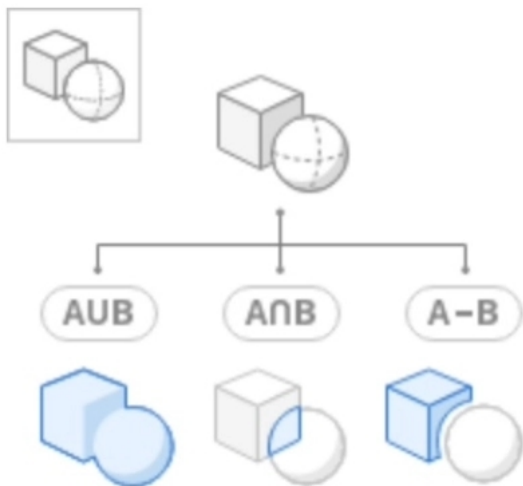
Kad būtų lengviau pastebėti atliktus pakeitimus, dešinėje pusėje pakeiskite „Data Display Mode“ į „Monochrome“.

Kaip atlikti loginės operacijas (Boolean)

Yra pateikiamos 3 loginės operacijos (Boolean): Sąjunga (Union), Pjovimas (Cut) ir Sankirta (Intersection).

Prieš atlikdami loginės operacijas (Boolean), duomenis galite perkelti ir pasukti naudodami pelę.

- Paspauskite ir palaikykite pelės ratuką, kad perkeltumėte duomenis.
- Spustelėkite dešinįjį pelės mygtuką, kad pasuktumėte duomenis.



Sąjunga (Union)

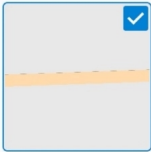


Sujunkite du ar daugiau tinklelių į vieną.

Spustelėkite piktogramą „Union“, kad atidarytumėte dialogo langą. Pasirodys dialogo langas „Assign Data“. Pasirinkite du ar daugiau duomenų rinkinių, kuriuos norite sujungti.

Assign Data

Union 

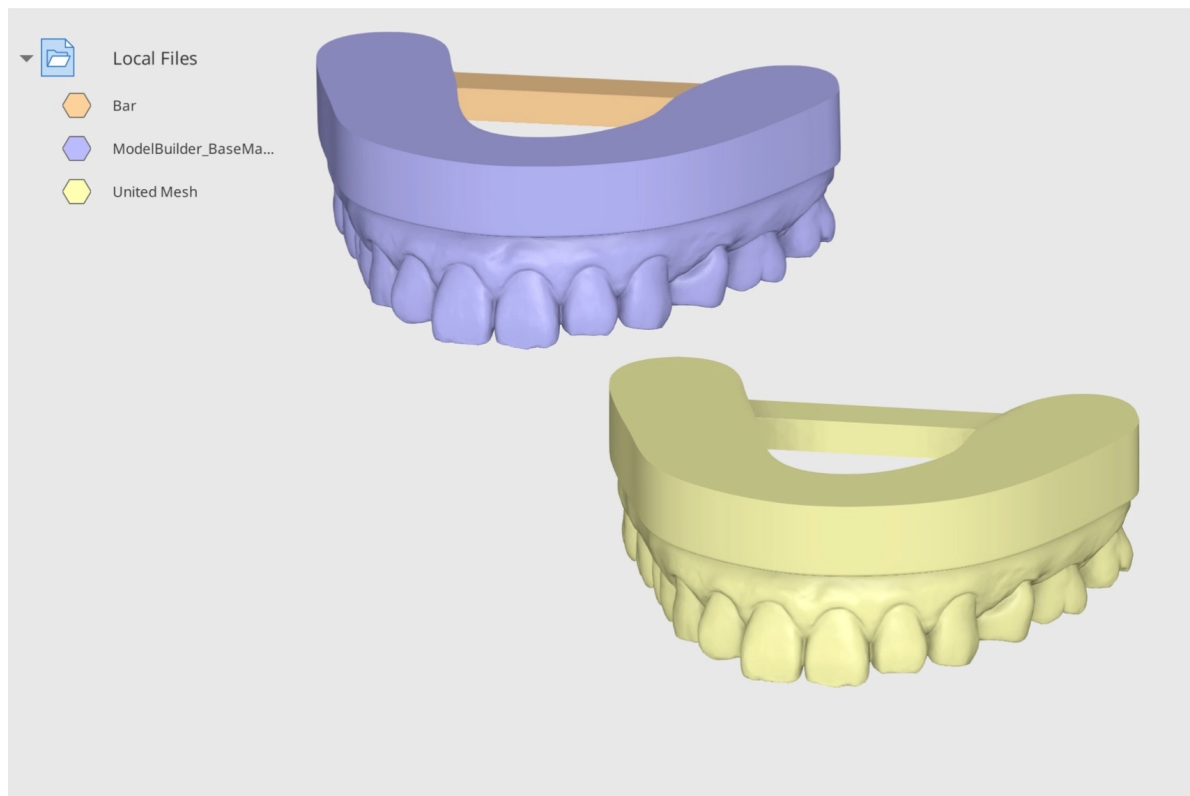

Bar


ModelBuilder_Base
Maxilla

Cancel

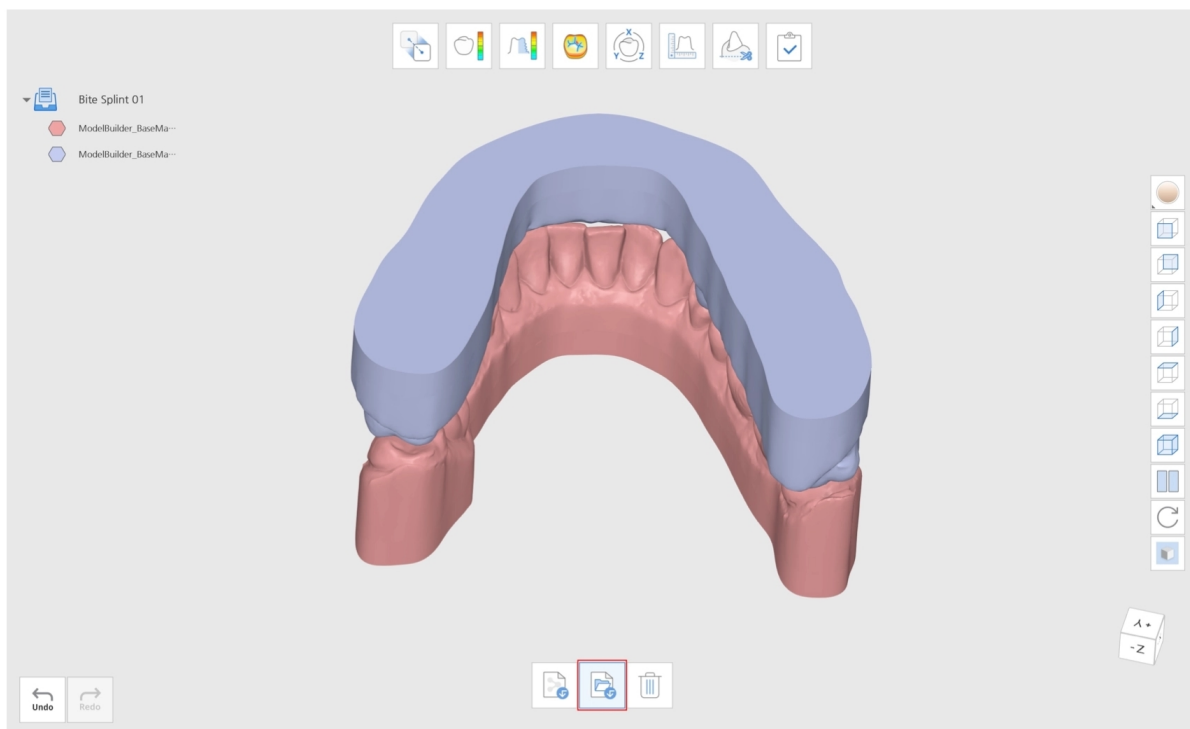
Confirm

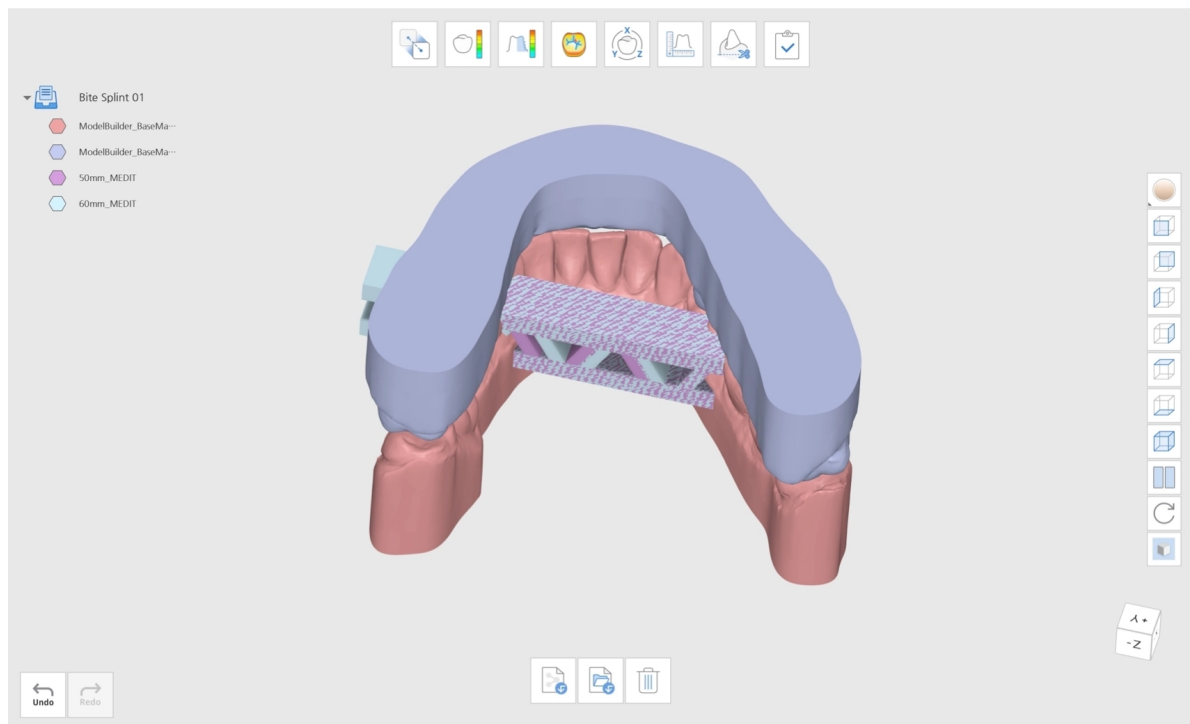
Pasirinkite tikslinius duomenis ir spustelėkite „Confirm“, kad sujungtumėte duomenis. Sėkmingai sujungus duomenis, Duomenų medyje pamatysite naują tinkelio failą „United Mesh“. Naudokite Duomenų medį, kad galėtumėte lengvai peržiūrėti ir slėpti duomenis.



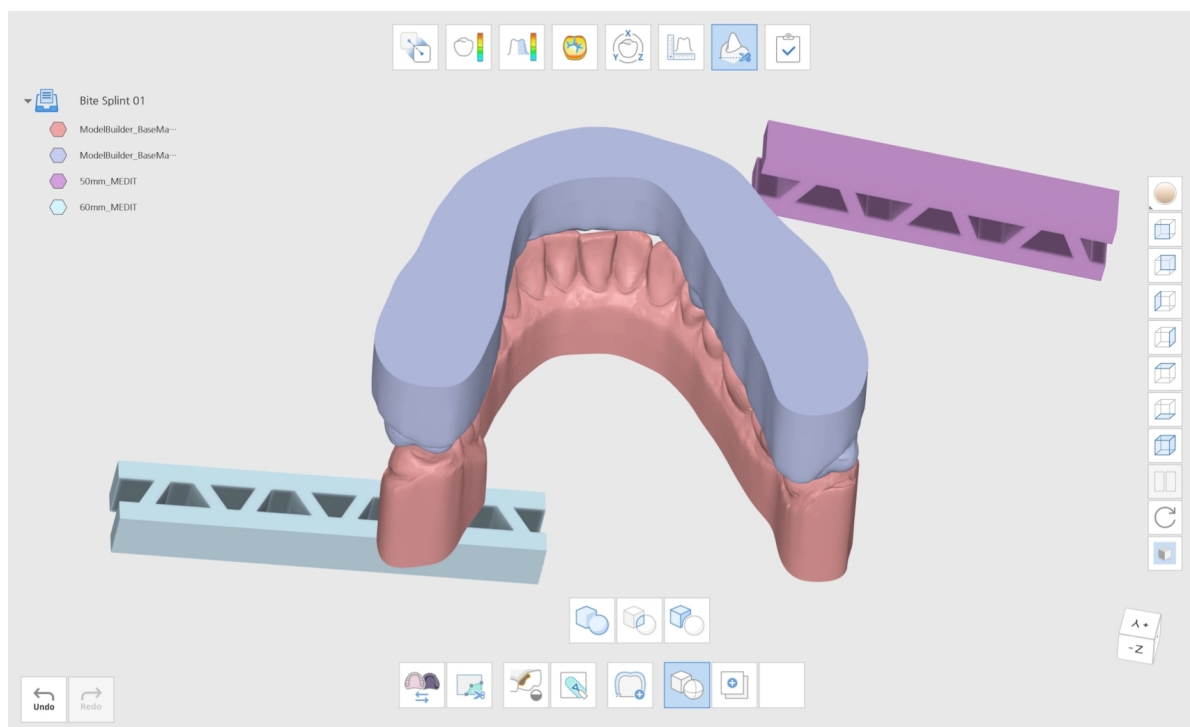
Sjungos (Union) pavyzdys

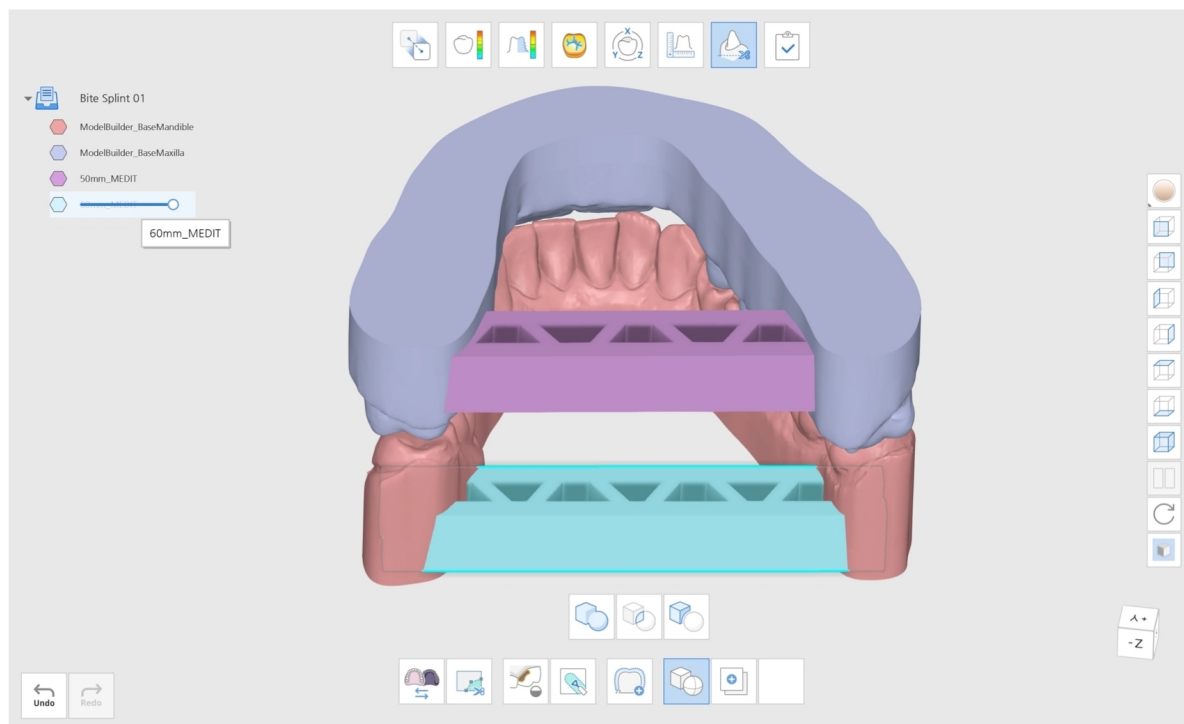
Naudodami funkciją „Union“ galite pritvirtinti atramines juostas prie modelio. Toliau pateiktas modelis buvo sukurtas naudojant Medit Model Builder. Importuokite šiuos duomenis iš Medit Link, tada atidarykite juos su Medit Design. Importuokite atraminę juostą iš savo kompiuterio spustelėdami „Import Local Files“.



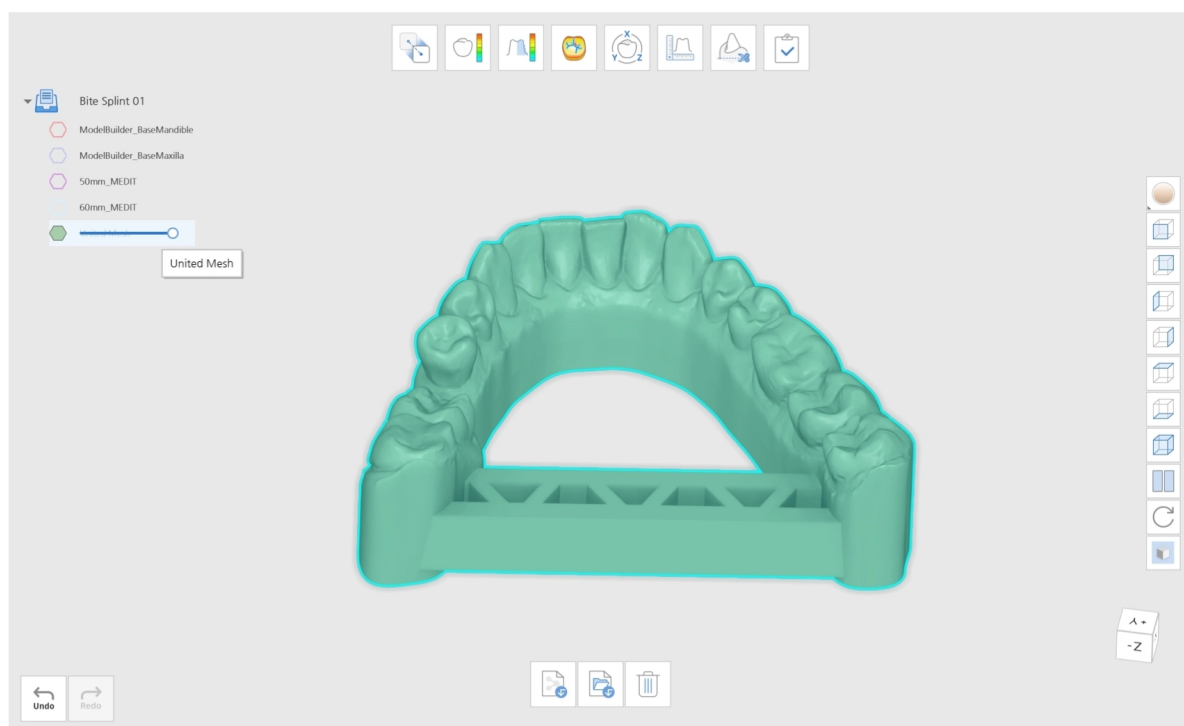


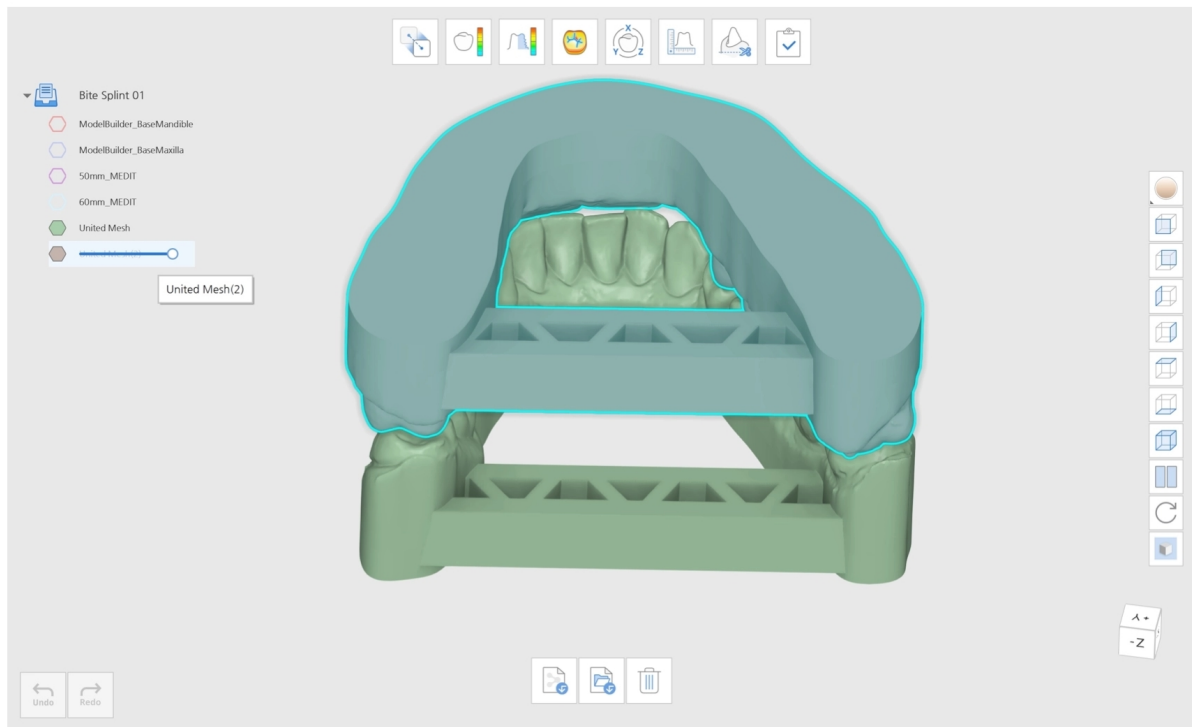
Eikite į Redagavimo režimą ir spustelėkite „Boolean“. Sutvarkykite atramines juostas atitinkamai.



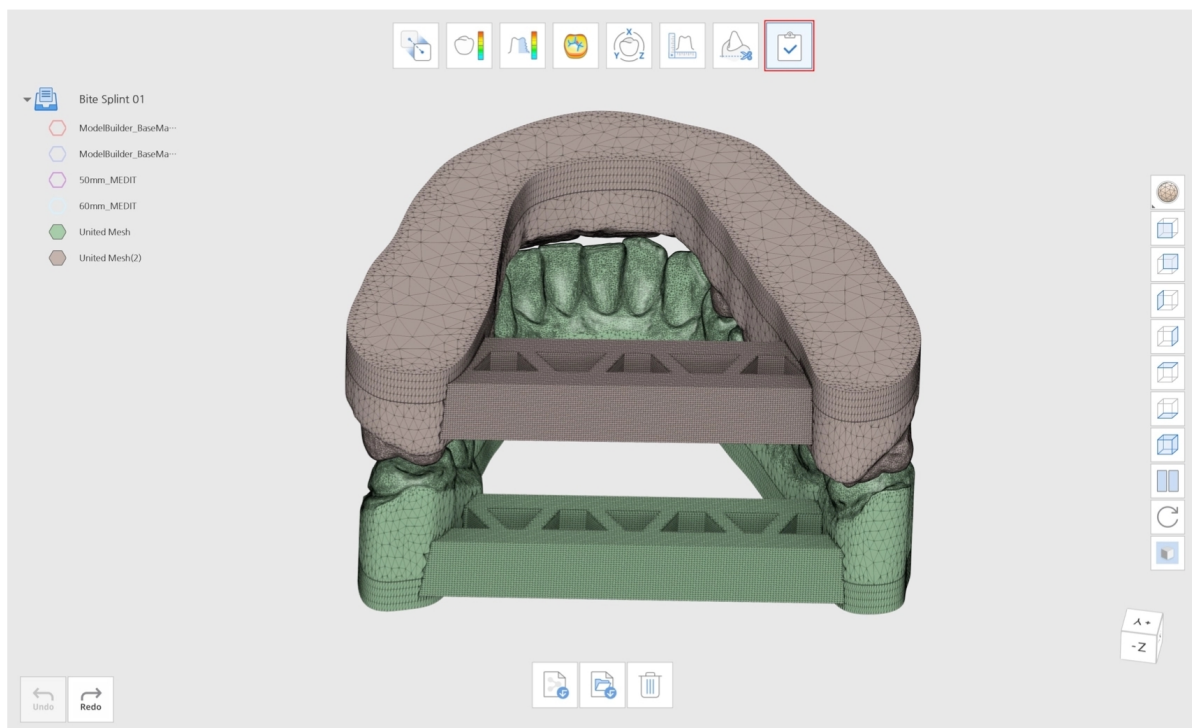


Tada spustelēkite „Union“, kad sujungumēte modeļus. Sujunkite viršutinio žandikaulio duomenis su atraminiais duomenimis, kad sukurtumēte naują, sujungtą tinklelio modelį. Tą patį pakartokite apatiniām žandikauliui.

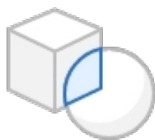




Spustelēkite „Complete”, kad baigtumēte, ir pasirinkite, kaip norite išsaugoti duomenis.



Sankirta (Intersection)



Ištraukite susikertančius tinklelio duomenis.

Spustelėkite piktogramą „Intersection“, kad atidarytumėte dialogo langą. Pasirodys dialogo langas „Assign Data“. Priskirkite duomenis A ir B naudodami rodykles. Duomenis taip pat galite priskirti vilkdami ir numesdami į A ir B. Jei priskyrėte juos neteisingai, tiesiog sukeiskite duomenis vietomis spustelėdami „Swap A and B“.

Assign Data

Data

☒
ModelBuilder_Base
Mandible

☒
ModelBuilder_Base
Maxilla





Intersection 

A ☐


ModelBuilder_Base
Mandible

B ☐

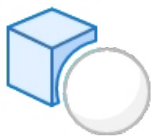

ModelBuilder_Base
Maxilla



Spustelėkite „Confirm“ ir palaukite, kol bus sukurtas naujas duomenų failas. Pamatysite, kad susikertantys tinklelio duomenys buvo ištraukti.



Pjovimas (Cut)

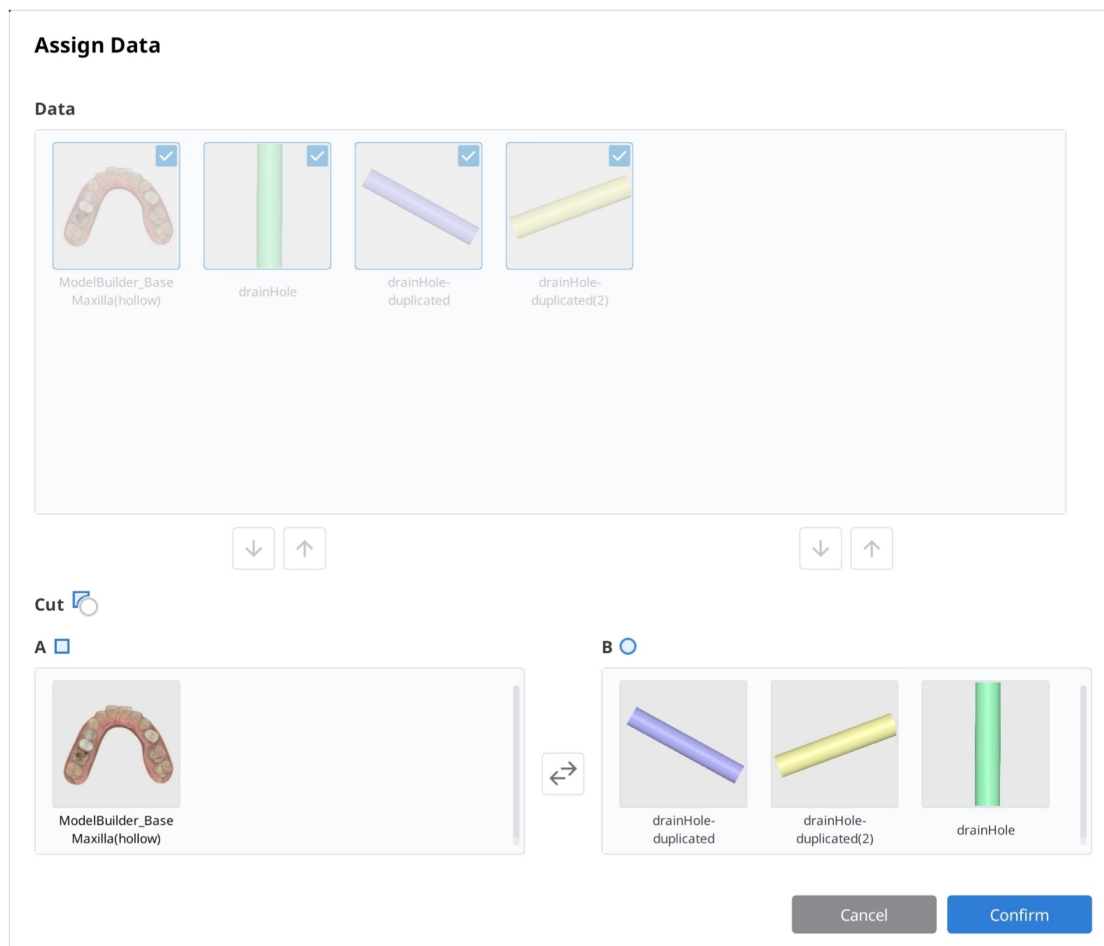


Pašalinkite iš A tinklelio dalį, kuri sutampa su B.

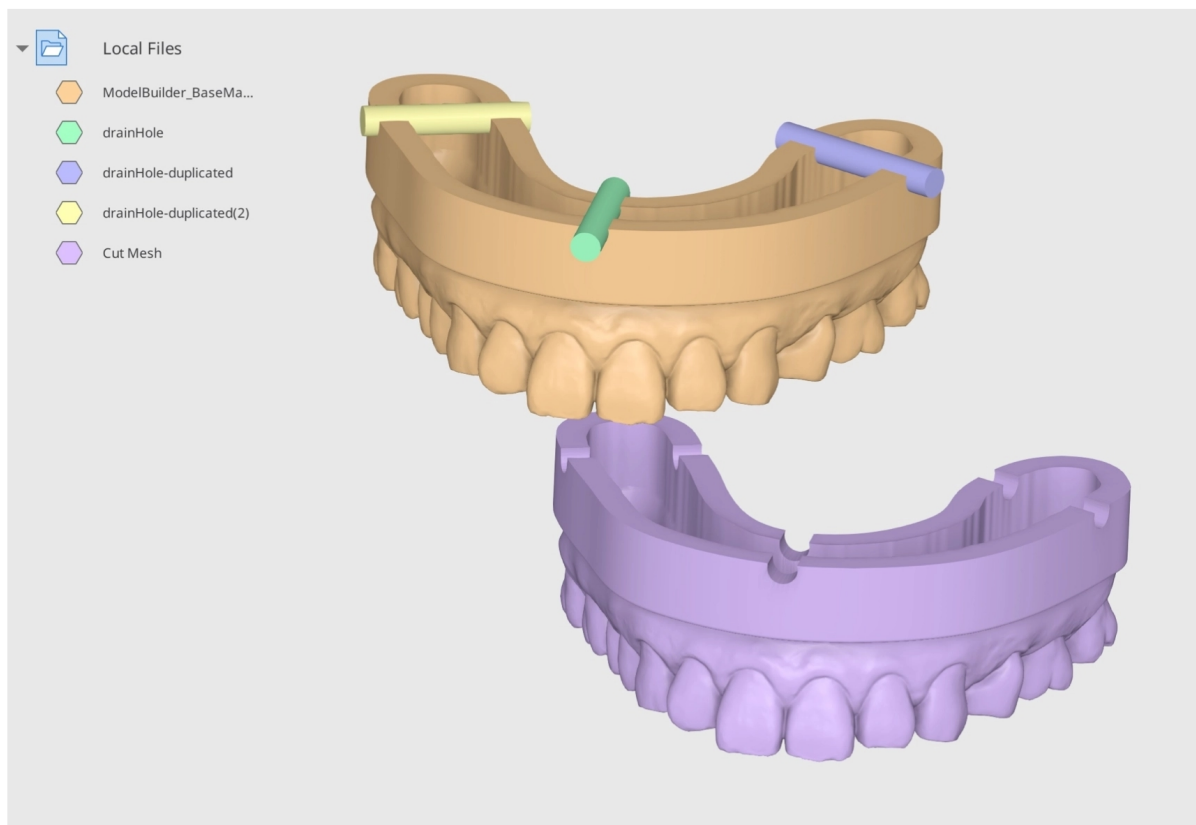
Spustelėkite piktogramą „Cut“, kad atidarytumėte dialogo langą. Pasirodys dialogo langas „Assign Data“.

Priskirkite duomenis A ir B naudodami rodykles. Duomenis taip pat galite priskirti vilkdami ir numesdami į A ir B.

Jei priskyrėte juos neteisingai, tiesiog sukeiskite duomenis vietomis spustelėdami „Swap A and B“.



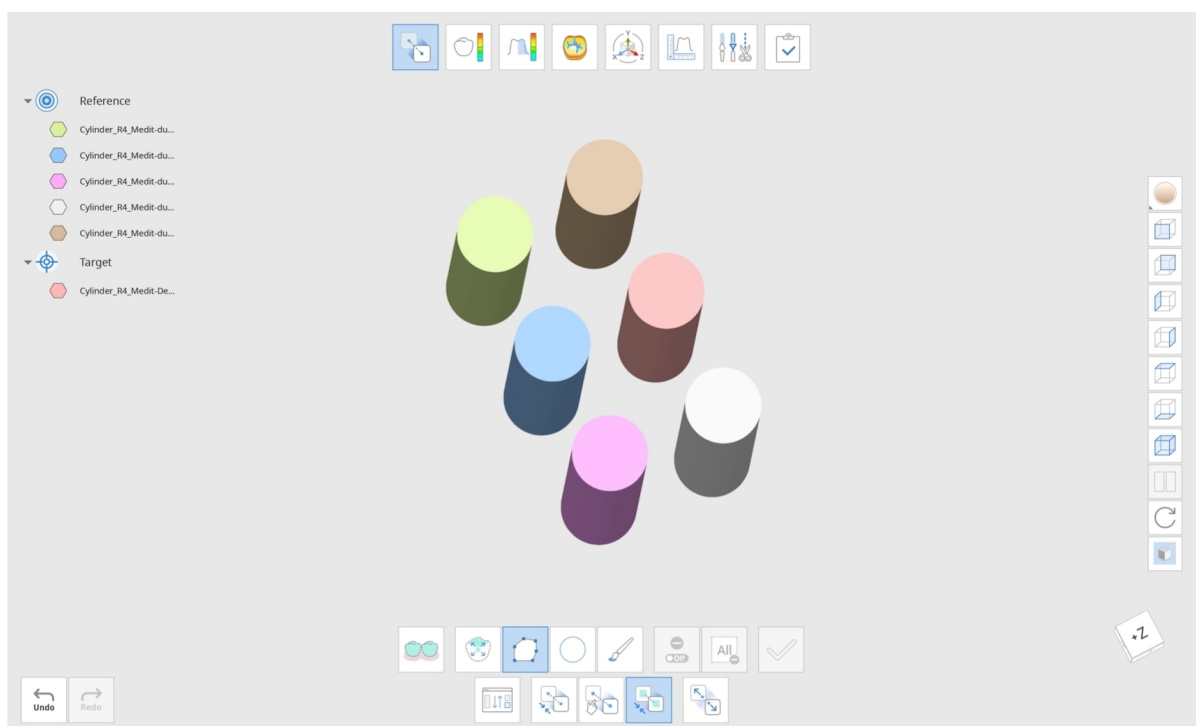
Spustelėkite „Confirm“ ir palaukite, kol bus sukurtas naujas duomenų failas. Pamatysite, kad tinkelio dalis iš A, kuri sutapo su B, buvo pašalinta – taip pašalinami okliuzijos duomenys.



Pjovimo (Cut) pavyzdys

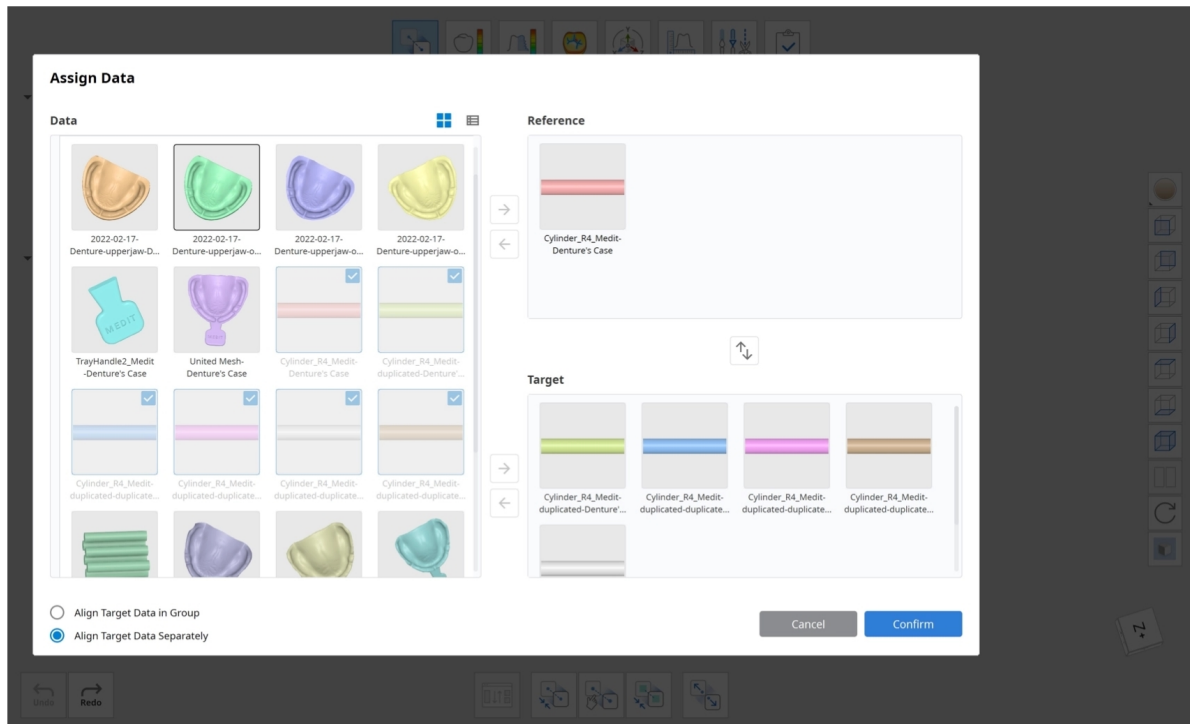
Naudodami funkciją „Cut“ galite sukurti skylės individualiame šaukšte. Toliau pateiktas modelis buvo sukurtas naudojant Medit Model Builder. Importuokite šiuos duomenis iš Medit Link, tada atidarykite juos su Medit Design. Importuokite atraminę juostą iš savo kompiuterio spustelėdami „Import Local Files“.

Importuokite cilindrus failus ir dubliuokite juos pagal poreikį.

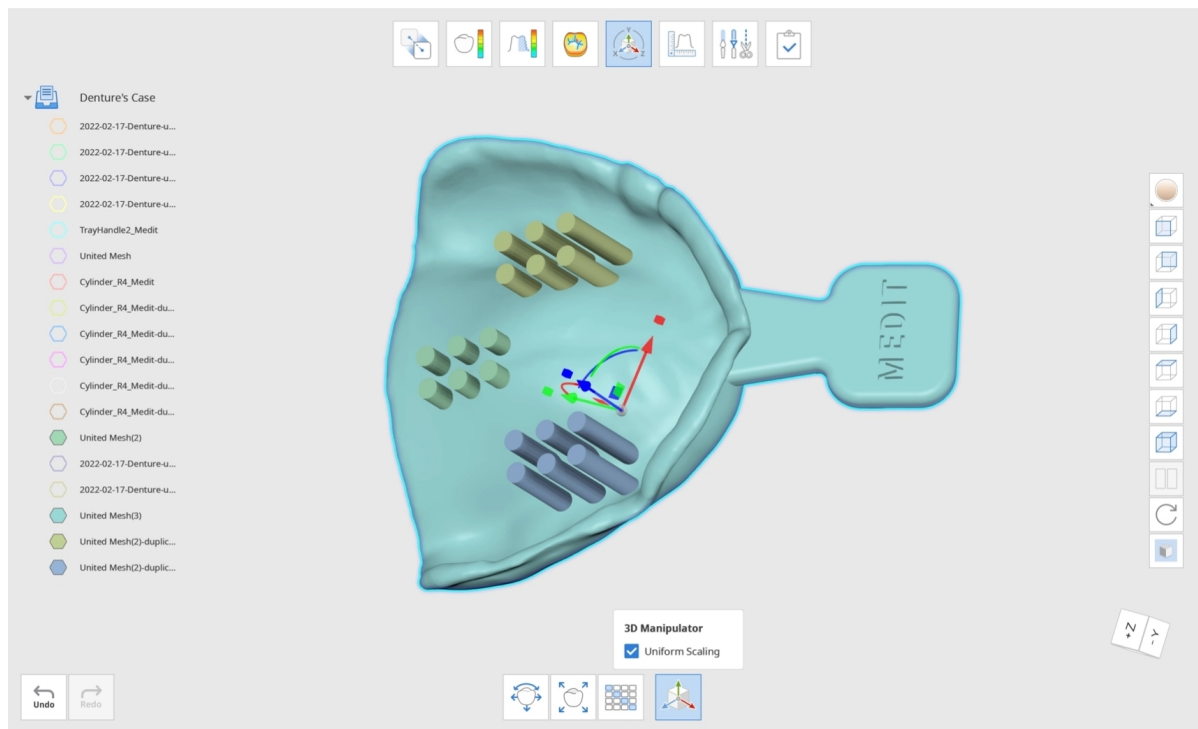




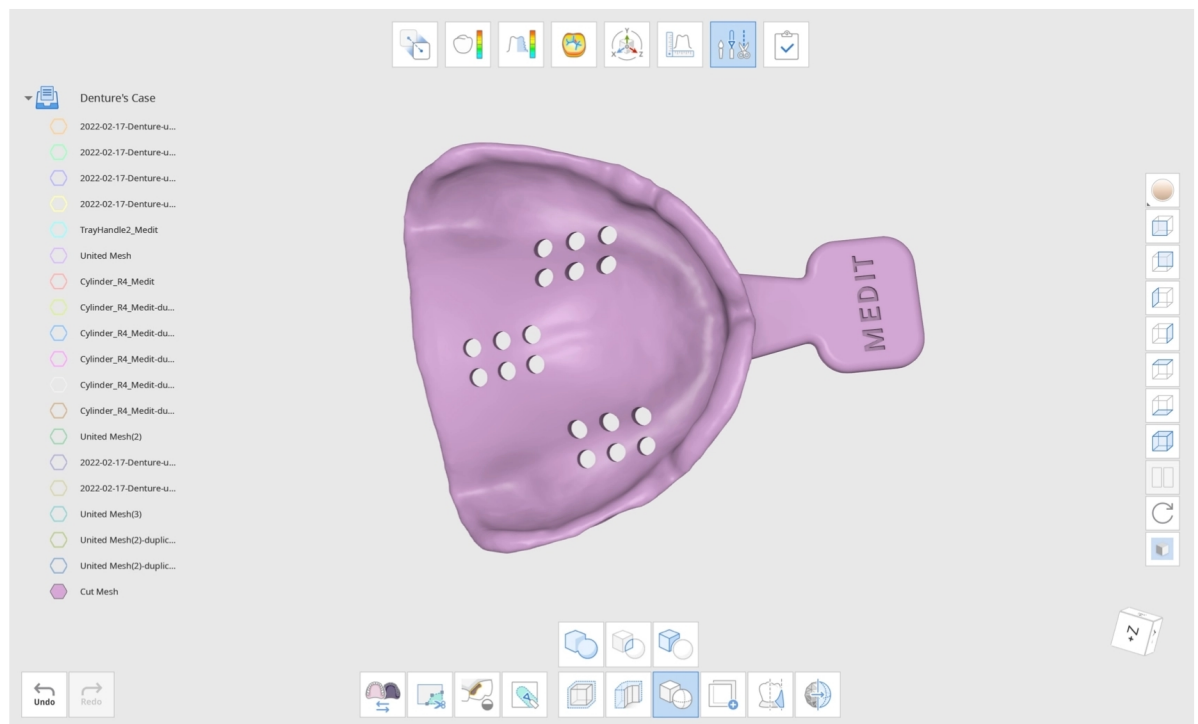
Galite naudoti funkciją „Detach“, esančią „Align“, kad išdėstytumėte juos tolygiai. Lange „Align“ vieną iš cilindrų duomenų nustatykite kaip atskaitos duomenis, o likusius – kaip tikslo duomenis. Tada pasirinkite parinktį „Align Target Data Separately“. Po to spustelėję mygtuką „Detach“, tikslo duomenys bus išdėstyti tolygiai.

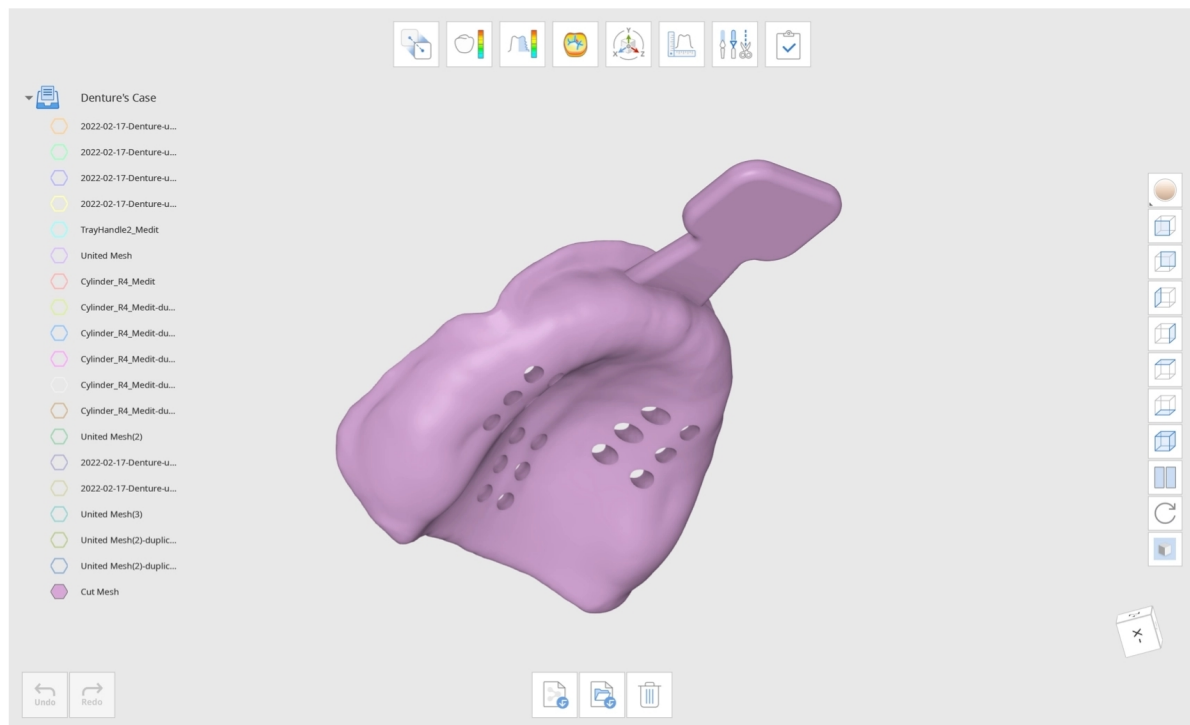


Sujunkite šešis cilindrus į vieną rinkinį naudodami „Union“. Dubliuokite rinkinius tris kartus, kad sukurtumėte tris šešių cilindrų rinkinius. Išdėstykite cilindrų rinkinius, kaip parodyta toliau, ir naudokite funkciją „Cut“, kad sukurtumėte skyles. Priskirkite cilindrų rinkinius B, kad juos būtų galima pašalinti iš A (A-B).



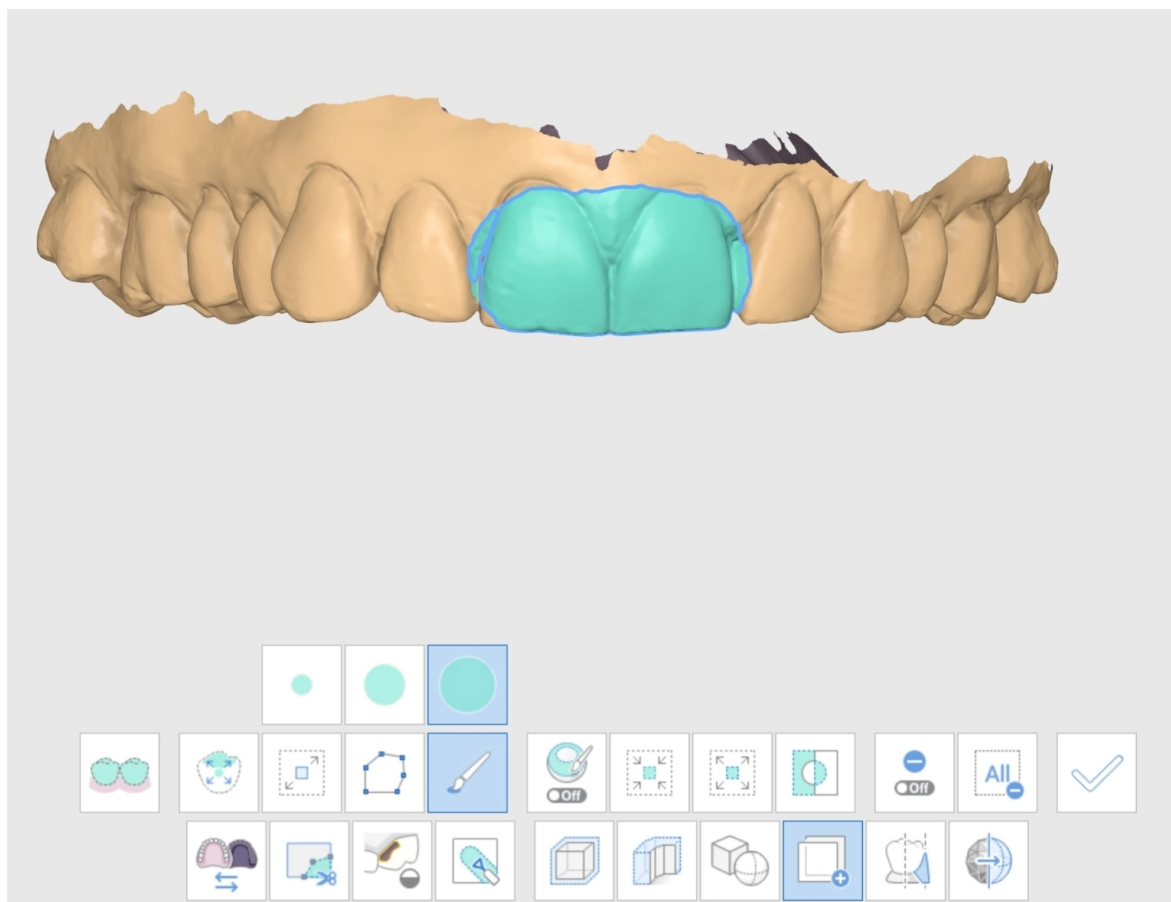
Spustelėkite „Confirm“, kad pamatytumėte galutinį rezultatą.



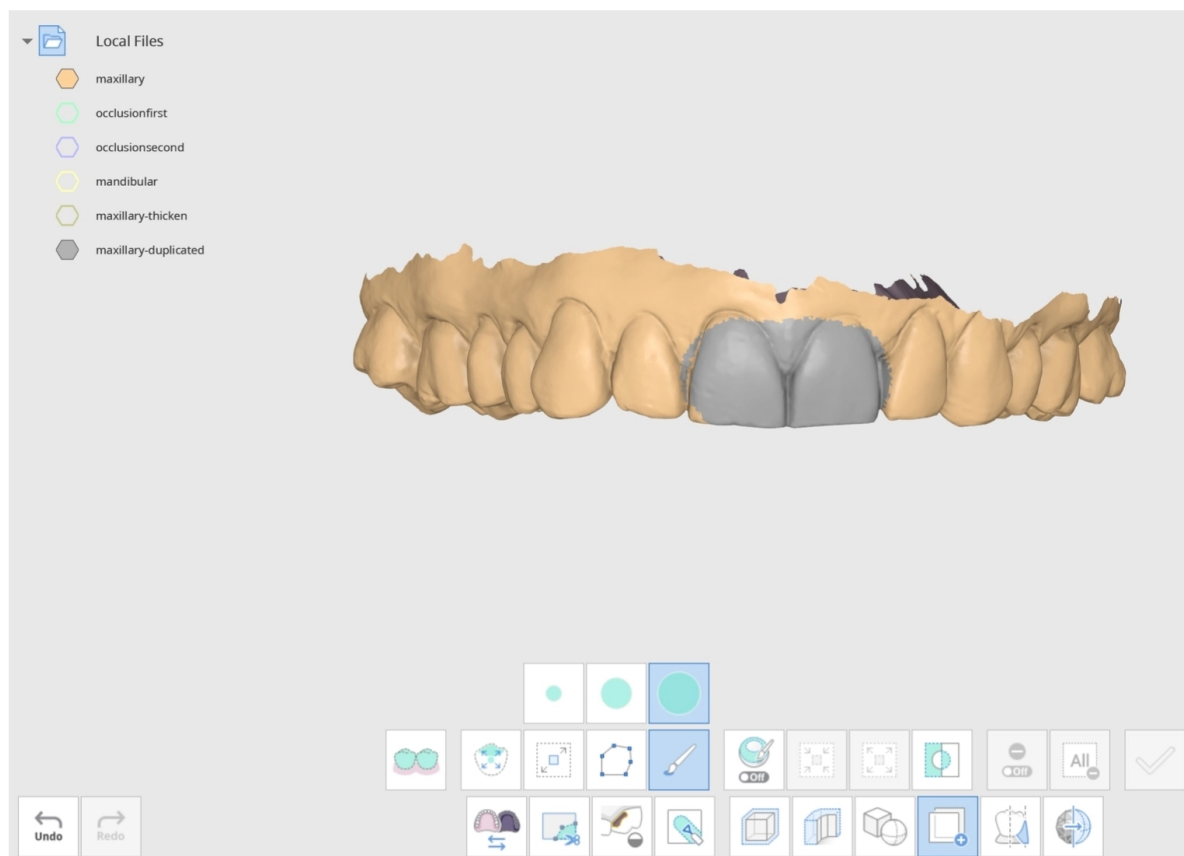


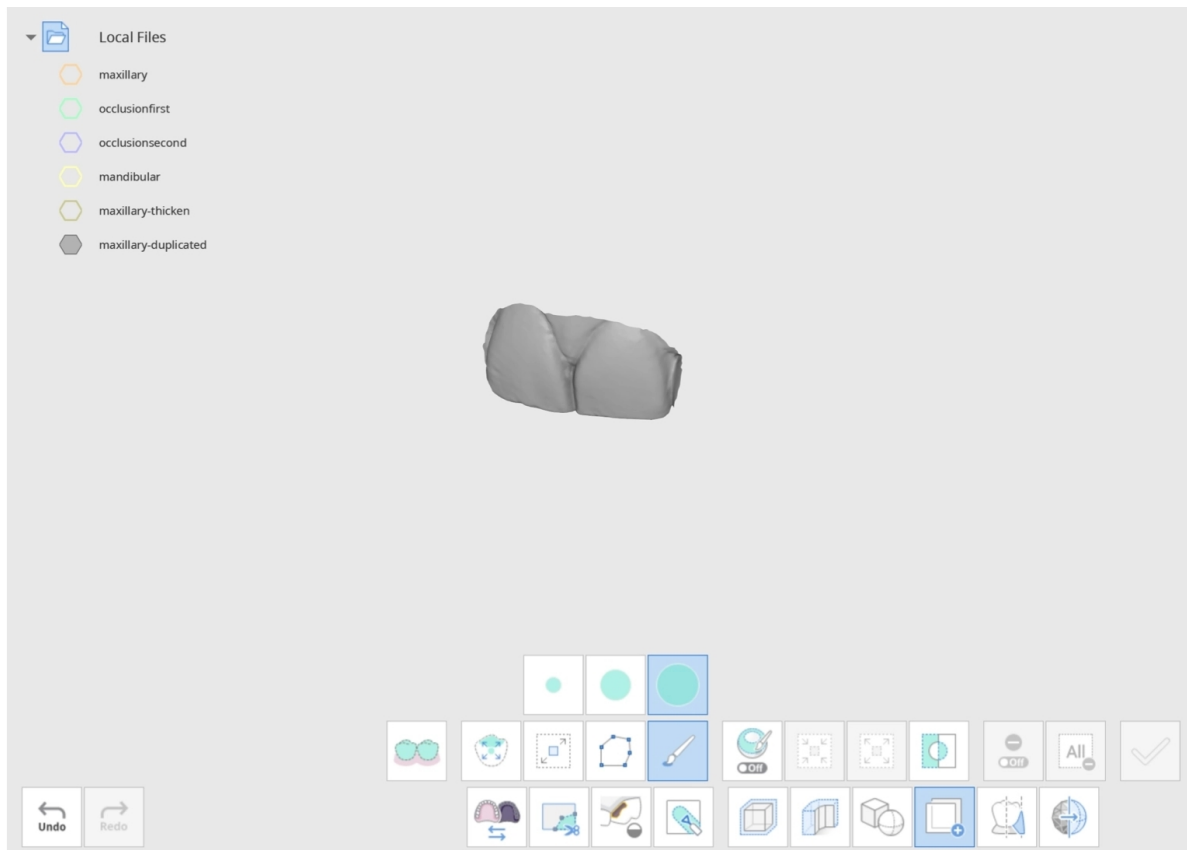
Kaip dubliuoti duomenis

Naudokite pateiktus pažymėjimo įrankius, kad pažymėtumėte sritį, kurią norite dubliuoti.



Spustelėjus „Apply“, bus sukurti dubliuoti tinkleliai. Eikite į Duomenų medį ir nuimkite kitų duomenų žymėjimą, kad galėtumėte apžiūrėti tik dubliuotus tinklelio duomenis.





Matote, kad dubliuota sritis yra naujas duomenų failas pavadinimu „maxillary-duplicated“, esantis Duomenų medyje.



Pastaba

Dešinėje pusėje pakeiskite „Data Display Mode“ į „Monochrome“, kad būtų lengviau pastebėti atliktus pakeitimus.

Kaip naudoti Nepalankių sričių blokavimą (Blockout Undercut)

Spustelėkite piktogramą „Blockout Undercut“, kad atidarytumėte dialogo langą. Pasirinkite duomenis, kuriems norite užpildyti nepalankias sritis, ir spustelėkite „Confirm“.

Select Data



maxillaryocclusionfirstocclusionsecondmandibular

CancelConfirm

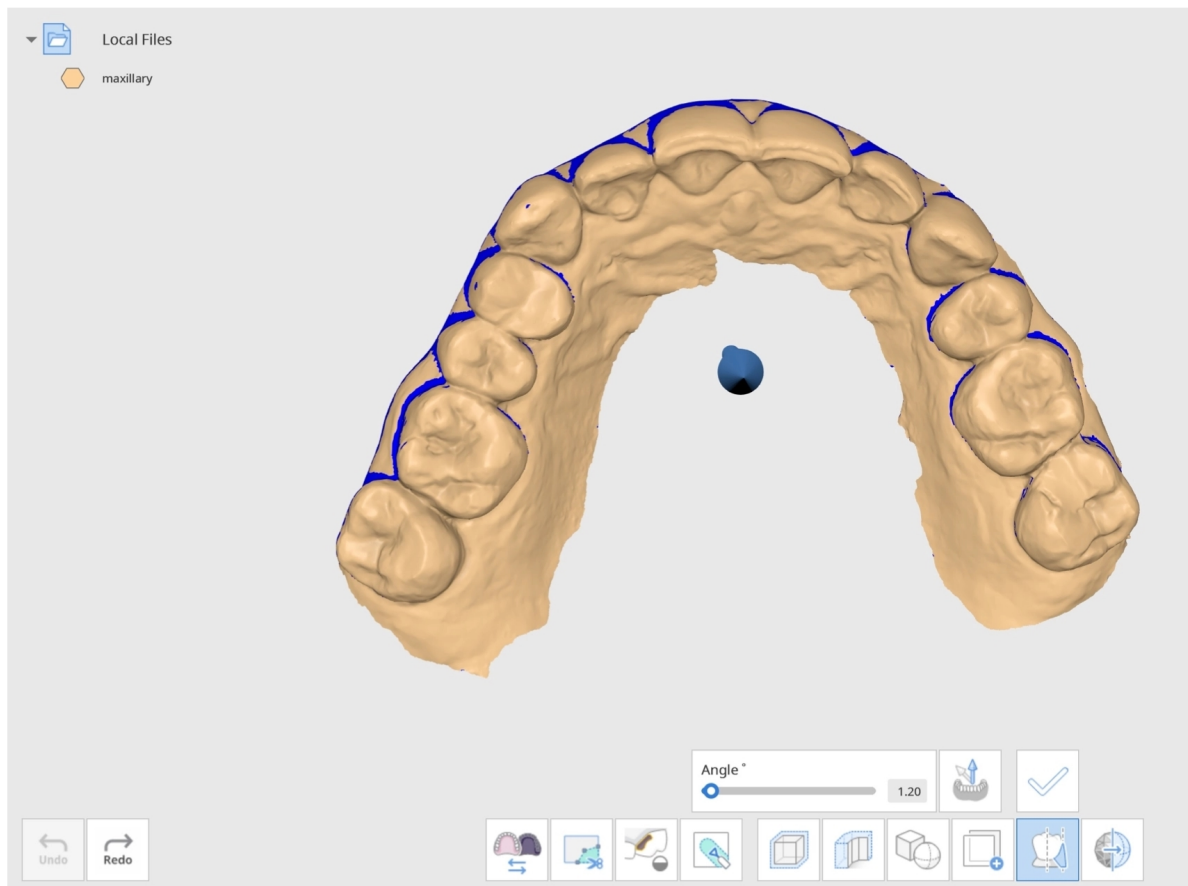
Primygtinai rekomenduojame pakoreguoti duomenis į palatinį vaizdą, kad matytumėte visus dantis. Pakoregavę padėtį, galite naudoti „Set Arrow to Your Viewpoint“, kad mėlyna rodyklė būtų nukreipta tiesiai į jus.

Pakoreguokite ir perkeltite rodyklę taip, kad visos nepalankios sritys būtų užpildytos kuo tolygiau.

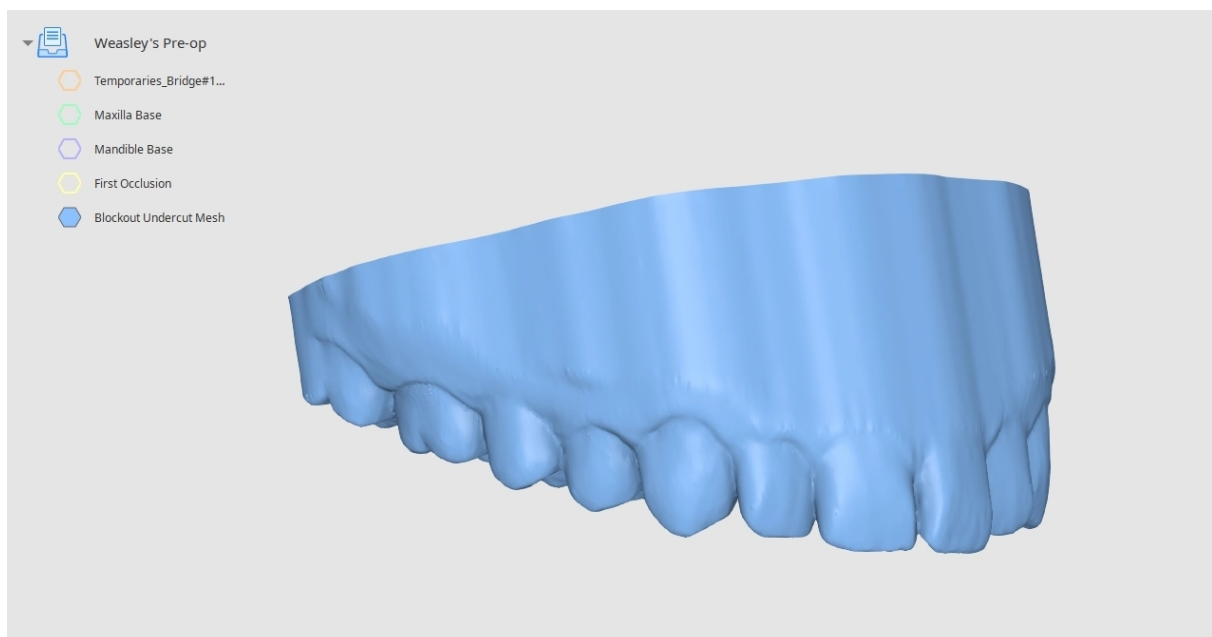


Pastaba

Kad nepalankių sričių blokavimas (Blockout Undercut) būtų sėkmingas, pakoreguokite rodyklę taip, kad įsitikintumėte, jog visi dantys yra tinkamai padengti mėlyna spalva.

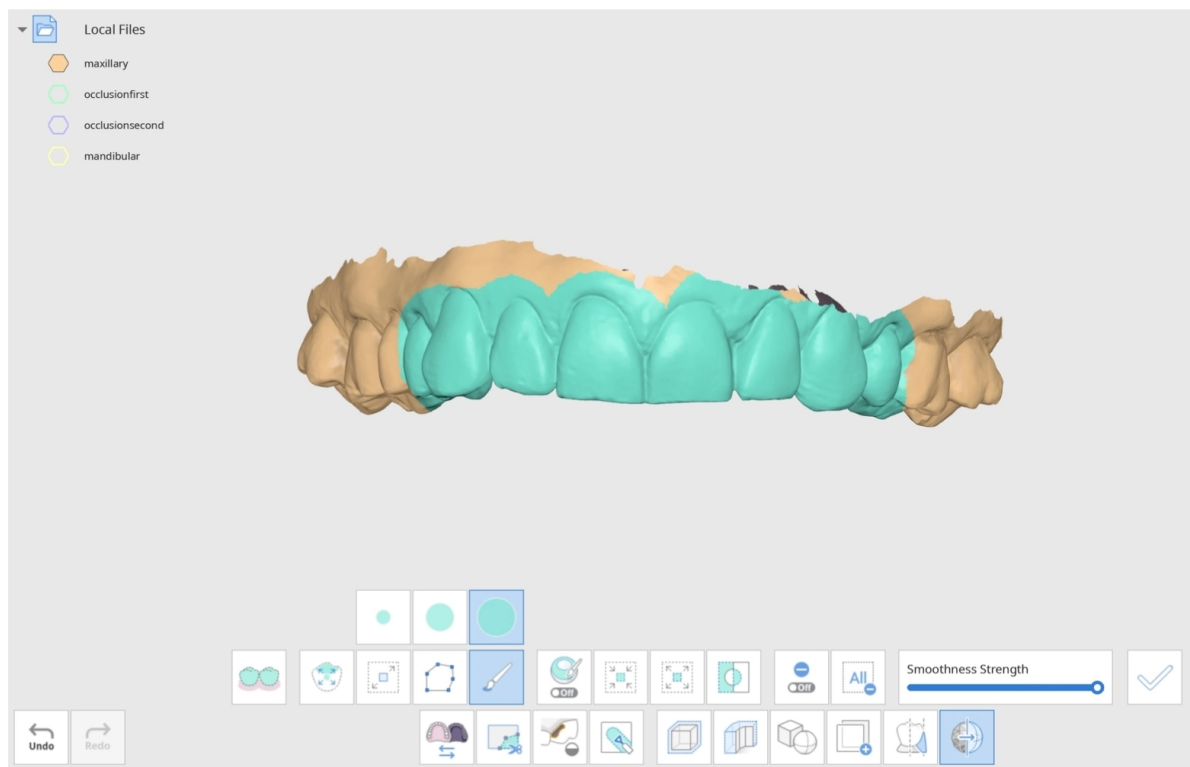
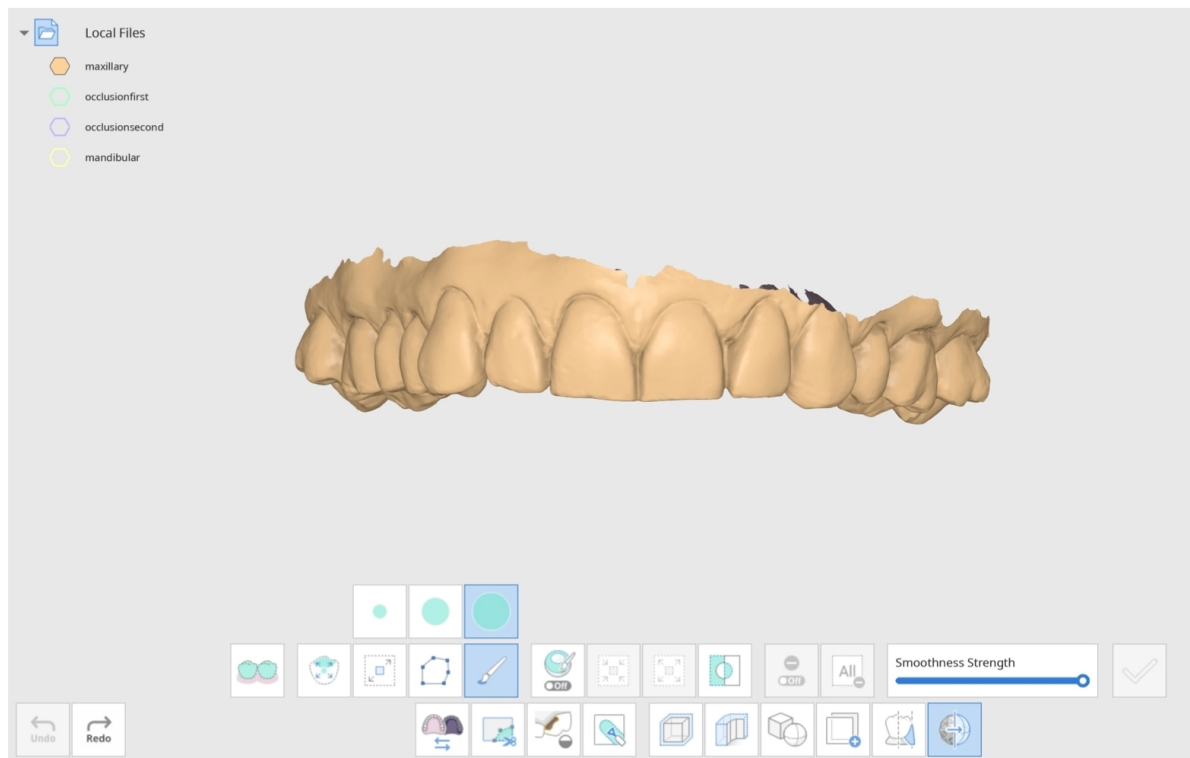


Nustatykite kampą naudodami slankiklį arba įveskite konkretų skaičių rankiniu būdu. Spustelėkite „Apply“, kad pritaikytumėte atliktus pakeitimus.



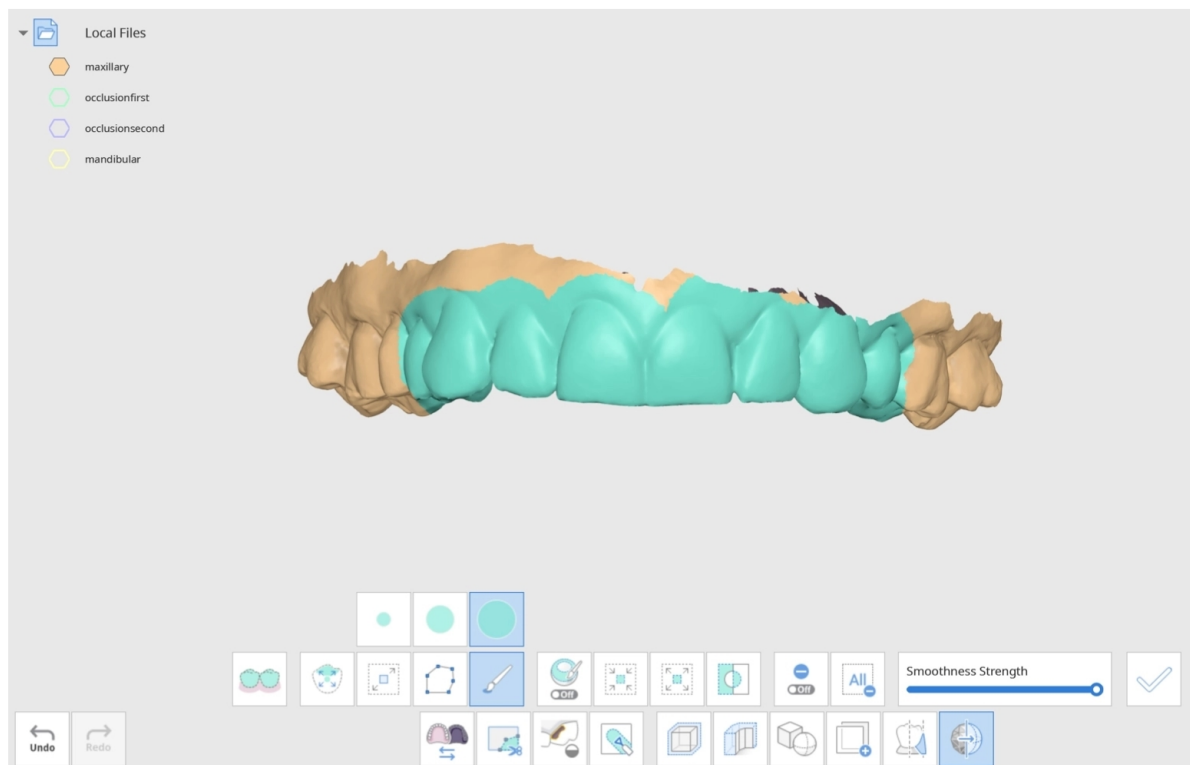
Kaip glotninti paviršių (Smooth)

Naudokite pažymėjimo įrankius, kad pažymėtumėte paviršių, kurį norite glotninti.

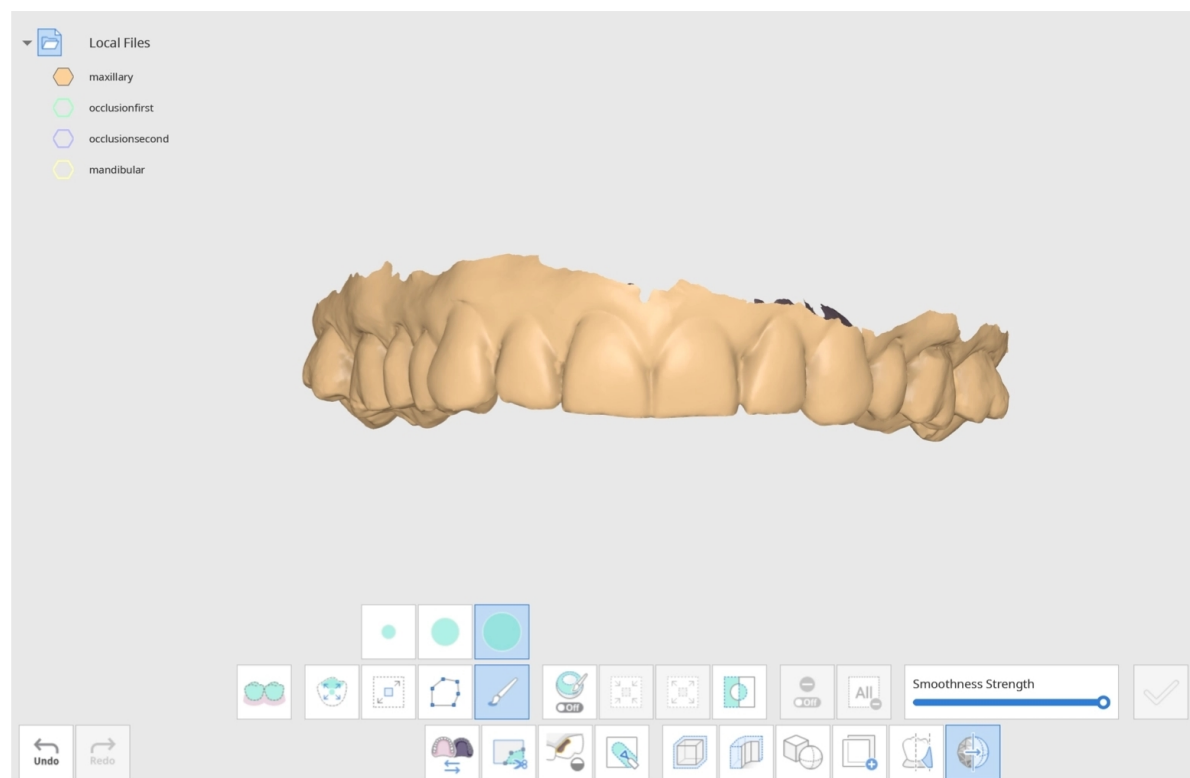


Pažymėję sritį, sureguliuokite glotninimo stiprumą naudodami toliau esantį slankiklį.

Kai būsite pasiruošę pamatyti rezultatus, spustelėkite „Apply“.



Galite spustelėti „Apply“ tiek kartų, kiek reikia, kad pasiektumėte norimą glotnumo lygį.



Matote, kad pažymėta sritis dabar yra glotnesnė. Spustelėkite „Clear All Selection“, kad pašalintumėte mėlynus pažymėjimo žymenis.



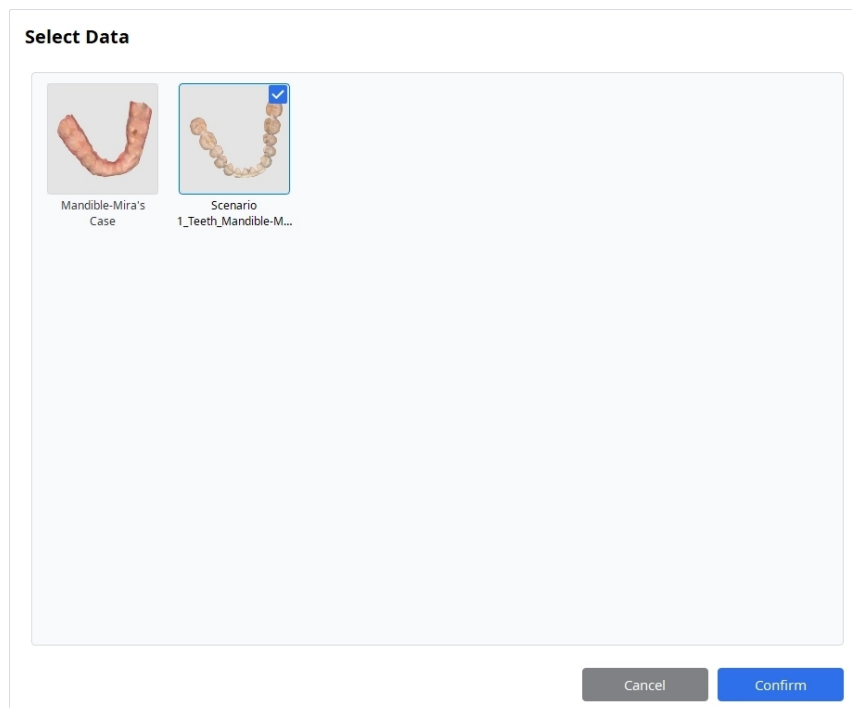
Patarimas

Dešinėje pusėje pakeiskite „Data Display Mode“ į „Monochrome“, kad būtų lengviau pastebėti atliktus pakeitimus.

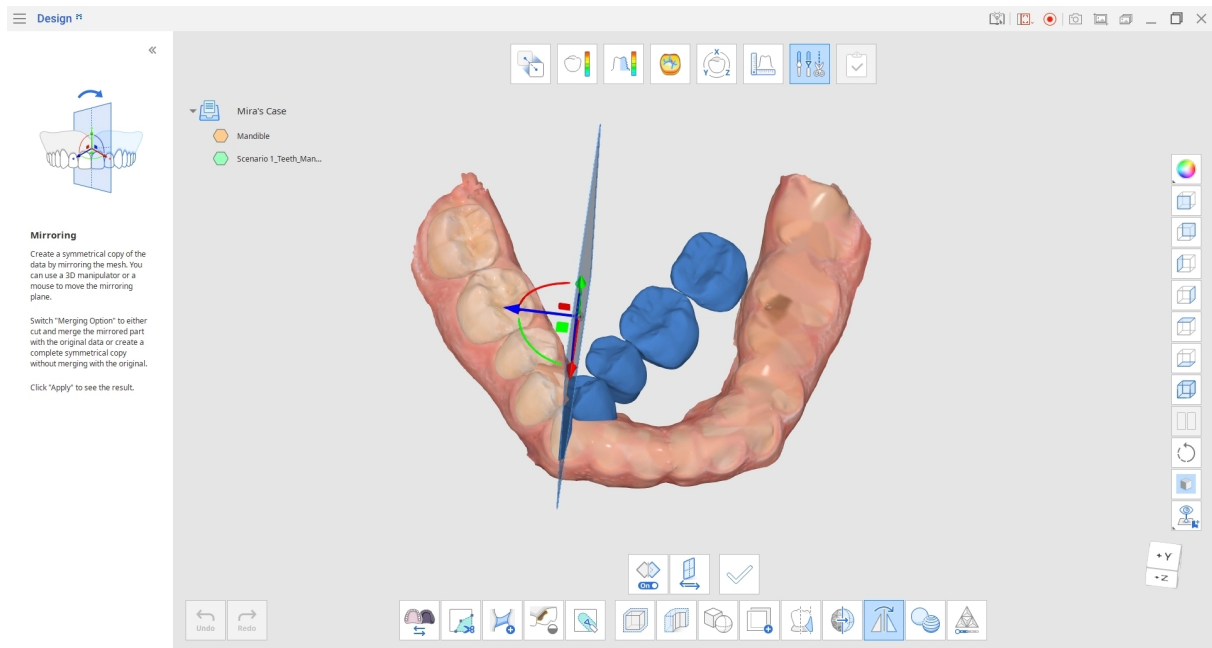
Kaip veidrodiskai atspindėti duomenis (Mirroring)

Ši funkcija sukuria simetrišką jūsų duomenų kopiją, veidrodiskai atspindėdama tinklę per plokštumą.

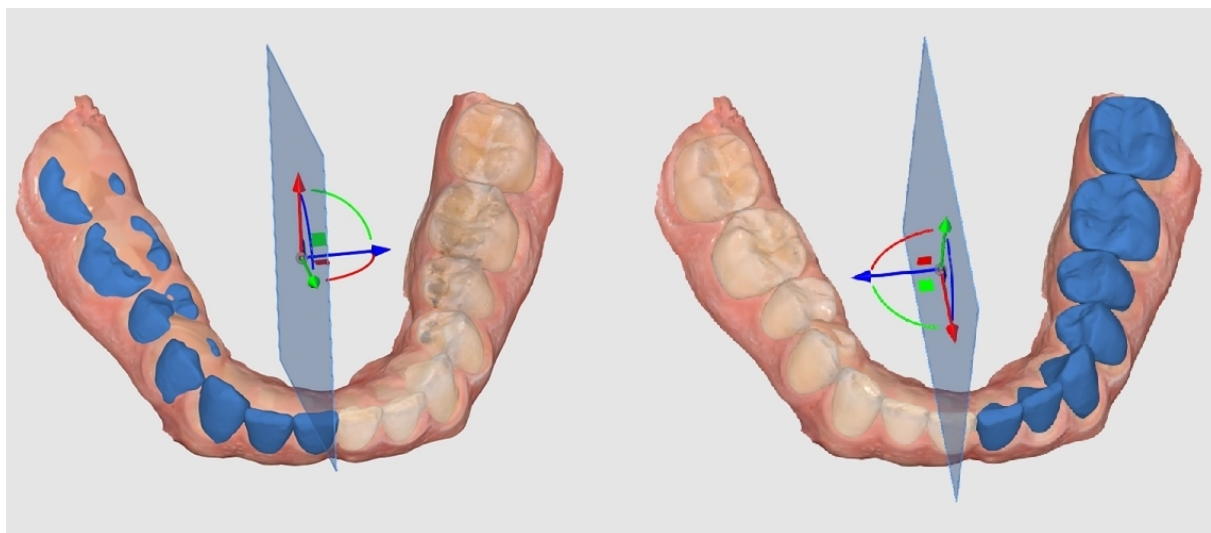
Spustelėkite piktogramą „Mirroring“ ir pasirinkite tikslinius duomenis lange „Select Data“. Galite pasirinkti daugiau nei vieną duomenų failą.



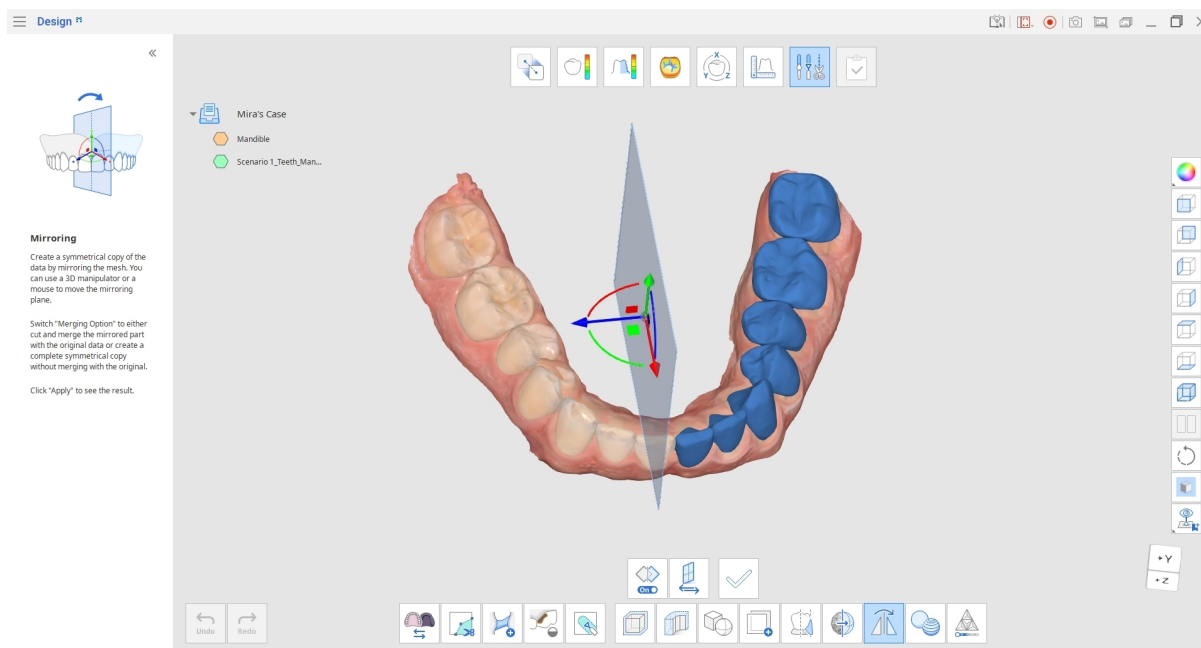
Pažymėti duomenys ekrane bus rodomi kartu su veidrodine plokštuma. Veidrodiskai atspindėta duomenų dalis rodoma mėlyna spalva.



Spustelėkite „Change Direction“, kad pakeistumėte veidrodinio atspindžio kryptį iš dešinės į kairę.

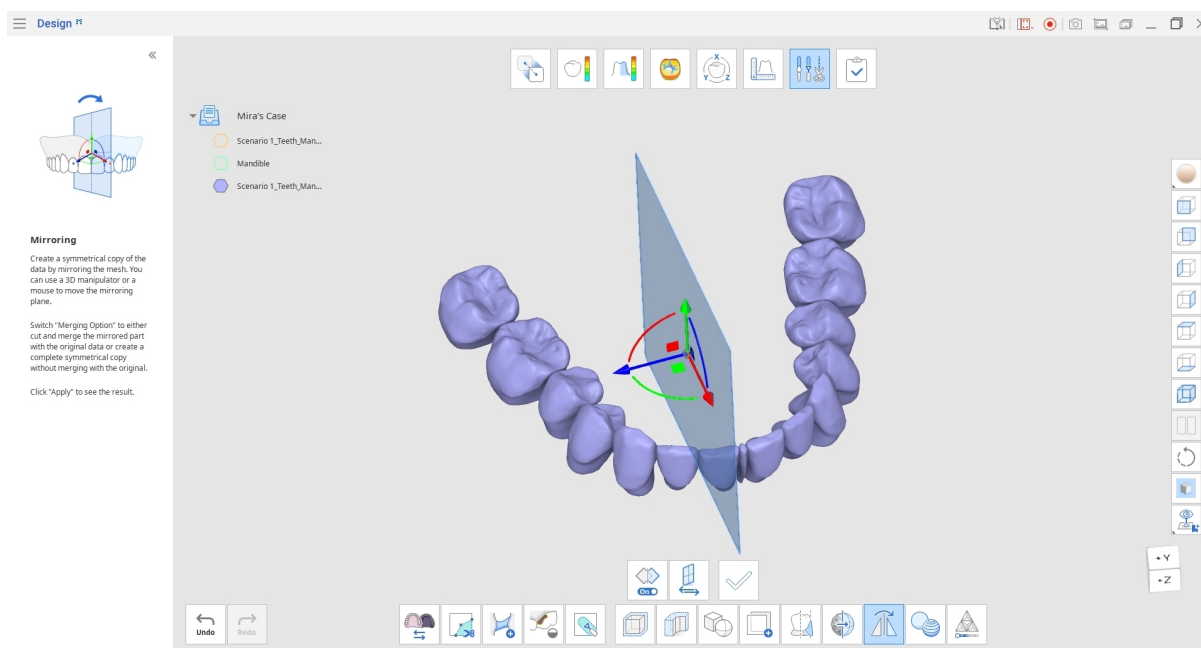


Naudokite 3D manipulatorių arba pelę, kad perkeltumėte veidrodinę plokštumą ir valdytumėte, kuri duomenų dalis atspindima veidrodiniu būdu ir kaip ji išdėstoma ant atskaitos duomenų (jei šie naudojami).



Pakoregavę veidrodinę plokštumą, spustelėkite „Apply“. Originalūs duomenys bus apkarpyti ir sujungti su veidrodiškai atspindėta dalimi, taip Duomenų medyje sukuriant naują tinklę. Prie naujo duomenų failo pavadinimo bus pridėtas žodis „mirrored“.

Eikite į Duomenų medį ir paslėpkite kitą tinklę, kad galėtumėte apžiūrėti tik naujus veidrodiškai atspindėtus duomenis.

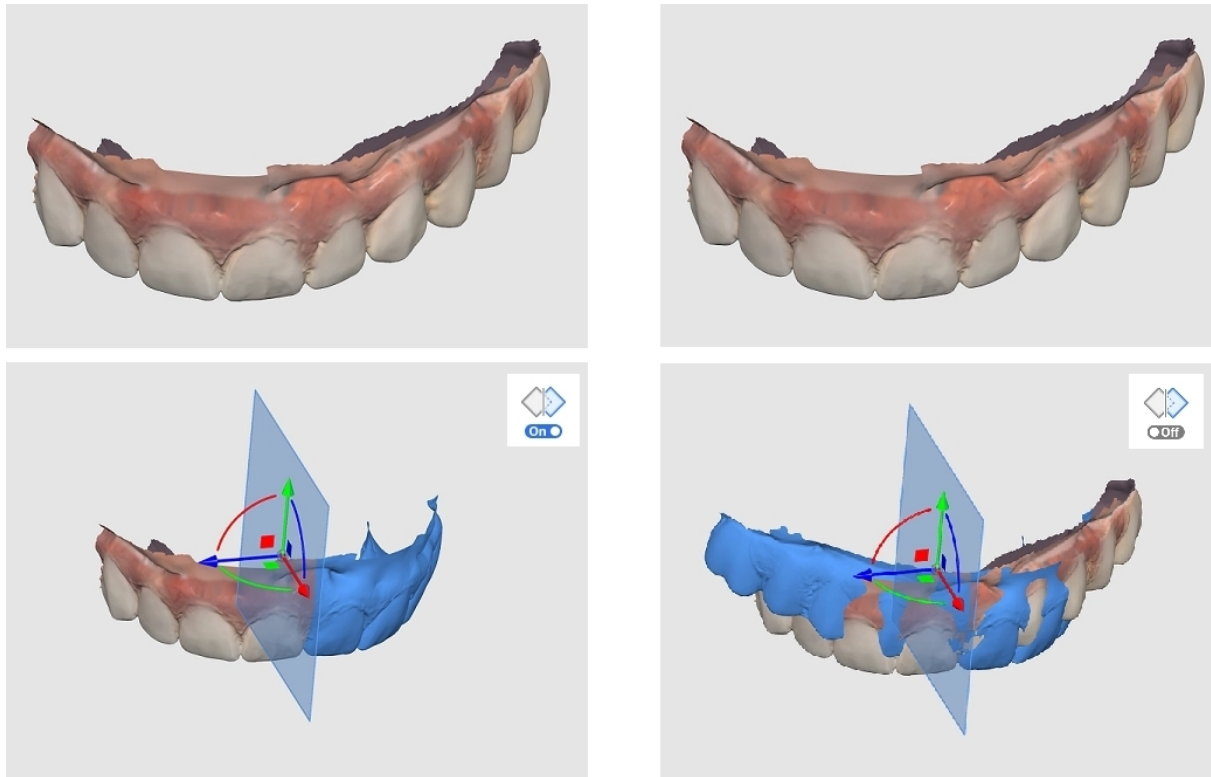


Pagal numatytuosius nustatymus sujungimo parinktis yra įjungta, kai įjungiate veidrodinio atspindžio (Mirroring) funkciją. Jei nenorite sujungti veidrodiškai atspindėtų duomenų su originaliais, spustelėkite piktogramą „Merging Option“ vieną kartą, kad ją išjungtumėte.

Kai „Merging Option“ išjungta, apkarpymas ar sujungimas nevyks. Vietoj to bus sukurta pilna simetriška kopija kaip naujas tinklėlis.

Norėdami pamatyti skirtumą, kai „Merging Option“ įjungta ir išjungta, palyginkite mėlynas veidrodžiškai atspindėtas dalis su šaltinio duomenimis paveikslėlyje žemiau.

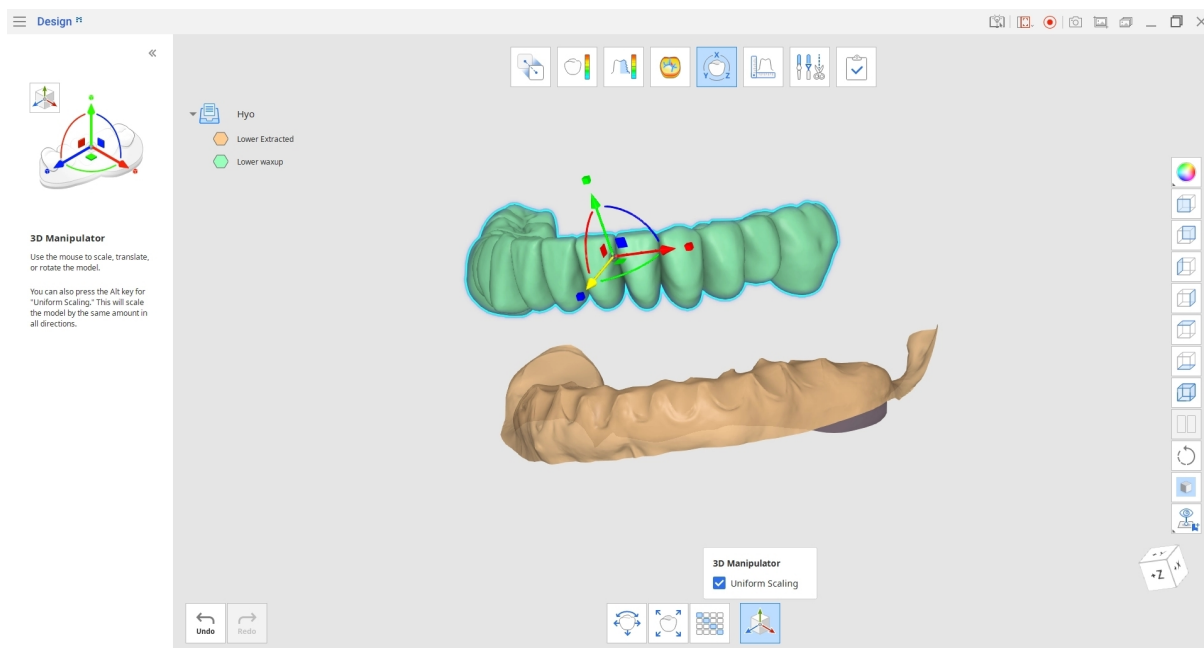
Veidrodinio atspindžio (Mirroring) pavyzdys, kai „Merging Option“ įjungta ir išjungta, prieš pritaikant pakeitimus:



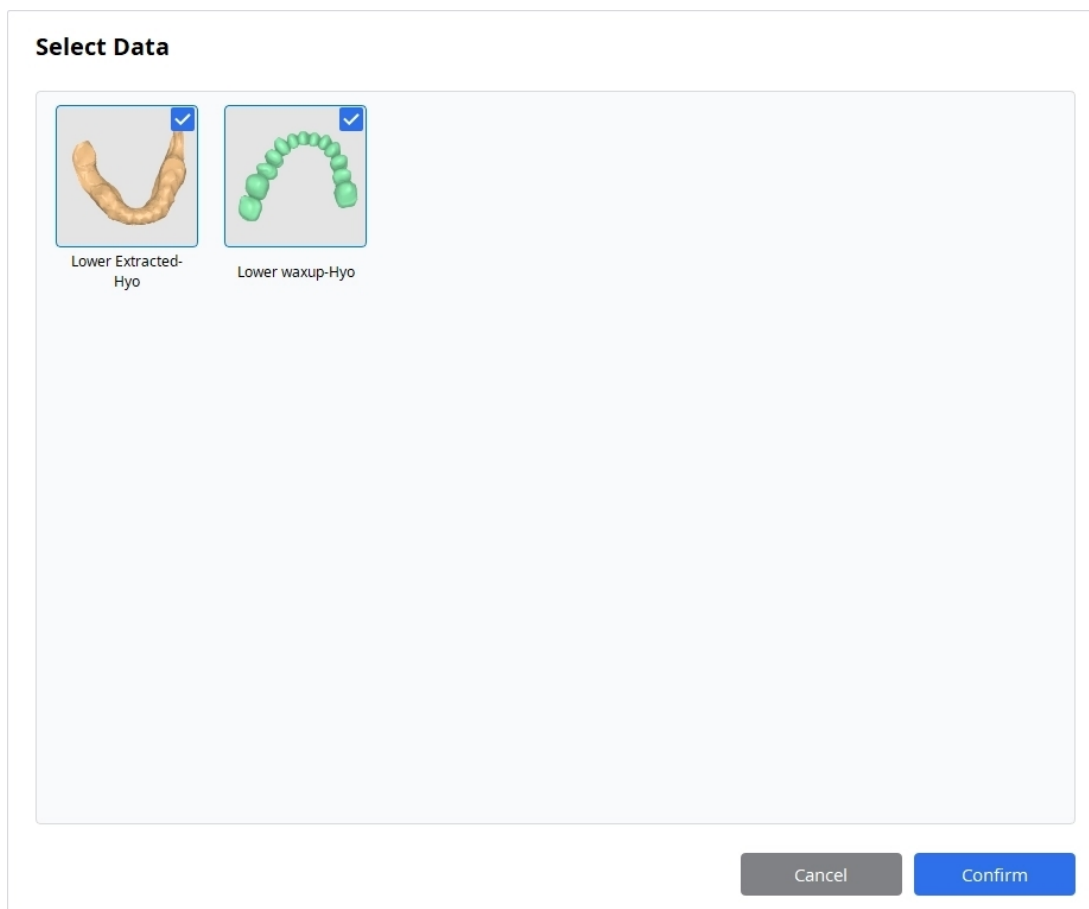
Kaip sujungti duomenis (Combine)

Naudokite „Combine“ funkciją, kad sujungtumėte du tinkelius į vieną, nepakeisdami originalių duomenų struktūros.

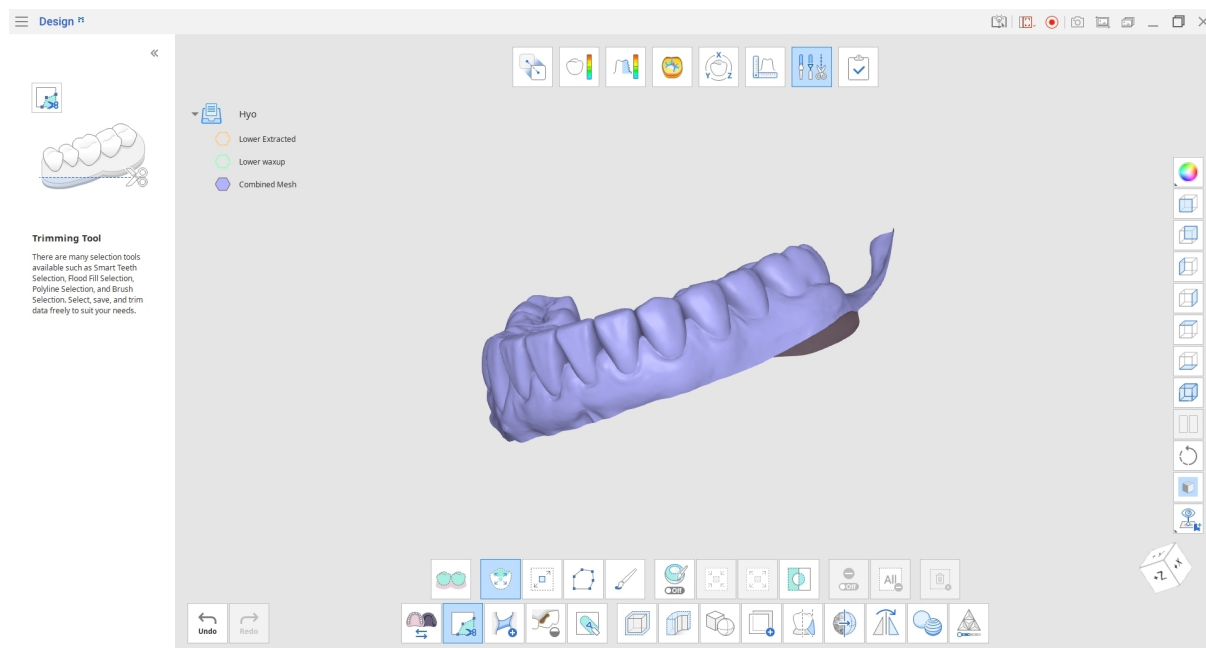
Eikite į Transformavimo režimą ir išdėstykite duomenis naudodami 3D manipulatorių. Prieš sujungdami, perkeltite ir pasukite duomenis taip, kad jie atsidurtų norimoje padėtyje.



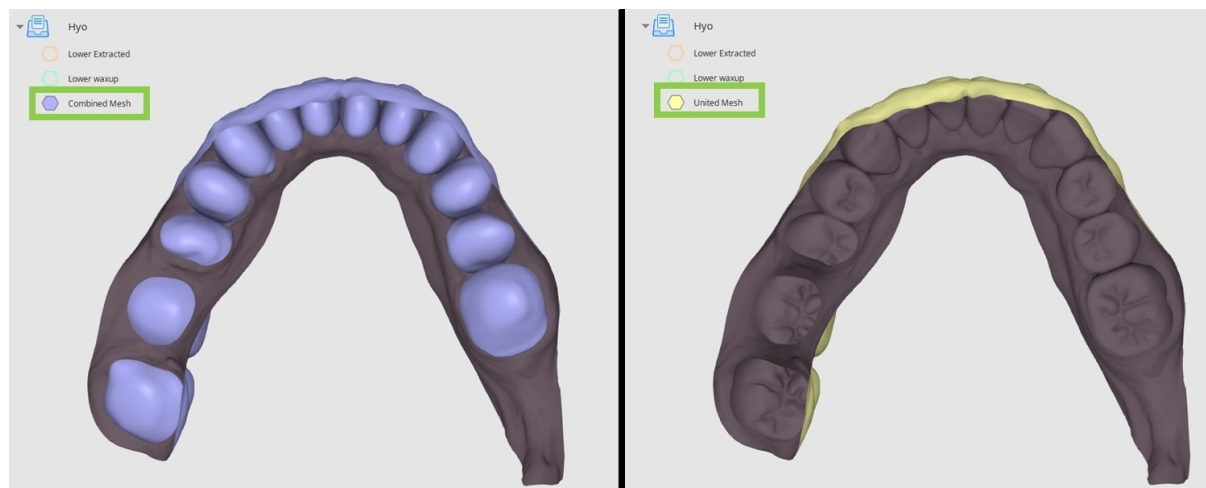
Baigę, grįžkite į Redagavimo režimą ir spustelėkite piktogramą „Combine“. Atsidariusiame dialogo lange pasirinkite, kokie duomenys bus sujungti, ir spustelėkite „Confirm“.



Duomenys sujungiami automatiškai, atsižvelgiant į jų dabartinę padėtį, ir Duomenų medyje sukuriamas naujas tinklelis. Paslėpkite originalius duomenis medyje, kad galėtumėte apžiūrėti tik sujungtą tinklėlį.

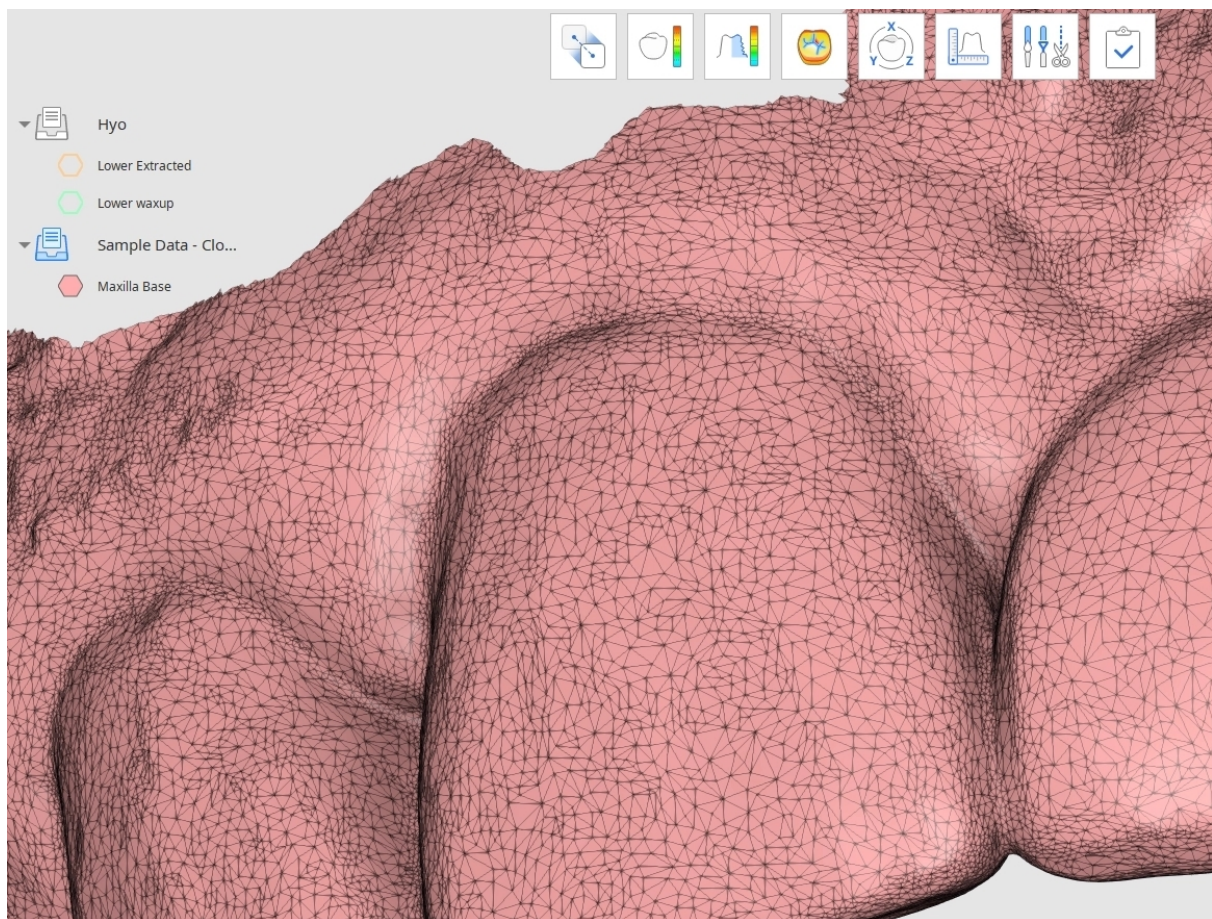


Palyginti su „Boolean“ funkcijos sąjungos (Union) parinktimi, sujungimas nepašalina susikertančių tinklėlio dalių. „Combine“ išsaugo originalaus tinklėlio formą ir pavidalą, todėl vėliau galima atskirti sujungtus failus neprarandant tinklėlio.

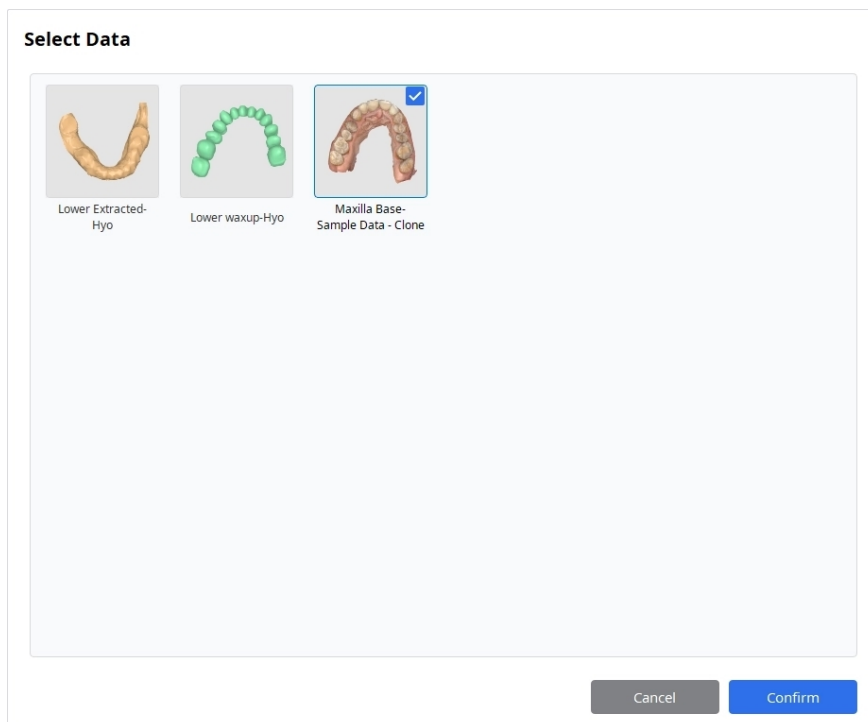


Kaip naudoti Tinklelio skiriamąją gebą (Mesh Resolution)

Kiekvieną jūsų tinklėlį sudaro trikampiai. Redagavimo režime, naudodami „Mesh Resolution“ funkciją, galite valdyti šių trikampių skaičių.



Spustelėkite piktogramą „Mesh Resolution“ ekrano apačioje ir pasirinkite tikslinius duomenis iššokančiame lange.

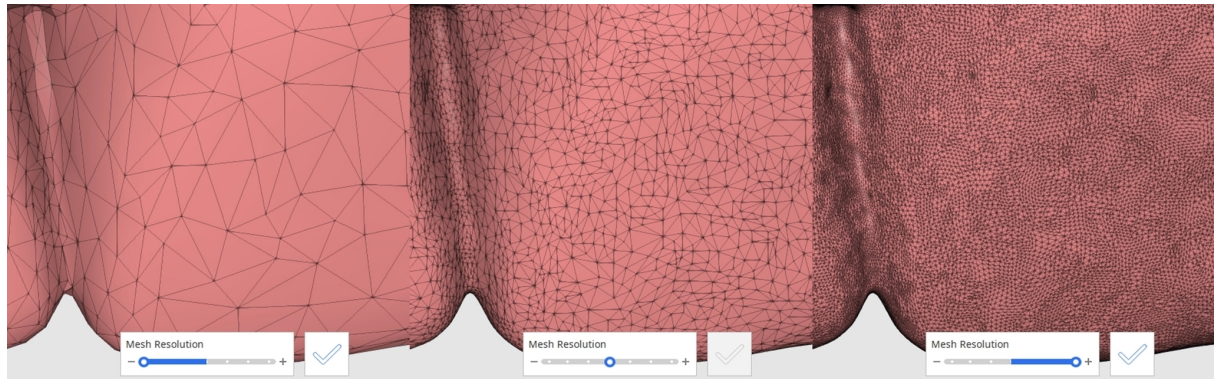




Patarimas

Rekomenduojama dešinėje pusėje pakeisti „Data Display Mode“ į „Textured with Edges“, „Monochrome with Edges“ arba „Wire-Frame“, kad būtų lengviau pastebėti atliktus pakeitimus.

Naudokite „Mesh Resolution“ slankiklį, kad valdytumėte trikampių, sudarančių tinklą, skaičių. Galite padidinti skiriamąją gebą, kad duomenyse būtų daugiau ryškių detalių, arba ją sumažinti, kad failas būtų lengvesnis tolesniam atvaizdavimui ir konvertavimui. Spustelėkite „Apply“, kad išsaugotumėte pakeitimus ir pamatytumėte rezultatą.



Pranešimas apie nepageidaujamą įvykį

Naudotojas ir (arba) pacientas turėtų pranešti gamintojui ir valstybės narės, kurioje yra įsisteigęs naudotojas ir (arba) pacientas, kompetentingai institucijai apie visus rimtus incidentus, susijusius su šiuo prietaisu.

Praneškite gamintojui:

Telefonas: +82-02-2193-9600

Svetainė: www.medit.com

el. paštas: support@medit.com

Praneškite vietos institucijai:

FDA MAUDE

<http://www.accessdata.fda.gov/scripts/cdrh/cfdocs/cfMAUDE/search.CFM>

<https://www.accessdata.fda.gov/scripts/cdrh/cfdocs/cfRES/res.cfm>

MHRA (Medicines & Healthcare products Regulatory Agency): Medicinos prietaiso įspėjimas

<https://www.gov.uk/drug-device-alerts>

BfArM: Medicinos prietaiso įspėjimas

https://www.bfarm.de/SiteGlobals/Forms/Suche/EN/kundeninfo_Filtersuche_Formular_en.html

MFDS (Ministry of Food and Drug Safety): Medicinos prietaiso įspėjimas

http://www.mfds.go.kr/brd/m_548/list.do

<https://www.accessdata.fda.gov/scripts/cdrh/cfdocs/cfRES/res.cfm>

European_EUDAMED

<https://ec.europa.eu/tools/eudamed/#/screen/search-device>

Australija

<https://apps.tga.gov.au/prod/mdir/mdirsummary.aspx?sid=new>

Kanada

<https://www.canada.ca/en/health-canada/services/drugs-health-products/medeffect-canada/adverse-reaction-reporting.html>

Brazilija

<https://notivisa.anvisa.gov.br/frmLogin.asp>

Japonija

<https://www.estrigw.pmda.go.jp/lryo/Login/Index?ReturnUrl=%2flryo>

Taivanas

<https://qms.fda.gov.tw/tcbw/main/ap/index.jsp>

Šveicarija

<https://www.swissmedic.ch/swissmedic/en/home/medical-devices/reporting-incidents---fscas/users---operators.html>

Klaidų ir įspėjimų pranešimai

Pavadinimas	Pranešimas
Informacija	Automatinis lygiavimas nepavyko. Pabandykite naudoti rankinį lygiavimą.
Informacija	Lygiavimas pagal pasirinktą sritį nepavyko. Pabandykite pakoreguoti pasirinktą sritį arba pirmiausia atlikite rankinį lygiavimą.
Informacija	Rankinis lygiavimas nepavyko. Pabandykite nustatyti lygiavimo taškus ant labiausiai sutampančių atitinkamų paviršių.
Informacija	Šio failo importuoti negalima. Pirmiausia atnaujinkite Medit Link į naujausią versiją.
Informacija	Nepavyko atidaryti failo.
Informacija	Automatinis lygiavimas nepavyko. Pabandykite naudoti įrankį 'Align With Selected Area' pasirinkdami atitinkamas krašto sritis.
Informacija	Nepavyko importuoti %1.
Informacija	Šis veiksmas ištrins pjūvio linijas, matavimus ir matavimų rezultatus. Ar norite tęsti?
Informacija	Šis veiksmas galimas tik su nuskaitymo duomenimis, gautais naudojant Medit Scan for Clinics, kai įjungta parinktis 'Use GPU'. Šiems duomenims pasirinkimas nebus atliktas: %1,%1.
Informacija	Toliau nurodyto tinklelio tekstūros informacija bus pašalinta, kai bus užpildytos jo skylės.

Pavadinimas	Pranešimas
Informacija	Toliau nurodyto tinklelio tekstūros informacija bus pašalinta, kai jis bus skulptūruojamas.
Informacija	Norint nuskaityti failą, reikalinga naujesnė Medit Link versija. Atnaujinkite Medit Link.
Informacija	Pasirinktų failų importuoti negalima. Failai yra sugadinti arba nepalaikomi šios Medit Link versijos. Atnaujinkite Medit Link.
Informacija	Nepavyksta apskaičiuoti atstumo. Įsitikinkite, kad visi reikalingi duomenys yra matomi.
Informacija	Nėra krašto duomenų. Pabandykite naudoti rankinį lygiavimą.
N/A	Jau yra Medit Design projekto failas tokiu pačiu pavadinimu. Ar norite jį pakeisti?

eIFU download link:

<https://support.medit.com/hc/en-us/articles/53571022051737-Medit-Apps-PDF>

Medit webpage:

<https://www.medit.com>



Importer for European Union according to MDR 2017/745

Medit Europe GmbH

Lindleystraße 8A, 60314 Frankfurt am Main, Germany

+49 170 9082391

New address, effective October 1st, 2026:

Heinrich-Hertz-Str. 2a, 64295 Darmstadt, Germany

+49 615 13985514



EU REP Meditrial Srl

Via Po 9 00198, Rome Italy

ecrep@meditrial.eu

CH REP Meditrial Europe Ltd

Bahnhofstrasse 23 6300 Zug, Switzerland



Medit Corp.

9F, 10F, 13F, 14F, 16F, 8, Yangpyeong-ro 25-gil, Yeongdeungpo-gu, Seoul, 07207, Republic of Korea

Tel: +82-2-2193-9600

Contact for Product Support

Email: support@medit.com

Tel: +82-2-2193-9600